

AGENDARY

MANUAL TÉCNICO

VERSIÓN 1.0

Aplicación de gestión de horarios y
fechas

Fecha: 24-11-2025

Autor: Oscar Eduardo Mercado
Guerra

Índice

- Introducción
- Tecnologías utilizadas
- Arquitectura del sistema
- Modelo de datos
- Funcionamiento del Sistema
- Funciones principales
- Requisitos del Sistema
- Futuras mejoras
- Contacto y soporte

Descripción General

Agendary es una aplicación web diseñada para gestionar horarios académicos o laborales mediante un calendario mensual interactivo.

Permite a cada usuario crear una cuenta, iniciar sesión, agregar eventos personalizados, filtrarlos por categoría y exportar tanto días individuales como meses completos en formato de imagen PNG.

Todo el sistema funciona completamente en el navegador sin requerir servidor.

Tecnologías utilizadas

- **HTML5** – Estructura de la interfaz.
- **CSS3** – Estilos, diseño responsivo y modo claro/oscuro.
- **JavaScript (ES6)** – Lógica del sistema, control de usuario, eventos y exportación.
- **LocalStorage** – Persistencia de usuarios y datos de calendario.
- **html2canvas** – Generación de imágenes PNG para exportar días o meses.

Arquitectura del Sistema

El proyecto sigue una arquitectura simple basada en archivos estáticos:

Los archivos se mantienen en una misma carpeta y se cargan desde ahí.

/agendary (carpeta principal)

 /Backend

 /sql

 | crear_db.sql (Para crear la DB)

 | config.json (configuración del servidor)

 | db.js (exporta la conexión con SQLS)

 | package-lock.json (verifica las dependencias)

 | package.json (define Node.js y agrega las dependencias)

 | server.js (inicia el servidor Express)

 /Frontend

 | index.html (calendario principal)

 | login.html (pantalla de inicio de sesión)

 | register.html (registro de usuario)

 | style.css (estilos generales, temas y diseño)

 | script.js (lógica del calendario)

 | auth.js (login, registro y control de usuario activo)

login-auth.js (login, registro y control de usuario activo)

Modelo de Datos

```
{
  "events": {
    "2025-01-15": [
      {
        "name": "Clase de Matemática",
        "type": "clase",
        "hour": "14:00",
        "color": "#74a6ff"
      }
    ]
  },
  "activeUser": "usuario1"
}
```

Se guardan los datos utilizando un id, username, clave y fecha de creación de la cuenta dentro de una base de datos.

Funcionamiento del Sistema

5.1. Inicio de Sesión

El usuario ingresa su nombre y contraseña.

El servidor valida las credenciales comparando la contraseña ingresada con el hash almacenado en la base de datos mediante bcrypt. Si son correctos, se redirige a la página principal del calendario.

5.2. Calendario Mensual

- Generado dinámicamente según el mes y año actual.
- Organización de semana: domingo a sábado.
- Cada día es clickeable y abre un modal de edición.

5.3. Gestión de Eventos

El usuario puede:

- Agregar nombre, categoría y hora.
- Ver una “timeline” del día.
- Eliminar eventos individuales.
- Filtrar por categoría
- Limpiar todos los eventos del mes.

5.4. Exportación

Mediante html2canvas, el usuario puede exportar el día completo con timeline visual, o mes completo con puntos de colores por categoría.

Funciones principales

hash(text)

Genera hash SHA-256 para almacenar contraseñas.

saveEvents() / loadEvents()

Guarda y recupera eventos de la cuenta activa.

renderCalendar()

Dibuja el calendario mensual incluyendo puntos de colores.

openDayModal(date)

Abre el editor de eventos para un día específico.

exportDay() / exportMonth()

Genera la imagen PNG correspondiente.

Requisitos del Sistema

7.1. Requisitos de Software

Navegador (Chrome, Firefox, Edge, Safari, etc.).

Habilitación de JavaScript y LocalStorage.

7.2. Instalación

Descargar la carpeta del proyecto.

Abrir el port donde se está hosteando el server dentro de la computadora usando localhost.

Registrar usuario e ingresar.

Futuras Mejoras

Integración con Google Calendar.

Notificaciones y recordatorios.

Compartir horarios con otros usuarios.

10. Contacto y soporte

Para dudas, sugerencias o reportes:

✉ *Correo institucional del creador:*
00113124@uca.edu.sv