

Práctica 14: Eventos inmobiliaria

Diseña un interfaz gráfico para la aplicación que hiciste en la práctica 8 sobre colecciones. El aspecto debe ser lo más parecido posible al siguiente:

The screenshot shows a Windows application window titled "Agencia Inmobiliaria". The window is divided into four main sections:

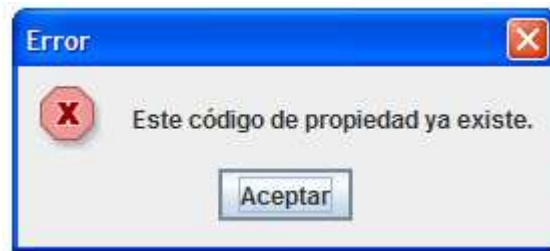
- Datos generales:** Contains fields for "Código:", "Tipo propiedad:" (a dropdown menu currently showing "Finca rústica"), "Precio:" (a text box with "0"), and "Superficie:" (a text box with "0"). Below these are "Dirección:" and "Descripción:" text boxes.
- Datos específicos para vivienda:** Contains "Tipo de vivienda:" (a dropdown menu showing "Casa"), "Número dormitorios:" (a spinner box with "1"), and "Número baños:" (a spinner box with "1").
- Datos específicos para fincas rústicas:** Contains "Tipo terreno:" (a dropdown menu showing "Regadio"), and three radio button groups: "Suministro eléctrico:" (with "Si" selected), "Suministro de agua:" (with "Si" selected), and "Dispone de vivienda:" (with "Si" selected).
- Operaciones disponibles:** Contains three buttons: "Guardar propiedad", "Borrar propiedad", and "Limpiar formulario".

Nota: Inicialmente los componentes con información sobre el tipo de propiedad “Vivienda”, deben estar deshabilitados, ya que en la lista con los tipos de propiedad, la que aparece por defecto es “Finca Rústica”, por tanto el aspecto inicial será como el de la figura anterior.

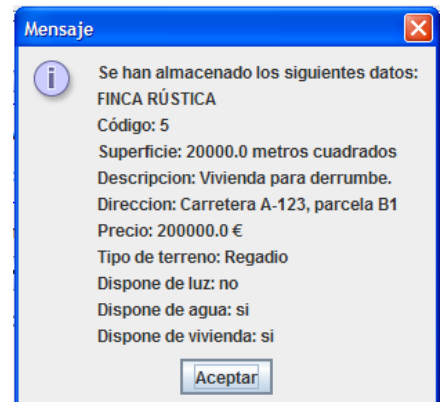
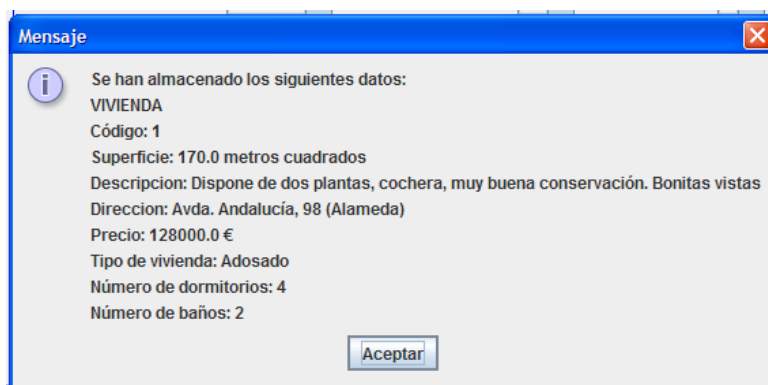
El funcionamiento de este interfaz será el siguiente:

- Según el tipo de propiedad que se seleccione en la lista desplegable “Tipo propiedad”, deben habilitarse o deshabilitarse componentes en la parte derecha de la ventana, siguiendo las siguientes reglas:
 - Los campos que recogen “Datos generales”, siempre estarán habilitados.
 - Si se selecciona “Local comercial”, “Plaza de aparcamiento” o “Solar” deben deshabilitarse todos los campos que recogen información específica sobre “Viviendas” y sobre “Fincas Rústicas”.
 - Si se selecciona “Vivienda”, se deben habilitar todos los campos que recogen información específica sobre “Viviendas”, y deshabilitar los que recogen información sobre “Fincas rústicas”.
 - Si se selecciona “Finca rústica”, se deben habilitar todos los componentes que recogen información específica sobre “Fincas rústicas”, y deshabilitar los que recogen información sobre “Viviendas”.

- Tras introducir el código de la propiedad, se debe comprobar si ya existe otra propiedad con ese código previamente almacenada, en caso de que así sea se mostrarán todos los datos de esa propiedad y se deshabilitará el botón “Guardar Propiedad”, también se mostrará un mensaje de error similar al de la imagen.



- En cuanto a los botones su comportamiento será el siguiente:
 - Botón “**Guardar propiedad**”: al pulsar este botón se deben recoger los datos del formulario y añadir una nueva propiedad a la lista de propiedades que tiene la inmobiliaria. También se debe mostrar una ventana emergente con toda la información que se ha recopilado, el aspecto de esta ventana puede ser como las siguientes imágenes:



- Botón “**Borrar propiedad**”: al pulsar este botón se borrará de la colección la propiedad que en ese momento se está visualizando.
- Botón “**Limpiar Formulario**”: al pulsar este botón el formulario debe quedar como se muestra en la imagen de la página anterior, es decir, con todos los campos en blanco, las listas desplegables con la primera opción seleccionada por defecto, y los radio en el valor de “Si”.

Controlad las excepciones que consideréis necesarias, como por ejemplo, que los datos introducidos no se correspondan con los tipos de datos.