

Розділ 8. MS FrontPage XP – програма для створення і управління Web-сайтом

- 8.1. Ознайомлення з програмою MS FrontPage XP
- 8.2. Створення односторінкового Web-вузла
- 8.3. Створення Web-вузлів за допомогою майстрів
- 8.4. Створення та використання панелі навігації
- 8.5. Використання фреймів при створенні Web-сторінок
- 8.6. Використання складних елементів при оформленні Web-сторінок

Запитання. Завдання

Практичні завдання для виконання на ПЕОМ

Тест для самоконтролю знань з розділу 8

8.1. Ознайомлення з програмою MS FrontPage XP

Завдяки появі MS FrontPage XP – візуального Web-редактора зі складу офісного пакета програм MS Office XP – тепер створювати Web-сторінки можуть не тільки професіональні програмісти, а й звичайні користувачі без програмування у кодах HTML, які бажають мати Web-вузол для особистих цілей.

Програма призначена для створення Web-сторінок та Web-вузлів. Застосовуючи панелі інструментів і команди меню, на сторінці можна розташовувати текстову або графічну інформацію, панелі навігації і посилання, призначені для переходу від однієї сторінки до іншої. Крім того, можна використовувати таблиці, фрейми, анімацію та багато іншого.

У русифікованій ліцензійній версії офісного пакета програм фірми Microsoft FrontPage XP постачається з англomовним інтерфейсом.

Завантаження MS FrontPage

Для завантаження програми MS FrontPage виконати такі дії:

- натиснути кнопку Пуск;
- вибрати з Главного меню команду Программы. З'явиться меню цієї команди;
- натиснути на команді Microsoft FrontPage (рис 8.1). Завантажиться програма MS FrontPage XP, і на екрані з'явиться її головне вікно (рис. 8.2).

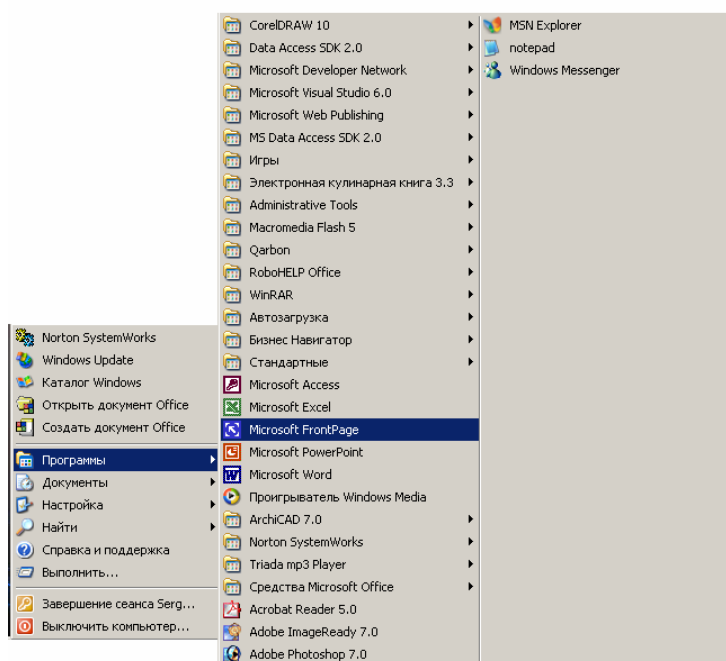


Рис. 8.1. Завантаження Microsoft MS FrontPage XP

Головне вікно програми MS FrontPage

На рис. 8.2. зображене головне вікно програми Microsoft FrontPage, яке з'являється після завантаження програми. Воно має заголовок, меню, панелі інструментів (додаток А) та робочу область програми, схожі з такими ж елементами інтерфейсу текстового процесора MS Word, а також панель режимів роботи.

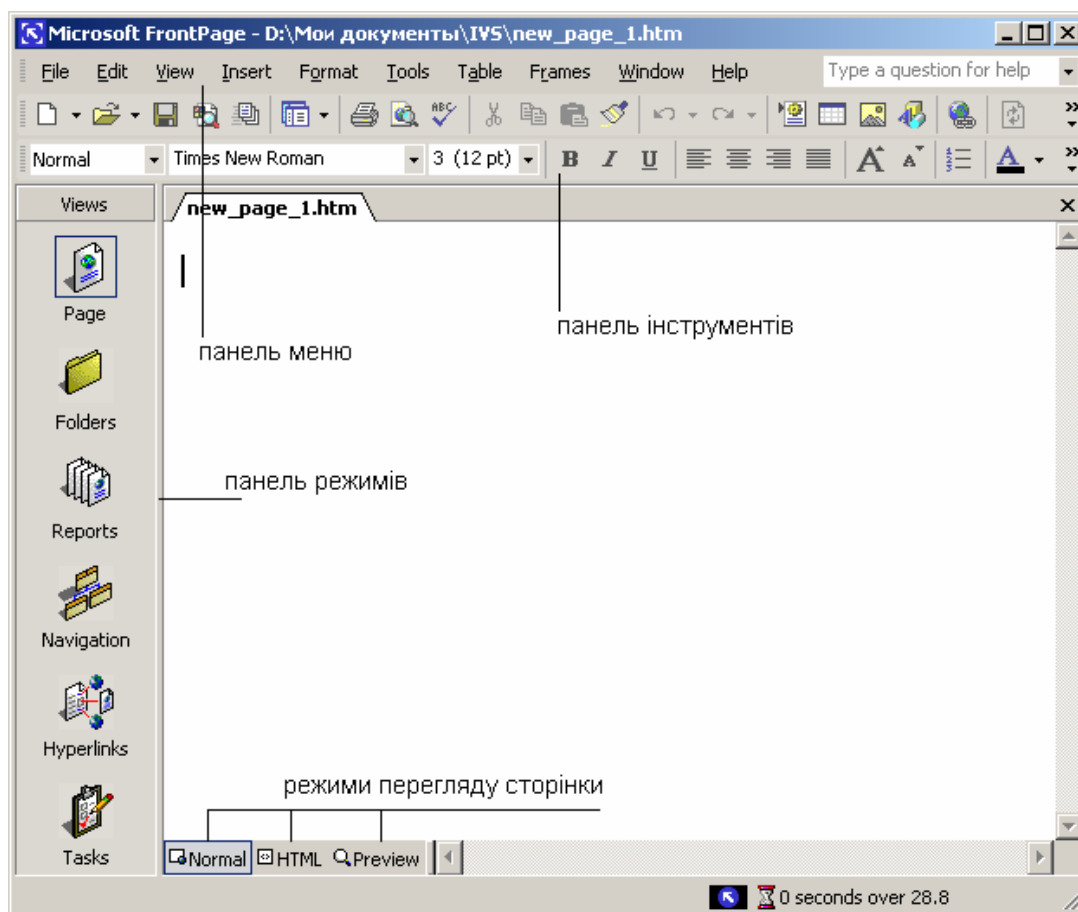


Рис. 8.2. Головне вікно програми Microsoft FrontPageXP



Панель режимів роботи





MS FrontPage надає шість режимів перегляду і створення Web-вузла (табл. 8.1). Для переходу в той чи інший режим призначена панель Views (Вигляд), яка розташована у головному вікні MS FrontPage зліва (рис. 8.2).

Режими перегляду та редагування

При завантаженні програми FrontPage XP за замовчуванням активізується режим редагування. Зліва у головному вікні програми розташована панель режимів роботи. За замовчуванням на ній встановлений режим Page (Сторінка). У робочій області можна створювати нові, а також переглядати існуючі Web-сторінки, використовуючи панелі інструментів і команди меню.

Таблиця 8.1. Характеристика режимів перегляду та створення Web-сторінок і Web-вузлів

| Кнопка | Назва | Призначення |
|---|---------|---|
|  | Page | Перегляд і редагування сторінок; у цьому режимі в робочій області програми MS FrontPage можна створювати нові і редагувати існуючі Web-сторінки |
|  | Folders | Перегляд структури папок Web-вузла, який створюється |

| Кнопка | Назва | Призначення |
|---|------------|---|
|  | Reports | Перегляд звітів; режим призначений для формування і перегляду звітів про Web-вузол |
|  | Navigation | Проектування структури Web-вузла; ця кнопка в подальшому використовується для створення панелей навігації |
|  | Hyperlinks | Перегляд гіперпосилань Web-вузла |
|  | Tasks | Режим формування та перегляду завдань, які можна буде використовувати при створенні Web-вузла |

При встановленому режимі Page для перегляду і редагування Web-сторінки внизу робочої області знаходяться три вкладки, які дозволяють переглядати Web-сторінку в різних режимах (табл. 8.2).

Режим перегляду структури папок

Для переходу в режим перегляду структури папок використовується кнопка Folders на панелі Views або команда Folders (Папки) меню View (Вигляд). У цьому режимі робоча область програми поділяється на дві області. У лівій відображається структура папок відкритого Web-вузла, які розташовані за ієрархією, у правій – вміст папки, яка виділена в лівій області (рис 8.3.)

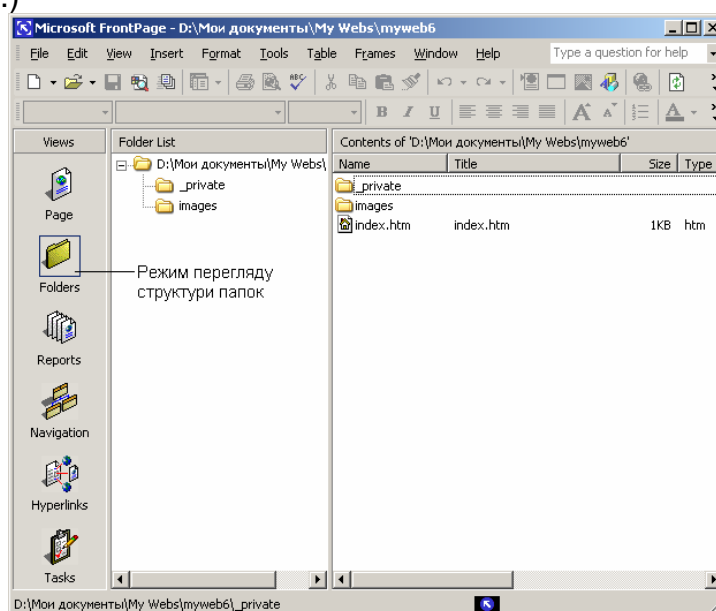


Рис. 8.3. Режим перегляду структури папок

Таблиця 8.2. Різні режими перегляду Web-сторінки в робочій області

| Вкладка | Призначення |
|---------|--|
| Normal | Звичайний режим роботи, при якому здійснюється створення сторінки за допомогою засобів режиму WYSIWYG. Сторінка створюється шляхом розміщення в ній тексту, малюнків, кнопок, гіперпосилань та інших об'єктів, при цьому не потрібно знати HTML-коди |
| HTML | Режим перегляду і створення сторінки в HTML-кодах. Його можна використовувати для перегляду HTML-кодів сторінки, створеної в звичайному режимі роботи, і формування сторінки за допомогою кодів |
| Preview | Попередній перегляд сторінки у тому вигляді, в якому вона буде надана на сервері Internet |

Режим перегляду гіперпосилань Web-вузла

Режим перегляду гіперпосилань Hyperlinks програми FrontPage XP дозволяє переглянути в графічному вигляді всі посилання, створені на сторінках Web-вузла. Для переходу до режиму перегляду гіперпосилань слід виконати одну з наступних дій:

- ➔ натиснути кнопку Hyperlinks на панелі режимів Views;
- ➔ у меню View (Вигляд) вибрати команду Hyperlinks (Гіперпосилання).

