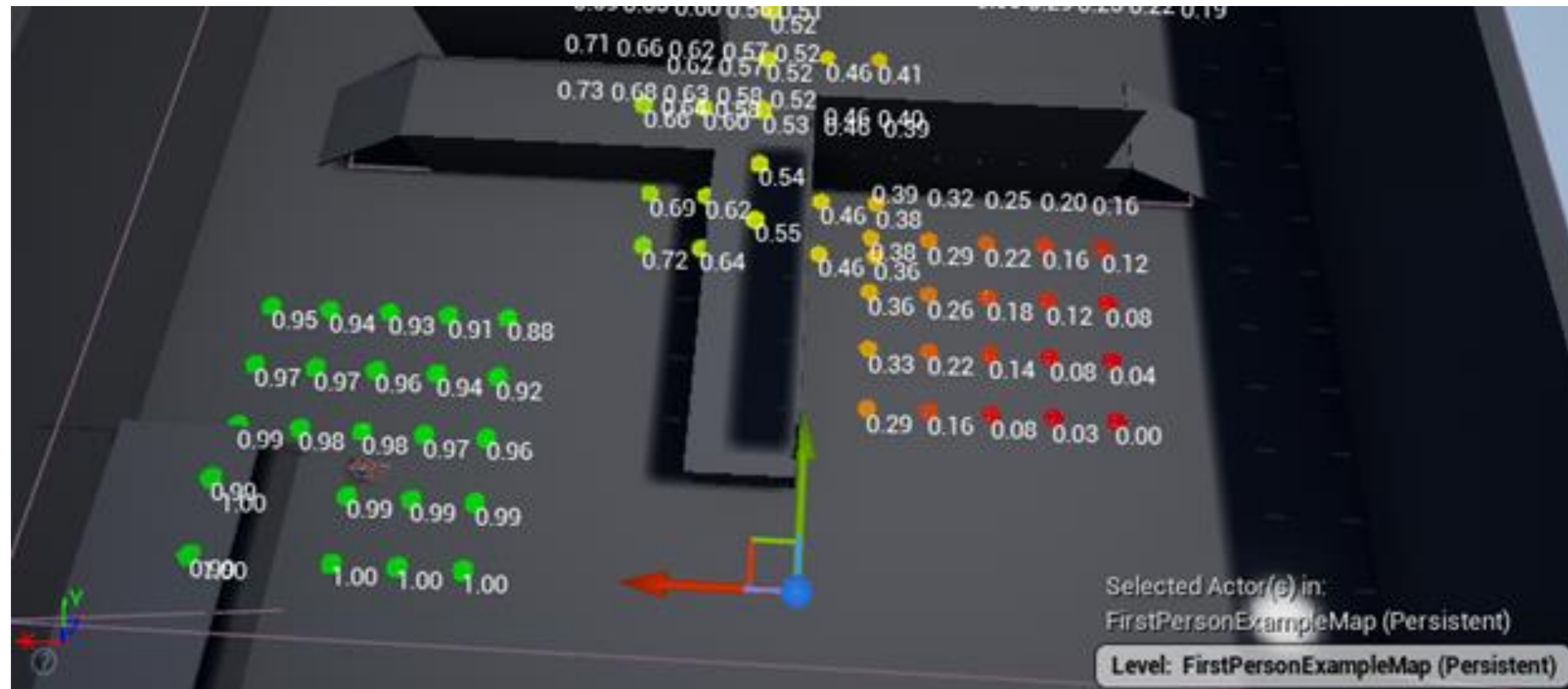


Environment Query System



Объекты, реализующие алгоритмы ИИ



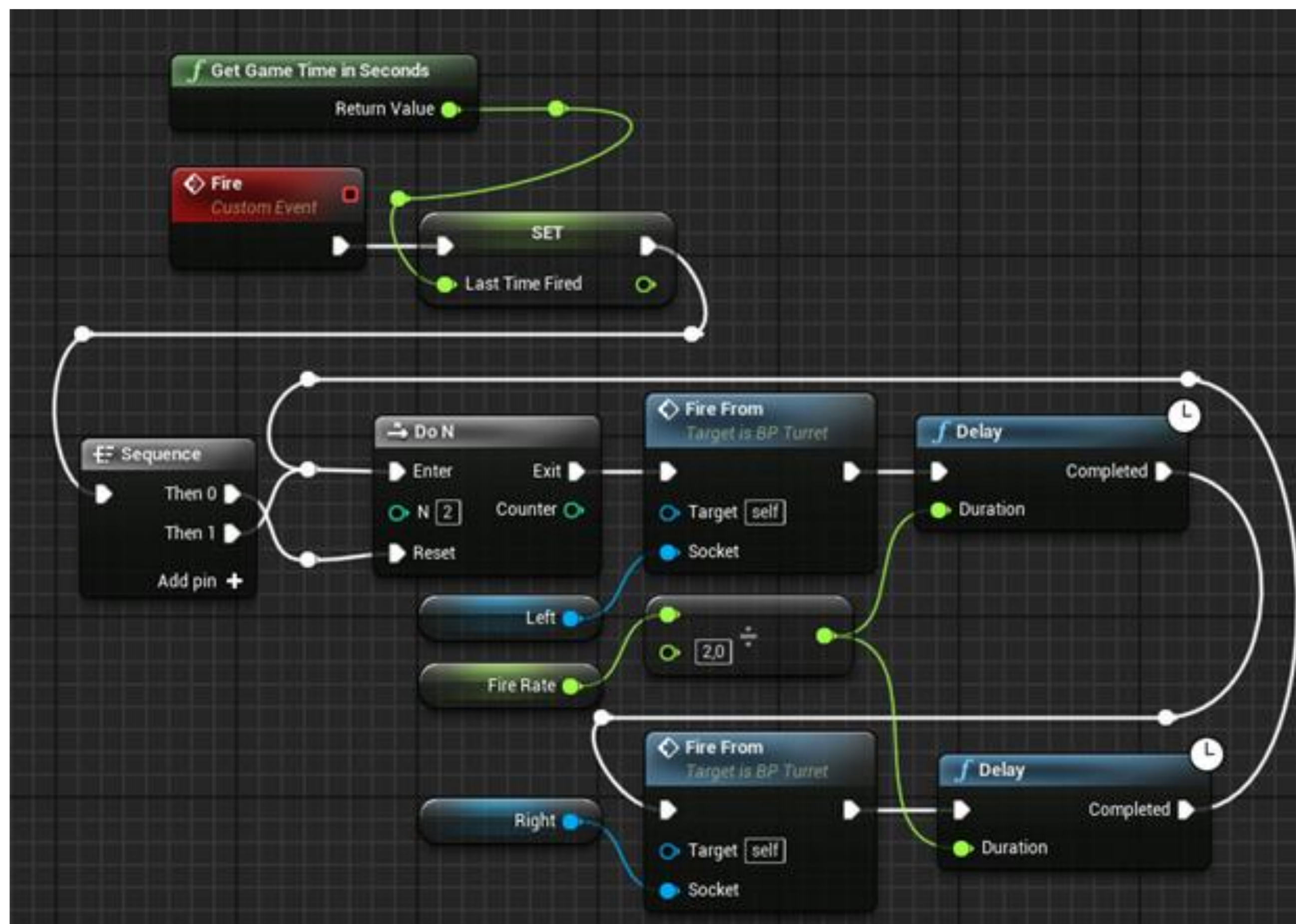
Дрон



Бот



Турель



Выводы

- Алгоритм искусственного интеллекта реализован на трех объектах: бот, дрон и турель
- Проект является экономически выгодным и полностью окупает инвестиции в течении года
- Разработан универсальный интегрируемый алгоритм искусственного интеллекта
- Разработана и реализована система частиц
- Проект полностью разработан с использованием технологии BluePrint, поэтому он является легко переносимым

ГУИР.400201.006 ПЛ.2			
Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Заключительный плакат. Плакат			
Лит.	Масса	Масштаб	
У			
Лист		Листов 1	
		ЭВМ, ар. 850505	

Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата
Разраб.	Бовдан			
Пров.	Глецевич			
Т. контр.	Глецевич			
Реценз.				
Н. контр.	Клинцевич			
Утв.	Никольшин			