DATING APP

**CONCEPT :**

* INNOVATION 1 : rendre le dating (rencontres amoureuses) plus fun/ludique en combinant le dating avec un jeu, des niveaux, des récompenses.
* INNOVATION 2 : NE PAS FOURNIR LES INFORMATIONS/PHOTOS DIRECTEMENT ! Proposer une découverte progressive d’autrui et sa personnalité avant de juger l’apparence. On pourrait envisager une normalisation d’UNE SEULE photo qui mettrait sur un pied d’égalité les candidats tout en fournissant tout de même une idée visuelle… (Ca éviterait les photos trompeuses notamment, pas de cheating).
* L’app connaît les caractéristiques recherchées de chaque candidat et propose des combinaisons pertinentes uniquement. (EN QUOI NOTRE SOLUTION PEUT-ELLE ETRE MEILLEURE QUE CE QUI EXISTE DEJA ?)
* REVISIONS DES PREFERENCES DES CANDIDATS : Elle peut suggérer au candidat des améliorations dans ses préférences en utilisant le taux d’échec passé : elle cherche la caractéristique commune qui a pu conduire à l’échec (ex : toutes les candidates sont blondes et l’utilisateur ne s’est pas rendu compte qu’en réalité il n’aime pas les blondes ?). Ce serait une suggestion que le candidat peut bien sûr refuser !
* Ce sont les autres membres qui vont compléter via un QCM les informations de profil des autres candidats pour gagner des points (ça évite l’usage de la reconnaissance d’image).

**DEROULEMENT COTE CANDIDAT :**

1. complétion du profil (jeu) + des caractéristiques recherchées
2. tournoi / match avec d’autres utilisateurs
3. Détermination de la compatibilité entre les 2 candidats (avec un jeu aussi ?). Idée : les 2 personnes qui ont matché tentent de vérifier si le match est bon (c’est-à-dire s’il vaut la peine de « sortir boire un verre »). Quelque chose de nouveau ici, on « assiste » la conversation, comme ça tout le monde a les mêmes chances de trouver son alter ego.

**LE JEU :**

* type de jeu(x) à définir.
* l’utilisateur voit une photo d’un autre utilisateur et répond à un QCM (le QCM s’affine avec le temps). Par exemple lors de la première présentation de la photo : quel sexe ? M, F, unknown. Si unknown, soit on répète la question à d’autres utilisateurs, et si plus de 50% mettent unknown (ou les réponses divergent) on ne remplit pas et l’utilisateur le fera lui-même.
* Plus l’utilisateur répond à des questions, plus son score s’élève et il gagne accès à plus de fonctionnalités.
* Éventuellement introduire des niveaux pour éviter que les chasseurs en série datent des biches innocentes
* les récompenses : l’une d’elle est le match, l’autre le date in real life, les autres des récompenses virtuelles ? Peut-être que l’app peut offrir un verre dans un bar pour un couple, les meilleurs « gameurs » ?
* BONUS / RECOMPENSES : des tips (phrases ou paragraphes max) pour réussir dans le dating et surtout après le date dans son couple … Que les gens peuvent valider ou invalider (et nous indiquer par là même ce qui est vrai ou non ahah)

**RISQUES DE TRICHE :**

* Pour gagner les récompenses, les joueurs sont tentés de faire équipe, fournir 2 profils parfaitement compatibles et prétendre « se dater ». Il faut réfléchir à un moyen de prévenir ça.
* Il faut pénaliser les « chasseurs » : le score augmente avec le nombre de dates selon une loi normale (si tu dates trop de personnes, on comprend que tu cherches davantage à jouer plutôt qu’à réellement rencontrer quelqu’un).

**SOURCES D’INFORMATION :**

* programmation
* Voir comment fonctionnent les algo des réseaux sociaux comme FB, Instagram, etc. Voir Tinder. Ils font des recommandations basées sur les amis ajoutés, peut-on pomper des infos sur ces réseaux en offrant l’opportunité de connecter notre app avec ces réseaux ?
* théorie des jeux pour le matching et modèles en information imparfaite pour tirer le meilleur parti de l’information connue
* psychologie
* discuter as much as possible avec des gens autour qui ont l’habitude de dater et qui pourraient nous dire « ce qui marche » et « ce qui ne marche pas » / organiser un big brainstorming pour obtenir des idées, avis, suggestions…

**QUESTIONS :**

* Quel types de jeux ?
* Quel type d’informations obligatoires le profil doit-il contenir (étape 1) avant de pouvoir « entrer » en étape de match (étape 2) ?
* Comment rendre tout ça simple à comprendre et utiliser ?
* Comment empêcher la triche ?
* Quels sont les concepts ayant déjà été expérimentés par d’autres sites/app et pourquoi ont-ils/elles échoué ?
* Comment mettre fin au problème de surabondance des hommes (80/20) ?

AUTRES REMARQUES DIVERSES :

* Parmi les préférences, peut-on inclure un degré d’importance attribué aux relations sexuelles ? Histoire que le chasseur encore une fois ne tombe pas sur une vierge effarouchée…
* préférences révélées (standard de beauté) via un échantillon de photos présenté au candidat.

**EXTENSIONS :**

* Humeur du jour (coup d’un soir ou grand amour) pop-up à l’ouverture
* règle de l’homme qui aime ou non le profil, la femme DOIT obligatoirement commencer la conversation sous 24h sinon suppression du match

**MODALITES :**

* 5 matchs par jour dont 3 max à accepter