У режимі перегляду гіперпосилань у головному вікні програми FrontpageXP відображається область розміщення структури папок Folder List, якщо вона не була розміщена там раніше, а праворуч — схема посилань відкритого Web-вузла (рис. 8.4).

На схемі гіперпосилань файли відображені у вигляді значків. Поруч зі значками розташовані імена файлів. Посилання на схемі зображені лініями. Посилання, що є вхідними для сторінки, зображуються ліворуч від значка, а посилання зі сторінки — вихідними лініями праворуч від значка.

Якщо всередині значка міститься знак "+" (плюс), то існують файли, що мають посилання на цей файл, або файл має посилання на інші сторінки. При натисканні на знак + (плюс) ці посилання розкриваються, а плюс замінюється знаком "-" (мінус).

Значком із зображенням глобуса позначаються файли, розміщені в Internet. Поруч з таким файлом замість імені зазначена адреса. Якщо значок має вигляд малюнка, то цей файл є графічним. Крім перерахованих, значки можуть мати й інший вигляд, наприклад, у разі, коли посилання розірване або сторінка містить помилки в розміщенні компонентів.

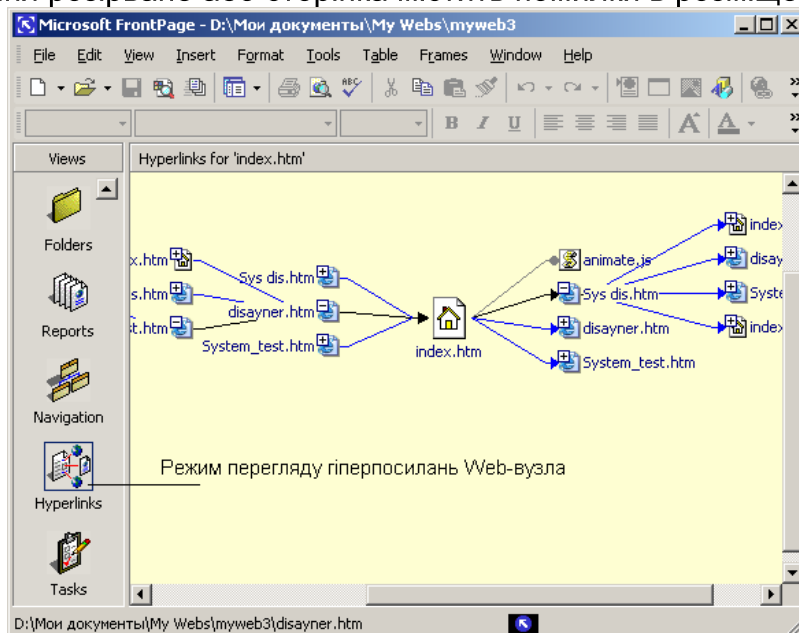


Рис. 8.4. Режим перегляду гіперпосилань Web-вузла

8.2. Створення односторінкового Web-вузла

На рис. 8.5 зображений односторінковий Web-вузол, який необхідно буде розробити за прикладом. Для його створення слід скористатися шаблоном One Page Web, у відповідності з яким формується структура Web-вузла та додається одна порожня сторінка, на якій у подальшому буде розміщуватися інформація.

Для створення односторінкового Web-вузла слід:

- ➔ в меню File (Файл) вибрати команду New (Новий), а потім у підменю, яке відкриється, команду Web (Web-вузол). На екрані з'явиться діалогове вікно New;
- ➔ до поля Specify the location of the new web (Вкажіть місце знаходження нового Web-вузла) діалогового вікна New ввести місце знаходження і назву Web-вузла, який створюється. Наприклад, C:\Мои документы\MyWebs\Test_Web;
- ➔ двічі натиснути кнопку миші на іконці One Page Web. Розпочнеться процес створення вузла. Через деякий час у головному вікні програми FrontPage XP відкриється створений Web-вузол, який можна модифікувати. В області Folder List відображається його структура, яка складається з двох папок – Private і Images – та сторінки index.htm. Слід двічі натиснути в області Folder List на імені файла index.htm. У правій робочій області програми FrontPage XP відкриється порожня Web-сторінка. Можна починати розміщення об'єктів в ній.

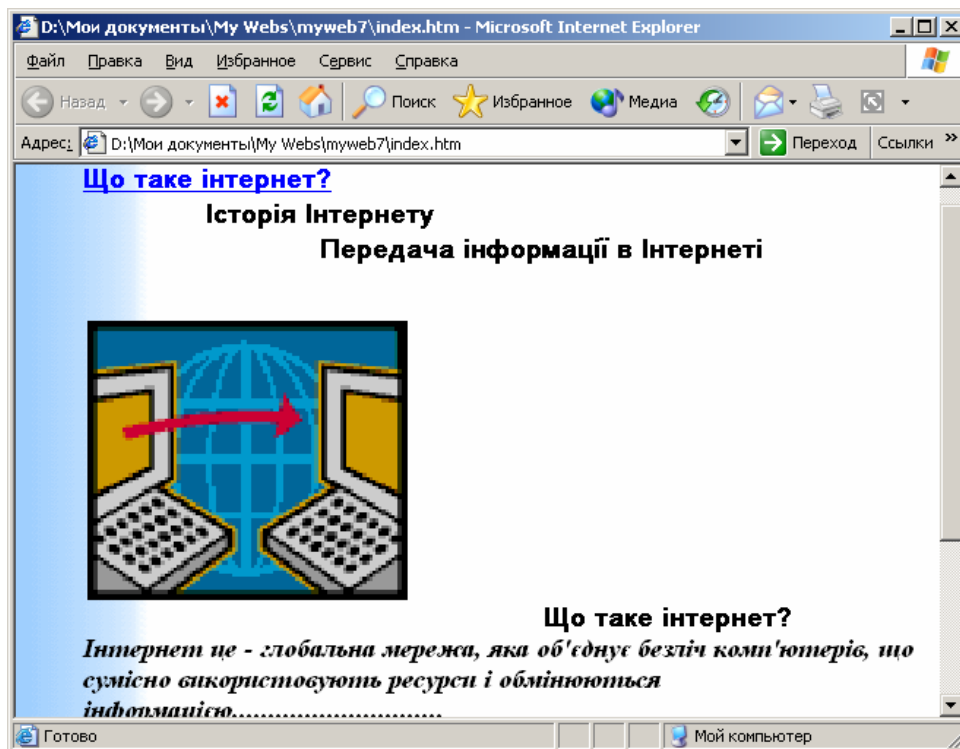


Рис. 8.5. Односторінковий Web-вузол

Перш за все слід визначити структуру Web-сторінки. У прикладі сторінка починається з тексту заголовків, потім розміщений малюнок, далі – інформаційний текст. При натисненні клавіші миші на тексті заголовка відбувається перехід до потрібної інформації;

→ у відкритій Web-сторінці встановити курсор на початок і набрати текст заголовків, наприклад:

- Що таке Інтернет?;
- Історія Інтернету;
- Передача інформації в Інтернеті (рис. 8.5);

→ встановити курсор на новий рядок, для цього натиснути клавішу <Enter>.

Потім слід опрацювати малюнок. Графічні зображення, розміщені на Web-сторінках, дозволяють зробити їх більш яскравими та такими, що краще запам'ятовуються. Графічні зображення можна підготувати самостійно у графічних редакторах або скористатися послугами дизайнерів. Можна також використати бібліотеки графічних файлів програмних продуктів зі складу Microsoft Office, CorelDraw тощо;

→ розташувати графічне зображення із бібліотеки Clip Art зі складу Microsoft Office. Для цього виконати наступні дії:

- в меню Insert (Вставка) вибрати команду Picture (Зображення), а потім в підменю, яке відкриється, – опцію Clip Art. З'явиться діалогове вікно Clip Art Gallery (рис.8.6);
- використовуючи лінійку прокрутки на вкладці Pictures (Зображення) вибрати одну із запропонованих категорій і натиснути на ній. В області перегляду відкриється список зображень цієї категорії;
- натиснути ліву кнопку миші на зображенні. Поруч з ним з'явиться панель інструментів. Щоб розмістити це зображення на Web-сторінці, натиснути кнопку Insert clip, яка розташована у верхній частині панелі;

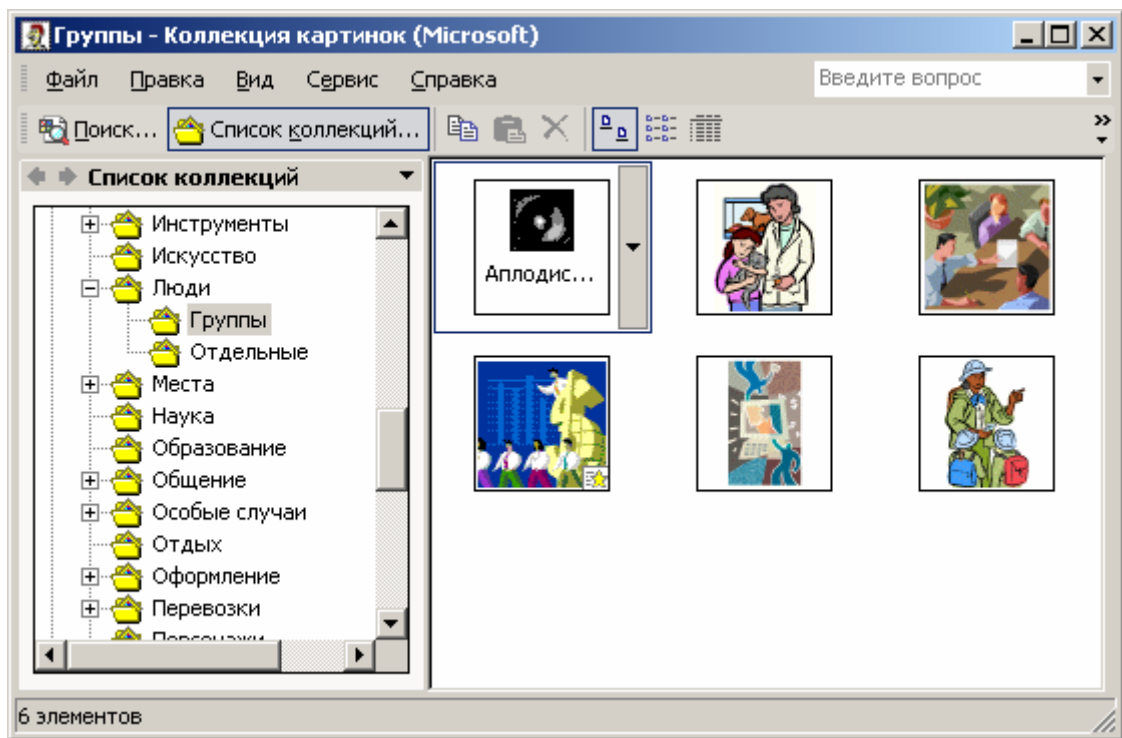


Рис. 8.6. Clip Art Gallery

- зберегти Web-сторінку з розміщенням в ній малюнком. Для цього натиснути кнопку Save на стандартній панелі інструментів, при цьому з'явиться діалогове вікно Save Embedded Files (рис.8.7).

