## Министерство образования Республики Беларусь

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет: ФКСиС. Кафедра: ЭВМ.

Специальность: 40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети».

Специализация: 40 02 01-01 «Проектирование и применение локальных

компьютерных сетей».

<b>‹</b>	<b>&gt;&gt;</b>	2022 г.
		_ Б. В. Никульшин
Зав	ведуюі	ций кафедрой ЭВМ
УТ	ВЕРЖ	ДАЮ

## ЗАДАНИЕ

## по дипломному проекту студента Богдана Евгения Валерьевича

- **1** Тема проекта: «Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта.» утверждена приказом по университету от 1 апреля 2022 г. № 892-с.
- 2 Срок сдачи студентом законченного проекта: 1 июня 2022 г.
- 3 Исходные данные к проекту:
  - **3.1** Операционная система: Windows 10.
  - **3.2** Среда разработки: Unreal Engine 4.27.2.
  - **3.3** Языки программирования: C++, BluePrint.
- 4 Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Введение 1. Обзор литературы. 2. Системное проектирование.

- 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей.
- Программа и методика испытаний. 6. Руководство пользователя.
  Экономическая часть. Заключение. Список использованных источников. Приложения.
- 5 Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей):
  - **5.1** Вводный плакат. Плакат.
  - 5.2 Структурная схема. Схема структурная.
  - 5.3 Алгоритм оптимизации пути дрона. Схема программы.
  - 5.4 Поведение дрона. Диаграмма последовательности.
  - 5.5 Алгоритм поиска пути патрулирования. Схема программы.

- 5.6 Поведение бота. Диаграмма последовательности.
- 5.7 Классы проекта. Диаграмма классов.
- 5.8 Заключительный плакат. Плакат.

**6** Содержание задания по экономической части: «Экономическое обоснование разработки и реализации компьютерной игры на базе Unreal Engine 4».

ЗАДАНИЕ ВЫДАЛ

В.В.Дершень

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Наименование этапов	Объем	Срок	
	этапа,	выполнения	Примечания
дипломного проекта	%	этапа	
Подбор и изучение литературы.			
Сравнение аналогов. Уточнение	10	23.03 - 30.03	
задания на ДП			
Структурное проектирование	15	31.03 – 09.04	
Функциональное проектирование	25	10.04 - 25.04	
Разработка программных	20	26.04 – 07.05	
модулей			
Программа и методика	10	08.05 – 15.05	
испытаний	10	06.03 – 13.03	
Расчет экономической	5	16.05 – 18.05	
эффективности	<u> </u>	10.03 – 18.03	
Оформление пояснительной	15	19.05 – 30.05	
записки	13	19.03 – 30.03	

Дата выдачи задания: 23.03.2022	
Руководитель	И.И.Глецевич
ЗАДАНИЕ ПРИНЯЛ К ИСПОЛНЕНИЮ	