

C.Puyo

Problem ID: Puyo

今天星咲高中的地科社的社員們窩在社辦裡，不過她們既不是在研究天文，也不是在討論地質，而是在玩著 Puyo 這款遊戲。

至於 Puyo 是什麼，就讓社長森野真理來跟我們娓娓道來：「

Puyo 是一款消除類遊戲，盤面為高度 12 格、寬度 6 格，每格能夠容納一顆 Puyo。



每次會從上方掉落兩顆相鄰的 Puyo，玩家可以進行旋轉（有 4 種方向，如上圖）並平移來決定放置的位置。

玩家選擇放置的位置後，Puyo 便會落下，掉落到下方已存在的 Puyo 上。

若方向選擇平躺，而底下已存在的 Puyo 又不同高度，兩顆會各自掉落到下方的 Puyo 上，不會保持相鄰。

落下的 Puyo 會和相鄰（上下左右）且相同顏色的 Puyo 相連，若相連的顆數大於等於 4 顆就會消除。

Puyo 消除後，上方的 Puyo 就會落下，若再次有同色相連達 4 顆就會繼續消除。

在放置 Puyo 後的消除，每次消除為「1 連鎖」，若發生 5 次消除則稱為 5 連鎖。

如果在一次消除內有兩組以上的 Puyo 被消除，也只計為同一次連鎖。

如果已存在的 Puyo 已堆到高度 11 以上，導致落下的 Puyo 超過盤面高度，也算在盤面中，需進行消除計算。

」，才剛說完，副社長櫻井美景馬上接著說：

「哼哼！這個盤面我可以打出 20 連鎖。」

「騙人！夢露學姊妳又在耍帥了！」米菈馬上提出質疑。

「不過，妳也不知道最高可以幾連鎖吧？」藍接著說。

「這究竟能夠幾連鎖呢？」豬瀨舞嘀咕道。

的確在場的所有人都不知道這個盤面最高可以幾連鎖，所以現在要給你一個 Puyo 盤面和下一組 Puyo，請你幫她們算算，在所有的放置位置中，能拿到的最高連鎖數為多少。

保證給定的盤面不存在可立即消除的 Puyo。

— 輸入 —

第一行有兩個整數（無空格隔開），數值為 1 至 5，表示下一組的 Puyo 顏色。

接下來有 12 行，每行有 6 個整數（無空格隔開），對於所有數字，若為 0，則代表該格為空格，若為 1 至 5，則代表該格的 Puyo 顏色。

對於所有的空格，其上方一定是空格。

— 輸出 —

輸出一行為連鎖次數。

— 輸入限制 —

無。

— 子任務 —

編號	分數	限制
1	5	只有一色
2	10	保證最佳情況每次連鎖必剛好消除 4 顆，且最後能夠全消
3	15	最佳消除點為直放在最左邊那一行
4	70	無額外限制

— 範例輸入 —

12
000001
000034
000123
301223
101413
123414
234144
123422
123232
341323
334113
441222

— 範例輸出 —

15

— 提示 —

可使用這個模擬器來幫助作答：https://cms.tfcis.org/contests/20200213TOIPre/puyo_simulator/puyo.html

範例輸入輸出的盤面為：https://cms.tfcis.org/contests/20200213TOIPre/puyo_simulator/puyo.html?a8deada4cba3dec2ade2cdadbdcdecdbecbdb2decbe2decececbdcec3bd2