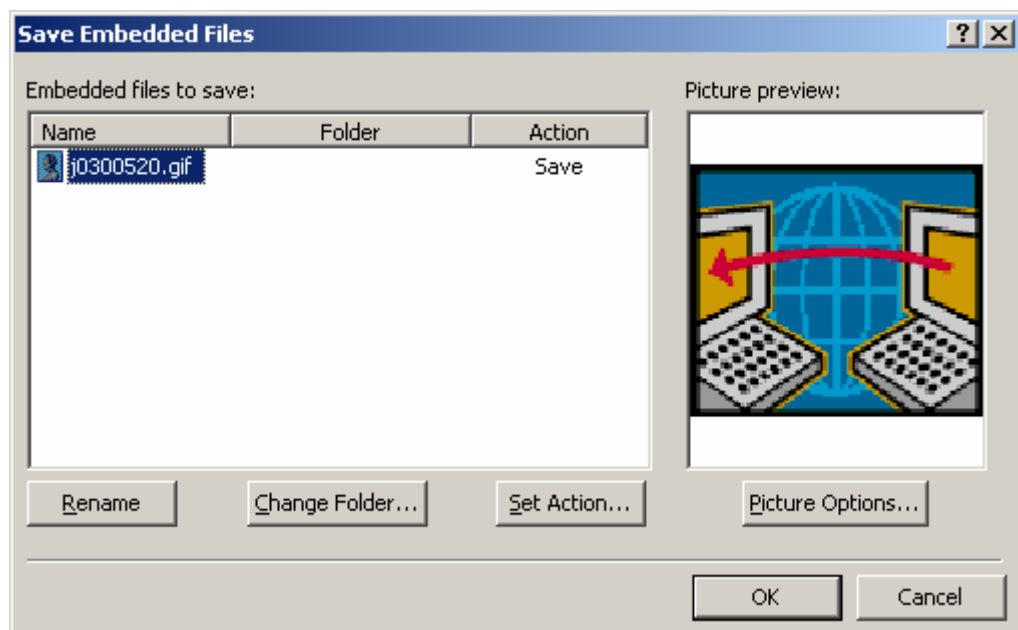


Рис. 8.7. Діалогове вікно Save Embedded Files

Наступним кроком є створення гіперпосилань. У прикладі при натисненні на гіперпосиланні *Що таке Інтернет?* Слід перейти до визначеного закладкою місця (рис. 8.8).

Закладка – об'єкт на Web-сторінці, до якого здійснюється перехід за гіперпосиланням.

Створення закладки

Для розміщення на Web-сторінці закладок потрібно виконати такі дії:

1. У тому місці, де буде знаходитись закладка, необхідно виділити будь-яку кількість символів. Це може бути слово, фраза або абзац.

2. У меню Insert (Вставити) вибрати команду Bookmark (Закладка). На екрані з'явиться діалогове вікно Bookmark (рис. 8.9), яке вміщує список закладок, створених на поточній сторінці.
3. Ввести до поля Bookmark name найменування закладки, наприклад, Передача інформації в Інтернеті.
4. Натиснути кнопку <Ok>.

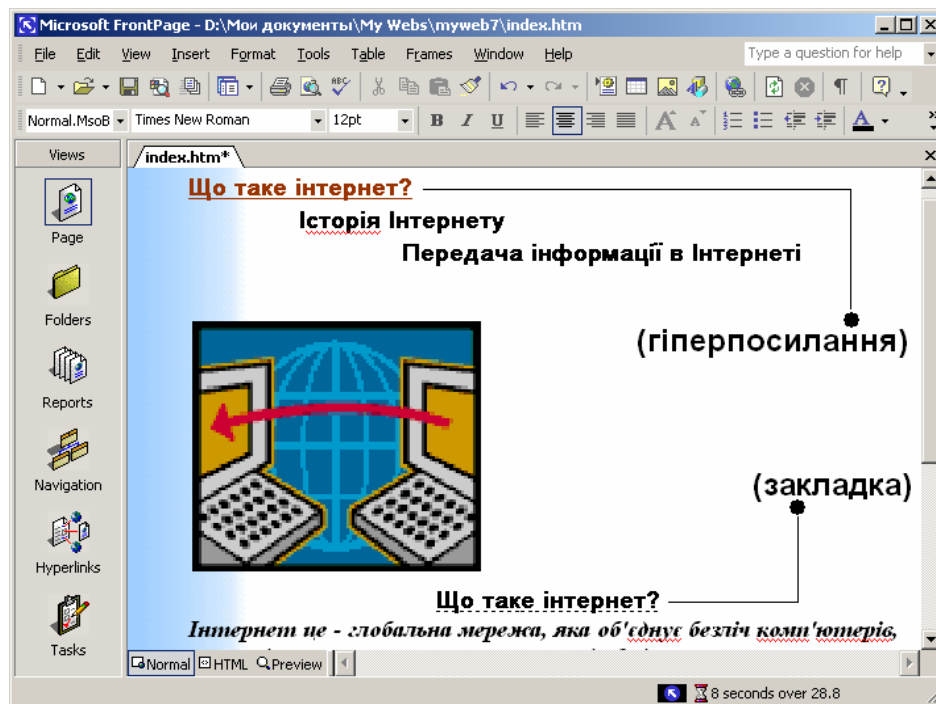


Рис. 8.8. Створення гіперпосилання

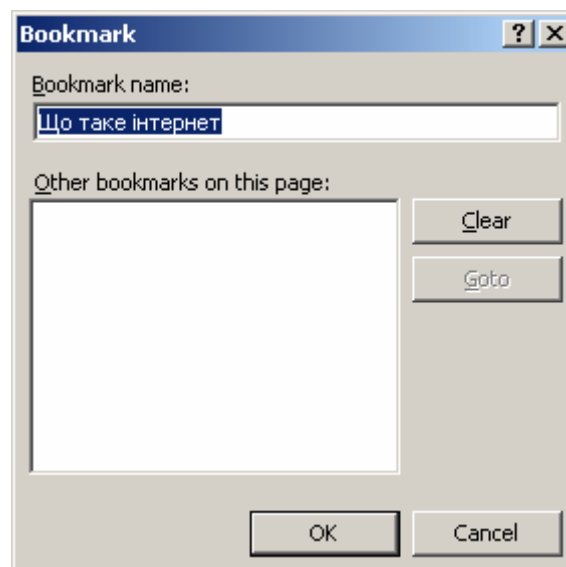


Рис. 8.9. Діалогове вікно Bookmark

Створення гіперпосилання

Для створення гіперпосилань і переходу за ними до визначених закладок, слід виконати такі дії:

- 1). виділити перший елемент заголовку Що таке Інтернет? і відкрити діалогове вікно Insert Hyperlink, натиснувши кнопку Hyperlink на панелі інструментів;
- 2). у діалоговому вікні натиснути кнопку Place in This Document (місце на сторінці) і вибрати найменування потрібної закладки;
- 3). натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна;

- 4). для створення іншого посилання виділити другий заголовок і відкрити для нього діалогове вікно Insert Hyperlink (рис 8.10);

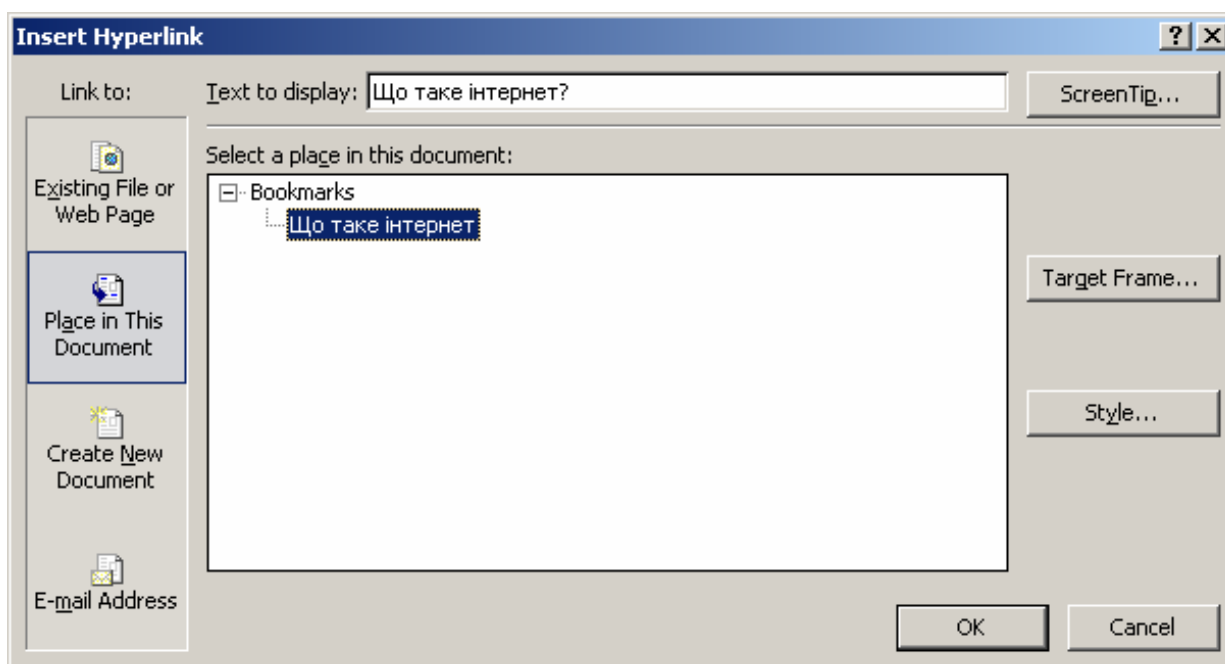


Рис. 8.10. Діалогове вікно Insert Hyperlink

- 5). натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна;
6). посилання створені; перевірити їхню дію, для цього натиснути на закладку Preview, що розташована у нижній частині головного вікна програми FrontPageXP.

8.3. Створення Web-вузлів за допомогою майстрів

Планування Web-вузла

З самого початку необхідно визначитися щодо таких питань:

- ➔ інформацію якого типу слід розмістити на Web-вузлі;
- ➔ на кого розрахований Web-вузол (від цього буде залежати і зовнішнє оформлення, і форма подання матеріалу, і склад панелей навігації, глибина посилань).

Після підготовки даних для розташування на Web-вузлі слід подумати над грамотністю поданням інформації. При плануванні Web-вузлів необхідно дотримуватися таких рекомендацій:

- ➔ зовнішнє оформлення Web-вузла має велике значення для його відвідування. Можна оформити сторінку самостійно певними засобами форматування або за допомогою тем програми MS FrontPage через команди меню Format\Themes;
- ➔ не розміщувати на одній сторінці занадто багато інформації – це буде заважати її сприйняттю. Найкраще створити декілька зв'язаних сторінок, на яких розташувати дані, згруповані за тематикою;
- ➔ не перевантажувати Web-сторінку графічними зображеннями, які уповільнюють її завантаження.

Розробка структури Web-сторінок

Перед безпосереднім створенням Web-вузла, необхідно розробити структуру основних сторінок з його складу. Користувач повинен легко переміщуватися між сторінками різних рівнів.

Перша сторінка, на яку відвідує користувач, – домашня. Вона має вміщувати заголовок, короткий опис розділів Web-вузла, посилання на розділи другого рівня, а також інформацію щодо авторських прав та інформацію для контактів.

Кількість сторінок другого рівня визначається кількістю основних розділів Web-вузла. На цих сторінках розміщується найважливіша інформація з окремих розділів, а також посилання на сторінки третього рівня ієрархії, якщо в них є необхідність.

