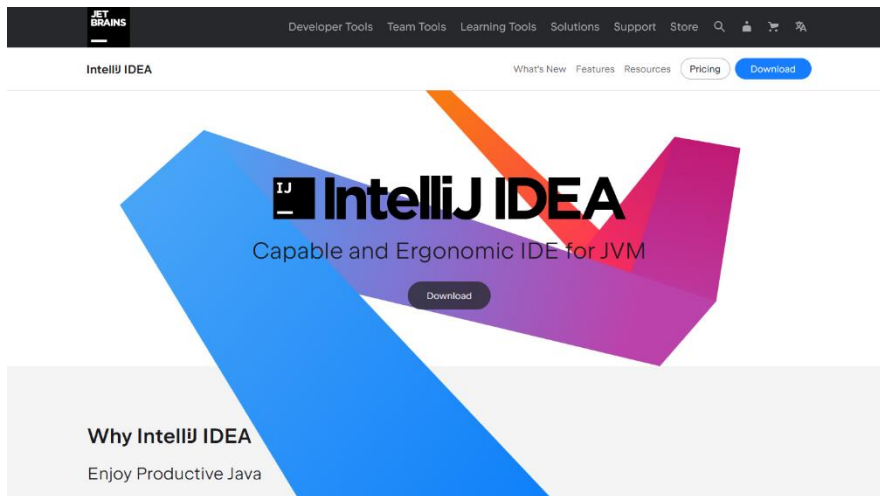
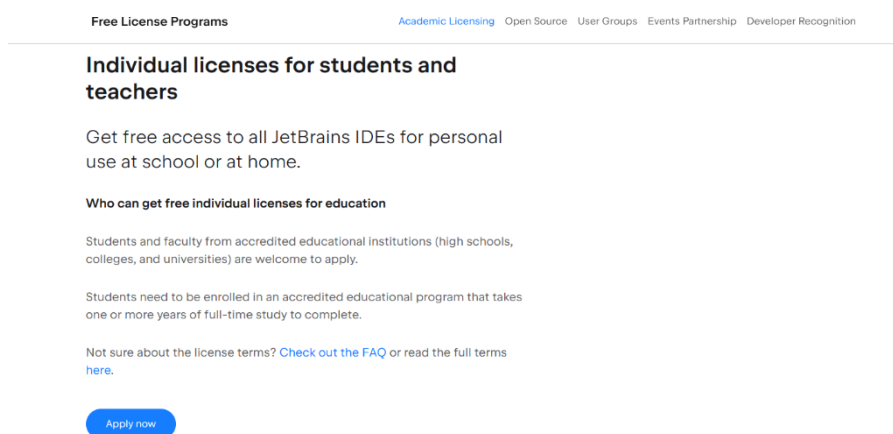


