Лабораторна робота №2

Тема: Створення структури класу заданої предметної області.

Мета роботи: створити ієрархію класів заданої предметної області, робота з статичними методами.

Хід роботи:

Завдання 1. Створити консольний Java проект java_lab_2_oop з пакетом com.education.ztu

Завдання 2. Створити ієрархію класів відповідно до UML діаграми:

- поля класів повинні бути приховані модифікаторами доступу private, protected;
 - створити конструктор без аргументів та з агрументами;
- створити блок ініціалізації, в якому ініціалізуються значення полів за замовчуванням у разі, якщо викликається конструктор без аргументів;
 - створити геттери та сеттери для полів;
- створити статичну змінну counter для підрахунку створених екземплярів даного класу та статичний метод showCounter для відображення значення змінної counter.
 - створити enam Location та Gender і використати їх в полях класів.
- створити інтерфейс Human з методами sayFullName, sayAge, sayLocation, sayGender та whoIAm (default)
- створити абстрактний клас Person з абстрактним методом getOccupation та звичайним методом getFullInfo, що імплементує Human;
- створити класу Student, Teacher, Employee, що наслідують Person та перевизначити необхідні методи та створити свої.
 - для Teacher, Employee додати поле Car , що ϵ об'єктом відповідного класу.
- створити в Car внутрішній клас Engine з методами startEngine, stopEngine, isEngineWorks та реалізувати їх логіку.
 - додати до описаної функціональності свою (нові поля та методи).

					TV «Wumanuna va nanimav	iiro» (00 101 16	000
					ДУ «Житомирська політехніка».22.121.16.000 — Лр2		000 – Jipz	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розр	0 б.	Кохан Т.О			Звіт з	Лim.	Арк.	Аркушів
Пере	вір.	Піонтківський В. І.			3611 3		1	10
Керіє	вник				лабораторної роботи №2			
Н. контр.						ФІКТ Гр. ІПЗ-22-3		ПЗ-22-3
Зав.	каф.	Вакалюк Т.А.					•	

- в методі main класу Main створити об'єкти відповідних класів та продемонструвати роботу їх методів.
 - продемонтрувати роботу оператору instanceof.

Лістинг програми:

Car.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public class Car {
       this.engine = new Engine();
       return engine.isEngineWorks();
            System.out.println("Engine started.");
            System.out.println("Engine stopped.");
```

Employee.java:

```
package com.education.ztu.Task2;

public class Employee extends Person {
    private String position;
    private String company;
    private Car car;
    private static int counter = 0;

public Employee(String firstname, String lastname, int age, Gender gender,
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Location location, String position, String company, Car car) {
        super(firstname, lastname, age, gender, location);
        this.position = position;
        this.company = company;
        System.out.println("Created employees: " + counter);
    public void setCompany(String company) {
    public void setPosition(String position) {
       this.position = position;
```

Gender.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public enum Gender {
    MALE, FEMALE;
}
```

Human.java:

```
package com.education.ztu.Task2;

public interface Human {
    void sayName();
    void sayAge();
    void sayLocation();
    void sayGender();

    default void whoIAm() {
        System.out.println(" I am a human!");
    }
}
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	$Ap\kappa$.	№ докум.	Підпис	Дата

```
}
}
```

Location.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public enum Location {
    KIEV, ZHYTOMYR, VINNYTSYA, RIVNE;
}
```

Person.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public abstract class Person implements Human {
   public Person (String firstname, String lastname, int age, Gender gender,
       this.fullInfo = firstname + " " + lastname + ", " + age + ", " + gender
        System.out.println("Age: " + age);
    @Override
        System.out.println("Location: " + location);
        System.out.println("Gender: " + gender);
```

```
public String getFullInfo() {
    return fullInfo;
}
public static void showCounter() {
    System.out.println("Total Persons: " + counter);
}
```

Student.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public class Student extends Person {
    public Student(String firstname, String lastname, int age, Gender gender,
Location location, String course, String speciality, String university) {
        super(firstname, lastname, age, gender, location);
       this.speciality = speciality;
    @Override
       System.out.println("Created students: " + counter);
    public void setSpeciality(String speciality) {
       this.speciality = speciality;
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	$Ap\kappa$.	№ докум.	Підпис	Дата

J.

Teacher.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public class Teacher extends Person {
   public Teacher(String firstname, String lastname, int age, Gender gender,
        super(firstname, lastname, age, gender, location);
       System.out.println("Created teachers: " + counter);
    public void setSubject(String subject) {
       this.subject = subject;
```

Main.java:

```
package com.education.ztu.Task2;
public class Main {
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	$Ap\kappa$.	№ докум.	Підпис	Дата

