

Especificación de casos de uso

Nombre: Crear Usuario

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario informa del nombre de usuario, password y confirma el password
- El sistema valida los valores y crea el nuevo perfil con el nombre indicado

Errores posibles y caminos alternativos

- Si ya existe un perfil con el nombre indicado, el sistema informa del error.
- Si el password y su confirmación no son iguales, el sistema informa del error

Nombre: Iniciar sesión

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario introduce su nombre de usuario y password
- El sistema comprueba que los datos son correctos

Errores posibles y caminos alternativos

- Si el nombre o password son incorrectos, el sistema informa del error

Nombre: Validar Kakuro

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario elige un kakuro
- El sistema comprueba que el formato y las normas básicas (respecto a la “forma” que tiene un kakuro *) del kakuro se cumplan

Errores posibles y caminos alternativos

- Si el kakuro introducido tiene más de una solución o no tiene, el sistema informará del error.

* Las normas sobre la forma del kakuro conciernen a la disposición de casillas blancas y negras, la longitud de las sumas y otras comprobaciones elementales

Nombre: Editar casilla a casilla

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario introduce casilla a casilla la forma del kakuro

* (Opcional)

Nombre: Insertar fichero

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario introduce un fichero .txt con el kakuro a resolver

Errores posibles y caminos alternativos

- Si kakuro introducido tiene más de una solución, el sistema informará del error
- Si kakuro introducido no tiene solución, el sistema informará del error
- Si el fichero no está en el formato correcto el sistema informará del error

Nombre: Kakuros creados por la máquina con Parámetros/Dificultad

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario establece unos parámetros* y una dificultad
- El sistema genera un kakuro a partir de esos parámetros y esa dificultad

Errores posibles y caminos alternativos

- El usuario establece parámetros contradictorios, el sistema informa del error

* Los parámetros son: Dimensiones, Número de casillas blancas, número de casillas negras, tamaño del tablero, número de cifras colocadas

Nombre: Kakuros creados por la máquina con una semilla*

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario introduce una semilla
- El sistema genera el kakuro asociado a esa semilla

* (Opcional) A partir de una semilla siempre se obtiene el mismo kakuro a través de un proceso

Nombre: Cargar kakuro

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario escoge un kakuro del grupo de kakuros no empezados o ya empezados
- El sistema carga el kakuro pedido

Nombre: Jugar

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario escoge jugar el kakuro cargado
- Se empieza la partida

Nombre: Elegir nivel de ayuda

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario elige un nivel de ayuda
- El sistema proporciona el nivel de ayuda a un kakuro

Nombre: Rendirse*

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario pide ver la solución del kakuro
- El sistema le da la solución y marca el kakuro como fallado

* (Opcional)

Nombre: Guardar partida

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario pide guardar el estado de su kakuro (los números puestos en la casilla)
- El sistema guarda el kakuro con el estado en el que está

Errores posibles y caminos alternativos

- Si el nivel del kakuro es modo ranking, el sistema explicará que los kakuros de ese nivel no pueden ser pausados

Nombre: Consulta

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario pide ver sus estadísticas
- El sistema enseña las estadísticas de los kakuros que ha resuelto

Nombre: Salir

Actor: Usuario

Comportamiento

- El usuario pulsa salir
- El sistema se cierra