1. Download IntelliJ Ultimate: <https://www.jetbrains.com/idea/download>

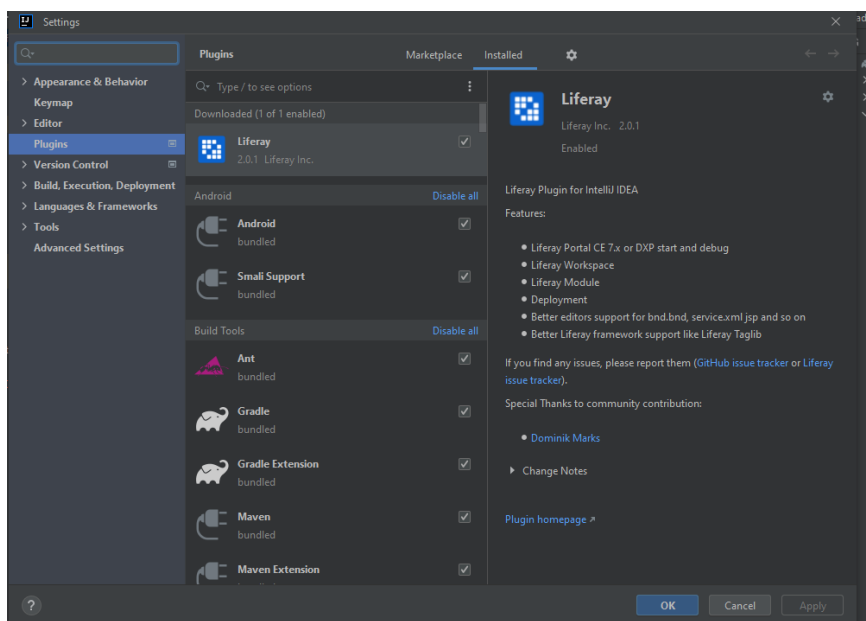


2. Aktiviraš si ultimate account tako, da uporabiš licenco, ki jo dobimo študenti brezplačno:

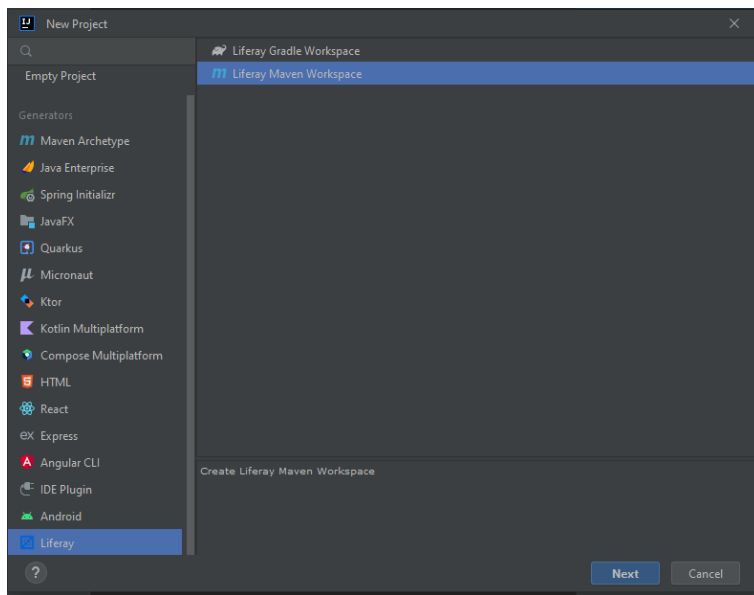
<https://www.jetbrains.com/community/education>



