



CONTRAT D'ARCHITECTURE DES UTILISATEURS BUSINESS

Projet : Foosus géoconscient

Client : Foosus

N° de Version du Document : 0.1

TABLE DES MATIÈRES

Table des Matières	2
Objet de ce document	3
Introduction et Contexte	4
La nature de l'accord	4
Objectifs et périmètre	4
Conditions requises pour la conformité	5
Personnes adoptant l'architecture	5
Fenêtre temporelle	5
Métriques Business de l'architecture	5
Accords de service pour l'architecture (y compris accord du niveau de service [ANS])	6
Personnes approuvant ce plan	6

OBJET DE CE DOCUMENT

Les Contrats d'architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :

- Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.
- L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement
- L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation de l'architecture, y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résistant.
- Un ensemble de process et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux
- Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe

INTRODUCTION ET CONTEXTE

La plateforme actuelle de Foosus a atteint un point au-delà duquel elle ne peut plus soutenir les projets de croissance et d'expansion de l'entreprise, effectivement, après plusieurs années de développement, la solution technique complexe n'évolue plus au rythme de l'activité et risque d'entraver la croissance.

Les équipes de développement sont pleinement investies dans l'extinction d'incendies et dans le maintien en état de marche du système, ce qui a ralenti la capacité à livrer de nouvelles fonctionnalités et à rester compétitifs, au sein d'un marché nouveau et imprévisible.

Les études de marché et les analyses commerciales montrent que les clients souhaitent acheter local en soutenant les producteurs locaux. De plus, pour le moment, leurs concurrents n'ont pas ciblé cette opportunité.

Foosus souhaite donc s'appuyer sur les connaissances acquises pendant ces trois dernières années pour créer une plateforme qui mettra en contact des consommateurs avec des producteurs et des artisans locaux dans toutes les catégories de besoins.

LA NATURE DE L'ACCORD

Il s'agit d'une déclaration d'intention signée, de se conformer à l'architecture d'entreprise, émise par les collaborateurs de l'entreprise. Lorsque l'architecture d'entreprise a été mise en œuvre (à la fin de la phase F), un contrat d'architecture est normalement établi entre la fonction d'architecture (ou la fonction de gouvernance informatique, qui englobe la fonction d'architecture) et les collaborateurs qui construiront et déploieront ensuite les systèmes d'application dans l'environnement architecturé.

OBJECTIFS ET PÉRIMÈTRE

Les objectifs et périmètre sont décrits dans le chapitre *Objectifs et périmètre* de la *Déclaration de travail d'architecture*.

CONDITIONS REQUISES POUR LA CONFORMITÉ

Les tests d'acceptance couvrent les scénarios qui sont, dans la mesure du possible, écrits par le client. Ce terme est utilisé dans les méthodologies agiles de développement de logiciels, en particulier l'extreme programming, et fait référence au test fonctionnel d'une user story par l'équipe de développement de logiciels pendant la phase d'implémentation. Chaque test d'acceptance représente un résultat attendu du système. Afin de garantir que le livrable est conforme à la demande, une phase de recette client sera initialisée.

Cette phase peut être découpée en deux parties :

- Le client consigne ses observations dans un document partagé
- Les changements induits sont itérés et validés par le client

Dans un projet en interne comme le nôtre, il s'agira de définir qui aura le rôle du client et du prestataire. Les équipes marketing, qualité et produit pourraient être de bons candidats pour endosser cette fonction.

PERSONNES ADOPTANT L'ARCHITECTURE

Les personnes adoptant l'architecture sont mentionnées dans le chapitre *Parties prenantes, préoccupations, et visions* de la *Déclaration de travail d'architecture*.

FENÊTRE TEMPORELLE

La fenêtre temporelle est représentée dans le chapitre *Plan et calendrier du projet* de la *Déclaration de travail d'architecture*.

MÉTRIQUES BUSINESS DE L'ARCHITECTURE

Les métriques business de l'architecture sont listées dans le chapitre *Métriques et KPIs* de la *Déclaration de travail d'architecture*.

ACCORDS DE SERVICE POUR L'ARCHITECTURE (Y COMPRIS ACCORD DU NIVEAU DE SERVICE [ANS])

Les accords de service pour l'architecture sont définis dans le chapitre *Contrats de service* du document *Spécification des Conditions requises pour l'Architecture*.

PERSONNES APPROUVANT CE PLAN

Ash Callum (CEO)

Jo Kumar (CFO)

Natasha Jarson (CIO)

Daniel Anthony (CPO)

Christina Orgega (CMO)

Jack Harkner (Operations Lead)

Pete Parker (Engineering Owner)
