



					ГУИР.400201.009 С1				
					Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Схема структурная	Лит.		Масса	Масштаб
Изм	Лист	№ докум.	Подп.	Дата			у		
Разраб.	Богдан								
Пров.	Глецевич								
Т. контр.	Глецевич								
Реценз.						Лист 1		Листов 1	
Н. контр.	Клинцевич					ЭВМ, гр. 850505			
Утв.	Никульшин								