3. IntelliJ Ultimate dovoli namestitev razširitev/priključkov. Naložiš Liferay plugin

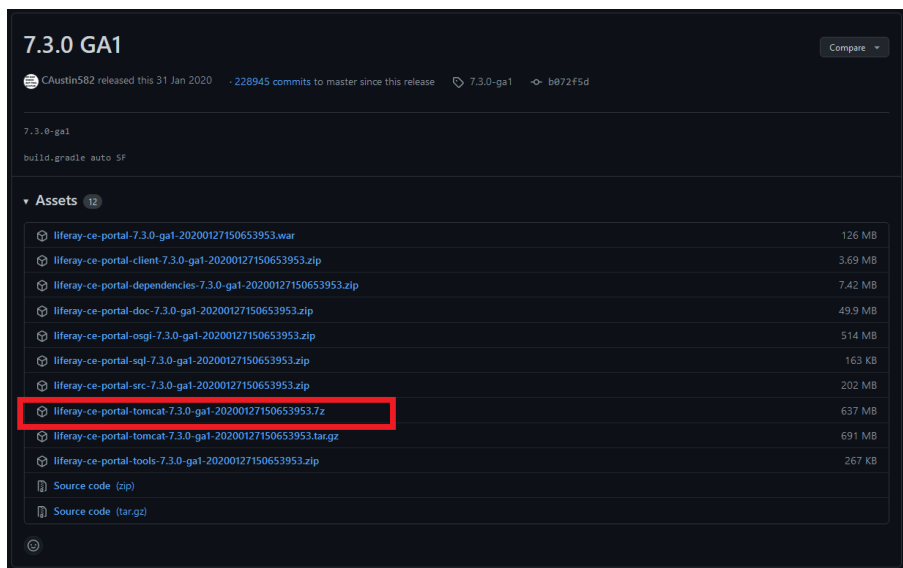


4. Začnemo z ustvarjanjem projekta. Določimo Liferay potem pa Gradle ali Maven Workspace

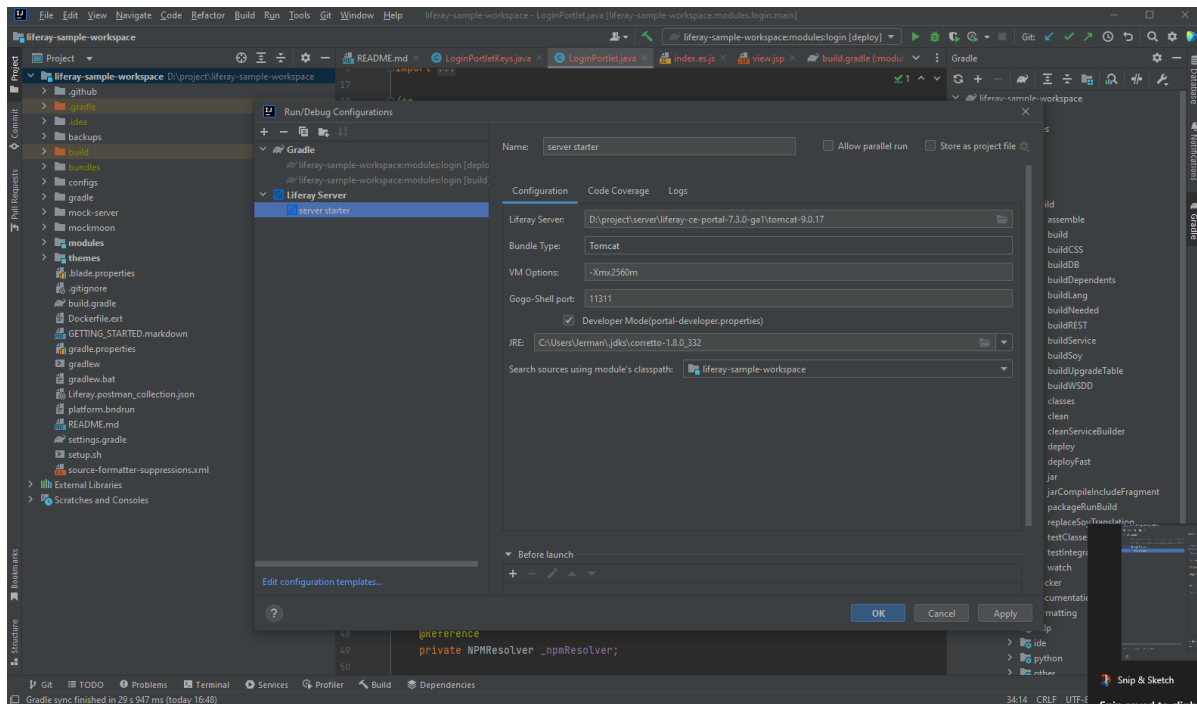


5. Na naslednji strani določiš product version. Lahko pride do buga če nastaviš Liferay version 7.4, ampak 7.3 dela – to sem tudi jaz uporabo. Potem pa izbereš SDK version pri čem izbereš mapo v akteri imaš Javo 1.8 – torej verzija 8 (drugače tudi ne deluje).
6. Ko se generira projekt lahko spet pride do buga, ampak to ni tolko važno, ker lahko kar kopiraš projekt, ki ga bom naložil na github in ga daš/prilepiš v ta projekt.
7. Zdaj bo več pomembnih stvari:

- Naložis si nekam liferay portal :

