

# Subject: PR0192

## LAB 06

### (Chăm tự động)

Tạo 1 project riêng có tên theo quy định sau:

Tên Project: **Q6**

Bước 1: Tạo Project được đặt tên như sau:

**Q6**

Và thực hiện các yêu cầu bài làm theo đề bài.

Bước 2: Hướng dẫn Nộp bài:

- Tạo 1 thư mục theo định dạng: Ten+Họ&chữđiểm viết tắt+MSSV. Ví dụ: sv Lê Như Thống. Mssv: CE180192=> Đặt tên sẽ là: **ThongNLCE180192**
- Truy cập vào thư mục **ThongNLCE180192** rồi tạo thư mục con tên **1**
- Vào thư mục **1**. Tiến hành tạo thư mục **run** và **src**
- Chép file .jar và run; và Nén thư mục Q6 => Q6.zip rồi chép vào thư jsrsrc
- Nén zip thư mục run và src thành file .zip và đặt tên là: **solution.zip**

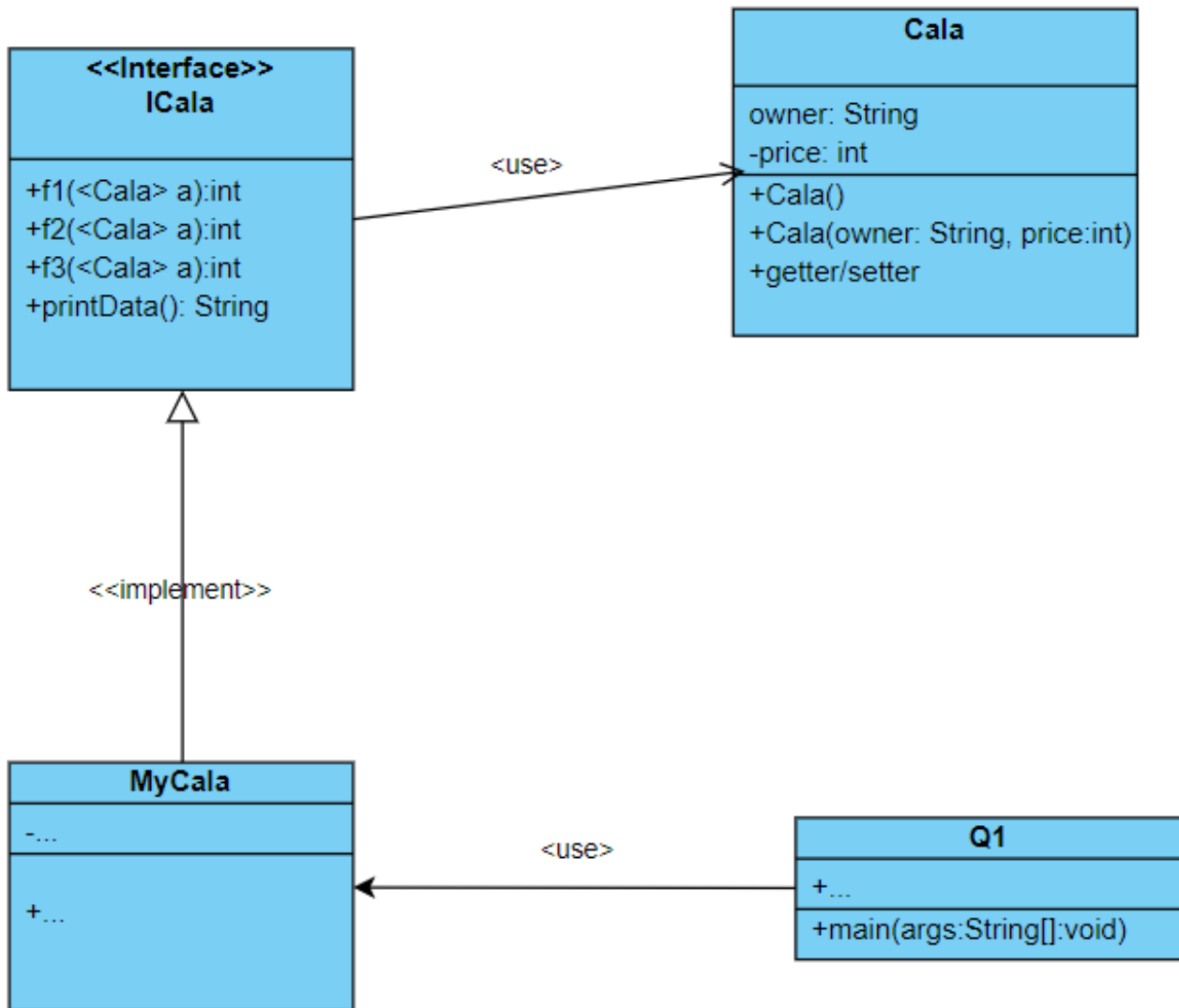
Bước 3: Nén thư mục ThongNLCE180192 với tên: **ThongNLCE180192.zip** (Sinh viên thay tên và mã số tương ứng là mình.)

