

Pineapple Quest

Základní informace

- **Žánr:** Plošinovka
- **Hlavní cíl:** Hlavním cílem je projít úroveň v co nejrychlejším čase. Dále je nutné po cestě posbírat všechny ananasy

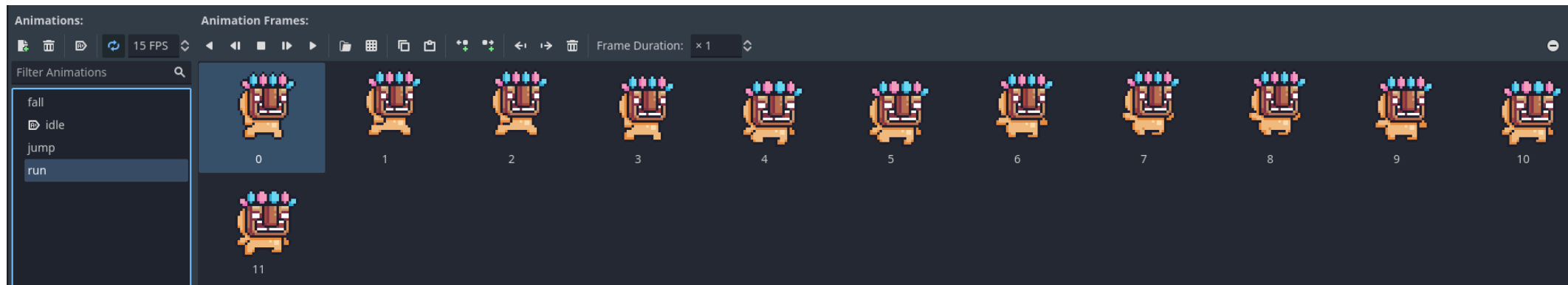
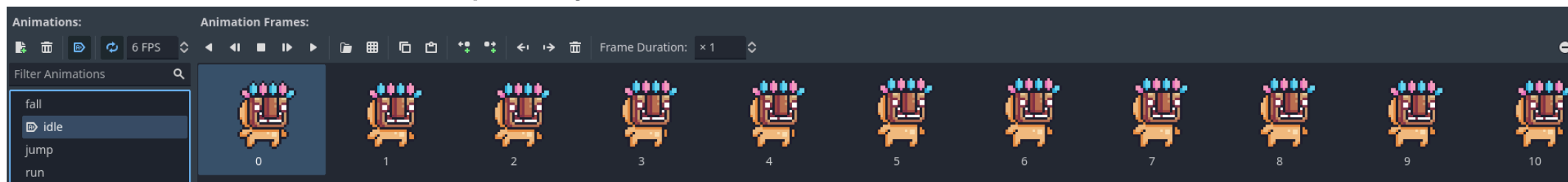
Tile map

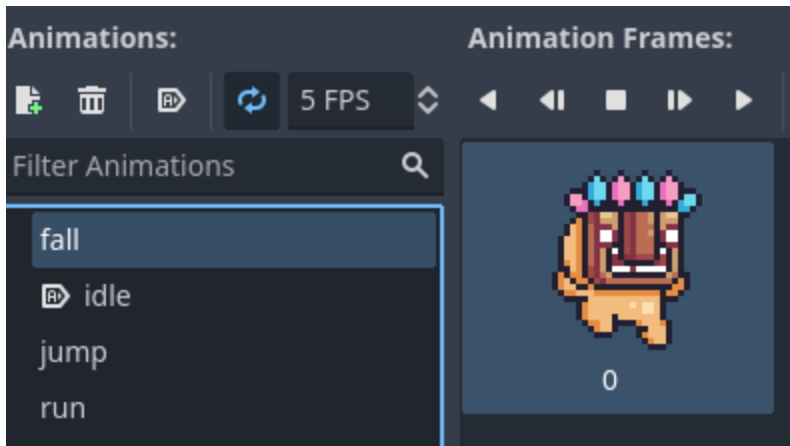
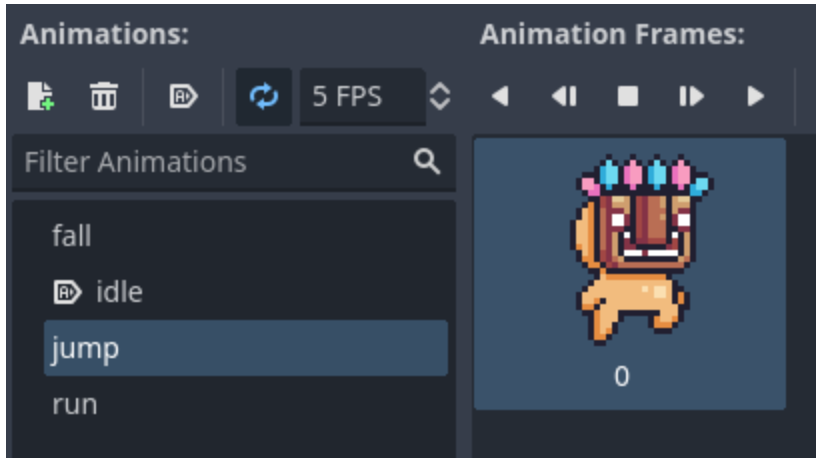
- Systém, který umožňuje vytvářet herní prostředí pomocí základních stavebních prvků (tiles)
- Herní prostředí je vytvořeno pomocí Godot nástrojů pro práci s Tile mapou



Hráč

- Využívám speciální typ **CharacterBody2D**, který obsahuje základní funkcionality pro hratelnou postavu
- Obsahuje metody pro pohyb, skok a základní kolize
- Podporuje integraci animací pro různé stavy postavy
- Kontrola hranic hratelné plochy



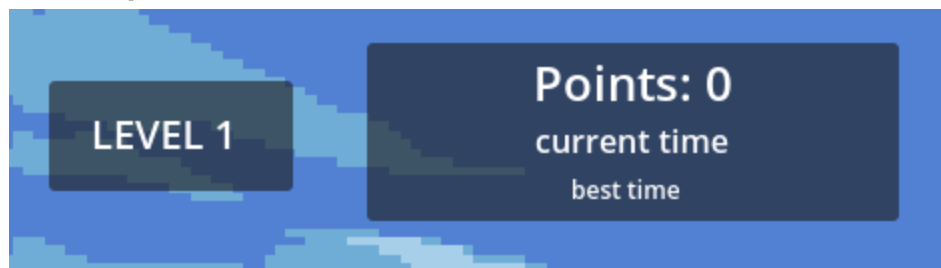


Ostatní

- Dynamická kamera
- Sbírání předmětů (animace)

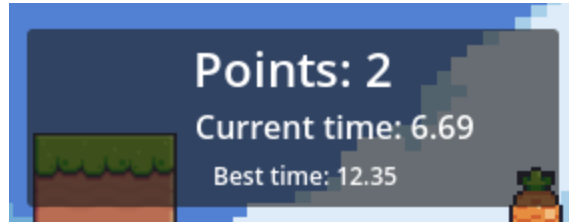


- Info panel ve hře



Ostatní

- Hra si eviduje nejlepší čas u každého levelu v json formátu



- Hlavní menu



- Game over menu

