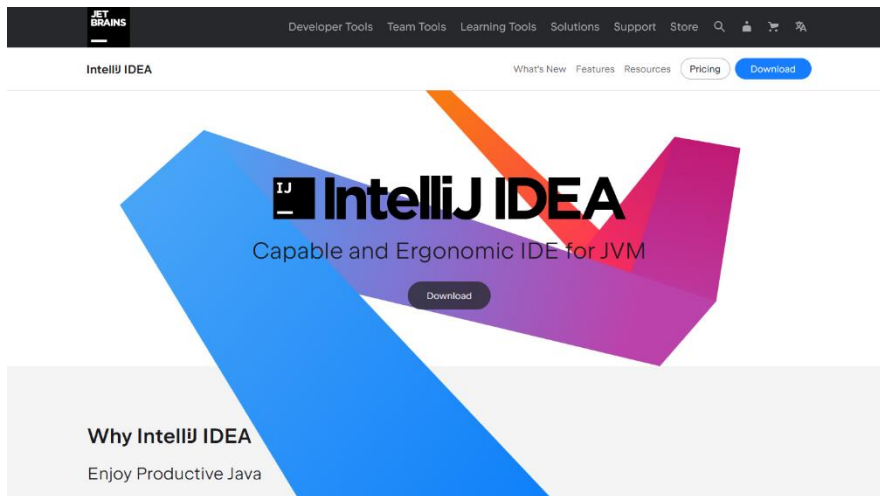
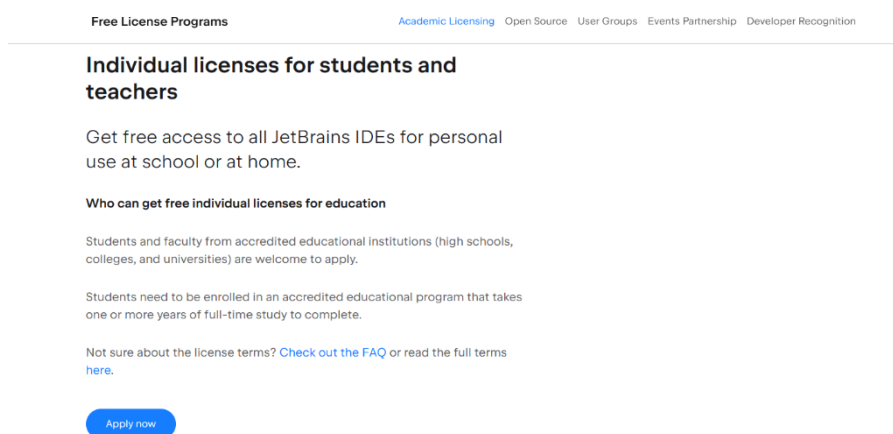


