

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет: КСиС. Кафедра: ЭВМ.

Специальность: 40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети».

Специализация: 400201-01 «Проектирование и применение локальных компьютерных сетей».

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ЭВМ

_____ Б.В. Никульшин

« ____ » _____ 2022 г.

ЗАДАНИЕ

по дипломному проекту студента
Богдана Евгения Валерьевича

1 Тема проекта: «Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта.» – утверждена приказом по университету от 1 апреля 2022 г. № 892-с.

2 Срок сдачи студентом законченного проекта: 1 июня 2022 г.

3 Исходные данные к проекту:

3.1 Операционная система: Windows 10.

3.2 Среда разработки: Unreal Engine 4.27.2.

3.3 Языки программирования: C++, BluePrint.

4 Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Введение 1. Обзор литературы. 2. Системное проектирование. 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Программа и методика испытаний. 6. Руководство пользователя. 7. Экономическая часть. Заключение. Список использованных источников. Приложения.

5 Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей):

5.1 Вводный плакат. Плакат.

5.2 Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Схема структурная.

5.3 Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Диаграмма классов.

5.4 Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Диаграмма последовательности.

5.5 Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Схема программы.

6 Содержание задания по экономической части: «Технико-экономическое обоснование разработки компьютерной игры на базе Unreal Engine».

ЗАДАНИЕ ВЫДАЛ

И.И.Глецевич

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Наименование этапов дипломного проекта	Объем этапа, %	Срок выполнения этапа	Примечания
Подбор и изучение литературы	10	23.03 – 01.04	
Структурное проектирование	10	01.04 – 07.04	
Функциональное проектирование	20	07.04 – 21.04	
Разработка программных модулей	30	21.04 – 10.05	
Программа и методика испытаний	10	10.05 – 17.05	
Расчет экономической эффективности	10	17.05 – 24.05	
Оформление пояснительной записки	10	24.05 – 01.06	

Дата выдачи задания: 23.03.2022

Руководитель

И.И. Глецевич

ЗАДАНИЕ ПРИНЯЛ К ИСПОЛНЕНИЮ
