

```
/******_Uitleg van de schepper van dit programma_*****  
*  
* Copyright (c) 2015 Thomas Telkamp and Matthijs Kooijman  
*  
* Permission is hereby granted, free of charge, to anyone  
* obtaining a copy of this document and accompanying files,  
* to do whatever they want with them without any restriction,  
* including, but not limited to, copying, modification and redistribution.  
* NO WARRANTY OF ANY KIND IS PROVIDED.  
*  
* This example sends a valid LoRaWAN packet with payload "Hello,  
* world!", using frequency and encryption settings matching those of  
* the The Things Network.  
*  
* This uses ABP (Activation-by-personalisation), where a DevAddr and  
* Session keys are preconfigured (unlike OTAA, where a DevEUI and  
* application key is configured, while the DevAddr and session keys are  
* assigned/generated in the over-the-air-activation procedure).  
*  
* Note: LoRaWAN per sub-band duty-cycle limitation is enforced (1% in  
* g1, 0.1% in g2), but not the TTN fair usage policy (which is probably  
* violated by this sketch when left running for longer)!  
*  
* To use this sketch, first register your application and device with  
* the things network, to set or generate a DevAddr, NwkSKey and  
* AppSKey. Each device should have their own unique values for these  
* fields.  
*  
* Do not forget to define the radio type correctly in config.h.  
*
```

\*\*\*\*\*\_Hoe alle hardware installeren\_\*\*\*\*\*

```
*
* DHT11 temperatuur en vochtigheidsmeter
* 3pin Pinout :
*     Signaal(D3) - 3.3V - GND
*
* LDR Pinout :
*     5V - Signaal(A0)
*     - Resistor 1000 Ohm naar GND
*
* Relais Pinout :
*     Signaal(D4) - 5V - GND
*
* RGB Led Pinout :
*     Blauw(D10)
*     Groen(D11)
*     Rood(D12)
*     - => GND
*
* Als het even is als "threshold = 28", dan groen licht aan.
* Als het warmer is als "threshold = 28", dan rood licht aan.
* Als het kouder is als "threshold = 28", dan blauw licht aan
*     en relais aan voor ventilator.
*     Ventilator heeft hoger Voltage nodig die Arduino niet kan voorzien.
*     Ventilator aangesloten op 12V batterij als volgt:
*         venti + --> + batterij
*         venti - --> COM Relais
*     NO Relais --> - batterij want willen pas AAN als signaal erdoor
*         NO = Normaal open, als signaal erdoor --> volle elektriciteitskring
*         NC = Normaal gesloten, als signaal erdoor --> geen contact, verbroken.
*
* Geel LED licht voor BINNEN licht :
*     Signaal(D5) - 1000 Ohm naar GND
*
* Groen LED licht voor BUITEN licht :
*     Signaal(D6) - 1000 Ohm naar GND
*
* Created by Joachim Pham           Email: joachimpham@hotmail.com
* 23/08/2020
*****/
```

```

//*****_DHT needs_*****
#include "DHT.h"
#define DHTTYPE DHT11          //type DHT sensor
#define DHTPIN 3              //input van DHT signal
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

const int thresholdTemp = 24;  //thermostaat waarde
float temp, vocht;
int tem, voc, lux, lichtBinnen, lichtBuiten;

//*****_Relay als schakelaar voor de Ventilator_*****

#define RELAYPIN 4

//*****_LDR licht sensor_*****

#define LDRPIN A0

float licht;
const int thresholdLicht = 600;      //lichtwaarde limiet

//*****_RGB LED als thermostaat_*****

#define ROODPIN 12          //Rood    -->   verwarming staat aan
#define GROENPIN 11         //Groen   -->   alles staat af, tresholdTemperatuur
#define BLAUWPIN 10         //Blauw   -->   ventilator staat aan

//*****_Binnen en buitenlicht_*****

#define BINNEN A1           // <-- Aanpassing naar Analoge voor betere functie licht
#define BUITEN A2

//*****_Licht schakelaar_*****

#define KNOPPIN 13

int knopStatus;           // Status van de knop: niet ingedrukt = 0, ingedrukt = 1
int lichtStatus = HIGH;   // huidige status lichtpin
int laatsteknopstatus = LOW; // vorige lezing knop

