

# Struktura rozpisu prací pro projekt

## 3D vizualizace skladu

Připravila: Tereza Tothová

Datum: 19. 3. 2018

1. Vytvoření 3D scény skladu podle 2D nákresu
2. Vytvoření modelů pro použití v editoru
  - 2.1. Vytvoření meshů
  - 2.2. Textury a materiály
3. Vytvoření editoru
  - 3.1. Vytvoření GUI
  - 3.2. Implementace „přetahování“ objektů na scénu
  - 3.3. Implementace možnosti pohybovat s modely na scéně
  - 3.4. Implementace uložení a načtení Json souborů
    - 3.4.1. Ošetření výjimek chybovými hláškami
4. Zprovoznit scénu pro prohlížení ve virtuální realitě
  - 4.1. Vyřešit pohyb po scéně
  - 4.2. Implementovat možnost interakce s objekty