На сторінках третього рівня розміщується уточнююча інформація до основних розділів Web-вузла.

Шаблони та майстри

Створення Web-вузла – трудомісткий процес, який потребує багато часу і знань. Програма FrontPage XP надає розробникам потужні засоби, які дозволяють скоротити час на розробку проекту. Серед них – шаблони та майстри (додаток Б) для створення Web-сторінок, фреймів, Web-вузлів і стилів.

Створення Web-вузлів за допомогою майстрів

При використанні майстрів створюється проект, наближений до основних завдань користувача (табл. 8.3).

Для завантаження майстра створення Web-вузла слід виконати такі дії:

- ➔ у меню File (файл) вибрати команду New, а потім у підменю, що відкрилося, команду Web (Web-вузол). В результаті на екрані з'явиться діалогове вікно New, в якому можна вибрати шаблон або майстер для створення Web-вузла.

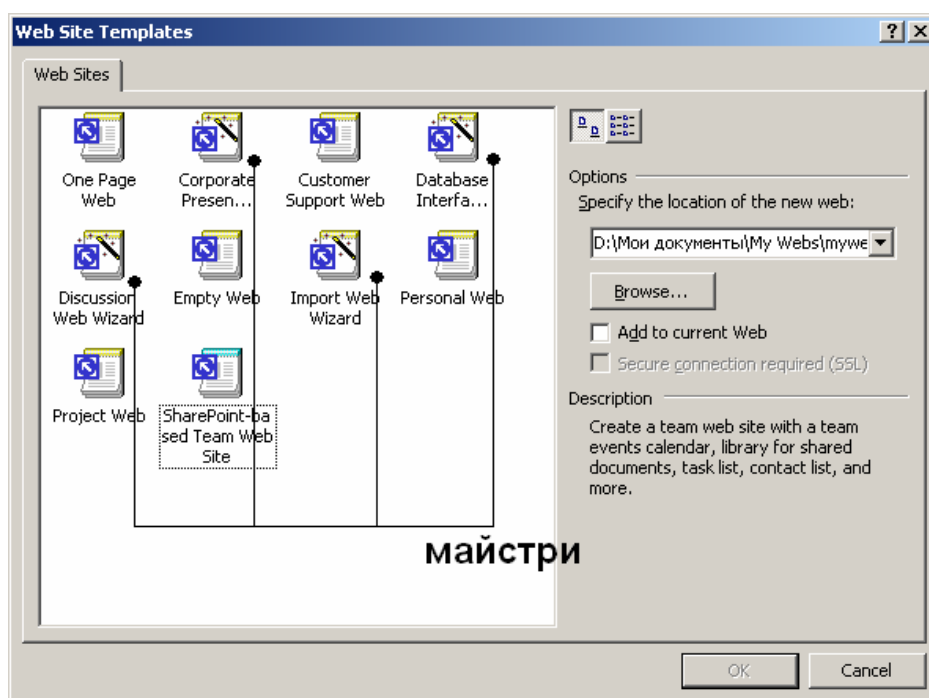


Рис. 8.11. Діалогове вікно New

Діалогове вікно (рис. 8.11) вміщує одну вкладку Web-Sites (Web-Сайти), на якій знаходяться значки шаблонів і майстрів, призначених для створення Web-вузлів.

Таблиця 8.3. Призначення різноманітних майстрів створення Web-вузлів

| Майстер | Призначення |
|---------------------------|---|
| Corporate Presence Wizard | Створює Web-вузол для презентації компанії |
| Discussion Web Wizard | Створює Web-вузол з проведення дискусій |
| Import Web Wizard | Імпортує дані Web-вузлів, які створені з використанням інших програм, у Web-вузол, що створюється за допомогою MS FrontPage |

- ➔ вибрати значок майстра, послугами якого бажаєте скористатися;
- ➔ в полі Specify the location of the new web (Вкажіть місце знаходження нового Web-вузла) визначити підкаталог, де буде знаходитися Web-вузол;

→ натиснути кнопку <Ok>.

Майстер створення Web-вузла для презентації компанії

1. У меню File вибрати команду New і в підменю, що відкриється, вибрати команду Web. З'явиться діалогове вікно New (рис. 8.11).
2. До поля Specify the location of the new web діалогового вікна New ввести місцезнаходження та назву Web-вузла, що створюється.
3. Двічі натиснути на іконці Corporate Presence Wizard.
4. На екрані з'явиться перше діалогове вікно майстра (рис. 8.12), в якому вміщується короткий опис майстра. Після ознайомлення із запропонованою інформацією натиснути кнопку Next> (Далі).
5. На наступному кроці роботи майстра пропонується визначитись зі сторінками, які будуть включені до Web-вузла. У діалоговому вікні (рис. 8.13) розміщені такі прапорці:
 - ☒ Home – домашня сторінка;
 - ☒ What's New – сторінка новин Web-вузла;
 - ☒ Products/Services – сторінка, яка презентує продукцію або послуги, що надає компанія;
 - ☒ Table of Contents – сторінка, яка вміщує заголовки Web-вузла; з неї можливий перехід на всі сторінки вузла;

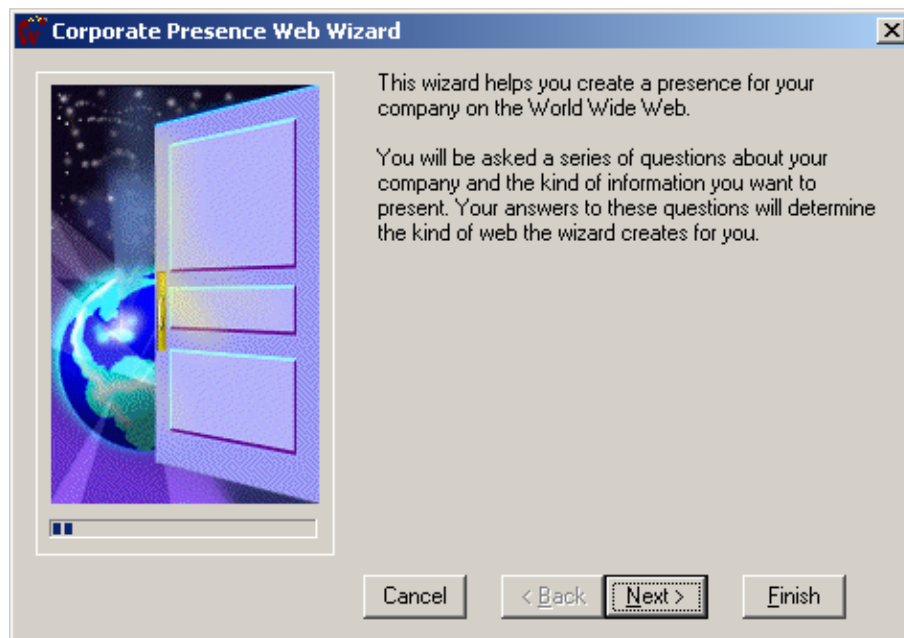


Рис. 8.12. Перше інформаційне вікно

- ☒ Feedback Form – сторінка у вигляді форми, на якій відвідувачі Web-вузла зможуть висловити свою думку про товари і послуги, що надаються;
- ☒ Search Form – сторінка у вигляді форми для пошуку слів на Web-вузлі.

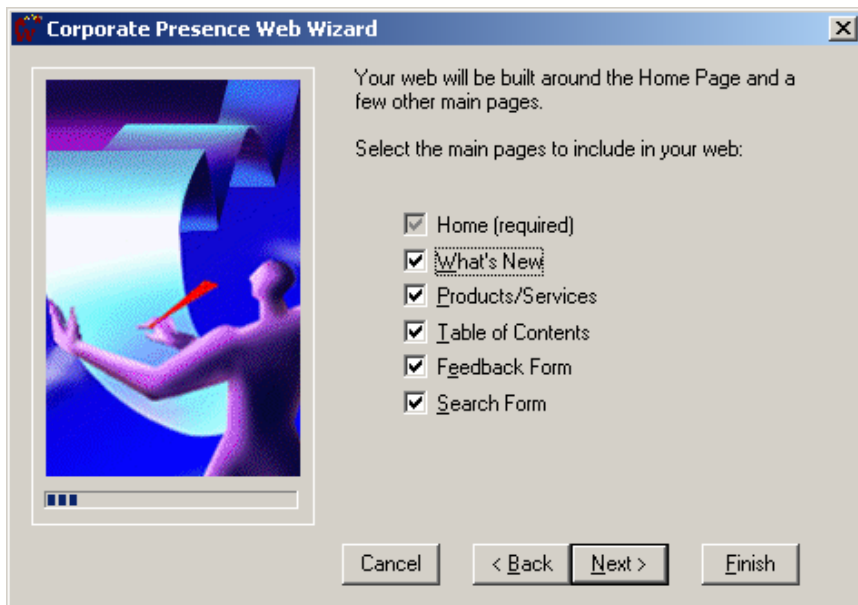


Рис. 8.13. Вибір сторінок Web-вузла

6. Наступне діалогове вікно майстра (рис. 8.14) дозволить визначити формат домашньої сторінки. У ньому розташовані прапорці, накидання яких призведе до резервування на сторінці місця для такої інформації:

- ☒ Introduction – для вступної інформації;
- ☒ Mission Statement – про цілі та завдання фірми;
- ☒ Company Profile – для даних про профіль компанії;
- ☒ Contact Information – для контактної інформації.



Рис. 8.14. Визначення формату домашньої сторінки

7. Вікно майстра (рис. 8.15) дозволить визначити параметри сторінки, що містить найсвіжіші новини Web-вузла або повідомлення, на якій сторінці Web-вузла з'явилася нова інформація. У цьому вікні знаходиться три прапорця, накидання яких призведе до розміщення у Web-вузлі розділів:

- ☒ Web Changes – новини про Web-вузол;
- ☒ Press Releases – розміщення прес-релізів;
- ☒ Articles and Reviews – розміщення статей та оглядів.

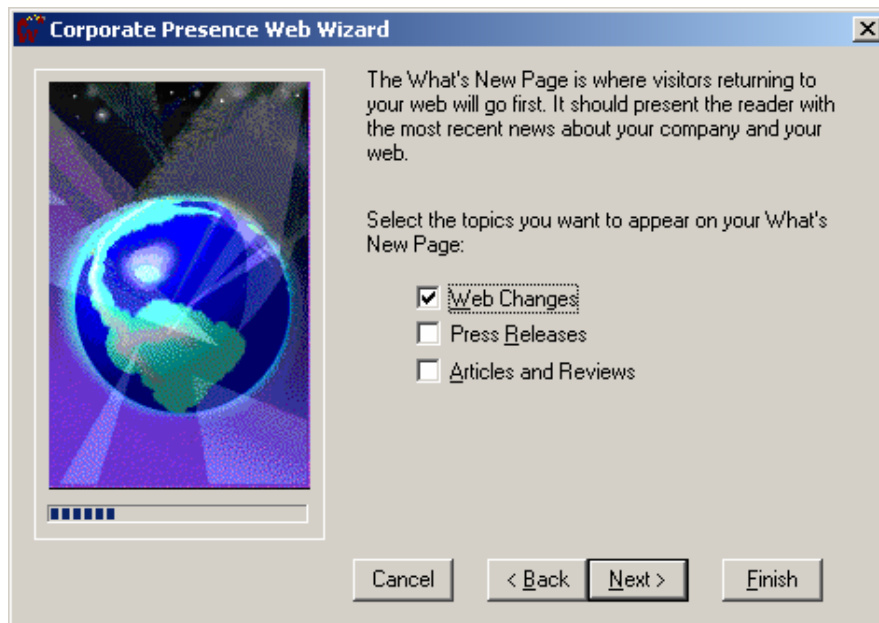


Рис. 8.15. Параметри сторінок новин

8. На наступному кроці роботи майстра (рис. 8.16) в полях Products і Services можна визначити параметри сторінки, яка містить інформацію про товари та послуги фірми. Тут згідно з введеними числами будуть створюватись окремі сторінки на кожен товар чи послугу, що рекламується. Натиснути кнопку Next>.

