ЯHДекс

Яндекс

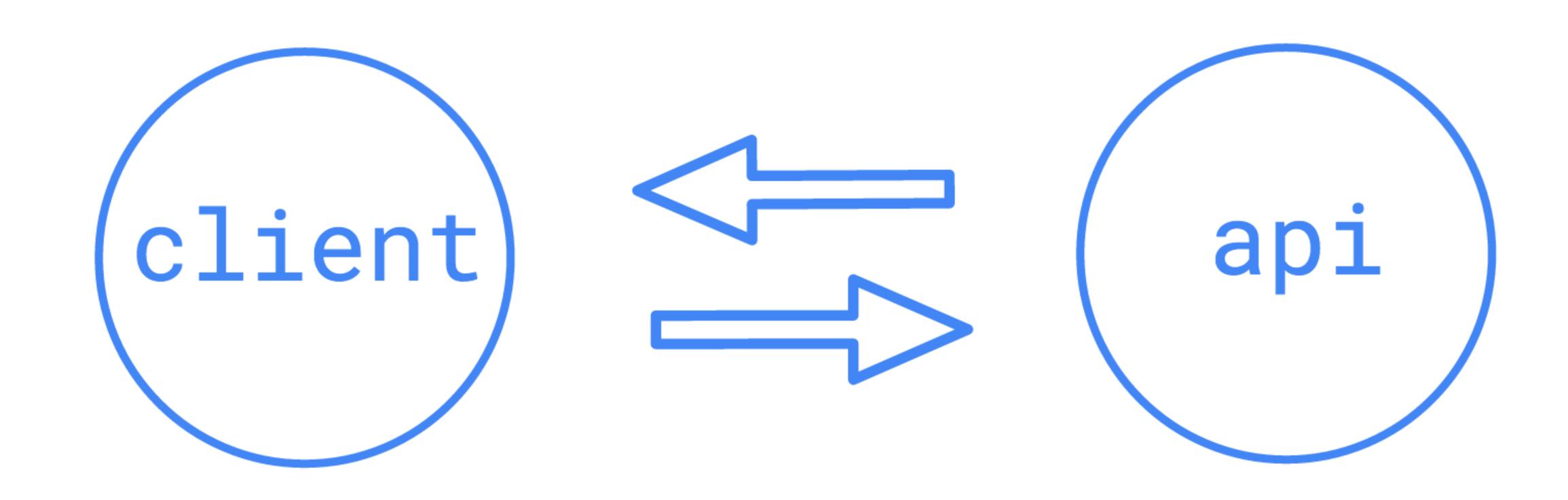
SSR: DIY

Джеймс Аквух, Software Engineer

spinner.com

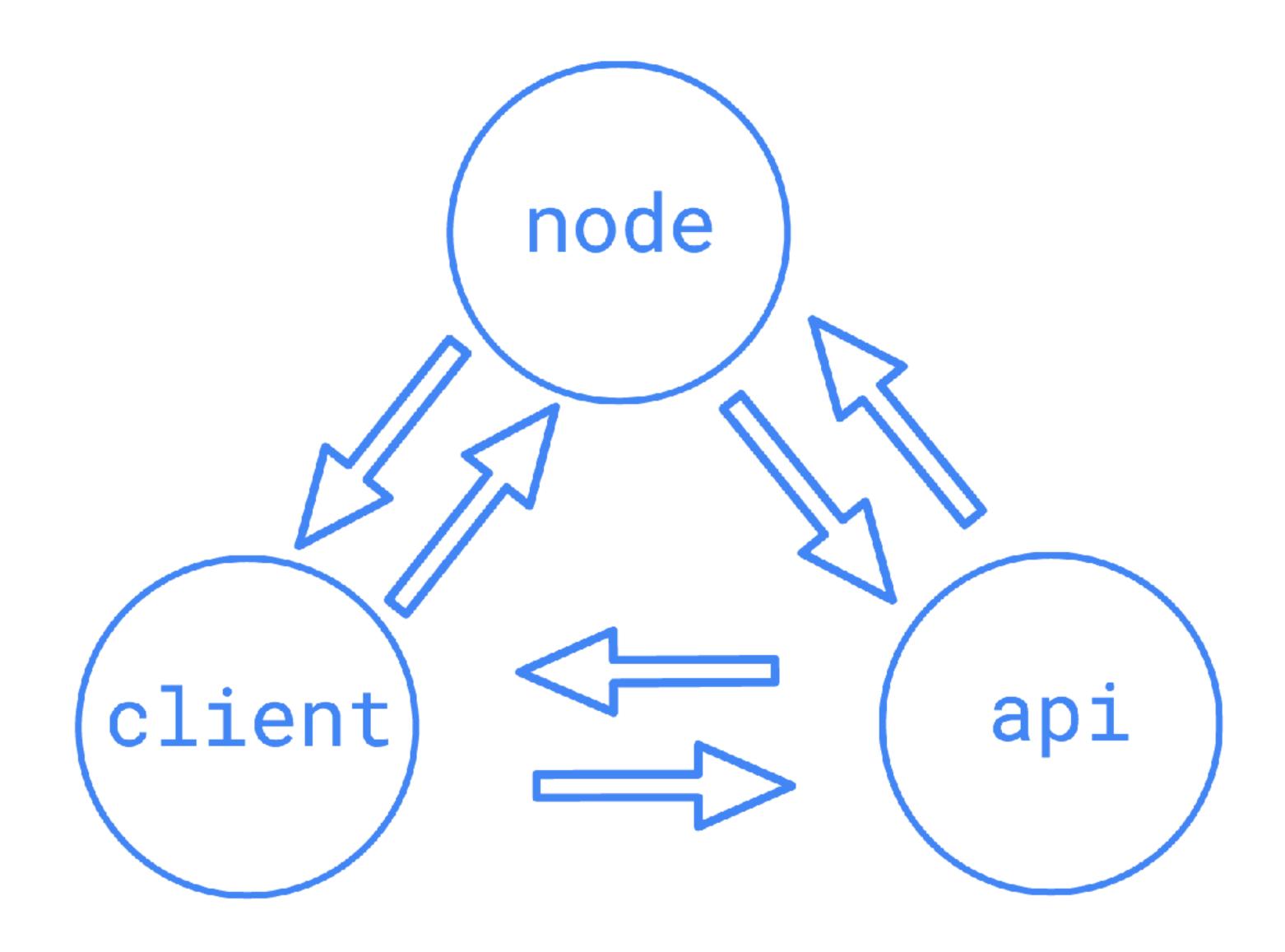
TUNING

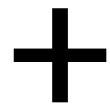
SPA



1

SSR





- SEO
- Никакого SPA-синдрома
- > Плавная деградация
- Улучшение FMP, ТТІ
- > Кэширование HTML

```
"express": "^4.15.2",
    "handlebars": "^4.0.7",
    "webpack": "^2.4.1",
    "babel-loader": "^7.0.0",
}
```


S

1

O. SPA

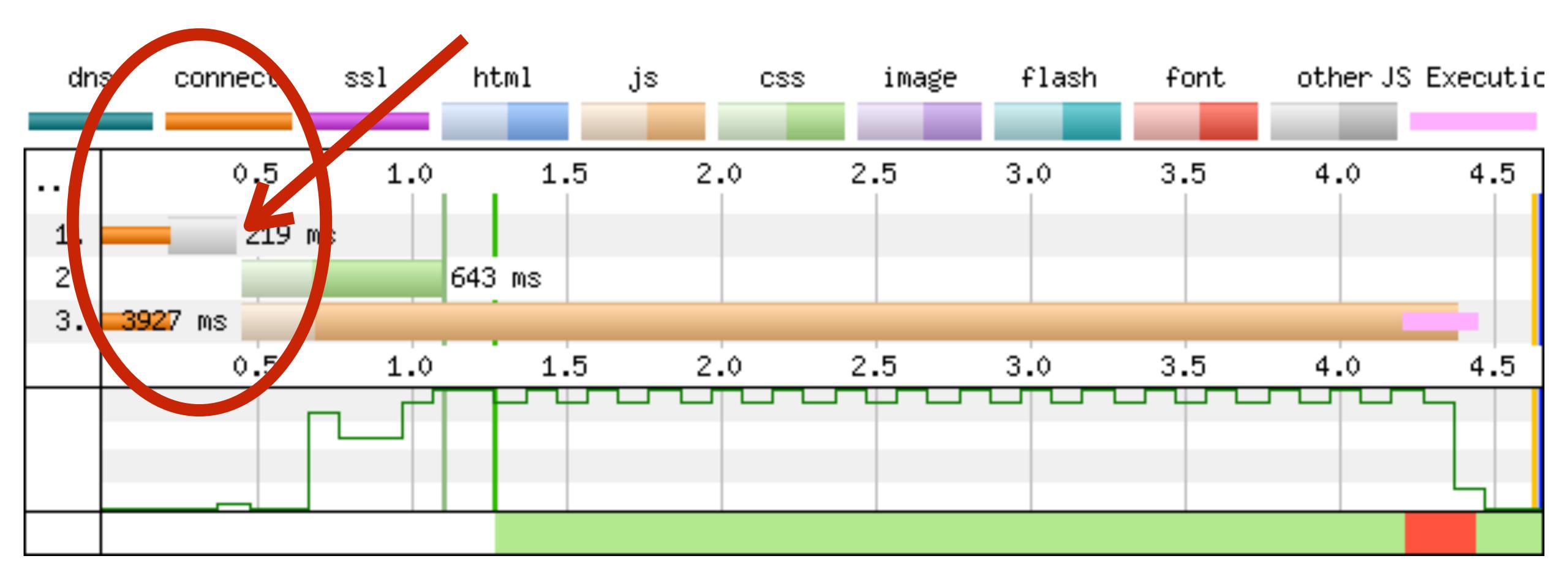
```
{{!-- Document.hbs --}}
rel="stylesheet" href="dist/styles.css">
<div class="bicycle">
    {{content}}
</div>
<script src="dist/bundle.js"></script>
```

```
// entries/server.js
app.use(async (req, res, next) => {
    const content = new SafeString(
        `<div class="loader"></div>`
    res.end(template({content}));
    next()
```

```
// entries/client.js
function start() {
    const $container =
        document.querySelector('div.bicycle');
    const app = new Bicycle({fetch});
    app.render().then(html => {
        // XSS ! don't do that ;)
        $container.innerHTML = html;
    });
```

```
// fetch.js
const delay = IS SERVER ? 100 : 500;
export default function(\{offset = 0, count = 20\} = \{\})
    return new Promise (resolve => {
        setTimeout(() =>
            resolve(data.slice(offset, offset + count)),
            delay
```