1. Download IntelliJ Ultimate: <https://www.jetbrains.com/idea/download>

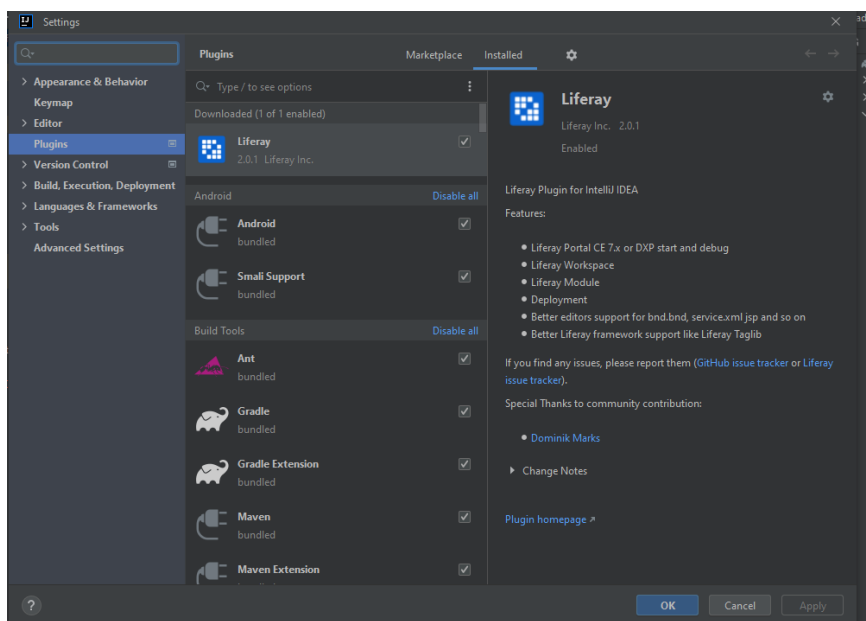


2. Aktiviramo ultimate account tako, da uporabimo licenco, ki jo dobimo študenti brezplačno:

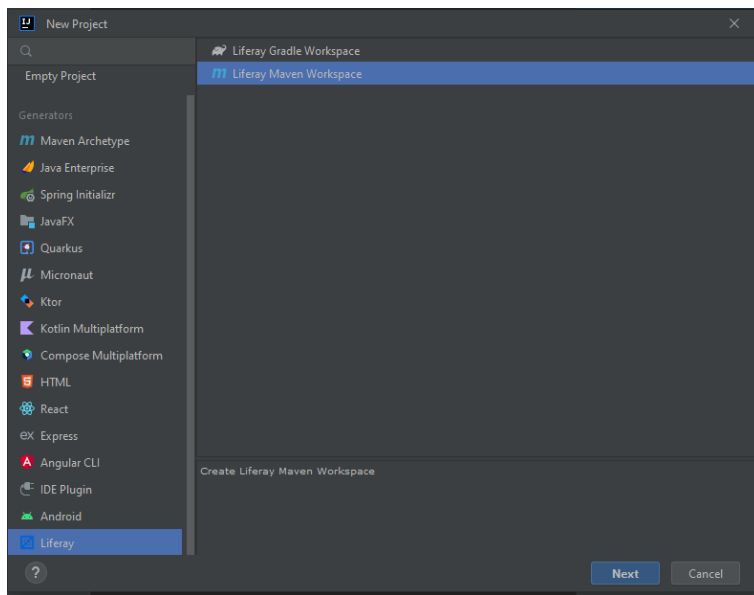
<https://www.jetbrains.com/community/education>



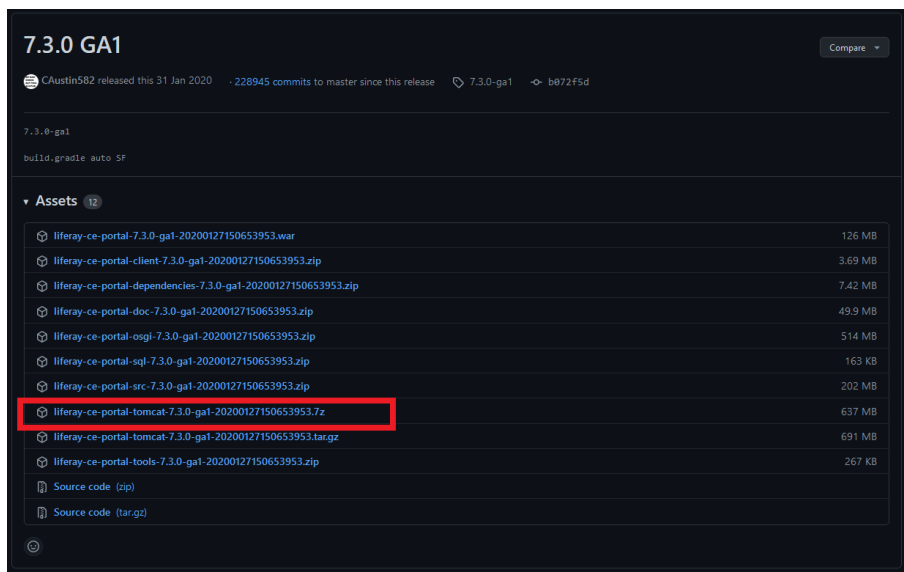
3. IntelliJ Ultimate dovoli namestitvev razširitev/priključkov. Naložimo Liferay plugin