```

```
unsigned long lastDebounceTime = 0;    //laaste keer dat outpin werd gebruikt
unsigned long debounceDelay = 20;      //de debounce tijd, als led flikkert, verhogen.
```

```
//*****_LoRa benodigdheden_*****
```

```
// Deze info kun je krijgen als je een account aanmaakt op "thethingsnetwork.org".
// Klik op "console", log in, en klik op "application"
// Maak daar een nieuwe applicatie aan,
//     "Application ID" is korte beschrijving in kleine letters bv: "auto-sauna"
//     "Description" is voor jezelf duidelijk te maken waarvoor je deze app gaat gebruiken.
//         bv: temperatuur en vochtigheid, auto lichten en updates.
//     "App EUI" laat je door TTN beslissen
//     "Handler" kies je de Europese;    ttn-handler-eu
// Klik op "Add application"

// Klik nadien op de applicatie, kijk bij "devices" en registreer één.
//     "Device ID" is weer korte beschrijving in kleine letters waar en welk toestel je gebruikt
//     "Device EUI" kun je zelf kiezen of laten kiezen voor TTN door shuffle icoon
//     "App Key" laat je ook best kiezen door TTN
//     "App EUI" zou al ingevuld moeten zijn
// Klik op "Register"

// Klik op jouw net-aangemaakte-toestel en dan op "Settings":
//     Zorg dat "Activation Methode" op "ABP"
// Klik op "Save"

// Bij "Device Overview" krijg je alle info die je hieronder nodig hebt:
// Al deze info staat in tekst, klik op "<>" om deze om te vormen naar HEX-taal voor computers:
//     "Network Session Key"      = "0x.., 0x.., 0x.., 0x.., ..."
//     "Application Session Key"  = "0x.., 0x.., 0x.., 0x.., ..."
//     "Device Address"           = 26 .. .. .. --> v0x26.....
// Kopie en paste deze info hieronder in het programma en je bent klaar!
```

```

#include <lmic.h>
#include <hal/hal.h>
#include <SPI.h>

// LoRaWAN NwksKey, network session key
static const PROGMEM u1_t NWKSKEY[16] = { 0x8C, 0xF5, 0xB4, 0x16, 0x69, 0x1E, 0x6E, 0xD3, 0xD6, 0xCB, 0xBF, 0xD5,
0x79, 0xC0, 0x32, 0x17 };

// LoRaWAN AppSKey, application session key
static const u1_t PROGMEM APPSKEY[16] = { 0x22, 0x28, 0xD8, 0x6F, 0x43, 0x7C, 0x0E, 0xCE, 0xB7, 0x51, 0xF0, 0xAA,
0x1A, 0x7B, 0x8A, 0x9B };

// LoRaWAN end-device address (DevAddr)
static const u4_t DEVADDR = 0x260111B7 ;           // <-- Change this address for every node!

// These callbacks are only used in over-the-air activation, so they are
// left empty here (we cannot leave them out completely unless
// DISABLE_JOIN is set in config.h, otherwise the linker will complain).
void os_getArtEui (u1_t* buf) { }
void os_getDevEui (u1_t* buf) { }
void os_getDevKey (u1_t* buf) { }

static uint8_t mydata[17] = {0x01,0x67,0x00,0x00,0x02,0x68,0x00,0x03,0x65,0x00,0x00,0x04,0x0,0x00,0x05,0x1,0x00};
// bekijk de data type en structuur op          // meer info bij void alldata()
static osjob_t initjob, sendjob;               //
https://developers.mydevices.com/cayenne/docs/lora/#lora-cayenne-low-power-payload-payload-structure

// Schedule TX every this many seconds (might become longer due to duty
// cycle limitations).
const unsigned TX_INTERVAL = 10;

// Pin mapping
const lmic_pinmap lmic_pins = {
    .nss = 10,
    .rxtx = LMIC_UNUSED_PIN,
    .rst = 9,
    .dio = {2, 6, 7},
};

```

```

void onEvent (ev_t ev) {
    Serial.print(os_getTime());
    Serial.print(": ");
    switch(ev) {
        case EV_SCAN_TIMEOUT:
            Serial.println(F("EV_SCAN_TIMEOUT"));
            break;
        case EV_BEACON_FOUND:
            Serial.println(F("EV_BEACON_FOUND"));
            break;
        case EV_BEACON_MISSED:
            Serial.println(F("EV_BEACON_MISSED"));
            break;
        case EV_BEACON_TRACKED:
            Serial.println(F("EV_BEACON_TRACKED"));
            break;
        case EV_JOINING:
            Serial.println(F("EV_JOINING"));
            break;
        case EV_JOINED:
            Serial.println(F("EV_JOINED"));
            break;
        case EV_RFU1:
            Serial.println(F("EV_RFU1"));
            break;
        case EV_JOIN_FAILED:
            Serial.println(F("EV_JOIN_FAILED"));
            break;
        case EV_REJOIN_FAILED:
            Serial.println(F("EV_REJOIN_FAILED"));
            break;
        case EV_TXCOMPLETE:
            Serial.println(F("EV_TXCOMPLETE (includes waiting for RX windows)"));
            if (LMIC.txrxFlags & TXRX_ACK)
                Serial.println(F("Received ack"));
            if (LMIC.dataLen) {
                Serial.println(F("Received "));
                Serial.println(LMIC.dataLen);
                Serial.println(F(" bytes of payload"));
            }
    }
}

