## Министерство образования Республики Беларусь

## Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

К ЗАЩИТЕ ДОПУСТИТЬ
Зав. каф. ЭВМ
Б.В. Никульшин

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА к дипломному проекту на тему КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА НА БАЗЕ UNREAL ENGINE 4. АЛГОРИТМЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА

## БГУИР ДП 1–40 02 01 01 006 ПЗ

 Студент
 Е.В. Богдан

 Руководитель
 И.И Глецевич

 Консультанты:
 И.И Глецевич

 от кафедры ЭВМ
 И.И Глецевич

 по экономической части
 В.В. Дершень

 Нормоконтролер
 Е.Е. Клинцевич

 Рецензент