四川大学电气工程学院

实验报告 (本科)



提交	人学号	2024141440057
提交	人姓名	张美杰
专	业 _	电气类
日	期	2024/12/5
实验	题目	变量的存储类别
组员(按贡献大小排序):		
		张美杰

算法描述

实训1

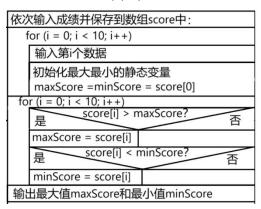
```
输入学生学号stuNo

while (stuNo[i] != '\0' && stuNo[i] >= '0' && stuNo[i] <= '9')

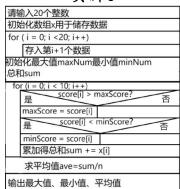
k = stuNo[i] - 48 转换为整型数字
number = 10 * number + k 将整数累加到number中
i++

输出转换后的整数
```

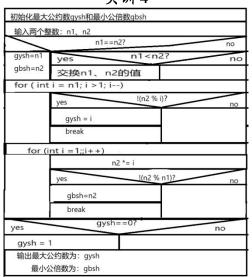
实训2



实训3

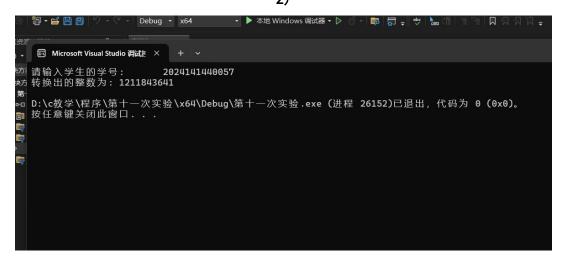


实训 4



实验结果 (实训 1~4 的执行界面截图)

实训 1 2)



3) k"未定义标识符"。

4)

k起初为较大的-858993460,在执行15行后,k的值依次为输入的数。

5)

k 的作用域只限于 while (stuNo[i] != '\0' && stuNo[i] >= '0' && stuNo[i] <= '9')后的{}内。

实训2

2)

```
回 Microsoft Visual Studio 狗徒 × + ∨

Enter 10 scores:
95
96
94
92
95
98
93
95
91
92
The Max score: 98
The Min score: 91
D:\c教学\程序\第十一次实验\x64\Debug\第十一次实验.exe(进程 29256)已退出,代码为 0 (0x0)。
按任意键关闭此窗口...
```

3)

score、minScore 和 maxScore 作用于整个主程序, score 是静态全局数组, minScore 和 maxScore 是静态全局变量。

4

会有变化,应为去掉 static 后 score、minScore 和 maxScore 变为自动变量,在函数体内发挥作用后恢复在主程序调用函数之前的值,即 score[0],不会记录得到的最大值和最小值。

实训3

```
• (全局范围)
                                                                     - 😭 numStatist
         D:\c数学\程序\第十一次实验\x64\Debug\第十一次实验.exe (进程 23380)已退出,代码为 0 (0x0)。 按任意键关闭此窗口. .
```

实训4 如果两个数互为质数



否则



总结(出错信息、出错原因、修改方法、体会等。这部分 需包含每个组员自己的总结体会)

出错信息、出错原因、修改方法 无

体会(张美杰)

局部变量,在函数、结构以及主函数中定义,仅限于定义它的函数或代码块{}内,函数调用结束后释放内存,不能在其他函数中访问。

全局变量,在所有函数外定义,整个程序,所有函数均可访问,生命周期贯穿整个程序。

静态变量,使用 static 关键字声明,作用于局部或全局,局部静态变量仅在函数内;全局静态变量仅限文件内,值在多次调用间保留,生命周期贯穿程序。

选择合适的变量类型有助于优化程序性能和可读性。局部变量占用内存小,避免全局变量干扰,适合短期使用的数据;全局变量方便多函数共享,但易增加耦合;静态变量保持值的持久性,适合记录状态。