Project mood Document d'utilisation

Écran Principale

Sur le premier écran, il y a 3 éléments :

Emoticon:

L'émoticon représente l'émotion que vous voulez enregistré. Cette émotion doit être celle que vous ressentez de la journée.

Vous pouvez modifier l'émoticon en slidant (c'est à dire en déplaçant l'image avec le doigt) vers le haut pour les émotions plus négatif, vers le bas pour les émotions plus positif.

Il y a 5 émotions : très négatif, négatif, normal, positif, très positif. Par défaut l'émotion est « normal »

Le bouton commentaire :

Appuyer sur ce bouton et une fenêtre apparaît. Cette fenêtre vous permet d'enregistrer un commentaire qui seras enregistré avec l'émotion.

Pour modifier le commentaire il suffit d'enregistrer un autre, y compris pour supprimer le commentaire

Le bouton historique:

Ce bouton sers a accédé aux historiques des émotions des 7 derniers jours.

Autre:

L'émotion est enregistré lors ce que vous quittez l'application.

Lors du lancement de l'application. L'application charge l'émotion et le commentaire qui ont été enregistré le même jour. Si aucune émotion ont été enregistré ce jour l'application charge une émotion normal et un commentaire vide.

Le background correspond à l'émotion : Très négatif = rouge

Négatif = gris Normal = bleu Positif = vert Très positif = Jaune

Écran Historique

Cette écran vous présente les émotions des 7 derniers jours

L'émotion est indiqué selon le même code couleur que le background de l'écran principale. Si l'émotion est indiqué en blanc signifie qu'il n'y a pas de donnée enregistré pour ce jour.

L'icône à droite de la cellule indique la présence d'un commentaire appuyer sur l'icône pour faire apparaître temporairement le commentaire en bas de l'écran

Le bouton en bas à gauche de l'écran amène à un diagramme des émotions des 7 jours précédants