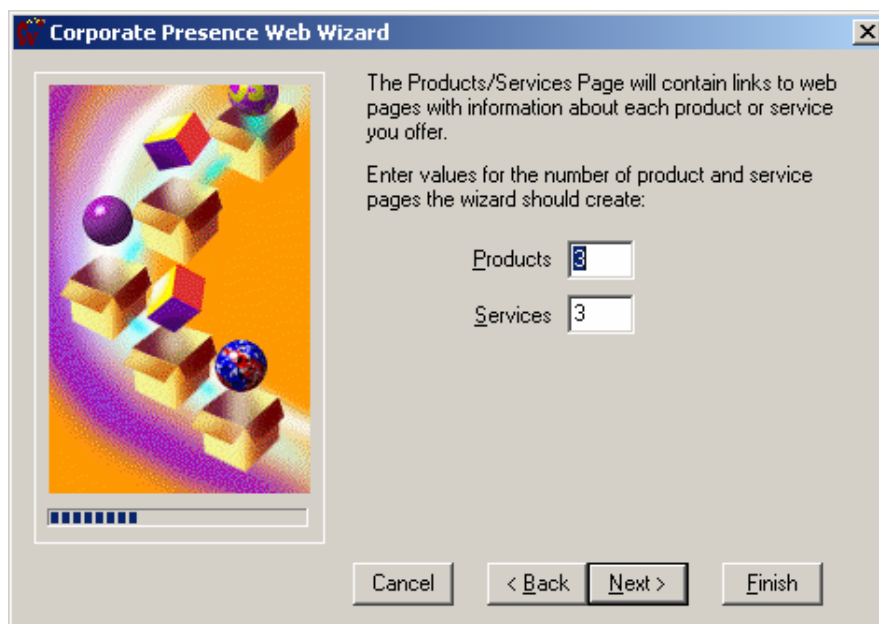


Рис. 8.16. Діалогове вікно, яке дозволяє визначити кількість товарів і послуг, що рекламується

9. У діалоговому вікні, що з'явиться (рис. 8.17), можна визначити розділи, для яких будуть зарезервовані місця на сторінках для реклами товарів і послуг. Воно має дві групи прапорців. Перша група прапорців визначає параметри сторінки для презентації товарів:

- ☒ Product image – резервує на сторінці місце для розміщення зображення товару;
- ☒ Pricing information – резервує на сторінці місце для розміщення цін на вказаний товар;
- ☒ Information Request form – створює форму запиту інформації.

Друга група прапорців визначає параметри для реклами послуг:

- ☒ Capabilities list – резервує на сторінці місце для більш детального опису послуг;

- ☒ Reference accounts – резервує на сторінці місце для розміщення облікових записів;
 - ☒ Information request form – вказує на необхідність формування форми запиту на послуги для відвідувачів Web-вузла.
10. Наступне діалогове вікно (рис. 8.18) дозволяє визначити поля форми – анкети зворотного зв'язку з відвідувачем Web-вузла.

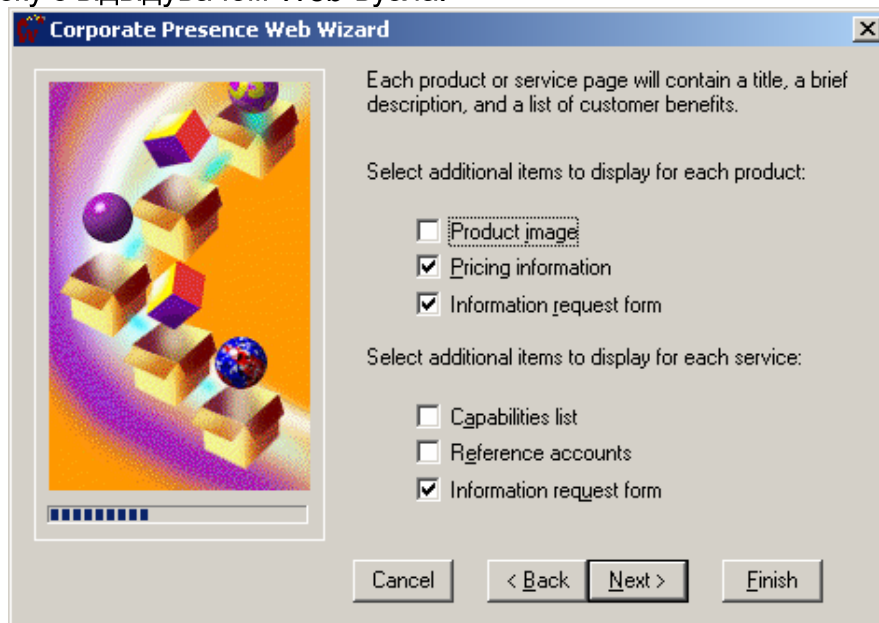


Рис. 8.17. Визначення параметрів сторінок, які мстять інформацію про товари і послуги



Рис. 8.18. Діалогове вікно для визначення полів форми – анкети зворотного зв'язку

11. У діалоговому вікні (рис. 8.19) слід визначити формат даних, які надходять з форми – анкети зворотного зв'язку з відвідувачами Web-вузла. Вибір певного формату буде визначатися способом їх обробки. Надається два варіанти:
- ☒ Yes, use tab-delimited format – дані зберігаються у вигляді таблиці;
 - ☒ No, use web-page format – дані зберігаються у форматі Web-сторінки.
12. На черговому кроці майстер пропонує визначити параметри сторінки заголовка Web-вузла. Діалогове вікно (рис. 8.20) має три прапорці:
- ☒ Keep page list up-to-date automatically – інформація в заголовку автоматично оновлюється, якщо були змінені сторінки, що входять до Web-вузла;

- ☒ Show pages not linked into web – прапорець визначає, чи потрібно у заголовку виводити сторінки, на які немає прямих посилань з інших сторінок;
- ☒ Use bullets for top-level pages – список сторінок верхнього рівня відображається у вигляді маркірованого списку.

Тут слід накинути потрібні прапорці і натиснути кнопку Next>.

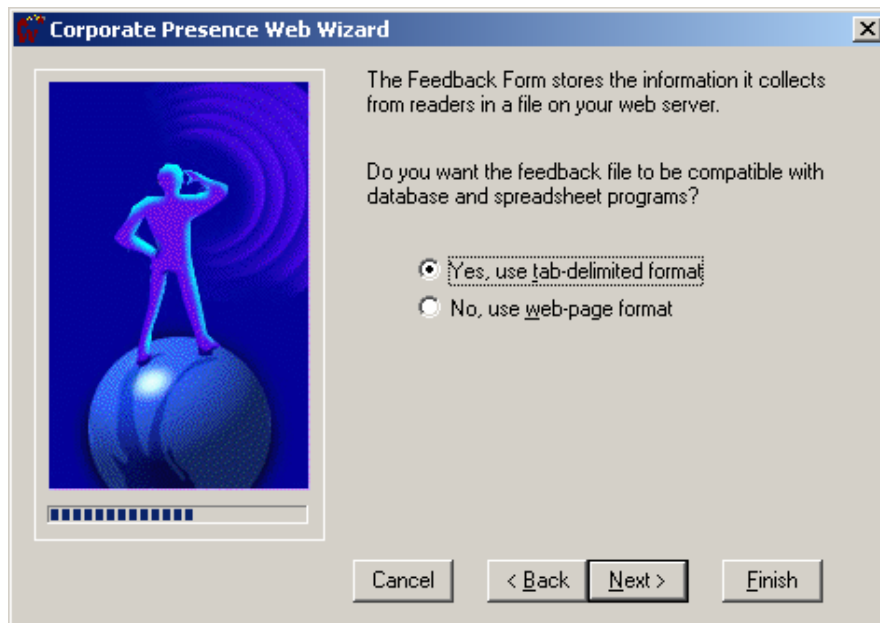


Рис. 8.19. Діалогове вікно для визначення формат даних з форми-анкети

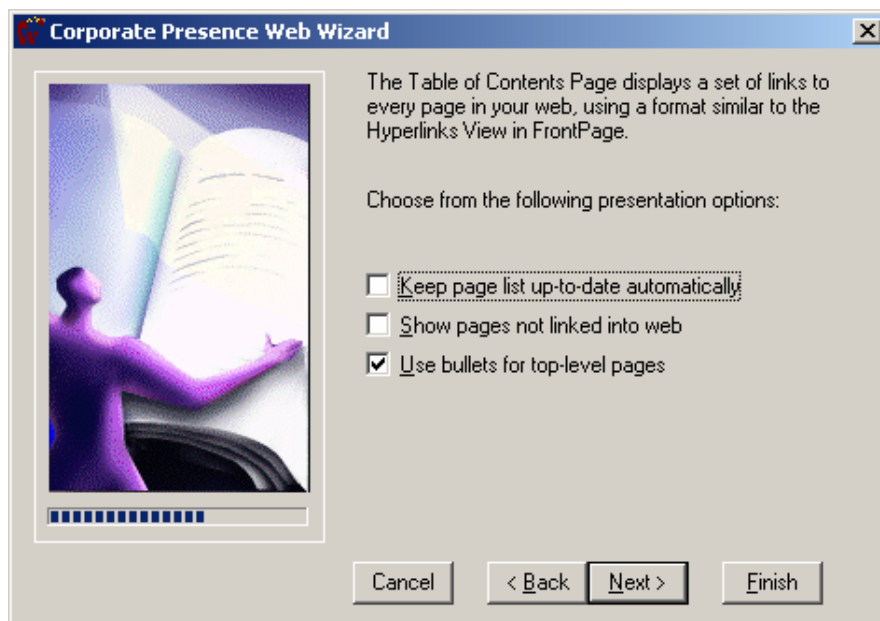


Рис. 8.20. Параметри сторінки, яка вміщує заголовок Web-вузла

13. Накидаючи прапорці у вікні майстра (рис. 8.21), користувач резервує місце для інформації, яка буде розміщуватися внизу та вгорі усіх сторінок Web-вузла. Параметри розділені на дві групи. Перша група прапорців визначає інформацію, яка розміщується у верхній частині сторінок:

- ☒ Your company's logo – логотип компанії;
- ☒ Page title – назва сторінки;
- ☒ Links to your main web pages – посилання на основні сторінки Web-вузла.

Друга група прапорців визначає інформацію, яка розміщується у нижній частині сторінок:

- ☑ Links to your main web pages – посилання на основні сторінки Web-вузла;
- ☑ E-mail address of your webmaster – адреса електронної пошти Web-майстра;
- ☑ Copyright notice – інформація про авторські права;
- ☑ Date page was last modified – дата модифікації сторінки.