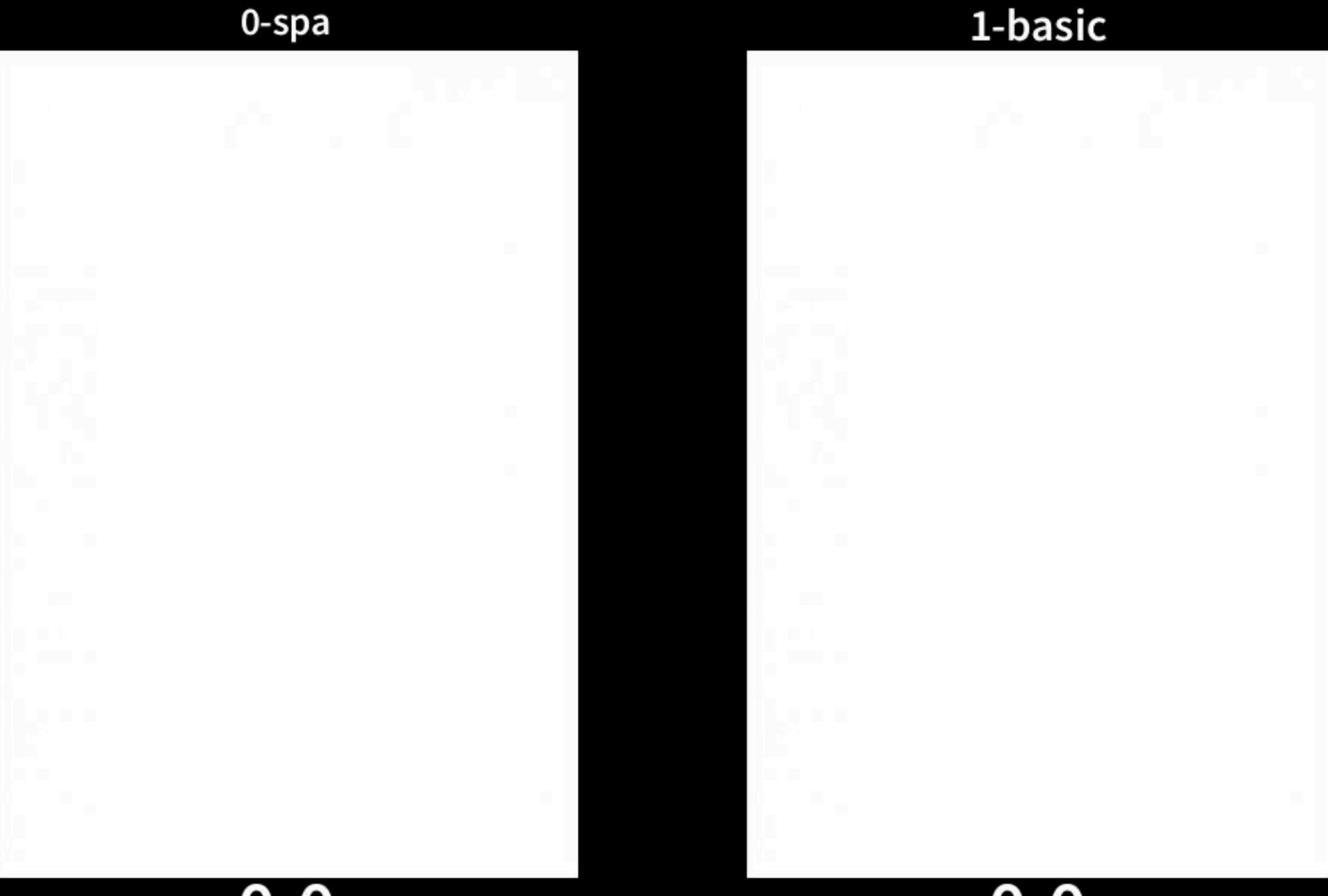
0-spa



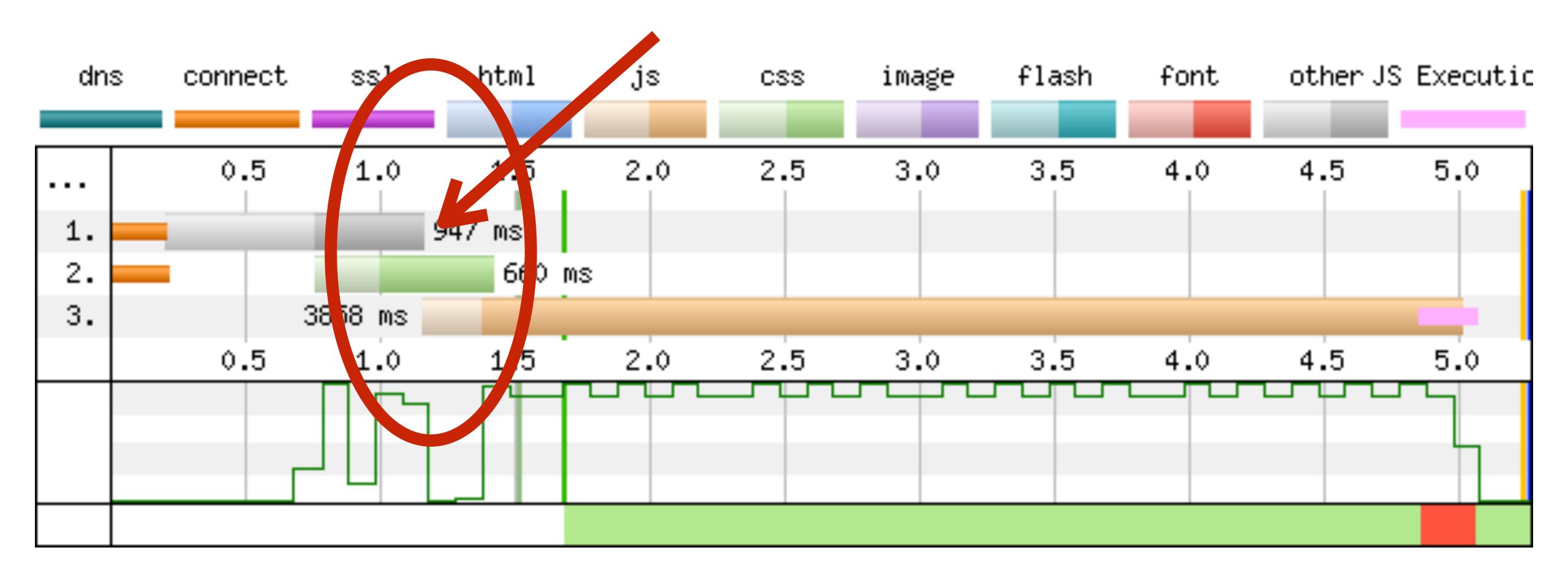
FMP: ~6300 MC TTI: ~6300 MC

1.SR

```
// entries/server.js
app.use(async (req, res, next) => {
    const app = new Bicycle({fetch});
    const content = await app.render();
    res.end(template({content}));
    next()
```



0.0



FMP: ~1700 MC TTI: ~6900 MC



Прямой доступ к DOM Унифицированный АРІ Глобальные переменные ·инглтоны. Реактивность данных