Bước 4: Sau đó submit bài làm (**ThongNLCE180192.zip**) vào mục **Lab06 đúng Slots** trên trang <https://edunext.fpt.edu.vn/>

#### ***Yêu cầu:***

- Sử dụng template PE,
- Code đúng khu vực theo quy định của mẫu template PE.
- Ghi thông tin tác giả (author): MSSV, Họ tên, lớp
- Format code
- Tạo file .jar cho từng project

Create 1 interface and 3 classes as below:



1. Class **Cala**

2. Interface **ICala**

3. Class **MyCala** implements **ICala**

- `F1(...)`: Suppose all owners contain at least 3 characters, Count and return number of calas with owner having 3<sup>rd</sup> character is a digit.
- `F2(...)`: Remove the second cala in the list having maximum price (do nothing if only one max price cala in the list)
- `F3(...)`: Suppose all owners contain at least 3 characters, Sort the list cala ascendingly by the 2<sup>nd</sup> character of the owner.
- `printData()`: return a string (**owner,price**)

4. Class **Q1**

- The first line contains a positive integer **T** ( $1 \leq T \leq 100$ ) which is the number of test case.
- The next **T** line contains:

1. **Cala owner price**, when the line start with a string "**Cala**", the program will add new Cala to `ArrayList(list)`.

2. **Print**, when the line contains only a string "Print", the program will print out information of all Calas as the sample.
3. **F1**, when the line contains only a string "F1", the program will call F1() method and print out result as the sample.
4. **F2**, when the line contains only a string "F2", the program will call F2() method and print out information of all Calas as the sample.
5. **F3**, when the line contains only a string "F3", the program will call F3() method and print out information of all Calas as the sample.

Sample Input 1	
input	output
4	---Print---
Print	Empty
F1	---F1---
F2	0
F3	---F2---
	Empty
	---F3---
	Empty

Sample Input 2	
input	output
11	---Print---
Cala A8A 1	(A8A,1), (B19,6), (C7C,3), (D28,4), (E6E,5), (F3F,6), (G5F,6)
Cala B19 6	---F1---
Cala C7C 3	2
Cala D28 4	---F2---
Cala E6E 5	Before Deleting: (A8A,1), (B19,6), (C7C,3), (D28,4), (E6E,5), (F3F,6), (G5F,6)
Cala F3F 6	After Deleting: (A8A,1), (B19,6), (C7C,3), (D28,4), (E6E,5), (G5F,6)
Cala G5F 6	---F3---
Print	Before Sorting: (A8A,1), (B19,6), (C7C,3), (D28,4), (E6E,5), (G5F,6)
F1	After Sorting: (B19,6), (D28,4), (G5F,6), (E6E,5), (C7C,3), (A8A,1)
F2	
F3	