```

```

// Schedule next transmission
    os_setTimedCallback(&sendjob, os_getTime()+sec2osticks(TX_INTERVAL), do_send);
    break;
case EV_LOST_TSYNC:
    Serial.println(F("EV_LOST_TSYNC"));
    break;
case EV_RESET:
    Serial.println(F("EV_RESET"));
    break;
case EV_RXCOMPLETE:
    // data received in ping slot
    Serial.println(F("EV_RXCOMPLETE"));
    break;
case EV_LINK_DEAD:
    Serial.println(F("EV_LINK_DEAD"));
    break;
case EV_LINK_ALIVE:
    Serial.println(F("EV_LINK_ALIVE"));
    break;
default:
    Serial.println(F("Unknown event"));
    break;
}
}

void do_send(osjob_t* j){

    all4data_send();           // nieuwe void voor de data aan te passen

    // Check if there is not a current TX/RX job running
    if (LMIC.opmode & OP_TXRXPEND) {
        Serial.println(F("OP_TXRXPEND, not sending"));
    } else {
        // Prepare upstream data transmission at the next possible time.
        LMIC_setTxData2(1, mydata, sizeof(mydata), 0);
        Serial.println(F("Packet queued"));
    }
    // Next TX is scheduled after TX_COMPLETE event.
}
//*****

```

```

void setup() { // bewaar de eigenschap van elke pin en zijn functie
  Serial.begin(115200);
  Serial.println(F("Starting LoRa"));

  // LDR licht sensor
  pinMode(LDRPIN, INPUT);

  // Relay
  pinMode(RELAYPIN, OUTPUT);

  // RGB Led
  pinMode(ROODPIN, OUTPUT);
  pinMode(GROENPIN, OUTPUT);
  pinMode(BLAUWPIN, OUTPUT);

  // Binnen Buiten Licht
  pinMode(BINNEN, OUTPUT);
  pinMode(BUITEN, OUTPUT);

  digitalWrite(BINNEN, lichtStatus); //lichtstatus gaat veranderen naar HIGH/LOW
  digitalWrite(BUITEN, lichtStatus); //waardoor deze direct de lichten aan of uit zet

  // Knop
  pinMode(KNOPPIN, INPUT);

  //DHT
  pinMode(DHTPIN, INPUT);
  dht.begin();

  Serial.print("DHT Temperatuur en Vochtigheid Start");
  Serial.println("");
  Serial.print("Temperatuur threshold is gezet op: ");
  Serial.print(thresholdTemp);
  Serial.print("°C");
  Serial.println("");
  Serial.print("Licht threshold is gezet op: ");
  Serial.print(thresholdLicht);
  Serial.print(" lux");
  Serial.println("");

```



```

//*****_Als er geen data is van DHT meter_*****

if (isnan(temp) || isnan(vocht) || isnan(licht)) {
    Serial.println(F("Kijk even na of alle meet-instrumenten juist aangesloten zijn!"));
    return;
}

//*****_Setup voor LoRa communicatie_*****

#ifdef VCC_ENABLE
    // For Pinoccio Scout boards
    pinMode(VCC_ENABLE, OUTPUT);
    digitalWrite(VCC_ENABLE, HIGH);
    delay(1000);
#endif

// LMIC init
os_init();
// Reset the MAC state. Session and pending data transfers will be discarded.
LMIC_reset();

// Set static session parameters. Instead of dynamically establishing a session
// by joining the network, precomputed session parameters are be provided.
#ifdef PROGMEM
    // On AVR, these values are stored in flash and only copied to RAM
    // once. Copy them to a temporary buffer here, LMIC_setSession will
    // copy them into a buffer of its own again.
    uint8_t appskey[sizeof(APPSKEY)];
    uint8_t nwkskey[sizeof(NWKSKEY)];
    memcpy_P(appskey, APPSKEY, sizeof(APPSKEY));
    memcpy_P(nwkskey, NWKSKEY, sizeof(NWKSKEY));
    LMIC_setSession (0x1, DEVADDR, nwkskey, appskey);
#else
    // If not running an AVR with PROGMEM, just use the arrays directly
    LMIC_setSession (0x1, DEVADDR, NWKSKEY, APPSKEY);
#endif

// Disable link check validation
LMIC_setLinkCheckMode(0);

// TTN uses SF9 for its RX2 window.

