	týden	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.
Popis činnosti	datum	12.218.2	19.2-25.2.	26.24.3.	5.311.3	12.318.3.	19.325.3	26.31.4.	2.48.4	9.4-15.4.	16.4-22.4	23.429.4	30.46.5.	7.513.5.	18.5.
Sestavení týmu															
Výběr tématu															
Úvodní schůzka se zadavatelem															
Úvodní studie projektu, seznámení s Unity 3D															
Vytvoření projektu na GitHub															
Vytvoření 3D modelů															
Vytvoření projektového plánu															
Struktura rozpisu prací															
Specicikace požadavků															
Odsouhlasení specifikace zadavatelem (podpis prohlášení)							20.3.								
Vytvoření 3D scény podle 2D nákresu															
Dokument objektové analýzy															
Vytvoření prototypu editoru															
Zprovoznění scény pro virtuální realitu															
Návrh způsobu testování, Typy testů															
Uživatelský manuál															
Testovací protokol a sada realizovaných testů															
Release projektu															
Odevzdání předávacího protokolu, Prezentace projektu															18.5.
	1													-	