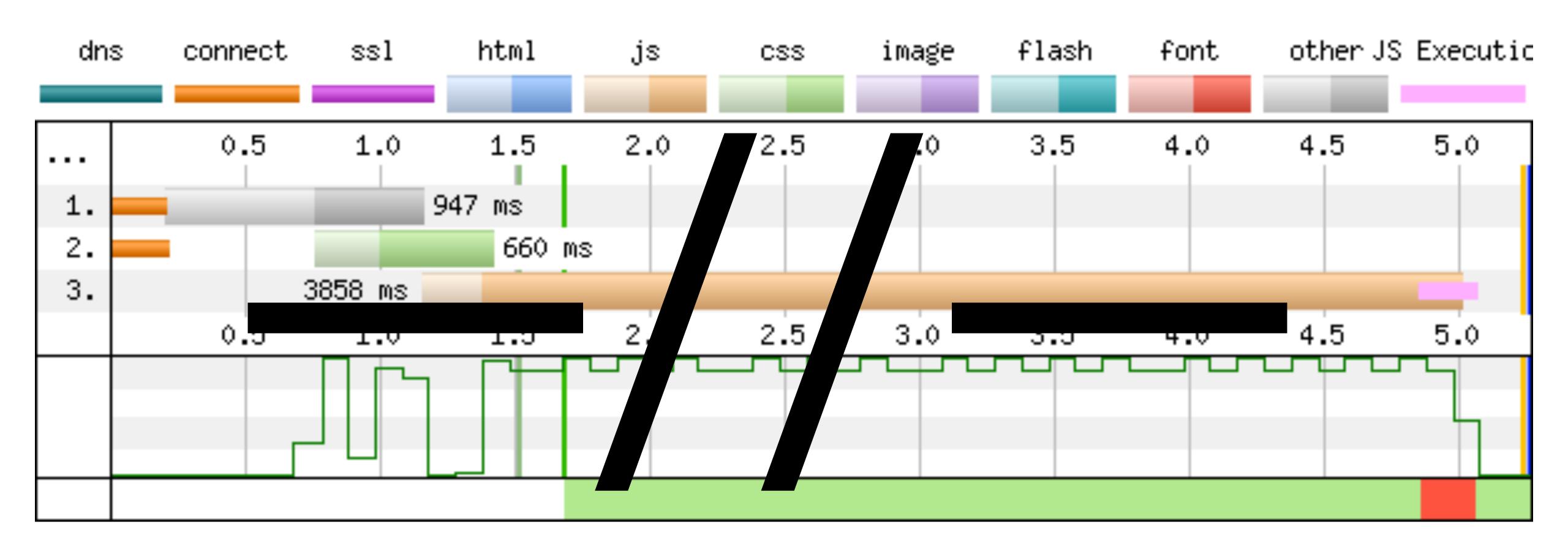
2. Хэш-сумма

```
<div
    data-reactid=".157rq30hudc"
    data-react-checksum="556954499"
>
```

```
// Bicycle.js
export class Bicycle {
    getUID() {
        return `${this.count}-${this.chunks}`;
```

```
<div
    class="bicycle"
    data-ssr-hash="100-3"
>
```

```
// entries/client.js
function start() {
    const app = new Bicycle({fetch});
    const expectedUID = app.getUID();
    const actualUID = $container.children[0]
        .getAttribute(SSR HASH ATTR);
    if (expectedUID !== actualUID) {
        app.render().then(html => {
```



FMP: ~1700 MC TTI: ~5100 MC



uid — плохо hash(VDOM) — хорошо

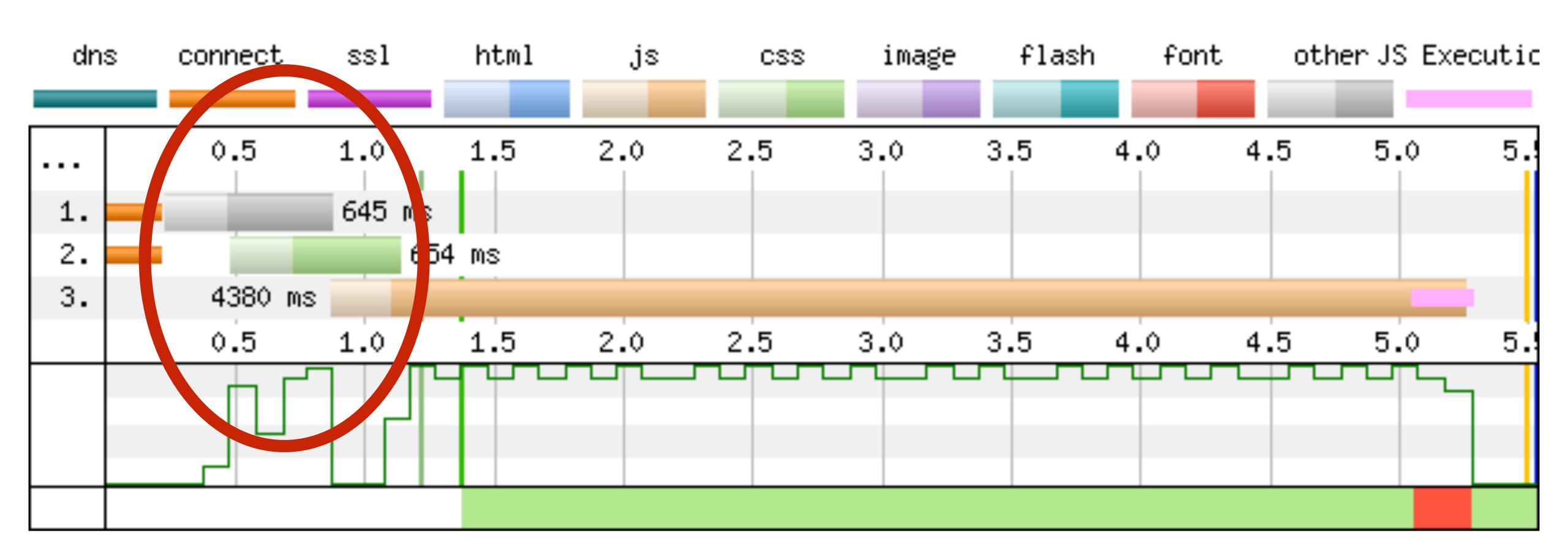
3. Кэширование

```
// Bicycle.js
import Cache from 'lru-cache';
const cache = new Cache(100);
    async render() {
        const uid = this.getUID();
        if (cache.has(uid)) {
            console.info('Cache hit.');
            return cache.get(uid);
        cache.set(uid, html);
        return html;
```

