

速度演算子の定義って当たり前？

理学部物理学科 3 年 05251536 杉原浩一

2025 年 10 月 14 日

Schrödinger 描像では演算子のほうは時間変化しないから

$$\frac{d}{dt} \hat{\mathbf{r}} = 0 \quad (0.1)$$

になってしまう（自明）。それでは速度演算子はどう定義するのがいいだろう？ここで Heisenberg 描像に行くと

$$\hat{\mathbf{r}}_H(t) := e^{i\hat{H}t} \hat{\mathbf{r}} e^{-i\hat{H}t} \quad (0.2)$$

$$\hat{\mathbf{v}}_H(t) := \frac{d}{dt} \hat{\mathbf{r}}_H(t) = e^{i\hat{H}t} i[\hat{H}, \hat{\mathbf{r}}] e^{-i\hat{H}t} \quad (0.3)$$

$$(0.4)$$

より Schrödinger 描像での速度演算子は

$$\hat{\mathbf{v}} := e^{-i\hat{H}t} \hat{\mathbf{v}}_H(t) e^{i\hat{H}t} \quad (0.5)$$

$$= i[\hat{H}, \hat{\mathbf{r}}] \quad (0.6)$$

とすればよい。どう「よいか」というと、たとえば以下の式が成り立つことをもってそう言っている：

$$\frac{d}{dt} \langle \psi(t) | \hat{\mathbf{r}} | \psi(t) \rangle = \langle \psi(t) | \hat{\mathbf{v}} | \psi(t) \rangle \quad (0.7)$$

$$(0.8)$$

これがなりたつことは、Schrödinger 描像と Heisenberg 描像の「等価性」から直ちに従う：

$$\frac{d}{dt} \langle \psi(t) | \hat{\mathbf{r}} | \psi(t) \rangle = \frac{d}{dt} \langle \psi(0) | \hat{\mathbf{r}}_H(t) | \psi(0) \rangle \quad (0.9)$$

$$= \langle \psi(0) | \hat{\mathbf{v}}_H(t) | \psi(0) \rangle \quad (0.10)$$

$$= \langle \psi(t) | \hat{\mathbf{v}} | \psi(t) \rangle \quad (0.11)$$

■