陈瀚可 HANKE CHEN

(+86) 150-1401-1193 · 微信 @koke_cacao · i@chenhanke.me · 准本科-计算机视觉工程师 · GitHub @kokecacao 个人网站: www.chenhanke.me · 业余网站: www.kokecacao.me

● 个人总结

编程 6 年 | 机器学习 3 年 | 计算机视觉 | 数据分析 | 语义分割 | 目标检测识别 | 端到端模型精度提升于 3 月 28 日回国,深圳户口,身体健康,备核酸与隔离证明,随时上岗

☎ 教育背景

Carnegie Mellon University, Bachelor of Science and Art (BXA), 准本科

2020.9

•录取 % 卡内基梅隆大学交叉学科项目

Sandy Spring Friends School, 马里兰州私立美高, **GPA=3.95/4.00** (Unweighted) 2016.9 - 2020.6 深圳实验中学, 初中 2013.9 - 2016.1

Stanford University Pre-Collegiate: AI for Robotics (2018) | 优达学城: 机器学习 (2017), 深度学习 (2018) **Coursera UIUC 数据挖掘 Master**: 数据可视化 (GPA=98.7%), 文字检索与搜索引擎 (GPA=100%), 2019/20

☎ 职业能力

- 编程能力: Python | Java | Git | HTML/CSS | SQL | XeLaTeX
- 人工智能: Linux | Pytorch | Keras | Tensorflow | OpenCV | Pandas | Sklearn | Numpy | Matplotlib | Seaborn
- 工程开发: Arduino | 树莓派 | 安卓软件 | CAD | Jekyll 语言能力: 中文 (母语) | 美式英语 (托福 111)

■ 研发参与/工作经历

Robotics At Maryland | 马里兰大学, 机器人视觉工程师

http://ram.umd.edu | 2018-2020

- 独立研发水下机器人视觉识别系统以参加 AUVSI-ONR's Robosub 机器人比赛. 复现并改进 Grad-CAM(ICCV'17) 来做到在数据标识不足情况下基于分类的物体位置识别和分割的半监督学习.
- 压缩模型并使得能在 CPU 上运行并保证其准确率和召回率.

SSFS Robotics Team, 创始人/软件工程师

https://ssfs.club | 2017-2020

- 带领团队参加 FTC 机器人比赛, 两年分别获 Judges Award 与区域第一名比赛成绩创校记录.
- 开发机器人软件与硬件, 利用深度学习进行视觉检测, 实现自动寻路.
- 学校奖励和资助 \$1230 美金, 其他公司赞助 \$3305 美金.

KokiCraft Network, 创始人/CEO/游戏开发/运营

https://youtu.be/PhJq5YnzfUo | 2014-2017

- 创立中国第一个 GTA 模式的 Minecraft 商业服务器. 旗下有 11 台不同游戏模式的子服务器.
- 每月平均成功防御 50+ DDoS 黑客攻击. 累计服务 34.5 万玩家, 净收入约 ¥24500, 峰值每月 ¥3500.
- 负责游戏设计, Java 编程, MySQL 数据库, 防作弊开发, UI 设计, 运营, 产品宣传, 客服, 招募志愿者.
- 每月新增游戏内容, 修复漏洞. 于 2016 年转化为纯公益服务器, 运营资金来自玩家捐献.

△ 科研成果/荣誉奖项

- 获得 Kaggle Expert 称号, 世界个人总排名 Top 0.27% (299th/111,194), 2019
- Kaggle 癌症病理学**图像分**类, Public Leaderboard **Solo** 全球第一 (1st/1154) % [Kaggle], 98% AUC Accuracy, 模型精度**超过 PCam SOTA (arXiv:1806.03962)** 达 2%, 2019
- SIIM-ACR 肺气肿医学**语义分割**, 世界铜牌 % [Kaggle], 2019
- GoogleScienceFair 基于深度学习的细胞蛋白质检测,参赛者新想法荣誉 % [Youtube] % [Arxiv], 2018
- 孟加拉语 OCR 手写体文字提取, 精度达 96%, 2020 | 基于图像的艺术品标签检测, 2019
- 自主研发基于 Pytorch 的计算机视觉的万用 Pipeline, 简化开发流程 % [Github], 2018
- 开发多线程 Hamster 机器人 (Finite State Machine, Dijkstra, A* 运动计划与寻路), 2018
- 开发基于 Matplotlib 的恒星混沌系统模拟和人机互动引擎并生成分支图 % [Github], 2019
- 开发基于基因算法的程序以计算出未知无机化学成分, 自动分析 210 次实验数据, 2018
- 参与开发开源游戏 Terasology, 新增 The End 世界生成器与海绵方块, MovingBlocks org, 2018
- 发现并修复 Stanford University 学院信息网页上的 SQL Injection 漏洞, 2018

更多作品 (CNN, GAN, RNN, RL) 请参考: ai.chenhanke.me



Figure 1: 拍摄于 Stanford University, Hamster 机器人项目报告会