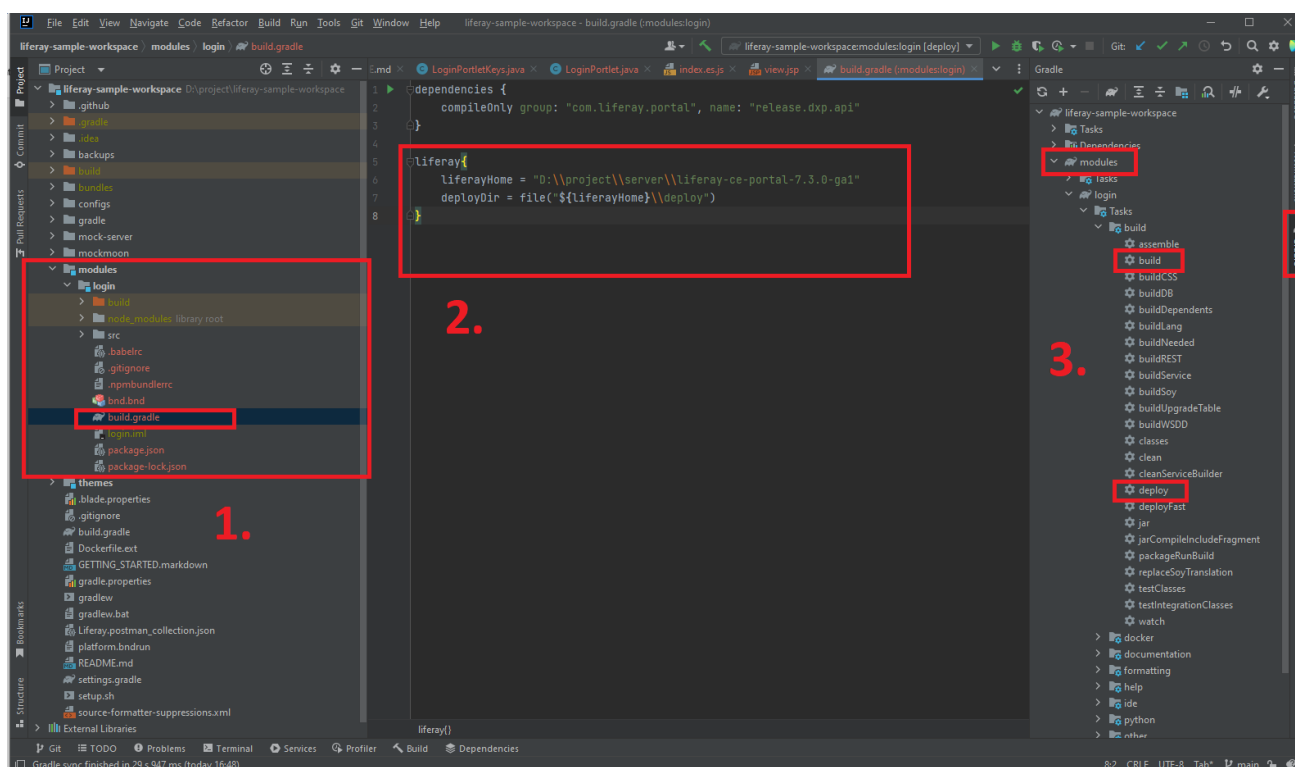


- V projektu nastaviš ta portal (dir location, kamorkoli si že naložiš) kot run v configuraciji



- Pol lahko liferay server poženeš z run

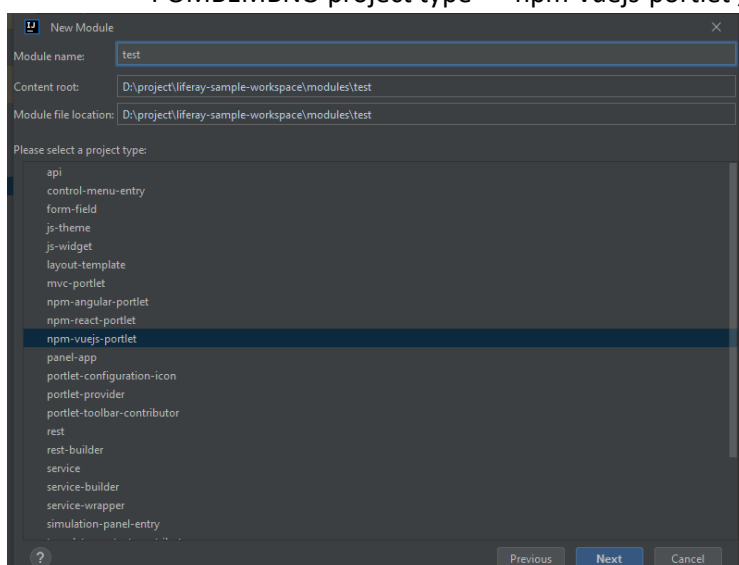
## 8. Okej tukaj je dosti pomembno:



- 1. Tukaj prideš do Gradle builda, ki mu moreš dodati označen odsek kode iz točke 2.
- 3. Na desni strani imamo zavihek Gradle, ga dopreš, greš po modelih in v modelu stisneš build, da se model zbuilda in potem stisneš deploy, ko ga želiš uporabljati v aplikaciji

## 9. Kako dodajamo/ustvarjamo nove modele:

- V IntelliJ stisneš File, New, Module, Liferay Modules, potem dodaš ime modula, POMBEMBNO project type == npm-vuejs-portlet, to ustvari vue.js frontend, DALJE:



ime paketa je lahko nekaj v smislu: si.feri.praktikum.bintegra, class name pa je lahko ime modula

- Da modul deluje ga moreš zbuildati in potem deployati kot prikazuje slika pri TOČKI 8

10. Potem greš na localhost:8080 in najdeš modul v widget-ih