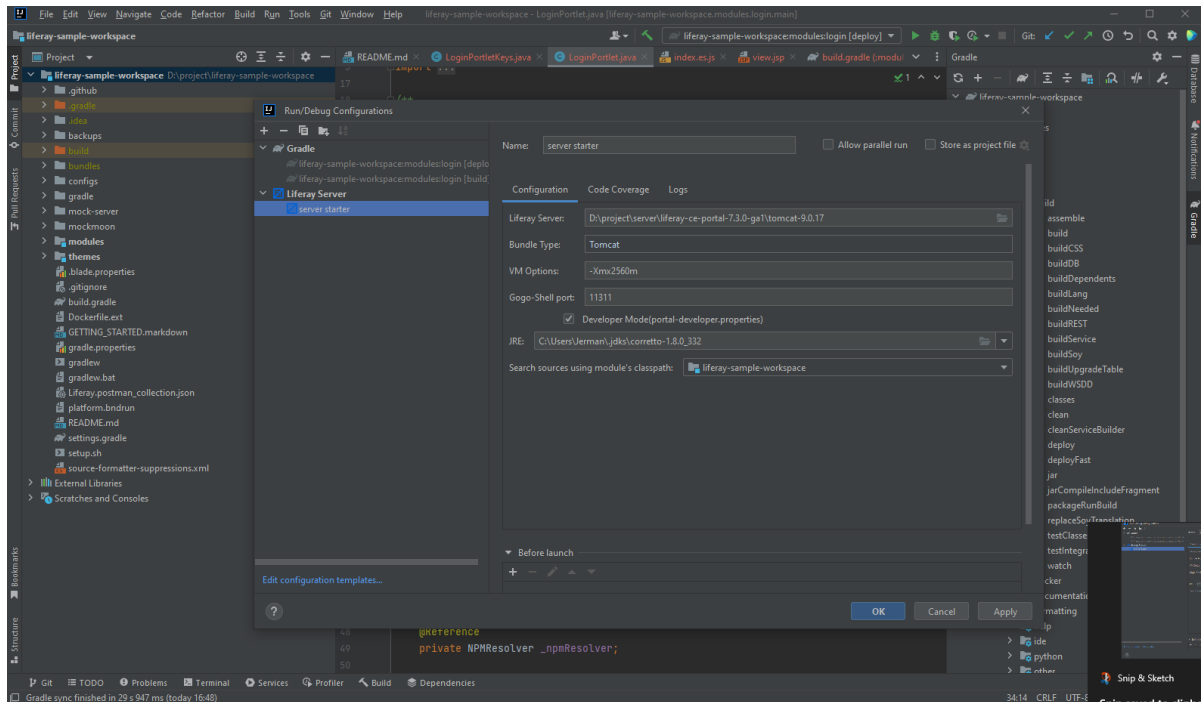
4. Začnemo z ustvarjanjem projekta. Določimo Liferay potem pa Gradle ali Maven Workspace



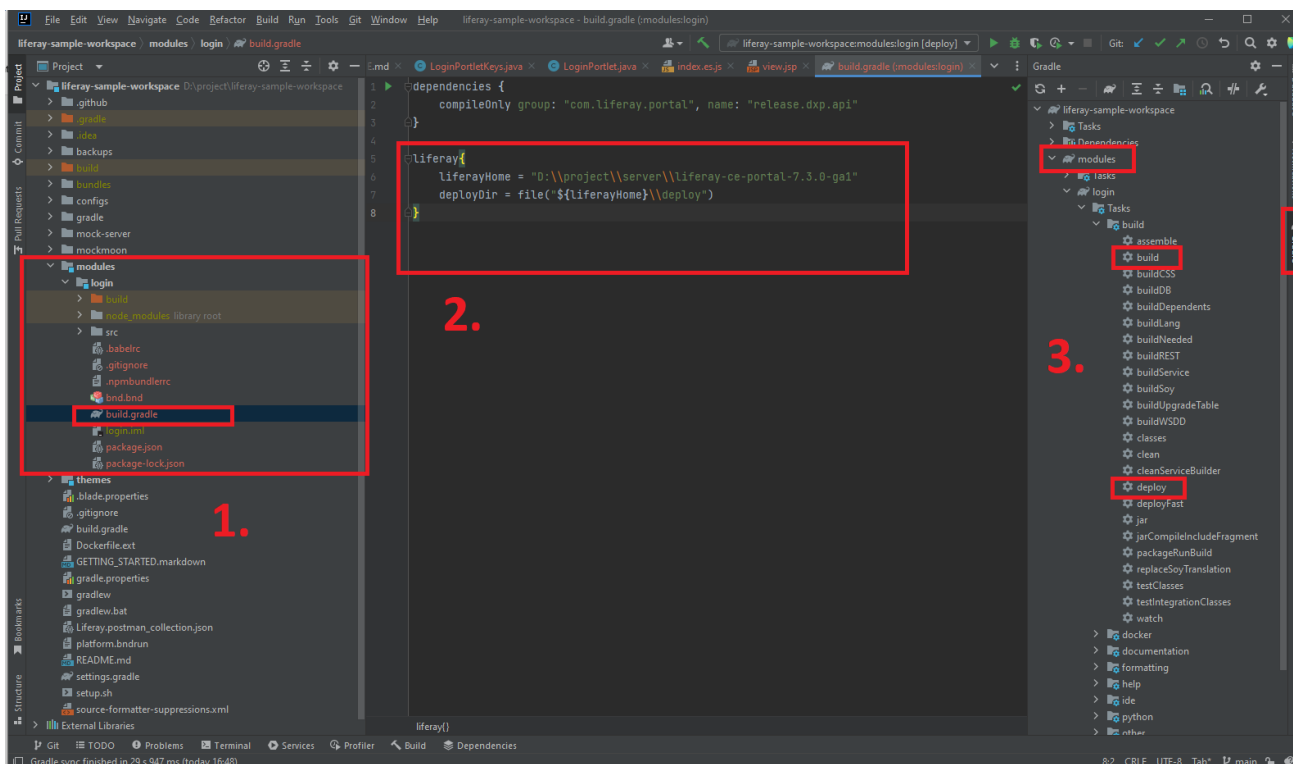
5. Na naslednji strani določimo product version. Lahko pride do buga če uporabimo Liferay version 7.4, ampak 7.3 dela – to smo uporabili. Potem izberemo SDK version pri čem izberemo mapo v kateri imamo Java 1.8 (ali 11) – torej verzija 8 (drugače ne deluje).
6. Ko se generira projekt lahko spet pride do buga, ampak to ni tolko pomembno, ker lahko kopiramo projekt, ki je naložen na github (naš repo - master) in ga prenesemo/prilepimo v ta projekt.
7. Zdaj bo več pomembnih stvari:
- Prenesemo liferay portal : to je “server”, ki ga zaganjamo kasneje