3-caching 1-basic

0.0

-300 MC



FMP: ~1400 мс TTI: ~4800 мс



Кэшируйте только для **не**авторизованных пользователей

4. Prefetch

```
{{!-- Document.hbs --}}
```

```
<link rel="prefetch" as="script" href="dist/bundle.js">
```

MDN: Link prefetching это браузерный механизм, использующий время простоя браузера для предзагрузки ресурсов, которые могут скоро понадобиться пользователю

Xa. Xa. Xa.

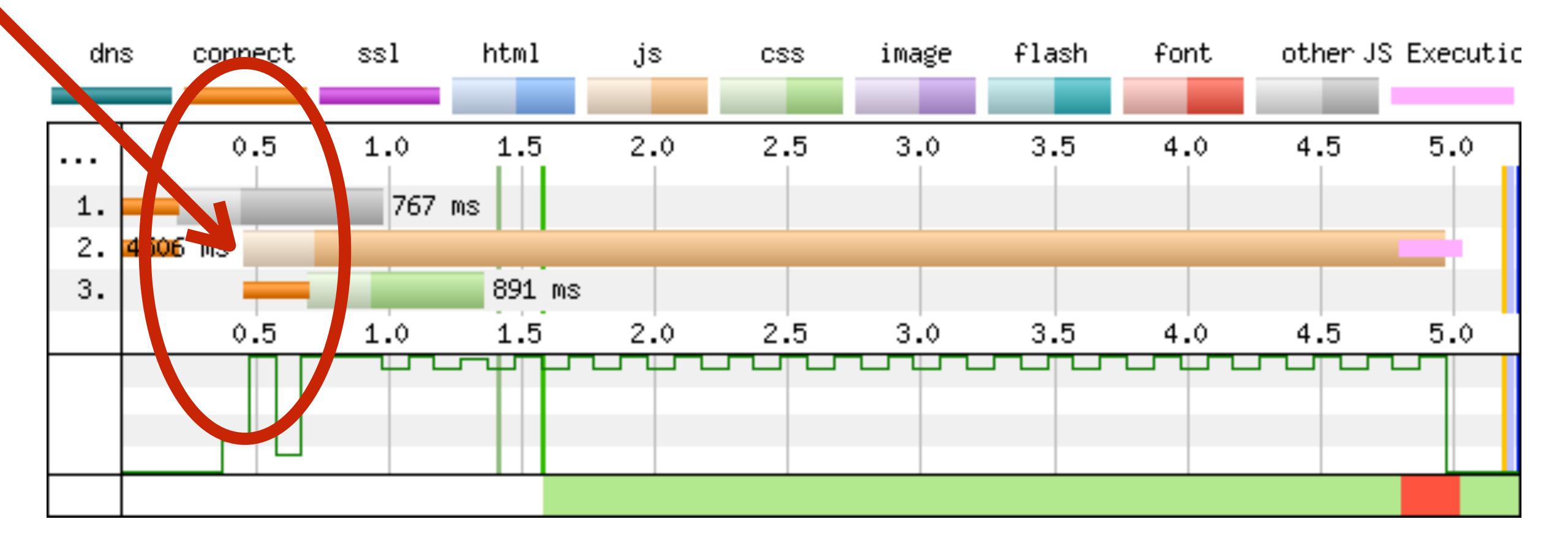
1000 ms	2000 ms	3000 ms	4000 ms	5000 ms	6000 ms	7000 ms	8000 ms	90
•								
http://localhost:3000/dist/bundle.js								
http://localhost:3000/dist/bundle.js								
	2000 ms		4000 ms		6000 ms		800t ms	