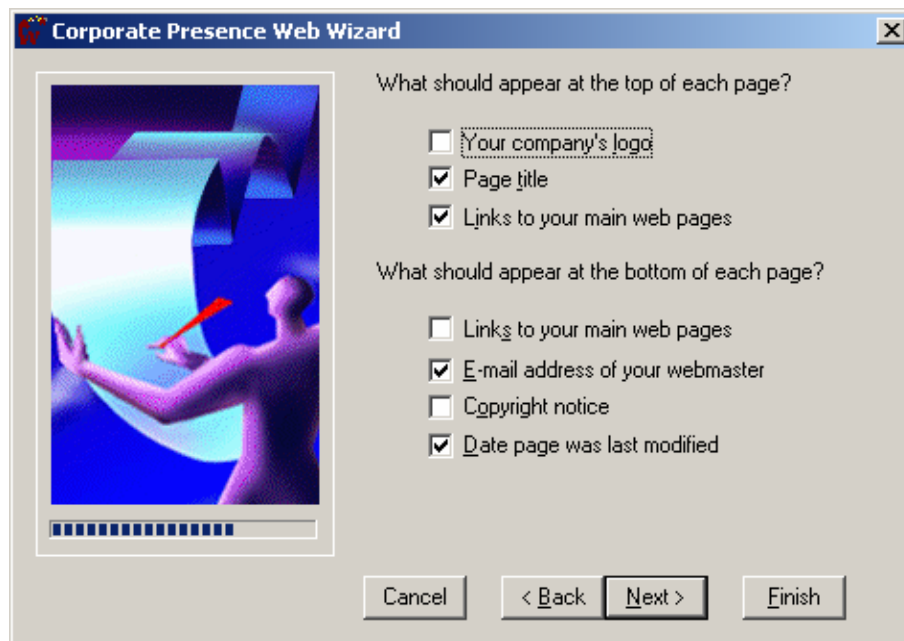


Рис. 8.21. Діалогове вікно для розміщення інформації внизу та вгорі сторінок Web-вузла

14. Далі пропонується розмістити на сторінках значок Under Construction, який вказує на те, що створення цієї сторінки ще не закінчено (рис. 8.22). Слід встановити одну з двох запропонованих опцій і натиснути кнопку Next>.

15. У наступних двох діалогових вікнах вводиться інформація про компанію, для якої створюється Web-вузол. У діалоговому вікні (рис. 8.23) необхідно ввести повну та скорочену назву компанії, а також її адресу. Іншу інформацію про компанію – номер телефону, факсу, адресу електронної пошти Web-майстра та адресу електронної пошти компанії – ввести у наступному вікні (рис. 8.24).

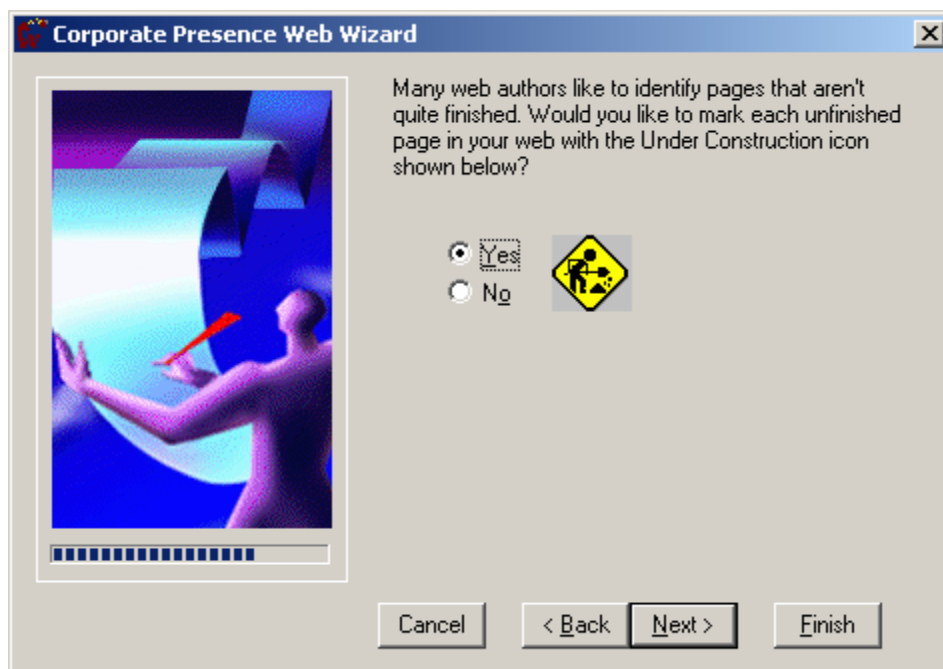


Рис. 8.22. Вікно, яке дозволяє розмістити на сторінках значок Under Construction

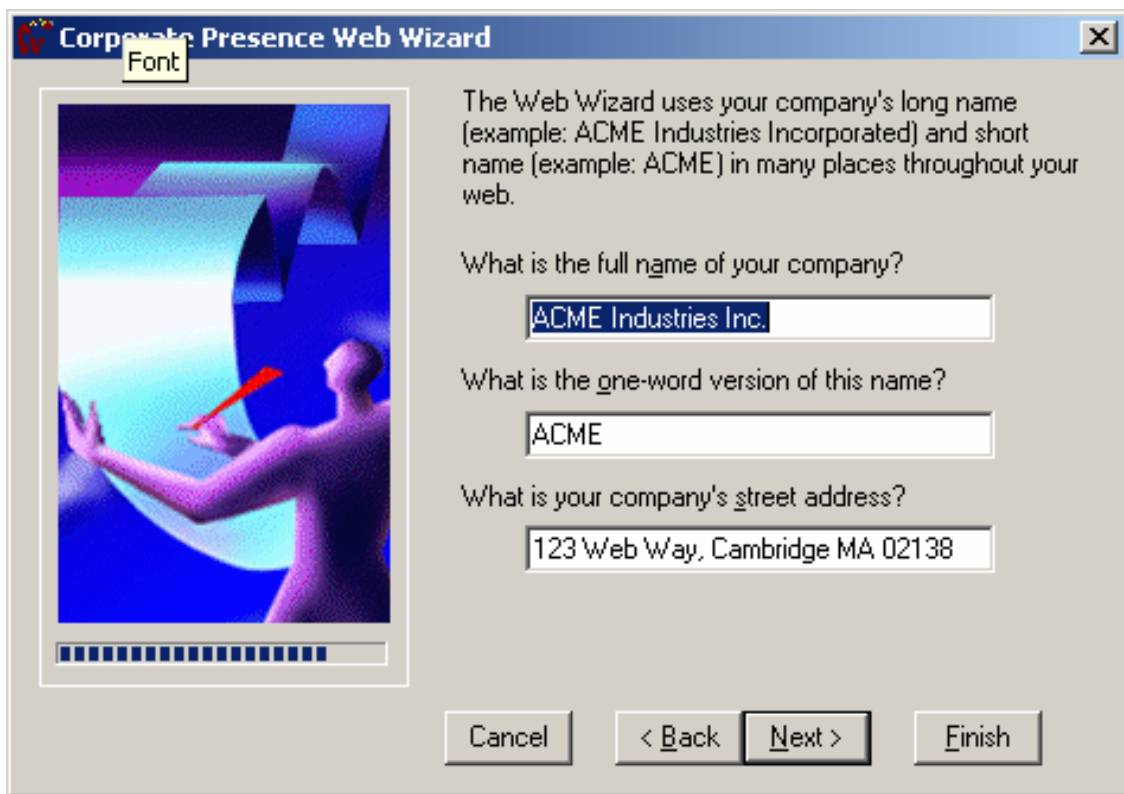


Рис. 8.23. Діалогове вікно для введення варіантів назв компанії та її адреси

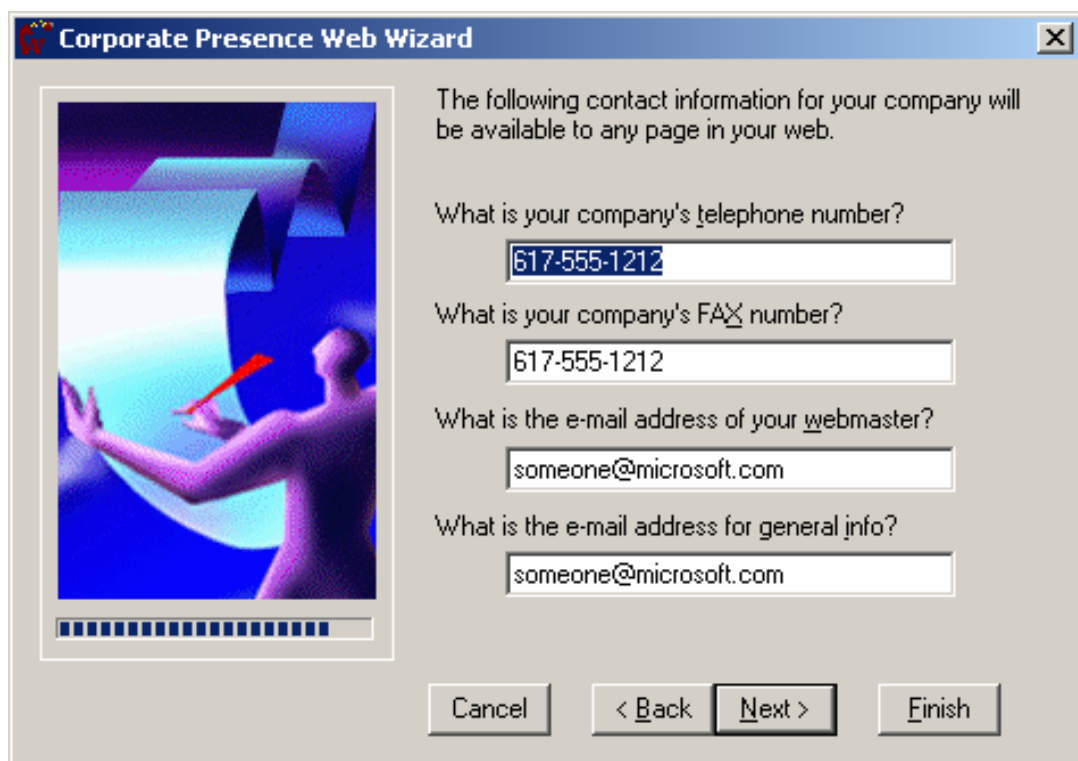


Рис. 8.24. Діалогове вікно для введення додаткової інформації про компанію

16. Майстер пропонує вибрати стиль оформлення Web-вузла (рис. 8.25). Можна погодитися з оформленням за замовчуванням і натиснути кнопку Next>. Пізніше можна оформити Web-вузол інакше, скориставшись командою меню Theme (Тема) з меню Format (Формат). Якщо ж потрібно оформити Web-вузол зараз, слід натиснути кнопку Choose Web Theme (Вибір теми для меню), розташовану в центрі діалогового вікна. Відкривається вікно Choose Theme (рис. 8.26).

