

A 码魂——不可能AC的题目

这个题虽然看着吓人但是题目中的主要信息是：

这个题目需要所有先解出ABCD题的答案，

此题的答案就是ABCD四个题目的答案分别模一百，然后用字符串的方式按照题目的顺序拼起来。

A题的答案是 ABCD四个题目的答案分别模一百。

我们知道BCD模上一百的答案分别为：23, 9, 19。

这里我们设A题答案为X，那么ABCD拼凑起来的答案为 X23919 模上一百就是 19。

所以A的答案是 19，那么最后的答案就是 1923919。

D 奇妙的元素之旅

这个题目是唯一的考点是一个多组输入。

很抱歉的是这个在判题机的数据中是需要开longlong而在题目的数据中没有反映，所以再这里给大家道歉，为此明天正赛的题目中给大家准备了彩蛋。

C 小鳄鱼打怪

这个题考点是一个贪心，我们发现如果要想操作数最少，我们肯定是在每一次操作中多减去尽量多的数，比如：

3 2 1 2 -> 2 1 0 1 -> 1 0 0 1 -> 0 0 0 1 -> 0 0 0 0

我们发现每当出现新的峰值时(这里的3和2)，最后就会存在新的不连续区间。

所以我们处理的办法就是每当有一个数大于前面的数时让答案 + 两数差值。

B 距离

这个题是热身赛中的“压轴题”，但是是一个换根DP的板子题。

而且我们可以发现，每当从一个点将根部移动到另一个之后，只有移动的两个点之间的边的贡献会发生改变。

及：

```
f[x] = f[u] - sz[x] * y + (n - sz[x]) * y;  
//sz[x]表示以1为根节点的树中，以x为根的子树数量。
```