

Tema:

Organizacija Evropskog prvenstva u košarci

Kostić Matej 009/2021

Stanković Ognjen 042/2021

Stepanović Ognjen 003/2021

Sadržaj

1. Uvod	3
1.1. Cilj	3
1.2. Obim sistema	3
2. Reference.....	3
3. Specifikacije turnira	3
3.1. Nagrade turnira	4
4. Pravila turnira	4
4.1. Dimenzije terena	5
4.2. Pravila utakmice	5
4.3. Oprema.....	6
5. Zaduženja osoblja	6
6. Spoljni faktori.....	7
6.1. Mediji.....	7
6.2. Zabava za publiku	7

Funkcionalni zahtev

1. Uvod

Svrha ovog dokumenta je da jasno opiše detaljnu organizaciju Evropskog prvenstva u košarci.

1.1. Cilj

Cilj je da se turnir održi u najboljem mogućem redu, bez ikakvih mogućih incidenata. Da se najbolje ekipe bore jedna protiv drugih i da se pokaže ko je najbolji. Takođe da publici bude zabavno za navijanje i gledanje.

1.2. Obim sistema

Obim sistema obuhvata celokupnu organizaciju sistema. Kvalifikacije za turnir, mesto održavanja turnira, ekipe koje učestvuju, spisak igrača svake ekipe, hale u kojima će se igrati utakmice, pomoćno osoblje (domari, tehničari, zapisničari, sudije, delegati, obezbeđenje, redari) sredstva potrebna za same utakmice (lopte, osveženje za igrače i publiku, peškiri, hrana) smeštaj ekipa, mediji i reklame vezane za samo takmičenje, raspored svih dešavanja, satnice treninga i utakmica, prevoz.

2. Reference

Službena pravila: <https://lige.kss.rs/wp-content/uploads/2020/09/20200901-Pravila-igre-bela-vezija-zavrsna.pdf>

3. Specifikacije turnira

Turnir od ovakvog značaja se održava na svake 4 godine, i održava se u četiri različite države. Pravo na učestvovanje na turniru postiže se kroz kvalifikacije godinu dana pre početka turnira. Ekipe koje su prošle na turnir se zatim raspoređuju u četiri grupe od po šest ekipa (grupe se formiraju izvlačenjem iz šešira, čime se sprečava bilo kakav vid nameštanja).

Grupnu fazu turnira prolaze ekipe koje su plasirane od prvog do četvrtog mesta u svim grupama. Dalji deo takmičenja se naziva nokaut (knockout) faza koja se održava u jednom gradu.

Tada dolazi do ukrštanja grupa u zavisnosti od plasmana svake ekipe(1-4 ; 2-3). Dalji deo takmičenja se odvija u sledećem redosledu: osmina finala, četvrtina finala, polufinale, utakmica za treće mesto i potom finale.

Svaka ekipa može imati maksimum 15 igrača sa kojima stručni štab raspolaže, trener na utakmicu ima pravo da izvede 12 igrača i svoj stručni štab (doktori, pomoćni treneri, statističari).

Ekipa koja u finalu ostvari pobedu je šampion turnira, ekipa koja je poražena je osvojila drugo mesto, dok se u meču pre finala odlučuje ko će biti trećeplasiran. Pre početka turnira je napravljen program po kom se utakmice i treninzi održavaju koji mora biti ispoštovan, program je napravio stručnjak koji se bavi isključivo time. Svaka ekipa ima određenu dnevnu satnicu za treninge. Postoji protokol koji mora biti ispoštovan i koji važi za svaku utakmicu na turniru od prve do poslednje. Sat vremena pre početka utakmice publika polako ulazi u halu, koja je uveliko očišćena od strane osoblja (tribine, teren, svlačionice). Publika može doći ranije da gleda zagrevanje igrača pre utakmice. 15 minuta pre podbacivanja lopte (početka utakmice), sledi predstavljanje timova. Koje je prilično atraktivno uz svetlosne efekte koji idu uz komentatora koji najavljuje svakog igrača ponaosob, glavnog trenera kao i sudije. Slede himne država i nakon toga kreće utakmica.

3.1. Nagrade turnira

Tim koji osvoji celokupan turnir dobija zlatne medalje kao najsajjnija odličja, drugoplasirani srebrne medalje i trećeplasirani bronzane. Potom idu individualne nagrade koje glase: najbolji igrač turnira (MVP), najbolja petorka turnira, najbolji defanzivni igrač, najbolji igrač finalne utakmice(Finals MVP) i najbolji šesti igrač.

4. Pravila turnira

Pre svega moramo da ispoštujemo pravila po kojima se održava turnir.

- Dimenzije košarkaškog terena
- Pravila košarkaške utakmice
- Oprema

4.1. Dimenzije terena

Regularni košarkaški teren po pravilima Međunarodne košarkaške federacije ima mere 28x15 metara. Većina terena ima parket izrađen od drveta. Koš sa tablom, mrežom i obručom koji visi 1.2 metra unutar terena po sredini, sa visinom gornjeg obruča od 3.05 metara. Ove mere skoro su identične u svim ligama na svetu. Dok dimenzije terena ili table na košu mogu varirati bez preteranog učinka, vrlo je važno da obruč bude na tačnoj visini od 3.05 metara. Čak i malo odstojanje od nekoliko centimetara, pa čak i milimetara, može imati veliki učinak na uspešnost šuteva.