```

```

LMIC.dn2Dr = DR_SF9;

// Set data rate and transmit power for uplink (note: txpow seems to be ignored by the library)
LMIC_setDrTxpow(DR_SF7,14);

// Start job
do_send(&sendjob);
}

//*****_Nieuwe commando voor data te lezen en configureren voor verzending_*****

void all4data_send() {

    //*****_Lees metingen_*****

    float licht = analogRead(LDRPIN);           // Lees lichtsterkte
    float temp = dht.readTemperature();          // Lees temperatuur
    float vocht = dht.readHumidity();             // Lees vochtigheid

    //*****_Bericht opmaken voor CayenneLPP_*****

    // in uint8_t mydata[7] bovenaan hebben we een structuur opgebouwd:
    // { 0x01, 0x67, 0x00, 0x00, 0x02, 0x68, 0x00, 0x03,
    ...}
    // in vak 1, data type 67, 1e deel temp 000, 2e deel temp 000, in vak 2, data type 68, vochtigheid 000, in vak 3,
    ...

    // data type HEX = type, data size (= grootte in bytes)
    // data type 67 = temperatuur, krijgt 2 bytes (= 16 bits) <-- 0,1°C signed <== als waarde 1 is = 0,1°C , als 100
    is = 10°C
    // data type 68 = vochtigheid, krijgt 1 byte (= 8 bits) <-- 0,5% unsigned <== als waarde 1 is = 0,5% , als 100
    is = 50%
    // data type 65 = lichtigheid, krijgt 2 bytes (= 16 bits) <-- 1 lux unsigned <== als waarde 1 is = 1 lux , als 100
    is = 100 lux

    // "data resolution per bit" = wilt zeggen hoeveel het is voor LPP als de waarde 1 is bij elke type.
    // meer info op https://developers.mydevices.com/cayenne/docs/Lora/#Lora-cayenne-low-power-payload-data-types

    // arrays beginnen vanaf 0 te tellen! mydata[17](=array[16]+1)