FMP: ~1400 MC TTI: ~7800 MC

5. Preload

```
{{!-- Document.hbs --}}

k rel="preload" as="script" href="dist/bundle.js">
```



FMP: ~1600 MC TTI: ~5000 MC

6. Streams

```
export class GeneratorStream extends Readable {
    constructor(generator) {
        super();
        this.iterator = generator();
    async readAndEmit() {
```

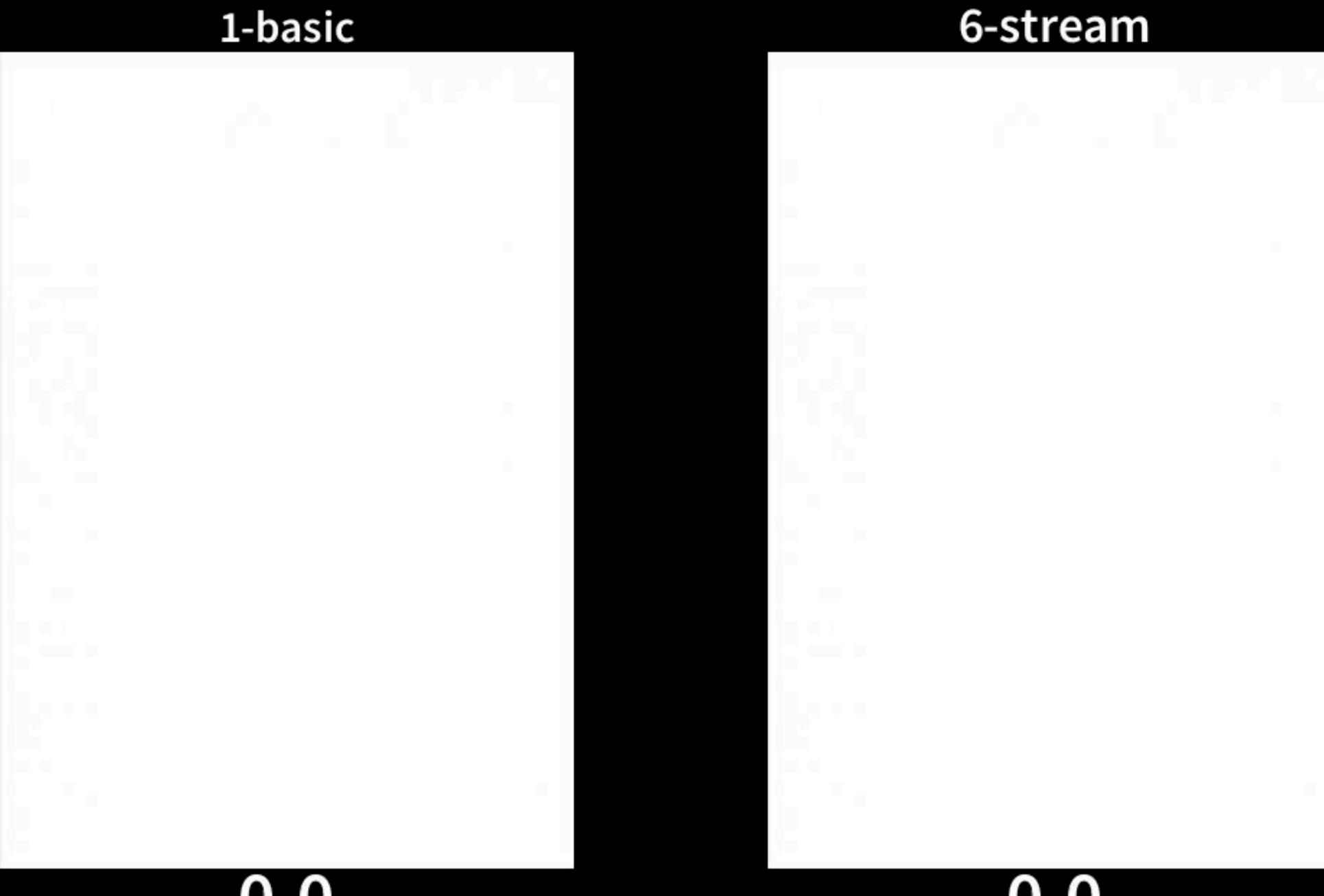
```
let stop = false;
do {
    let {value, done} = this.iterator.next();
    // если текущее значение - Promise - ожидаем его
    if (value && value.then) {
        value = await value;
    // прекращаем отдачу контента, если его больше нет
    // либо .push() вернул false
    // (что означает, что клиент не успевает
    // выкачать данные - backpressure)
    stop = !this.push(done ? null : value) || done;
} while (!stop)
```

```
// DocumentGenerator.js
export default function *() {
    yield headerTemplate();
    const app = new Bicycle({fetch});
    // Делегируем рендеринг корневому компоненту
    yield * app.render();
    yield footerTemplate();
```

