Chain of Abstraction に基づく日本語 Agentic RAG モデルの学習

板井 孝樹^{1,2} 大萩 雅也¹ 福地 成彦¹ (1. SB Intuitions 2. 東京都立大学)

SB Intuitions

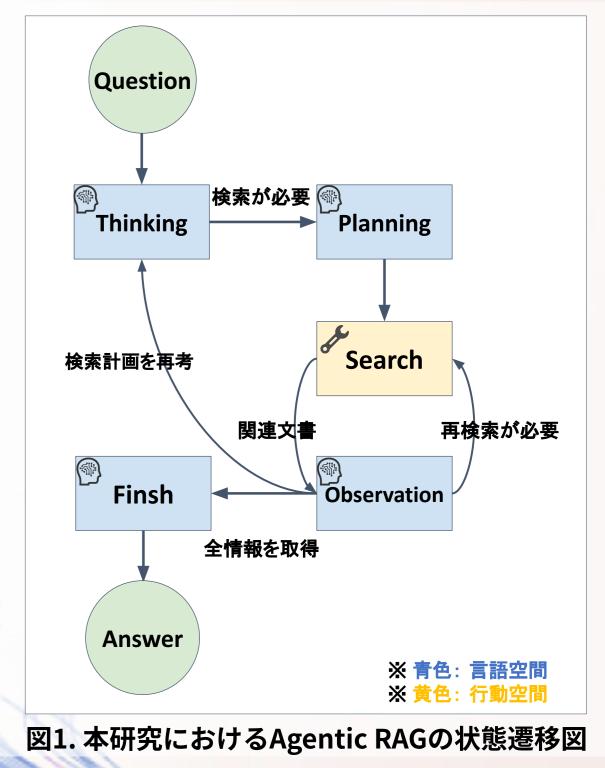
概要

マルチホップ推論を伴うAgentic RAGを実行可能な日本語SLMの学習

- 1. Chain of Abstractionに基づくAgentic RAG能力をSarashina 7BにSFT
- 2. Agentic RAG評価ベンチマーク<u>虚構マルチホップQA</u>の構築

1. 背景

- マルチホップ推論を伴う検索タスク:単発検索を前提とする従来RAGでは困難
- Agentic RAG: 自律的に検索計画を立て、検索・思考の反復を行う (例: ReAct^{[1],} CoA^[2])
- 日本語LLMにおけるAgentic RAG の学習手順に関する報告は限られる
- PromptingのみでAgentic RAGを実行可能なLLMの使用を前提 → 当該能力未獲得の日本語SLMの学習



2.1. Agentic RAG 学習

Chain of Abstraction (CoA)[2]

- 抽象的なプレースホルダを用いた検索計画
- 構成質問に対して優れる
- 本研究では検索計画で以下の要素を管理
 - :特定すべき対象のインデックス
 - target_entity:stepで特定すべき対象
 - query :検索クエリ
 - fact :知識・プレースホルダを含む

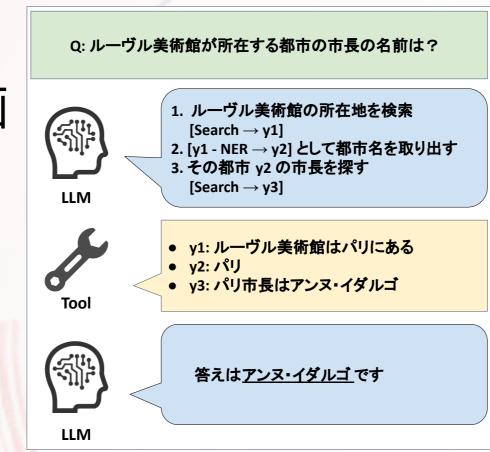


図2. CoAに基づく推論の例

行動軌跡データの合成

- 1. Multi-Agent Distill: 複数LLMによるAgentic RAGの軌跡を生成
- 2. PathSynth : 状態遷移を網羅する行動軌跡を合成 以下3つの再検索を含む行動パターンを定義
 - 1. $\sigma((S(e_1)O(e_1))(S(e_2)O(e_2))fin)$
 - 2. $\sigma((S(e_1)O(e_1))^2(S(e_2)O(e_2)) fin)$
- σ : 状態遷移関数
- e:エンティティ
- \bullet S: Search
- O : Observation 3. $\sigma((S(e_1)O(e_1))(S(e_2)O(e_2))^2 fin)$

以下の合成行動軌跡データを用いて<u>教師あり指示学習(SFT)</u>

合成手法	QAデータ	合成器	件数
Multi-Agent Distil	JEMHopQA	GPT 40 mini ¹	248
PathSynth	JQaRA ^[5] (1-hop QA)	Qwen3 235B ²	500
PathSynth	JEMHopQA	Qwen3 235B	1,123