```

```
// mydata[17] = {0x01 - 0x67 - 0x00 - 0x00 - 0x02 - 0x68 - 0x00 - 0x03 - 0x65 -
0x00 - 0x00 - 0x04 - 0x0 - 0x00 - 0x05 - 0x0 - 0x00}
//          array[0] - array[1] - array[2] - array[3] - array[4] - array[5] - array[6] - array[7] - array[8] -
array[9] - array[10] - array[11] - array[12] - array[13] - array[14] - array[15] - array[16]
```

```
// we willen de 0x00 vervangen door data die we hierboven lezen met functie temp, vocht
// temperatuur gaat bv 22°C zijn --> 0,1°C per bit --> 220
// vochtigheid gaat bv 50 zijn --> 0,5% per bit --> 100
```

```
tem = dht.readTemperature()*1.0;          //22 --> 22.0
voc = dht.readHumidity()*1.0;              //50 --> 50.0
lux = analogRead(LDRPIN);
lichtBinnen = digitalRead(BINNEN);
lichtBuiten = digitalRead(BUITEN);
```

```
int16_t tem_LPP;
tem_LPP = temp*10;                        //22.0 --> 220 gaat in 16 bits staan: 01010101 00000000
```

```
int16_t lux_LPP;
lux_LPP = lux;
```

```
//***** _
```

```
mydata[2] = tem_LPP>>8;                  // tem_LPP>>8 = 00000000 01010101 = begin pas na bit 8
mydata[3] = tem_LPP;                     // tem_LPP = 01010101 00000000 = begin vanaf begin
mydata[6] = voc * 2;
mydata[9] = lux_LPP>>8;                  // lux_LPP>>8 = 00000000 01010101 = begin pas na bit 8
mydata[10] = lux_LPP;                    // lux_LPP = 01010101 00000000 = begin vanaf begin
mydata[13] = lichtBinnen;                // digital output 1 of 0
mydata[16] = lichtBuiten;                // digital output 1 of 0
```

```
//*****_Print de waarden van temp en vocht_*****
```

```
Serial.print("");
Serial.println("-----");
Serial.print("De temperatuur is: ");
Serial.print(temp);
Serial.print(" °C");
```

```
Serial.println(" ");
Serial.print("De vochtigheid is: ");
Serial.print(vocht);
Serial.println(" %\t");
```

```
    //*****_Print waarde licht_*****
```

```
Serial.print("Het licht is: ");
Serial.print(licht);
Serial.println(" lux");
```

```
delay(100);
}
```

```
void loop() {           // In de Void loop() : worden alle onderstaande functies telkens opnieuw uitgevoerd.
```

```
    //*****_Verzending van data_*****
```

```
    os_runloop_once();
```

```
    //*****_Manuele knop besturing licht_*****
```

```
int leesin = digitalRead(KNOPPIN);
```

```
if (leesin != laatsteknopstatus) {
    lastDebounceTime = millis();
}
```

```
if ((millis() - lastDebounceTime) > debounceDelay) {
```

```
    if (leesin != knopStatus) {
        knopStatus = leesin;
```

```
        if (knopStatus == HIGH) {
            lichtStatus = !lichtStatus;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```

digitalWrite(BINNEN, lichtStatus);
digitalWrite(BUITEN, lichtStatus);

laatsteknopstatus = leesin;

    //*****_Lees metingen_*****

    float licht = analogRead(LDRPIN);           // Lees Lichtsterkte
    float temp = dht.readTemperature();         // Lees temperatuur
    float vocht = dht.readHumidity();           // Lees vochtigheid

    //*****_Print de waardes van temp en vocht_*****

Serial.print("");
Serial.println("-----");
Serial.print("De temperatuur is: ");
Serial.print(temp);
Serial.print(" °C");

Serial.println(" ");
Serial.print("De vochtigheid is: ");
Serial.print(vocht);
Serial.println(" %\t");

    //*****_Print waarde licht_*****

Serial.print("Het licht is: ");
Serial.print(licht);
Serial.println(" lux");

    //*****_Auto-Temperatuur_*****

if (temp < thresholdTemp) {                    //Als de gemeten temperatuur LAGER/KLEINER is dan vaste waarde, verwarming
gaat aan, ROOD.
    digitalWrite(ROODPIN, HIGH);
    digitalWrite(GROENPIN, LOW);
    digitalWrite(BLAUWPIN, LOW);
    digitalWrite(RELAYPIN, LOW);
    Serial.println("Verwarming AAN,");
    Serial.println("Ventilatie UIT.");
}

```

```

if (temp > thresholdTemp) {           //Als de gemeten temperatuur HOGER/GROTER is dan vaste waarde, ventilatie
gaat aan, BLAUW.
    digitalWrite(ROODPIN, LOW);
    digitalWrite(GROENPIN, LOW);
    digitalWrite(BLAUWPIN, HIGH);
    digitalWrite(RELAYPIN, HIGH);
    Serial.println("Verwarming UIT,");
    Serial.println("Ventilatie AAN.");
}

if (temp == thresholdTemp) {          //Als de gemeten temperatuur GELIJK is als vaste waarde, niets gaat aan, GROEN.
    digitalWrite(ROODPIN, LOW);
    digitalWrite(GROENPIN, HIGH);
    digitalWrite(BLAUWPIN, LOW);
    digitalWrite(RELAYPIN, LOW);
    Serial.println("Alles UIT.");
}

//*****_Auto-licht_*****

if (licht < thresholdLicht) {          // Als het donkerder is dan thresholdLight, dan gaat licht aan.
    analogWrite(BINNEN, HIGH);
    analogWrite(BUITEN, HIGH);
    Serial.println("Lichten AAN");
}

if (licht > thresholdLicht) {          // Anders Lichten uit
    analogWrite(BINNEN, LOW);
    analogWrite(BUITEN, LOW);
    Serial.println("Lichten UIT");
}

```

```
/*  
  
if (knopstatus == HIGH) {  
    digitalWrite(BINNEN, HIGH);  
    digitalWrite(BUITEN, HIGH);  
    Serial.println("Lichten AAN met knop");  
}  
else  
{  
    digitalWrite(BINNEN, LOW);  
    digitalWrite(BUITEN, LOW);  
    Serial.println("Lichten UIT met knop");  
}  
  
delay(1000);  
  
*/  
}
```