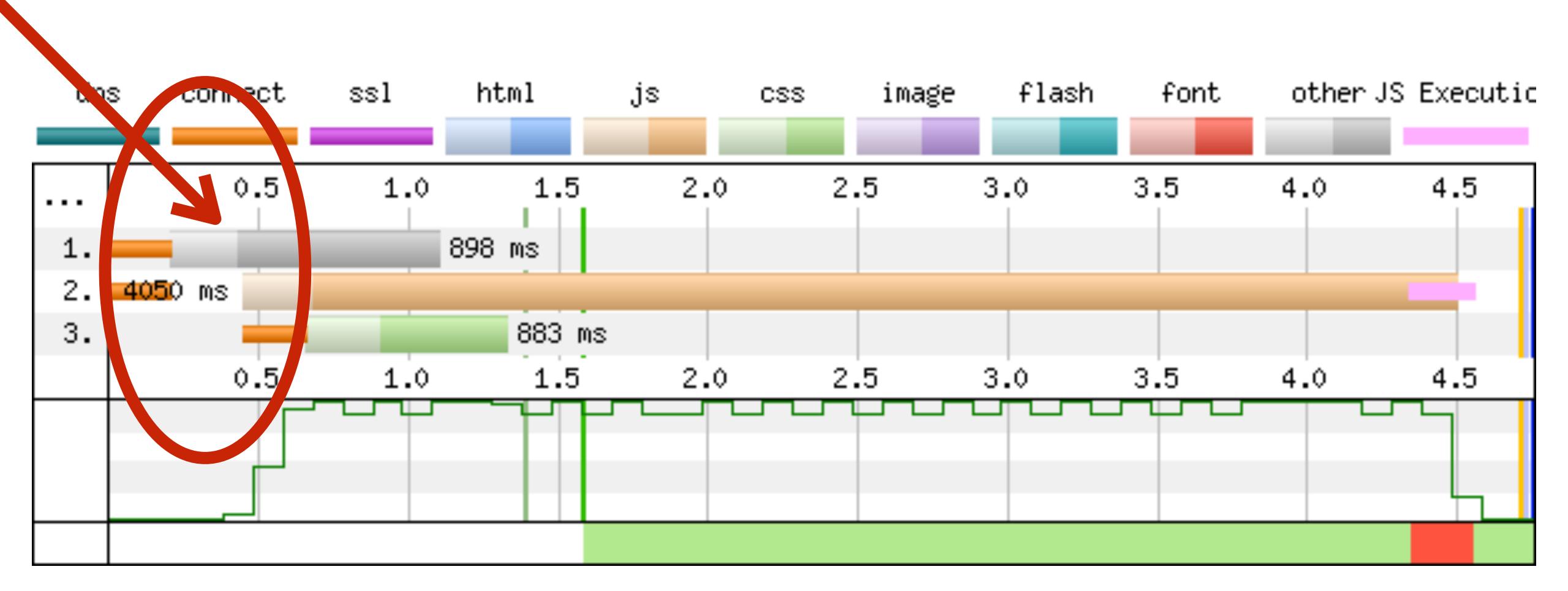
```
{{!-- Header.hbs --}}
<html>
<head>
    <title>SSR demo app</title>
    k rel="stylesheet" href="dist/styles.css">
    <link rel="preload" as="script" href="dist/bundle.js">
</head>
<body>
<div class="title">
    <h1>Bitcoin rate</h1>
</div>
<div id="container">
```

```
// Bicycle.js
*render()
    const uid = this.getUID();
    const {count, chunks} = this;
    yield headerTemplate({SSR HASH ATTR, uid});
    for (let i = 0; i < chunks; ++i) {
        yield this.renderPartial({
            offset: count * i, count
       });
    yield footerTemplate();
```

```
{{!-- Footer.hbs --}}
    </div>
    <div class="copyright">
        Data taken from
        <a target=" blank" href="/price/">
            coindesk.com
        </a>
    </div>
    <script src="dist/bundle.js"></script>
</body>
</html>
```



0.0



FMP: ~1600 мс TTI: ~4600 мс



- > Меньший размер gzip_buffers
- > Поисковики (не ждут)

TL;DR SPA → SSR FMP: 6300 → 1600 мс

TTI: 6300 → 4600 мс



Демо: <u>akwuh.me/ssr-demo</u> Код: <u>github.com/jakwuh/ssr-demo</u>

Спасибо за внимание

Джеймс Аквух

Software Engineer





jakwuh@yandex-team.ru



jakwuh



<u>jakwuh</u>