表1. 学習に用いた合成行動軌跡データ

 GPT 4o mini: gpt-4o-mini-2024-07-18 (OpenAl API) Qwen3 235B: Qwen/Qwen3-235B-A22B-Instruct-2507

3. 実験

学習設定

- ベースモデル:Sarshina2 7B (指示学習済みモデル)
- ◆ ベンチマーク:虚構マルチホップQA
- LLM as a Judge: Qwen3 235B A22B Instruct
- 検索器:BM25 (kuromojiを用いて単語分割)
- 検索対象:架空文書集合, Wikipedia文書集合[6]
- ツール呼び出し
 - search: クエリ入力としてindex検索を実行(最大5回まで呼び出し可能)
 - finish: 最終回答をユーザに提示する

4. 評価結果

Qwen3 235B Agentic RAG ≥ 学習モデル > Qwen3 235B RAG

モデル	生成手法	合計	比較質問	構成質問
Qwen3 235B	RAG(単発検索)	0.300	0.410	0.175
Qwen3 235B	Agentic RAG: CoA	0.738	0.769	0.700
Sarshina2 7B	RAG(単発検索)	0.175	0.282	0.075
学習モデル	-	0.700	0.775	0.625

表3. 虚構マルチホップQAベンチマークによる評価結果

PathSynthの具体例: 行動パターン 2の例

Question:「ルーヴル美術館が所在する都市の市長の名前は?」(fact1: パリ, fact2: アンヌ・イダルゴ)

- : SearchPlan(step=1, query='ルーヴル美術館 所在地', fact='{fact1}'), SearchPlan(step=2, query='{fact1} 市長', fact='{fact2}') :「ルーヴル美術館 所在地」 Search
- Observation : 「見つからなかった」 は拠情報 未発見 :「ルーヴル美術館」やクエリ再修正
- : 「パリ市長」 ● Observation : アンヌ・イダルゴであることがわかった Φ 根拠情報 発見

● Observation : 「パリに所在することがわかった」 々根拠情報 発見

: 答えは<u>アンヌ・イダルゴ</u>です。

2.2. 虚構マルチホップQAベンチマーク

既存研究

- □ JEMHopQA^[3]:日本語マルチホップQAベンチマーク
 - □ 比較質問:同じ関係の2エンティティを比較 例:「夏目漱石と太宰治はどちらが早く生まれた?」
 - □ 構成質問:隠れた橋渡しエンティティを特定
 - 例: 「実写映画魔女の宅急便の主演俳優の生年月日は?」
 - ⇒ LLMが事前学習で得た知識のみで回答が可能
- □ 虚構RAGベンチマーク^[4]:実在しないエンティティや 出来事に関する合成文書に基づくQAによるRAG評価

提案ベンチマーク:虚構マルチホップQA

- 架空文書集合・マルチホップQAをLLMを用いて合成 例:「<u>青風文化社と光下音楽社</u>はどちらが早く創業した?」
- 80件の評価セット (比較質問: 40問, 構成質問: 40問)
- 評価:LLM as a Judgeによる2値判定→Accuracy
- 結果:関連文書なし → 回答不可, Agentic RAG → 性能向上

生成手法	合計	比較質問	構成質問
関連文書なし	0.063	0.063	0.000
RAG(単発検索)	0.300	0.410	0.175
Agentic RAG:CoA	0.738	0.769	0.700

表2. 参考:Qwen3 235B A22B Instructの評価結果

5. 分析

Agentic RAG能力の獲得

複数ターンのTool呼び出し・検索結果を踏まえた再検索判断を実現

課題

- ツール呼び出し時のフォーマットエラー
- 本来2stepが望ましい場合に1stepの検索計画を立案
- 関連文書不在時のObservationでのハルシネーション



(左) 図4. 検索計画の成功例と失敗例: 正しくは2stepで検索計画を立てる (右) 図5. Observationの失敗例: 無関係な角川書店を関連事実として判断

⇒ SFTのみで - Agentic RAGの一連の流れを獲得可能 - 柔軟な推論を伴うAgentic RAGの実現は困難

今後の展望:強化学習等による柔軟な思考能力の獲得

参考文献

- [1] ReAct: Synergizing Reasoning and Acting in Language Models, ICLR 2023
- [2] Efficient Tool Use with Chain-of-Abstraction Reasoning, COLING 2024
- [3] JEMHopQA, https://github.com/aiishii/JEMHopQA
- [4] 実在しないエンティティや出来事に関する合成文書を用いた RAGベンチマークの構築, IPSJ NL 第263回
- [5] JQaRA, https://github.com/hotchpotch/JQaRA [6] Wikipedia 2021, 森羅プロジェクト, http://shinra-project.info/