**testing**

**fortlaufende Probleme:**

Problem 1

cases.case\_visitor, Zeile 7

new\_position\_nr entspringt einer Benutzereingabe und darf nur einer Ganzzahl zwischen 1 und 5 entsprechen.

Bei anderweitiger Eingabe erfolgt eine Fehlermeldung

Problem 2

classes.class\_lebewesen, Zeile 68

command=lambda: [self.window.destroy(), self.paying\_ticket()

Bei Schließung des UIs, abseits der vorgesehenen Button wird die Methode „self.paying\_ticket“

nicht ausgeführt -> der Erwerb des Tickets wird übersprungen

Problem 3

main, Zeile 6

input('Press enter to start visitorcase\n')

Wurde per Cursor oder Pfeiltasten nicht die unterste Zeile der Userein- und ausgabe ausgewählt,

bezieht sich die „enter“-Eingabe manchmal auf den nächsten Schritt -> Fehlermeldung via Problem 1