

ПРАКТИЧНА РОБОТА № 2

Тема: виконання основних операцій засобами ОС Windows

Мета: навчитися працювати з операційною системою Windows з об'єктами в її середовищі.

ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Windows — це 32 (64)-розрядна операційна система, яка забезпечує одночасну роботу кількох додатків (програм). Порівняно з іншими операційними системами у ній використовують сучасніші механізми забезпечення такого режиму роботи.

Простий та зручний інтерфейс системи забезпечує природність спілкування користувача з комп'ютером. Потрібно відмітити, що система має широкий набір засобів, який дозволяє настроїти інтерфейс так, як подобається користувачеві. Головна особливість інтерфейсу — наявність панелі завдань, на якій розміщена кнопка **Пуск**. Натискування цієї кнопки відкриває доступ до головного меню системи. При запуску будь-якого додатку або відкритті будь-якої папки на панелі завдань з'являється кнопка, яка представляє цей додаток чи папку.

Вікна додатків можна згорнути, але їх кнопки залишаються на панелі завдань. Як тільки будуть натиснені кнопки будь-якого додатку, він стає активним, а якщо його вікно було згорнуте, то відбувається відновлення вікна.

При вмиканні комп'ютера на екрані монітора з'являється головне вікно, яке називають *Робочим столом*. Якщо клацнути мишею по піктограмам на ньому, їх можна перетворити у меню, папки, файли та ін. Вся робота з Windows та її додатками проходить у вікнах, які бувають типовими і діалоговими.

Windows – операційна система, яка забезпечує одночасно роботу кількох додатків (програм).

При роботі з ОС Windows використовують поняття об'єкт – це все те, з чим оперує Windows: програма, група програм, диск, папка, файл, документ, піктограми, ярлики та інше.

Класичне поняття **файл** залишається без змін, проте Windows 95 допускає використання довгих імен файлів (255 символів), записаних літерами будь-якого алфавіту.

Каталоги у Windows 95 називають **папками**. Це місце на диску де зберігаються файли. В середині однієї папки не допускається наявність двох папок з однаковими іменами.

Ярлик – це посилання на деякий об'єкт, який захований у файлової системі. Використання ярликів прискорює доступ до додатків, папок і документів.

Робота з об'єктами в ОС Windows

В ОС Windows існують три основних типи об'єктів: папки, файли, ярлики. Дії над ними:

- Папку можна створити на Робочому столі або в іншій папці. Щоб створити папку потрібно в місці створення папки клацнути правою кнопкою миші і в контекстному меню вибрати команду Создать → Папку.

- Щоб створити ярлик для програми потрібно на Робочому столі відкрити контекстне меню і вибрати команду Создать → Ярлик (перетягнути об'єкт до місця створення ярлика, утримуючи клавіші Ctrl + Shift).
- При виконання операцій копіювання та переміщення файл спершу поміщається в буфер обміну(частина оперативної пам'яті, в якій зберігаються об'єкти після копіювання або вирізання). Тобто буфер обміну слугує в якості проміжного сховища для об'єктів після того як їх скопіювали або вирізали. Для того, щоб скопіювати об'єкт в нове місце, потрібно виконати послідовність кроків:
 - копіювати до буфера обміну ⇒ перейти в необхідну папку ⇒ вставити з буфера обміну. Контекстне меню ⇒ Копіювати або Ctrl+C
 - Способи вирізання виділеного об'єкта до буфера обміну: Контекстне меню ⇒Вирізати або Ctrl+X
 - **Щоб вставити об'єкт з буфера обміну потрібно викликати Контекстне меню потрібної папки ⇒ Вставити**
- Для того, щоб мати можливість виконувати операції над одним або групою об'єктів, їх спершу потрібно *виділи*. Щоб виділити один об'єкт, потрібно ***піднести до нього вказівник та натиснути на ліву кнопку миші***. Також за допомогою миші можна виділити кілька об'єктів, що розміщені поряд. Для цього потрібно, ***затиснувши ліву кнопку миші, виділити прямокутну область екрана***, в яку потраплять всі необхідні піктограми.
- перейменування об'єктів – потрібно на піктограмі об'єкту відкрити контекстне меню і виконати команду Переименовать. Після цього ввести нову назву.

Залежно від типу об'єкта, над ними можна виконувати й інші операції. Спільними для всіх типів файлів та папок є операції перейменування та видалення, які можна виконати, вибравши відповідну команду в **контекстному меню об'єкта**.

1. Видалити вибраний об'єкт або групу об'єктів

можна також натиснувши на клавіші **Delete** чи **Backspace** клавіатури, або **перетягнувши їх на піктограму Кошика**.

2. Відновлення об'єкта із Кошика

У випадку помилкового видалення, **об'єкт можна відновити з Кошика: відкрити вікно Кошик Вибрати об'єкт ⇒ Контекстне меню ⇒ Відновити**.

3. Видалення об'єкта із жорсткого диску комп'ютера

Якщо ж ви впевнені, що видалені об'єкти більше не знадобляться, можна **видалити їх з жорсткого диску комп'ютера**, виконавши команду **Очистити кошик**.

4. Скасування останньої операції

Також при роботі з об'єктами можна **скасувати останню операцію**, натиснувши сполучення **Ctrl+Z**.