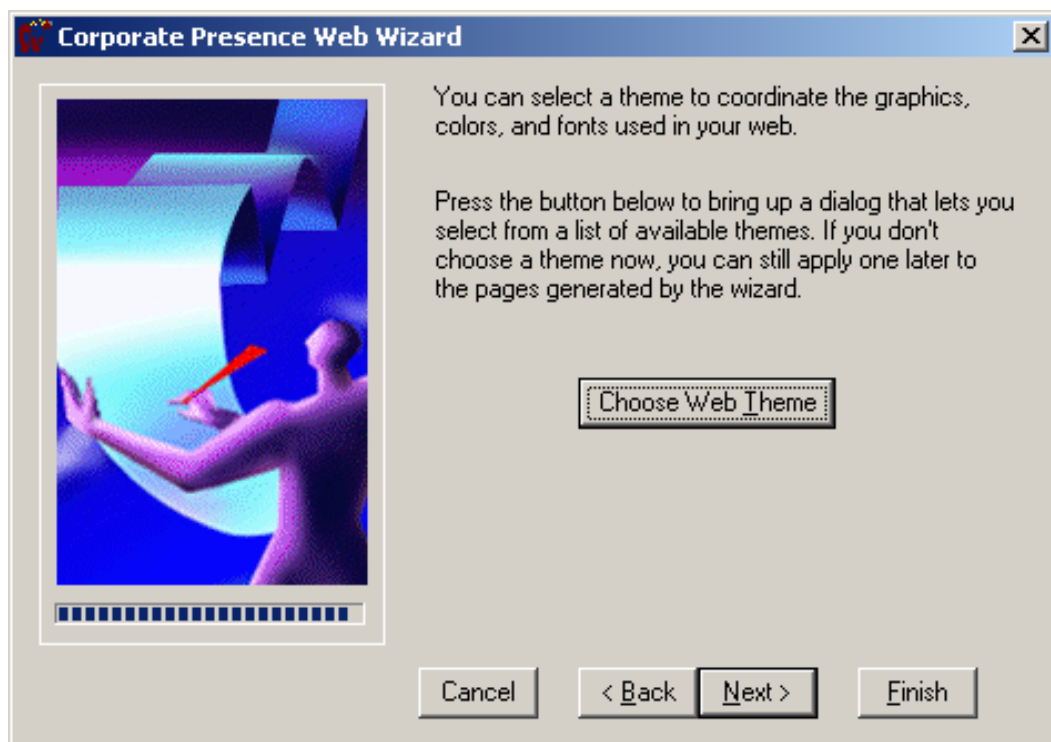


Рис. 8.25. Визначення стилю оформлення Web-вузла

Вибравши відповідну тему оформлення, натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна Choose Theme. Потім натиснути кнопку Next>.

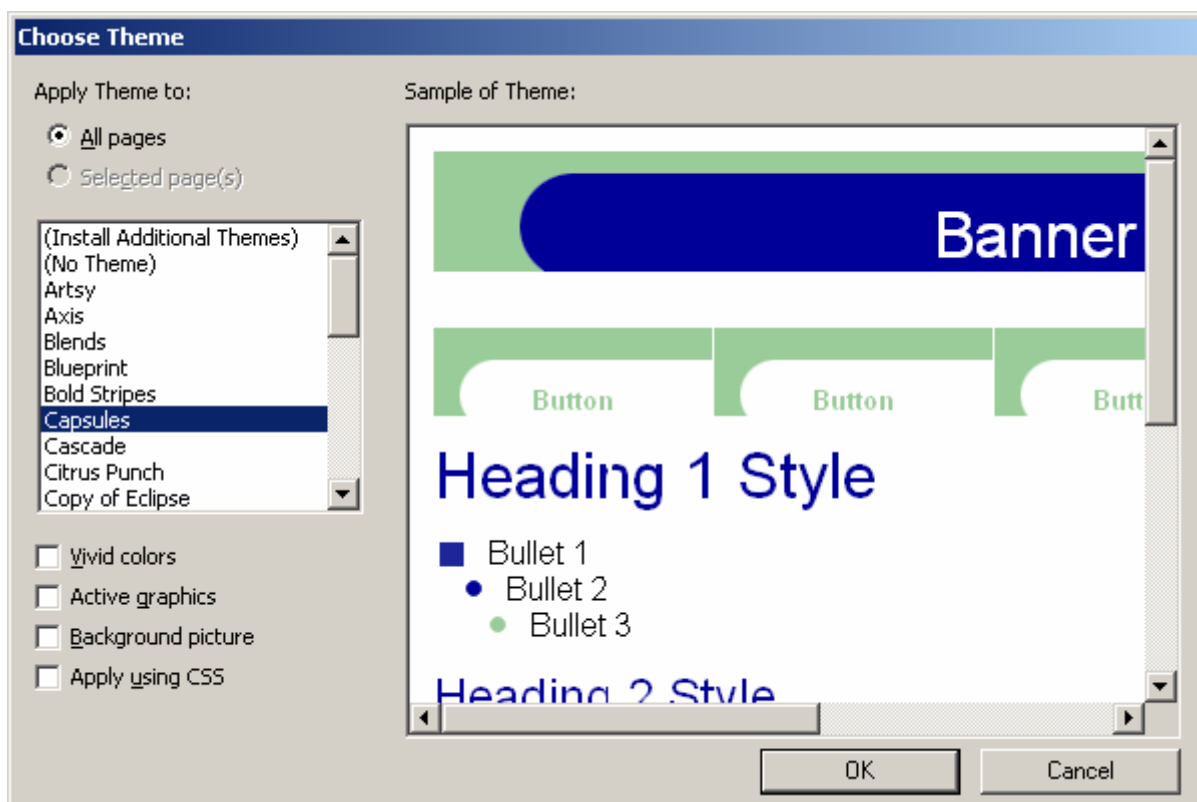


Рис. 8.26. Діалогове вікно для вибору теми

17. У наступному діалоговому вікні (рис. 8.27) майстер повідомляє, що він закінчив збирання даних і готовий перейти до створення Web-вузла. Потрібно накинути прапорець Show Tasks View after web is uploaded (Показати список завдань після завантаження Web-вузла), натиснути кнопку Finish для завершення створення Web-вузла.

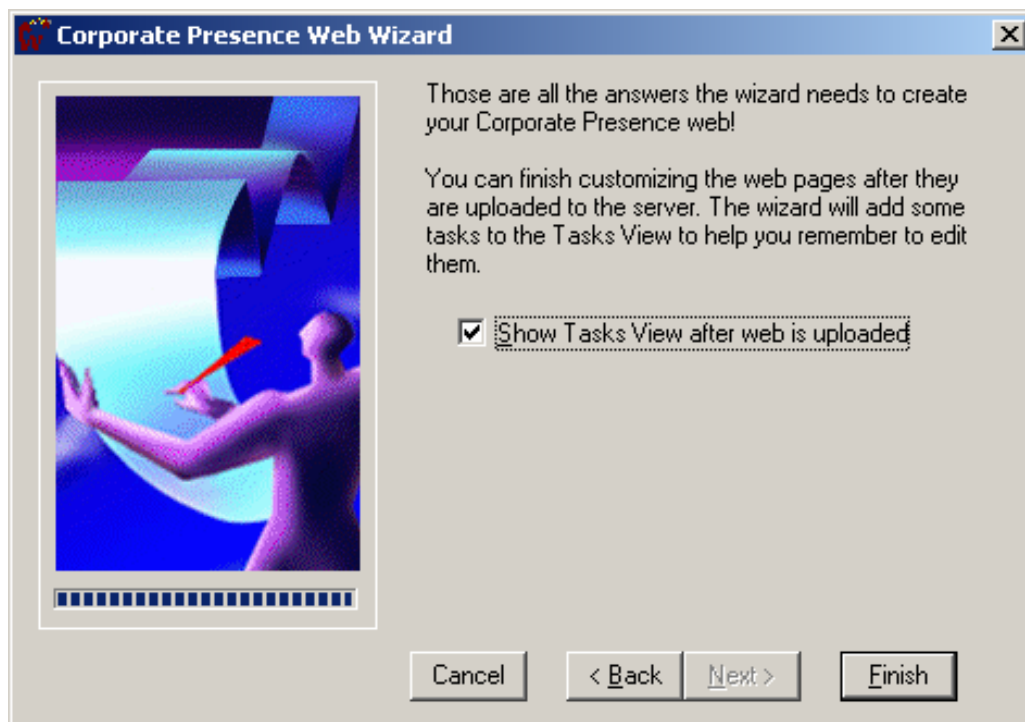


Рис. 8.27. Останнє інформаційне вікно майстра

У вікні, яке з'явилося після створення Web-вузла (рис. 8.28), встановити курсор на необхідне завдання і вибрати команду Start Task (Запустити завдання) з його контекстного меню. У режимі редагування відкриється вибрана користувачем сторінка. Курсор буде розташований у тому місці, де потрібне доопрацювання. Можна почати редагування Web-вузла, створеного майстром.

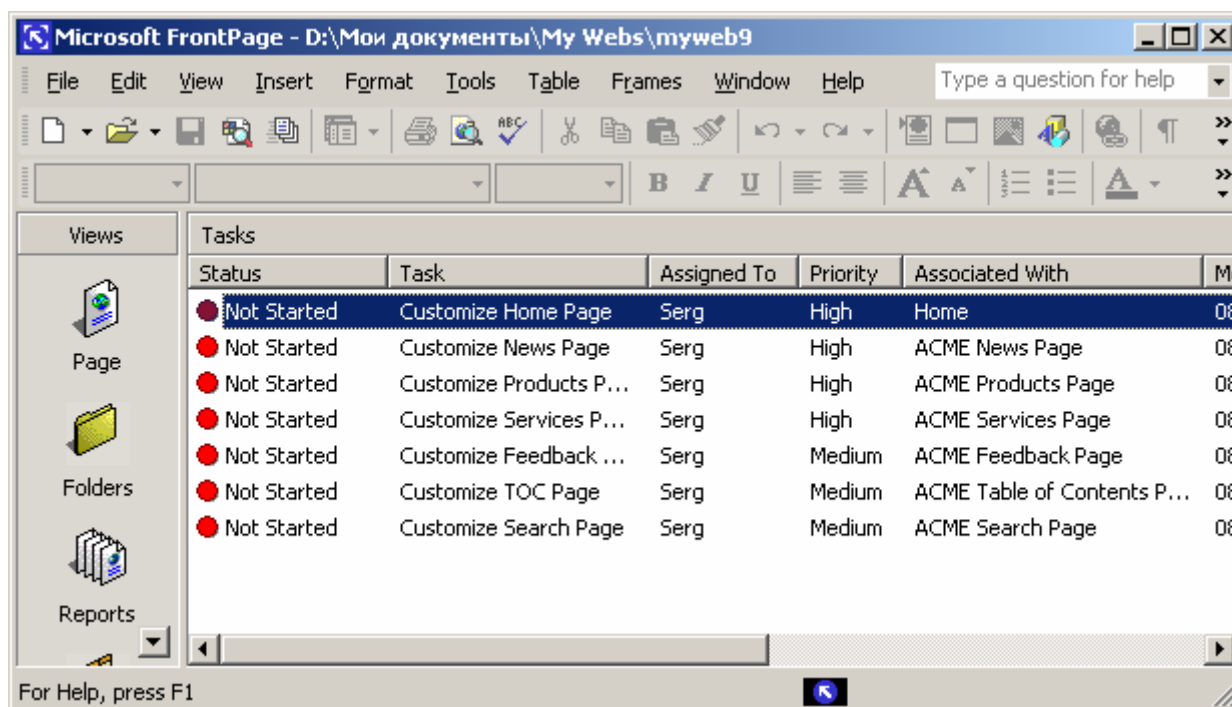


Рис. 8.28. Перелік завдань для завершення створення Web-вузла

8.4. Створення та використання панелі навігації

Для переміщення між сторінками Web-вузла використовують посилання та панелі навігації. Посилання можуть бути розміщені у довільному місці Web-сторінки, всередині

тексту і призначаються зазвичай для переходу до визначеного місця з метою перегляду певної інформації, яка зацікавила відвідувача Web-вузла.

