Міністерство освіти і науки України Національний університет « Львівська політехніка » Інститут телекомунікації, радіоелектроніки та електронної техніки

кафедра « Радіоелектронні пристрої та системи » 3 дисципліни « Програмування частина 2» Лабораторна робота №18 «Оператори циклу»

Мета роботи: ознайомитися з поняттями структури та об'єднання даних , навчитися їх використовувати у процесі програмування.

Підготував ст.групи АП-11 Василюк Ростислав

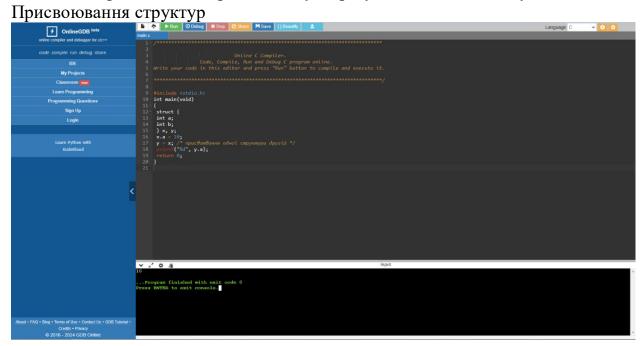
Прийняв: Чайковський І.Б.

Теоретичні відомості

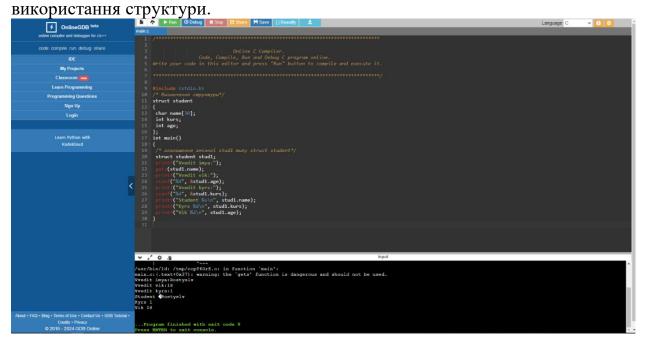
Структура – це сукупність змінних, об'єднаних під одним ім'ям. За допомогою структур зручно розміщувати в суміжних полях пов'язані між собою елементи інформації.

Хід роботи:

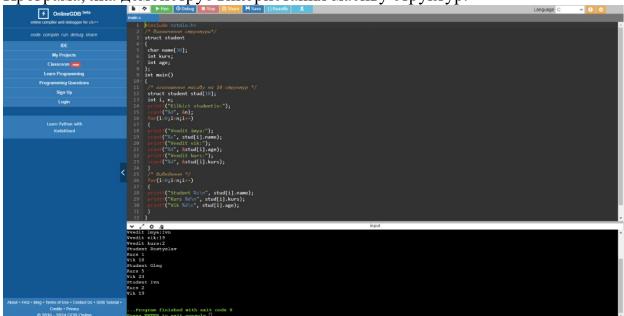
- 1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.
- 2. Здійснити виконання прикладів, представлених у теоретичних відомостях, після чого представити скріни їх коду та результати виконання у звіті.



Програма для виведення певних видів даних про студента шляхом



Програма, яка демонструє використання масиву структур.



3. Написати програму для виведення нижчепредставленої інформації шляхом використання структури. Ім'я, вага, висота, вік — вводяться з клавіатури (вказати довільні дані).



Контрольні запитання:

1. Дайте визначення поняття «структура».

Структура – це сукупність змінних, об'єднаних під одним ім'ям. За допомогою структур зручно розміщувати в суміжних полях пов'язані між собою елементи інформації.

2. Яким чином здійснюється оголошення структури? struct ім'я структурного типу { тип поля ім'я поля ;

3. Охарактеризуйте синтаксис об'єднання даних.

Це спеціальний тип даних, який дозволяє зберігати різні типи даних у пам'яті, але спільною з ними пам'яті. Об'єднання дозволяє звертатися до різних полів за допомогою тієї самої пам'яті, тобто всі поля об'єднання починаються з тієї ж адреси.

4. Які операції не можна застосовувати до структур? Неможливо використовувати оператори порівняння (==, !=, <, >, <=, >=) для структур.

```
struct Point { int x; int y; };
struct Point p1 = {1, 2}, p2 = {1, 2};
if (p1 == p2) { // Це некомпілюється
    printf("p1 дорівнює p2");
}
```

Якщо структура містить масиви, присвоєння одного масиву іншому неможливе.

```
struct Data { int arr[10]; };
struct Data d1, d2;
```

d1 = d2; // Це компілюється, але дійсно копіює вміст масивів

Неможливо використовувати стандартні оператори вводу/виводу (наприклад, scanf, printf) безпосередньо для всієї структури. Введення та виведення треба виконувати поелементно.

```
struct Point { int x; int y; };
struct Point p = {1, 2};
```

printf("%d %d\n", p.x, p.y); // Виведення потрібно робити для кожного поля окремо