```
public static void main(String[] args) {
Location.KIEV, "English", "KPI", teacherCar);
        Car employeeCar = new Car("Volkswagen");
Location. VINNYTSYA, "Lawyer", "Law firm", employeeCar);
Student student = new Student("Denys", "Denysenko", 19, Gender. MALE,
        System.out.println("===== Teacher =====");
        teacher.sayName();
        teacher.sayAge();
        teacher.sayGender();
        employee.sayName();
        employee.sayAge();
        employee.sayLocation();
        employee.sayGender();
        employee.getOccupation();
        student.sayName();
        student.sayAge();
        student.sayLocation();
        student.sayGender();
        student.getOccupation();
teacherCar.engineIsRunning());
        teacherCar.getEngine().startEngine();
        System.out.println("Does the engine run after starting? " +
teacherCar.engineIsRunning());
        System.out.println("\n==== Count =====");
        Teacher.showCounter();
        Employee.showCounter();
        System.out.println("\n=======");
        if (teacher instanceof Person) {
            System.out.println("Teacher is a Person.");
        if (employee instanceof Person) {
            System.out.println("Employee is a Person.");
        if (student instanceof Person) {
```

Результат виконання програми:

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
==== Teacher =====
Full Name: Maria Svift
Age: 30
Location: KIEV
Gender: FEMALE
I am a teacher.
==== Employee =====
Full Name: Ivan Ivanenko
Age: 26
Location: VINNYTSYA
Gender: MALE
I am an employee.
===== Student =====
Full Name: Denys Denysenko
Age: 19
Location: ZHYTOMYR
Gender: MALE
I am a student.
```

```
===== Teacher's car =====
Car: Nissan
Is the engine running? false
Engine started.
Does the engine run after starting? true

===== Count =====
Created teachers: 1
Created students: 1
Created employees: 1

========
Teacher is a Person.
Employee is a Person.
Student is a Person.
```

Рис.1 Завдання 2

Завдання 3. Створити клас Operation з статичними методами addition, subtraction, multiplication, division, average, maximum, minimum, що приймають необмежену кількість аргументів через varargs. В методі main класу Main2 продемонструвати роботу методів класу Operation

- вивести всі значення enam Location.

Лістинг програми:

Location.java:

```
package com.education.ztu.Task3;
public enum Location {
    KIEV, ZHYTOMYR, RIVNE, Lviv;
}
```

Operation.java:

```
package com.education.ztu.Task3;

public class Operation {
    public static int addition(int... numbers) {
        int sum = 0;
        for (int num : numbers) {
            sum += num;
        }
        return sum;
    }

    public static int subtraction(int... numbers) {
        int result = numbers[0];
}
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
result -= numbers[i];
    return result;
public static int multiplication(int... numbers) {
    int result = 1;
    for (int num : numbers) {
public static double division(double... numbers) {
    double result = numbers[0];
    for (int i = 1; i < numbers.length; i++) {</pre>
    int sum = addition(numbers);
public static int minimum(int... numbers) {
    int min = numbers[0];
```

Main2.java:

```
package com.education.ztu.Task3;

public class Main2 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Addition: " + Operation.addition(2, 4, 12));
        System.out.println("Subtraction: " + Operation.subtraction(100, 50));
        System.out.println("Multiplication: " + Operation.multiplication(4, 4, 4));

        System.out.println("Division: " + Operation.division(48.0, 2.0, 3.0));
        System.out.println("Average: " + Operation.average(2, 4, 6, 8));
        System.out.println("Maximum: " + Operation.maximum(7, 10, 1, 20, 16));
        System.out.println("Minimum: " + Operation.minimum(7, 10, 1, 20, 16));

        System.out.println("Locations:");
        for (Location location : Location.values()) {
            System.out.println(location);
        }
    }
}
```

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.	·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Результат виконання програми:

Addition: 18
Subtraction: 50
Multiplication: 64
Division: 8.0
Average: 5.0
Maximum: 20
Minimum: 1
Locations:
KIEV
ZHYTOMYR
RIVNE
Lviv

Рис.2 Завдання 3

Завдання 4. Створити UML діаграму створеної структури ієрархії класів та зберегти як картинку.

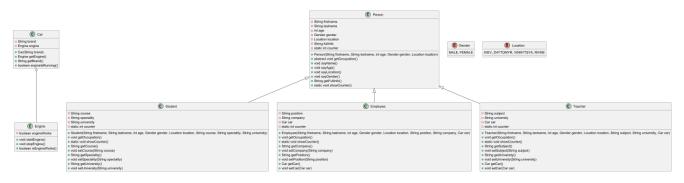


Рис.3 UML діаграма до завдання 2

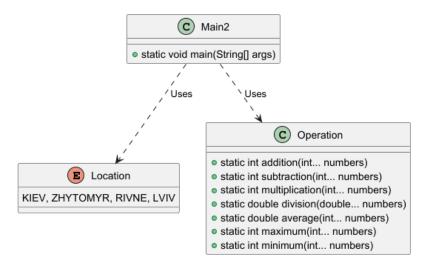


Рис.4 UML діаграма до завдання 3

Висновок: під час виконання лабораторної роботи я створила ієрархію класів заданої предметної області, попрацювала з статичними методами.

		Кохан Т.О.		
		Піонтківський В. І.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата