

Lưu ý: Bài quy đổi ra 2 slot short hoặc 1 slot Long

Title

Xử lý chương trình tệp

Background

N/A

Program Specifications

Phát triển một chương trình xử lý tệp bao gồm các hàm:

1. Nhập đường dẫn và sau đó kiểm tra xem nó có tồn tại hay không? Nếu đường dẫn tồn tại, đó là đường dẫn tệp hay đường dẫn thư mục?
2. Nhập đường dẫn thư mục và sau đó liệt kê tất cả các tệp có phần mở rộng .java.
3. Nhập một đường dẫn thư mục và một số nguyên n (KB). Tìm tất cả các tệp có kích thước > n trong thư mục và in ra màn hình.
4. Nhập đường dẫn tệp rồi chèn thêm nội dung từ bàn phím.
5. Nhập đường dẫn txt của tệp Đếm số lượng từ trong tệp (mỗi từ được phân tách bằng khoảng trắng).

Chi tiết hàm:

Hàm 1: Hiển thị menu yêu cầu người dùng chọn một tùy chọn.

- Người dùng chạy chương trình. Chương trình nhắc người dùng nhập Dữ liệu đầu vào.
- Tự động tới **Hàm 2**.

Hàm 2: Thực hiện hàm trên tùy chọn đã chọn.

- Tùy chọn 1: Kiểm tra đường dẫn
 - Nhập một đường dẫn và kiểm tra xem đường dẫn có lỗi ra hay không?
 - Nếu không, hãy hiển thị thông báo: "Đường dẫn không tồn tại"
 - Nếu đường dẫn tồn tại, hiển thị thông báo là đường dẫn tệp hay đường dẫn thư mục?
- Tùy chọn 2: Tệp được liệt kê .java
 - Nhập đường dẫn và kiểm tra đường dẫn có lỗi ra không
 - Nếu không, hãy hiển thị thông báo: "Đường dẫn không tồn tại"

- Hiển thị số lượng tệp .java

- Tùy chọn 3: Liệt kê tất cả các tệp có kích thước tệp lớn hơn kích thước đầu vào

- Nhập kích thước n (KB), Kiểm tra n phải là số, nếu là loại khác thì hiển thị thông báo: “Giá trị của kích thước là chữ số”

- Nhập một đường dẫn

- Nếu không tồn tại, hãy hiển thị thông báo: “Đường dẫn không tồn tại”, Vui lòng thử lại.

- Hiển thị số lượng tệp và tên tệp in có kích thước > n trong thư mục.

- Tùy chọn 4: Nhập đường dẫn tệp rồi thêm nội dung khác từ bàn phím.

- Nhập nội dung từ bàn phím mà người dùng muốn thêm vào tệp

- Nhập đường dẫn tệp

- Nếu không tồn tại, hãy hiển thị thông báo: “Đường dẫn không tồn tại” Vui lòng thử lại.

- Lưu ý rằng đã thêm thành công nội dung được nhập từ bàn phím vào tệp

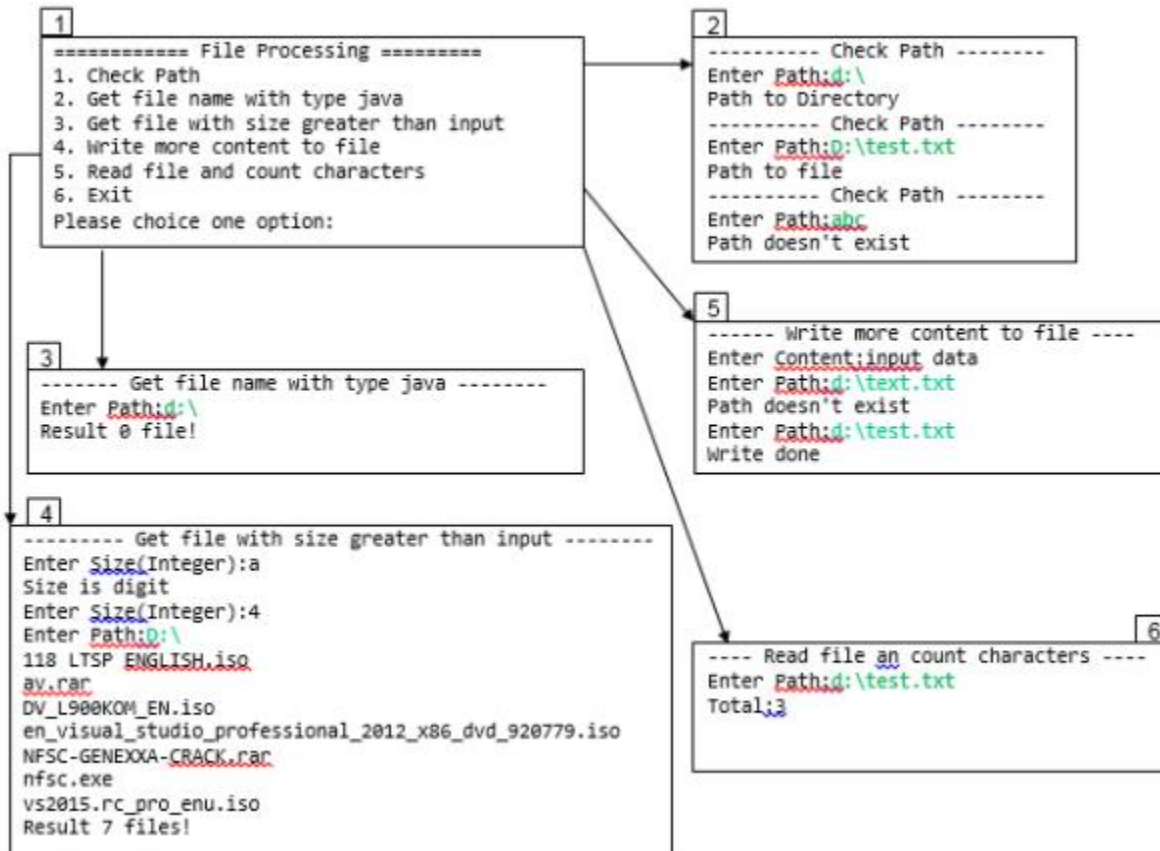
- Tùy chọn 5: Đếm từ trong tệp .text

- Nhập một đường dẫn đến tệp.txt

- In ra màn hình tổng số từ của tệp

- Tùy chọn 6: Thoát khỏi chương trình

Kỳ vọng giao diện người dùng:



Gợi ý:

Cần thực hiện các phương thức sau:

checkInputPath

getAllFileNameJavaInDirectory

getFileWithSizeGreaterThanInput

appendContentToFile

countCharacter

Sử dụng các lớp:

java.io.BufferedReader, java.io.BufferedWriter, java.io.File, java.io.FileFilter, java.io.FileReader, java.io.FileWriter, java.io.FilenameFilter, java.io.IOException, java.util.ArrayList, java.util.List;

để thao tác tệp.

Hàm 1: Kiểm tra đường dẫn

- Thực hiện hàm: public void **checkInputPath**(String path) đưa ra Exception

- Đầu vào:

path: Đường dẫn tệp hoặc Đường dẫn thư mục

- Giá trị trả lại:

Ngoại lệ ("Đường dẫn không tồn tại").

Ngoại lệ ("Đường dẫn đến tệp").

Ngoại lệ ("Đường dẫn đến Thư mục").

Hàm 2: Liệt kê tất cả các tệp java.

- Thực hiện hàm: List<String> **getAllFileNameJavaInDirectory**(String path) đưa ra Exception

- Đầu vào:

path: Đường dẫn tệp

- Giá trị trả về:

Danh sách tên tệp.

Ngoại lệ ("Đường dẫn không tồn tại").

Hàm 3: Tìm kiếm tệp với kích thước tệp lớn hơn n

- Thực hiện hàm: public static File[] **getFileWithSizeGreaterThanOrEqualToInput**(String path, int size) đưa ra Exception.

- Đầu vào:

path: Đường dẫn tệp

size: kích thước tệp

- Giá trị trả về:

Danh sách tệp.

Ngoại lệ ("Đường dẫn không tồn tại").

Hàm 4: Thêm nội dung từ bàn phím.

- Thực hiện hàm: public boolean **appendContentToFile**(String path, String contentInput) đưa ra Exception.

- Đầu vào:

path: Đường dẫn tệp

contentInput: nhập nội dung từ bàn phím

Giá trị trả về:

Đang ghi tệp trạng thái.

Ngoại lệ ("Đường dẫn không tồn tại").

Hàm 5: Đếm số ký tự được phân tách bằng khoảng trắng trong tệp.

- Thực hiện hàm: public int **countCharacter**(String path) đưa ra Exception.

- Đầu vào:

path: đường dẫn tệp

- Giá trị trả về:

Số lượng ký tự.

Ngoại lệ ("Đường dẫn không tồn tại").