Struktura rozpisu prací pro projekt

3D vizualizace skladu

Připravila: Tereza Tothová Datum: 19. 3. 2018

1. Vytvoření 3D scény skladu podle 2D nákresu
2. Vytvoření modelů pro použití v editoru
   1. Vytvoření meshů
   2. Textury a materiály
3. Vytvoření editoru
   1. Vytvoření GUI
   2. Implementace „přetahování“ objektů na scénu
   3. Implementace možnosti pohybovat s modely na scéně
   4. Implementace uložení a načtení Json souborů
      1. Ošetření výjimek chybovými hláškami
4. Zprovoznit scénu pro prohlížení ve virtuální realitě
   1. Vyřešit pohyb po scéně
   2. Implementovat možnost interakce s objekty