

陈瀚可 HANKE CHEN

(+86) 150-1401-1193 · 微信 @koke_cacao · i@chenhanke.me · 准本科-计算机视觉工程师 · GitHub @kokecacao
AI 艺术作品集: art.chenhanke.me · 个人网站: www.chenhanke.me · 业余网站: www.kokecacao.me

个人总结

编程 6 年 | 机器学习 3 年 | 计算机视觉 | 游戏设计开发运营 | 医学建模 | AI 生成艺术 | 团队管理与教育经验
于 3 月 28 日回国, 深圳户口, 身体健康, 备核酸与隔离证明, 随时上岗

教育背景

Carnegie Mellon University, Bachelor of Science and Art (BXA), 准本科 2020.9

· 录取 ☞ 卡内基梅隆大学交叉学科项目

Sandy Spring Friends School, 马里兰州私立美高, **GPA=3.95/4.00 (Unweighted)** 2016.9 - 2020.6

Stanford University Pre-Collegiate: AI for Robotics (2018) | 优达学城: 机器学习 (2017), 深度学习 (2018)

Coursera UIUC 数据挖掘 Master: 数据可视化 (GPA=98.7%), 文字检索与搜索引擎 (GPA=100%), 2019/20

职业能力

- 编程语言: Python | Java | HTML/CSS | SQL | XeLaTeX • 语言能力: 中文 (母语) | 美式英语 (托福 111)
- 人工智能: Linux | Pytorch | Keras | Tensorflow | OpenCV | Pandas | Sklearn | Numpy | Matplotlib | Seaborn
- 工程开发: Arduino | 树莓派 | 安卓软件 | CAD | Jekyll
- 艺术设计: AI 生成艺术 | Manim(by 3B1B) 教学动画 | 游戏交互 | UI 与材质 | AE 动画 | 摄影 | 水彩素描

艺术作品集设计请参考: art.chenhanke.me

工作经历/研发参与/教学经验

KokiCraft Network, 创始人/CEO/游戏开发/运营 <https://youtu.be/PhJq5YnzfUo> | 2014-2017

- 创立中国第一个 GTA 模式的 Minecraft 商业服务器. 旗下有 11 台不同游戏模式的子服务器.
- 每月平均成功防御 50+ DDoS 黑客攻击. 累计服务 **34.5 万** 玩家, 净收入约 **¥24500**, 峰值每月 **¥3500**.
- 负责游戏设计, Java 编程, MySQL 数据库, 防作弊开发, UI 设计, 运营, 产品宣传, 客服, 招募志愿者.
- 每月新增游戏内容, 修复漏洞. 于 2016 年转化为纯公益服务器, 运营资金来自玩家捐献.

Robotics At Maryland | 马里兰大学, 机器人视觉工程师 <http://ram.umd.edu> | 2018-2020

- 独立研发水下机器人视觉识别系统以参加 AUVSI-ONR' s Robosub 机器人比赛. 复现并改进 Grad-CAM(ICC'17) 来做到在数据标识不足情况下基于分类的物体位置识别和分割的半监督学习.
- 压缩模型并使得能在 CPU 上运行并保证其准确率和召回率.

SSFS Robotics Team, 创始人/讲师/助教/工程师 <https://ssfs.club> | 2017-2020

- 开设每周两次机器人算法课程, 辅导包括零基础在内的学生完成机器人软件与硬件设计与制作.
- 带领团队参加 FIRST Tech Challenge, 两年分别获 **Judges Award** 与 **区域第一名** 比赛成绩创校记录.
- 学校奖励和资助 \$1230 美金, 其他公司赞助 \$3305 美金.

科研成果/荣誉奖项/项目作品

- 获得 **Kaggle Expert** 称号, 世界个人总排名 **Top 0.27%** (299th/111,194), 2019
- Kaggle 癌症病理学图像分类, Public Leaderboard **Solo 全球第一** (1st/1154) ☞ [Kaggle], 98% AUC Accuracy, 模型精度**超过 PCam SOTA (arXiv:1806.03962) 达 2%**, 2019
- SIIM-ACR 肺气肿医学语义分割, **世界铜牌** ☞ [Kaggle], 2019
- GoogleScienceFair 基于深度学习的细胞蛋白质分类, **参赛者新想法荣誉** ☞ [Youtube] ☞ [Arxiv], 2018
- 发现并修复 Stanford University 学院信息网页上的 SQL Injection 漏洞, 2018
- 自主研发基于 Pytorch 的计算机视觉的万用 Pipeline, 简化开发流程 ☞ [Github], 2018
- 参与开发开源游戏 Terasology, 新增 *The End* 世界生成器与海绵方块, MovingBlocks org, 2018
- 开发多线程 Hamster 机器人 (Finite State Machine, Dijkstra, A* 运动计划与寻路), 2018
- 开发基于 Matplotlib 的恒星混沌系统模拟和人机互动引擎并生成分支图 ☞ [Github], 2019
- 开发基于基因算法的程序以计算出未知无机化学成分, 自动分析 210 次实验数据, 2018

更多作品 (CNN, GAN, RNN, RL) 请参考: ai.chenhanke.me



Figure 1: 拍摄于 Stanford University, Hamster 机器人项目报告会