

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет: КСиС. Кафедра: ЭВМ.

Специальность: 40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети».

Специализация: 400201-01 «Проектирование и применение локальных компьютерных сетей».

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ЭВМ

\_\_\_\_\_ Б.В. Никульшин

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

**ЗАДАНИЕ**

по дипломному проекту студента  
Богдана Евгения Валерьевича

**1** Тема проекта: «Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта.» – утверждена приказом по университету от 1 апреля 2022 г. № 892-с.

**2** Срок сдачи студентом законченного проекта: 1 июня 2022 г.

**3** Исходные данные к проекту:

**3.1** Операционная система: Windows 10.

**3.2** Среда разработки: Unreal Engine 4.27.2.

**3.3** Языки программирования: C++, BluePrint.

**4** Содержание пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов):

Введение 1. Обзор литературы. 2. Системное проектирование. 3. Функциональное проектирование. 4. Разработка программных модулей. 5. Программа и методика испытаний. 6. Руководство пользователя. 7. Экономическая часть. Заключение. Список использованных источников. Приложения.

**5** Перечень графического материала (с точным указанием обязательных чертежей):

**5.1** Вводный плакат. Плакат.

**5.2** Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Схема структурная.

**5.3** Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Диаграмма классов.

**5.4** Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Диаграмма последовательности.

**5.5** Компьютерная игра на базе Unreal Engine 4. Алгоритмы искусственного интеллекта. Схема программы.

**6** Содержание задания по экономической части: «Технико-экономическое обоснование разработки компьютерной игры на базе Unreal Engine».

ЗАДАНИЕ ВЫДАЛ

И.И.Глецевич

### КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

Наименование этапов дипломного проекта	Объем этапа, %	Срок выполнения этапа	Примечания
Подбор и изучение литературы	10	23.03 – 01.04	
Структурное проектирование	10	01.04 – 07.04	
Функциональное проектирование	20	07.04 – 21.04	
Разработка программных модулей	30	21.04 – 10.05	
Программа и методика испытаний	10	10.05 – 17.05	
Расчет экономической эффективности	10	17.05 – 24.05	
Оформление пояснительной записки	10	24.05 – 01.06	

Дата выдачи задания: 23.03.2022

Руководитель

И.И. Глецевич

ЗАДАНИЕ ПРИНЯЛ К ИСПОЛНЕНИЮ

\_\_\_\_\_