

速度演算子の定義って当たり前？

理学部物理学科 3 年 05251536 杉原浩一

2025 年 10 月 14 日

Schrödinger 描像では演算子のほうは時間変化しないから

$$\frac{d}{dt}\hat{\mathbf{r}} = 0 \quad (0.1)$$

になってしまう（自明）。それでは速度演算子はどう定義するのがいいだろう？ ここで Heisenberg 描像に行くと

$$\hat{\mathbf{r}}_H(t) := e^{i\hat{H}t}\hat{\mathbf{r}}e^{-i\hat{H}t} \quad (0.2)$$

$$\hat{\mathbf{v}}_H(t) := \frac{d}{dt}\hat{\mathbf{r}}_H(t) = e^{i\hat{H}t}i[\hat{H}, \hat{\mathbf{r}}]e^{-i\hat{H}t} \quad (0.3)$$

$$(0.4)$$

より Schrödinger 描像での速度演算子は

$$\hat{\mathbf{v}} := e^{-i\hat{H}t}\hat{\mathbf{v}}_H(t)e^{i\hat{H}t} \quad (0.5)$$

$$= i[\hat{H}, \hat{\mathbf{r}}] \quad (0.6)$$

とすればよい。どう「よいか」というと、たとえば以下の式が成り立つことをもってそう言っている：

$$\frac{d}{dt}\langle\psi(t)|\hat{\mathbf{r}}|\psi(t)\rangle = \langle\psi(t)|\hat{\mathbf{v}}|\psi(t)\rangle \quad (0.7)$$

$$(0.8)$$

これになりたつことは、Schrödinger 描像と Heisenberg 描像の「等価性」から直ちに従う：

$$\frac{d}{dt}\langle\psi(t)|\hat{\mathbf{r}}|\psi(t)\rangle = \frac{d}{dt}\langle\psi(0)|\hat{\mathbf{r}}_H(t)|\psi(0)\rangle \quad (0.9)$$

$$= \langle\psi(0)|\hat{\mathbf{v}}_H(t)|\psi(0)\rangle \quad (0.10)$$

$$= \langle\psi(t)|\hat{\mathbf{v}}|\psi(t)\rangle \quad (0.11)$$

■