四川大学电气工程学院

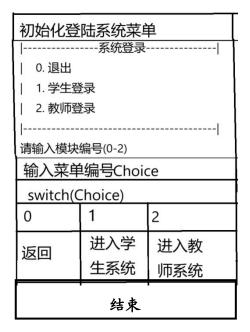
实验报告 (本科)



提交。	人学号	2024141440057	
提交。	人姓名	张美杰	
专	业	电气类	
日	期	2024/11/18	
实验题目			
组员	(按贡献	状大小排序) :	
		<u>张美杰</u>	

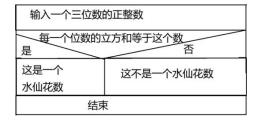
算法描述

实训1



实训2

实训3



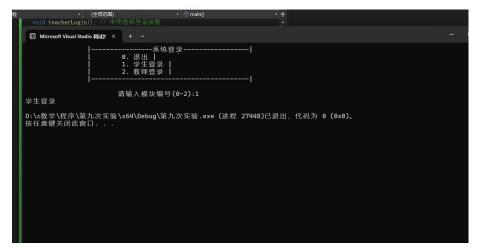
实训4

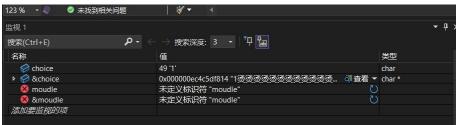
函数average			
形参: int StuNum、float score[50]			
for (int i = 0; i < StuNum; i++)			
	总成绩+=score[i]		
平均分AveScore=总成绩/StuNum			
返回平均分AveScore 结束函数			

实验结果 (实训 1~4 的执行界面截图)

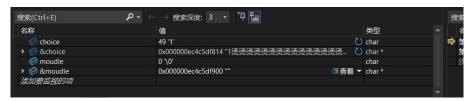
实训1





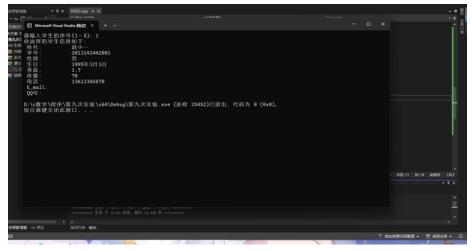


在运行到 loginExec(choice);之前,形参 moudle 没有初始化,

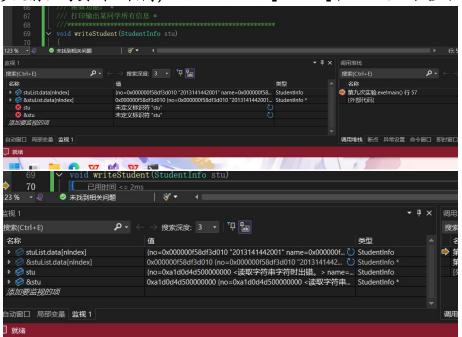


实参 choice 赋值给形参后,并没有改变实参的值,而在函数体中以形参运行。

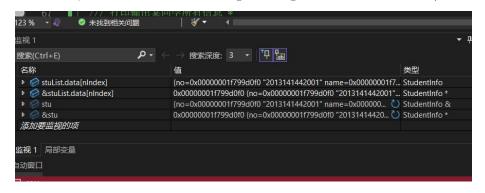
实训2



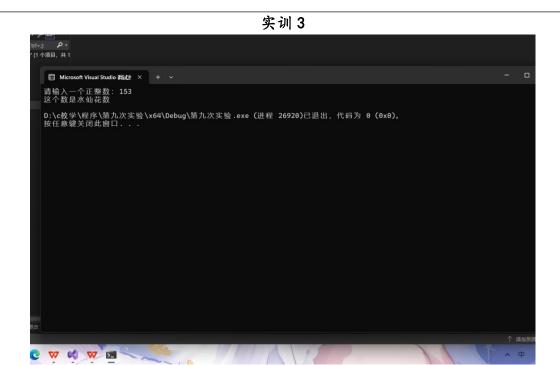
3) 修改前:与实训一相同, stuList. data[nIndex]、stu 地址和值不相同

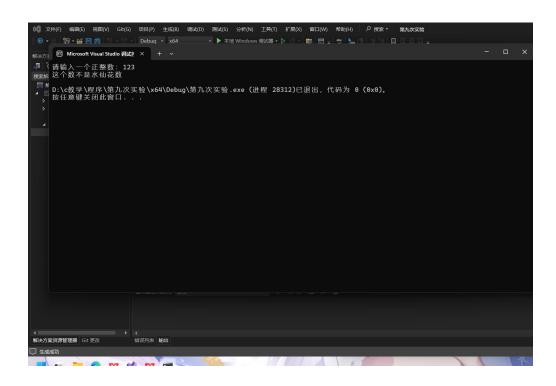


4) 修改后: stuList. data[nIndex]、stu 地址和值相同



传值调用赋予形参值来运行函数,传引用调用将地址一并赋给形参,它们都能使函数正常根据实参的值运行,传值调用只调用形参的数值,形参单独在另一个地址储存,传引用调用将实参数值和地址一并赋给了形参,形参和实参在同一地址储存数值。





实训4

总结(出错信息、出错原因、修改方法、体会等。这部分 需包含每个组员自己的总结体会)

出错信息、出错原因、修改方法 无 体会(张美杰)

函数通过封装代码实现模块化,能避免重复、提高代码复用性和开发效率,同时增强程序的可读性和可维护性,就不需要重复编写相同的代码,极大减少了工作量。

函数独立性强,便于调试与测试,这个时候函数备注就起到了重要作用,修改或扩展功能时也更灵活、更加方便,也相应减少了备注量。

函数形参调用形式不同,比如传值调用和传引用调用,虽可达成相同目的,但变量储存方式不同,后者不会额外占用内存,可修改调用者的原变量值,但前者操作更简单,不需要考虑传递的实参是否安全。总之传值调用安全但不改变原值;传引用调用高效且可直接修改原值,需谨慎使用避免意外修改数据。