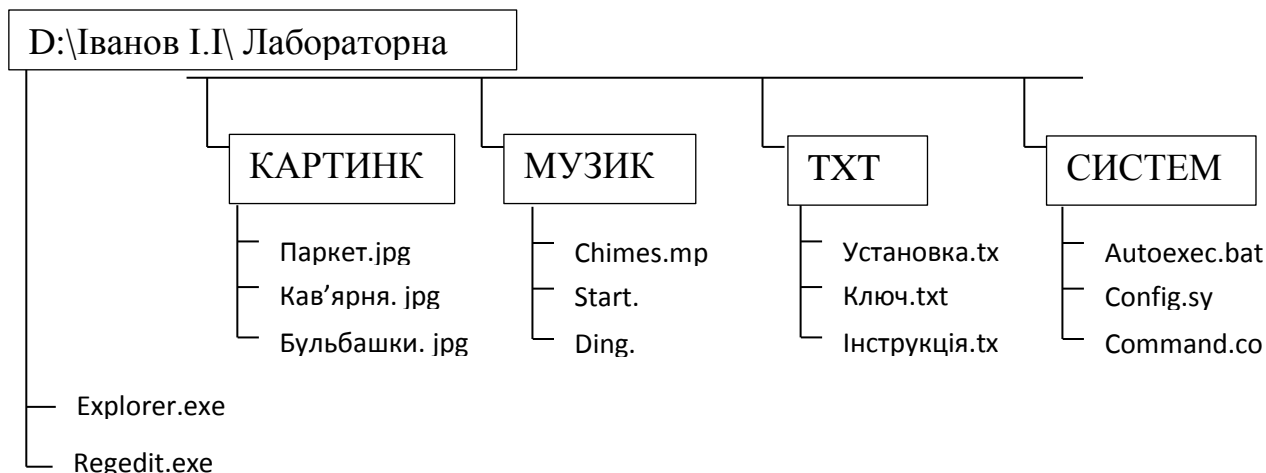
Основні комбінації клавіш при роботі з об'єктами

Операція	Сполучення клавіш
Створити ярлик об'єкта	Alt + перетягнути об'єкт
Виділити всі об'єкти у вікні	Ctrl+A
Виділити групу об'єктів, що розміщені підряд	утримуючи Shift
Виділити кілька об'єктів вроздріб	утримуючи Ctrl
Копіювати до буфера обміну	Ctrl+C або Ctrl+Ins
Вирізати до буфера обміну	Ctrl+X або Shift+Del
Вставити з буфера обміну	Ctrl+V або Shift+Ins
Копіювати об'єкт без використання буфера обміну	Ctrl + перетягнути об'єкт
Перемістити об'єкт без використання буфера обміну	Shift + перетягнути об'єкт
Видалити об'єкт	Delete чи Backspace
Скасувати дію	Ctrl+Z
Повторити дію	Ctrl+Y

Хід роботи:

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

1. Створити на диску D: Вашого комп'ютера папку із своїм Прізвищем, ініціалами, в якій створити папку «Лабораторна №2», і після того створити в ній дерево каталогів, що зображене на малюнку, використавши для цього команди операційної системи Windows.



*Для створення картинки відкриваємо Paint (Пуск→Все програми→Стандартные→Paint), зберігати як зображення в форматі «.jpg» (Файл→Сохранить как...→Изображение в формате jpg). Шлях вказувати як в дереві каталогів.

*Для створення системних документів з розширенням «.bat, .sys, .com, .exe» створюємо спочатку Текстовий документ (Пуск→Все програми→Стандартные→Блокнот). Зберігати як (Файл→Сохранить как...) там де ім'я файлу вказуємо ім'я як в дереві каталогів з відповідним розширенням (наприклад Command.com). Шлях вказувати як в дереві каталогів.

2. Знайти всі представлені в дереві об'єкти за допомогою Пошукової системи Windows і за допомогою програми Проводник скопіювати їх в створені папки.
3. На Робочому столі створити ярлик для своєї папки.
4. Покажіть результат роботи викладачу, а потім – вилучіть папки «МУЗИКА» та «СИСТЕМА».
5. Розгадати кросфорд.
 1. Універсальний, електронний пристрій призначений для автоматичної обробки інформації та зберігання даних – ...
 2. Інформація, яка зберігається в довготривалій пам'яті, як єдине ціле і позначене ім'ям, один з основних типів об'єктів ОС Windows – ...
 3. Натискування цієї кнопки відкриває доступ до головного меню системи...
 4. Невеликий за розміром файл, який указує на місце розташування об'єкта файлу чи папки, один з основних типів об'єктів ОС Windows – ...
 5. Чіткий і короткий наказ комп'ютеру від користувача через пристрої введення – ...

1				п				
2				а				
3				п				
4				к				
5				а				

ТЕСТОВІ ЗАВДАННЯ

Чи можна перейменувати папку, яка містить файли?

Так, але тільки якщо файлів в папці не дуже багато

Так, у будь-якому випадку

Ні

Як задіяти (викликати) пошукову систему Windows?

Відкрити вікно папки «Мій комп'ютер»

Клацнути правою кнопкою миші по значку «Мій комп'ютер» і в контекстному меню виконати команду «Знайти...»

Запустити програму «Провідник»

Натискування кнопки **Пуск** відкриває

Робочий стіл комп'ютера

доступ до головного меню системи

налаштування пристроїв введення-виведення інформації

За допомогою пошукової системи можна знайти файл малюнка, якщо відомо:

Ім'я логічного диска, на якому він записаний (*кілька відповідей*)

Його ім'я

Його розмір

Що відбувається під час перетягування лівою кнопкою миші файлу Лист.doc з папки D:\Документи в папку C:\Документи (*кілька відповідей*)?

Переміщення, якщо натиснута клавіша клавіатури Shift

Переміщення, якщо натиснута клавіша клавіатури Ctrl

Копіювання

Встановіть відповідність

Вирізати	Ctrl+C
Копіювати	Ctrl+X
Вставити	Ctrl+V

Встановіть відповідність

Виділити всі об'єкти у вікні	Ctrl+A
Скасувати дію	Ctrl+Z
Повторити дію	Ctrl+Y

Що таку Буфер обміну?