

AGENDARY

MANUAL TÉCNICO

VERSIÓN 1.0

Aplicación de gestión de horarios y
fechas

Fecha: 24-11-2025

Autor: Oscar Eduardo Mercado
Guerra

Índice

- Introducción
- Tecnologías utilizadas
- Arquitectura del sistema
- Modelo de datos
- Funcionamiento del Sistema
- Funciones principales
- Requisitos del Sistema
- Futuras mejoras
- Contacto y soporte

Descripción General

Agendary es una aplicación web diseñada para gestionar horarios académicos o laborales mediante un calendario mensual interactivo.

Permite a cada usuario crear una cuenta, iniciar sesión, agregar eventos personalizados, filtrarlos por categoría y exportar tanto días individuales como meses completos en formato de imagen PNG.

Todo el sistema funciona completamente en el navegador sin requerir servidor.

Tecnologías utilizadas

- **HTML5** – Estructura de la interfaz.
- **CSS3** – Estilos, diseño responsive y modo claro/oscuro.
- **JavaScript (ES6)** – Lógica del sistema, control de usuario, eventos y exportación.
- **LocalStorage** – Persistencia de usuarios y datos de calendario.
- **html2canvas** – Generación de imágenes PNG para exportar días o meses.

Arquitectura del Sistema

El proyecto sigue una arquitectura simple basada en archivos estáticos:

Los archivos se mantienen en una misma carpeta y se cargan desde ahí.

```
/agendary (carpeta principal)
| index.html      (calendario principal)
| login.html      (pantalla de inicio de sesión)
| register.html   (registro de usuario)
| style.css       (estilos generales, temas y diseño)
| script.js        (lógica del calendario)
| auth.js          (login, registro y control de usuario activo)
| login-auth.js    (login, registro y control de usuario activo)
```

Modelo de Datos

Los datos se almacenan con *localStorage* en el navegador del usuario.

4.1. Estructura general

```
{  
  "users": {  
    "usuario1": {  
      "password": "HASH_SHA256",  
      "events": {  
        "2025-01-15": [  
          {  
            "name": "Clase de Matemática",  
            "type": "clase",  
            "hour": "14:00",  
            "color": "#7da6ff"  
          }  
        ]  
      }  
    },  
    "activeUser": "usuario1"  
  }  
}
```

4.2. Seguridad

Contraseñas almacenadas únicamente como hash SHA-256.

No se almacena ninguna contraseña en texto plano.

No se usa base de datos externa.

Funcionamiento del Sistema

5.1. Inicio de Sesión

El usuario ingresa nombre y contraseña, se calcula hash SHA-256, se compara con el hash almacenado, si coincide, se establece activeUser y se redirige al calendario.

5.2. Calendario Mensual

- Generado dinámicamente según el mes y año actual.
- Organización de semana: domingo a sábado.
- Cada día es clickeable y abre un modal de edición.

5.3. Gestión de Eventos

El usuario puede:

- Agregar nombre, categoría y hora.
- Ver una “timeline” del día.
- Eliminar eventos individuales.
- Filtrar por categoría
- Limpiar todos los eventos del mes.

5.4. Exportación

Mediante html2canvas, el usuario puede exportar el día completo con timeline visual, o mes completo con puntos de colores por categoría.

Funciones principales

hash(text)

Genera hash SHA-256 para almacenar contraseñas.

saveEvents() / loadEvents()

Guarda y recupera eventos de la cuenta activa.

renderCalendar()

Dibuja el calendario mensual incluyendo puntos de colores.

openDayModal(date)

Abre el editor de eventos para un día específico.

exportDay() / exportMonth()

Genera la imagen PNG correspondiente.

Requisitos del Sistema

7.1. Requisitos de Software

Navegador (Chrome, Firefox, Edge, Safari, etc.).

Habilitación de JavaScript y LocalStorage.

7.2. Instalación

Descargar la carpeta del proyecto.

Abrir login.html desde cualquier navegador.

Registrar usuario e ingresar.

No se requiere servidor ni configuración adicional.

Futuras Mejoras

Sincronización en la nube.

Integración con Google Calendar.

Notificaciones y recordatorios.

Compartir horarios con otros usuarios.

10. Contacto y soporte

Para dudas, sugerencias o reportes:

✉ Correo institucional del creador:
00113124@uca.edu.sv