4.2. Pravila utakmice

Na terenu u igri sme biti pet igrača jedne ekipe u isto vreme. Timovi smeju imati maksimalno sedam zamena. Zamene se mogu obavljati neograničeno, ali samo kad je sat zaustavljen, tj. kad igra nije aktivna. Ekipe imaju trenera, koji najčešće razvija taktiku i strategiju, i ostalo osoblje koje takođe aktivno učestvuje, al izvan terena (doktori, pomoćni treneri, statističari).

Utakmica se igra po četiri četvrtine od deset minuta. Veliki odmor nakon dve četvrtine traje petnaest minuta, a odmor između dve četvrtine traje dva minuta. Ako je igra neodlučena nakon četiri četvrtine igra se jedan produžetak od pet minuta. Ako je nakon jednog produžetka utakmica i dalje neodlučena, produžeci se nastavljaju dok se ne dobije pobednik. Ekipe menjaju koševe (strane) nakon odigrane dve četvrtine. Sat se pomiče dok je lopta u igri; kad je lopta izvan granica ili nije u aktivnoj igri, sat se zaustavlja. Upravo zbog toga utakmice traju otprilike dva sata.

Broj tajm outova na utakmici ograničen je najčešće na šest. Traju po jedan minut, osim ako nije predviđeno da traju duže zbog televizijskog prenosa. Utakmicu kontrolišu sudije kojih je na jednoj utakmici četiri: glavni sudija, dva pomoćnika i jedan sudija za stolom, koji vodi računa o broju postignutih koševa, ličnim greškama igrača, vremenu, strelcima i vremenu napada.

Izbačaj lopte iz ruke igrača ka košu zove se šut. Realizovani šutevi donose koševe. Koš je postignut kada lopta prođe kroz obruč sa pozicije iznad nivoa obruča. Svaki koš donosi 1, 2 ili 3 poena, u zavisnosti odakle dolazi i pod kojim uslovima je dat. Kada je koš postignut sa udaljenosti unutar označenog luka ispred protivničkog koša poluprečnika 6,75 metara vredi 2 poena. Koš izvan tog luka vredi 3 poena. U prekidima igre, nastalim usled kršenja pravila igre, izvode se slobodna bacanja, po jednom prekršaju zavisno od težine prekršaja, može biti 1, 2, odnosno 3, pri čemu se svaki koš vrednuje jednim (1) poenom. Slobodno bacanje se izvodi iza linije udaljene od koša 4,5 metara. Igračima je dozvoljeno da šutiraju slobodno bacanje i iza linije, ali unutar kruga. Smisao igre je postići veći broj koševa od protivničke ekipe ubacivanjem lopte kroz obruč protivničkog koša, a istovremeno sprečiti protivničku ekipu da ubaci loptu kroz branjeni koš.

4.3. Oprema

Igrači su uniformisani i svi iz istog tima nose jednako dizajnirane dresove istih boja. Standardni dres se sastoji od donjeg dela i majice bez rukava. Svaki igrač je sa prednje i zadnje strane na svom dresu označen vidljivim i jedinstvenim brojem, različitim od brojeva saigrača. Profesionalni košarkaši koriste specijalnu obuću sa visokim đonom koji osiguravaju dodatnu potporu petama. Osim broja, na majicama se nalaze i imena kluba, igrača i sponzora.

5. Zaduženja osoblja

- Domari i tetkice su sasluženi za sredjivanje hale pre i posle utakmice.
- Ukoliko dodje do neželjenih problema tehnička podrška je tu u nadi da to otkloni što pre (npr. Problemi sa semaforom, svetlom...).
- Obezbedjenje ima ulogu da spreči sve nemile događaje koji se mogu desiti u toku utakmice.
- Redari imaju ulogu da obezbede sva sredstva igračima i stručnom štabu svih ekipa, kao i da teren u toku utakmice bude konstantno suv.
- Zapisničari su u obavezi da prate statističke parametre i detalje o utakmici (poeni igrača, poeni tima, vreme na semaforu do kraja utakmice/četvrtine i do kraja napada, lične greške, broj tajmauta i svih najsitnijih detalja) kontrolišu poene na semaforu.
- Delegat je glavni čovek koji je za zapisničkim stolom i on je predstavnik Košarkaškog saveza.
- Sudija je fizičko lice koje se delegira (bira) od strane Saveza za neku utakmicu, sudija kotroliše košarkašku utakmicu i primenjuje pravila igre. Zadužen je da sve prodje u najboljem redu i u skladu sa pravilima. Ukoliko dodje do neke nedoumice dužan je da sam ili u dogovoru sa drugim sudijama donese odluku kojom se ta sporna situacija rešava.

6. Spoljni faktori

6.1. Mediji

Evropsko prvenstvo u kosarci je samo po sebi jedno od najvećih turnira u celom sportu. Iz tog razloga ono mora biti projektovano u javnost kako mu dolikuje. Ogroman broj televizija, sponzora novinara, javnih ličnosti i ostalih faktora uključeno je u ovaj sklop kako bi ceo događaj dostigao što veći broj gledalaca.

6.2. Zabava za publiku

Da bi publiku ostavili pod utiskom, angazujemo ljude koji su zaduženi da im drže pažnju između utakmica, na poluvremenu, tajmoutu i sličnim pauzama. Na svakom poluvremenu se deli određena količina majica sa sjajnim dizajnom. Kao i nasumično biranje navijača koji moraju da pogode kos više puta za redom za osvajanje većih nagrada. Na kraćim pauzama (tajmout, pauza između četvrtina) na scenu stupaju čirleadersice koje su se iz poznatih razloga pokazale kao zanimljive.