- V projektu nastavimo ta portal (dir location, kamorkoli smo ga prenesli) kot run v konfiguraciji
- Sedaj lahko Liferay server poženemo z “run”



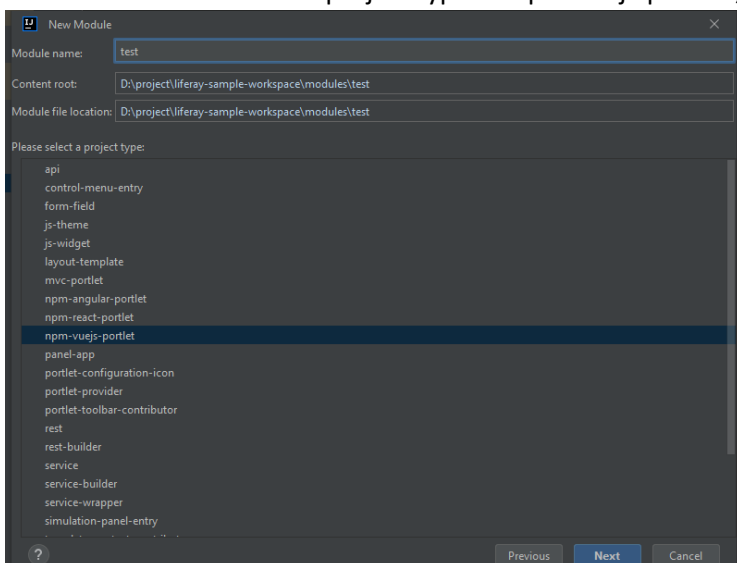
8. Tukaj je veliko pomembnega:



- 1. Tukaj pridemo do Gradle builda, ki mu moremo dodati označen odsek kode iz točke 2.
- 3. Na desni strani imamo zavihek Gradle, ga dopremo, gremo po modelih in v modelu stisnemo build, da se model z-builda in potem stisnemo deploy, ko ga želimo uporabljati v aplikaciji

9. Kako dodajamo/ustvarjamo nove modele:

- V IntelliJ stisnemo File, New, Module, Liferay Modules, potem dodamo ime modula, POMBEMBNO project type == npm-vuejs-portlet, to ustvari vue.js frontend, DALJE:



ime paketa je lahko nekaj v smislu: si.feri.praktikum.bintegra, class name pa je lahko ime modula

- Da modul deluje ga moramo z-buildati in potem deployati kot prikazuje slika pri TOČKI 8

10. Potem se povežemo na localhost:8080 in najdemo modul v widget-ih