Панелі навігації – декілька розташованих поруч посилань, що зазвичай розміщуються на Web-сторінках у спеціально призначених для них місцях – загальних областях вгорі чи зліва сторінки.

Панелі навігації можуть бути відображені на Web-сторінках у вигляді кнопок або тексту. Застосувати для їх оформлення щось оригінальніше можна за допомогою тем.

При створенні Web-вузла шляхом роботи майстра панелі навігації розміщуються на сторінках автоматично з урахуванням вказівок користувача. У разі, коли Web-вузол створюється без використання майстра, про розміщення панелей навігації користувачу слід подбати самостійно, використовуючи команду Navigation Bar (Панель навігації) з меню Insert (Вставити). При створенні панелей навігації програма FrontPage XP використовує структуру Web-вузла, створену в режимі навігації Navigation. Тому під час розробки Web-вузла потрібно в режимі Navigation визначити ієрархію сторінок, що згодом буде використана програмою FrontPage XP при формуванні панелей навігації.

Створення панелі навігації

Нехай Web-вузол містить домашню сторінку і декілька Web-сторінок, розташованих на другому рівні ієрархії. Визначимо послідовність дій з розміщення на усіх Web-сторінках панелей навігації. Під час створення панелі навігації припускається, що з її допомогою можна буде переходити з домашньої сторінки на будь-яку сторінку Web-вузла. У свою чергу панель навігації, що розташована на сторінках другого рівня ієрархії, буде використовуватися для повернення на домашню сторінку і для переходу на будь-які інші сторінки Web-вузла. Щоб розмістити на Web-сторінках панелі навігації, слід:

1. Перейти у режим створення структури Navigation, натиснувши однойменну кнопку на панелі режимів Views.
2. У центрі робочої області програми FrontPage XP розташований прямокутник, що вказує на домашню сторінку Web-вузла. Використовуючи мишу, по черзі перетягти сторінки з області структури папок у робочу область програми, розміщуючи їх під домашньою сторінкою таким чином, щоб вони усі з'єднувалися з нею лініями.
3. Перейменувати сторінки, зважаючи на те, що саме ці імена нададуть назви кнопкам на панелях навігації. Для перейменування в контекстному меню кожного прямокутника, що позначає сторінку, вибрати команду Rename. В активному полі імені ввести необхідну назву і натиснути клавішу <Enter>. На рис. 8.29 наведена створена мапа навігації.

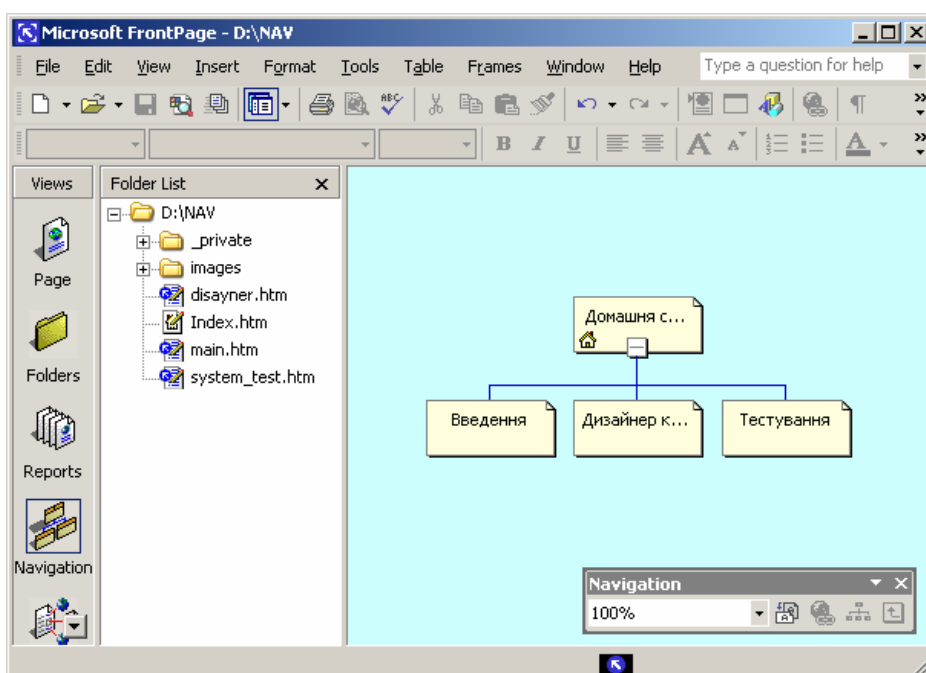


Рис. 8.29. Мапа навігації Web-вузла

4. Перейти у режим редагування домашньої сторінки. Для цього на мапі навігації двічі клацнути на прямокутнику цієї сторінки.
5. На домашній сторінці встановити курсор до рядку, в якому слід розташувати панель навігації.
6. З меню Insert (Вставити) вибрати команду Navigation (Навігація).
7. Відкриється діалогове вікно Insert Web Component (рис. 8.30). Користувачу буде запропоновано вибрати з переліку типів компонентів (Component type) необхідний елемент (Link Bars), а праворуч (Choose a bar type) – його вигляд. На вибір наводяться три елементи:

- Bar with custom links;
- Bar with back and next links;
- Bar based on navigation structure.

Необхідно вибрати Bar based on navigation structure і натиснути кнопку Next>.

8. У наступному діалоговому вікні (рис. 8.31) слід визначити стиль і оформлення панелі навігації, після цього натиснути кнопку Next>.
9. На останньому кроці створення панелі навігації (рис. 8.32) пропонується визначити, де буде розміщуватися панель навігації. Слід вибрати необхідне і натиснути кнопку Finish.

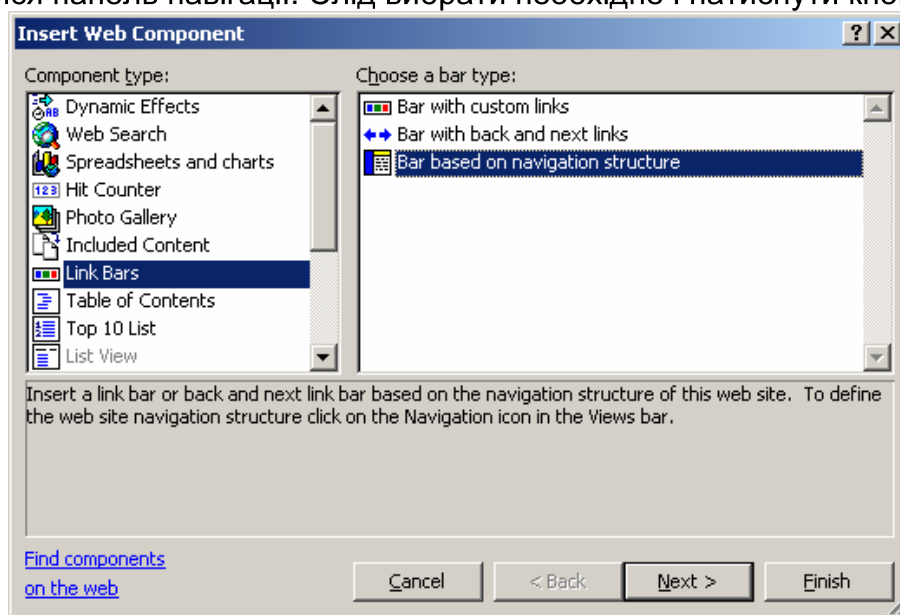


Рис. 8.30. Діалогове вікно Insert Web Component

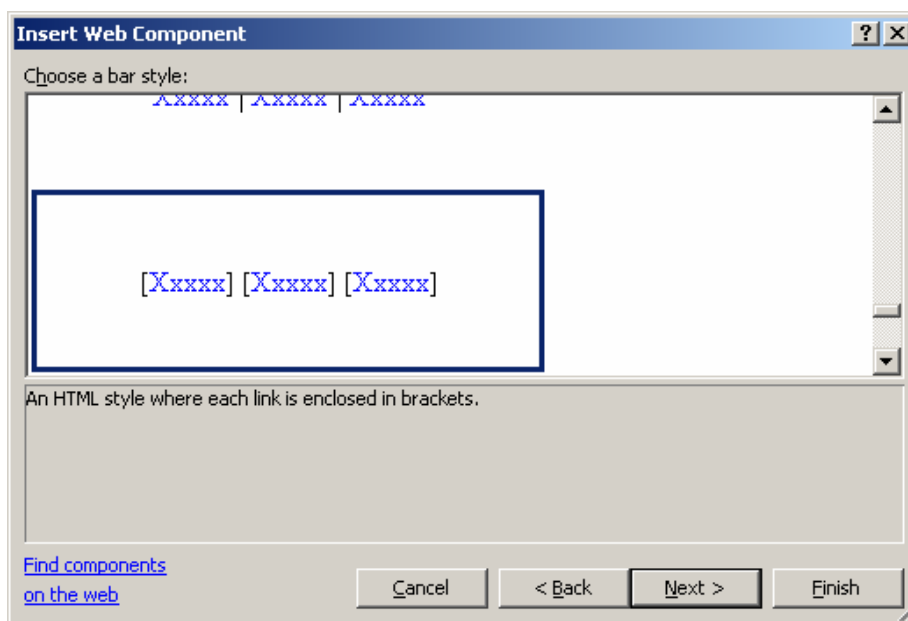


Рис. 8.31. Діалогове вікно Insert Web Component

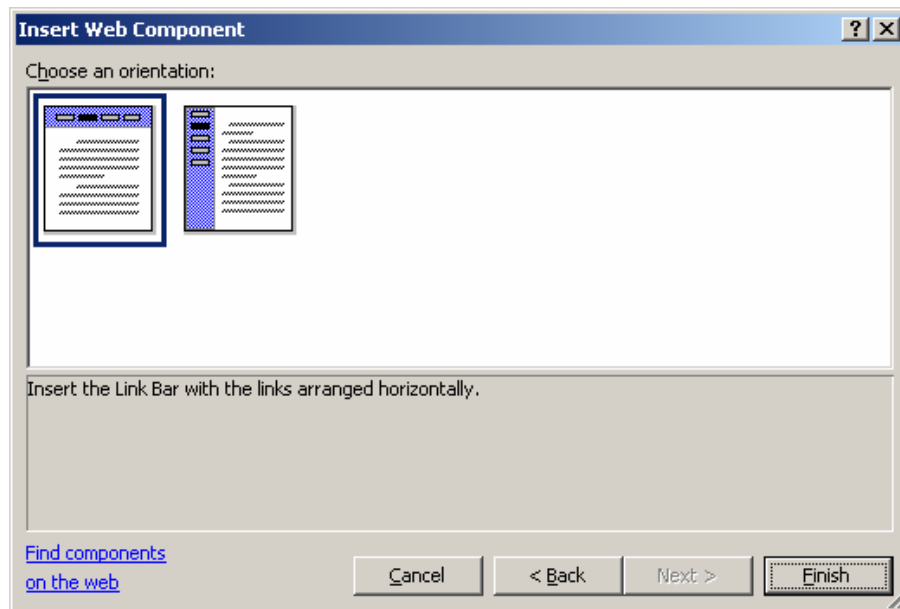


Рис. 8.32. Діалогове вікно Insert Web Component

10. Відкриється діалогове вікно Link Bar Properties (рис. 8.33), що дозволяє визначити вигляд панелі навігації.

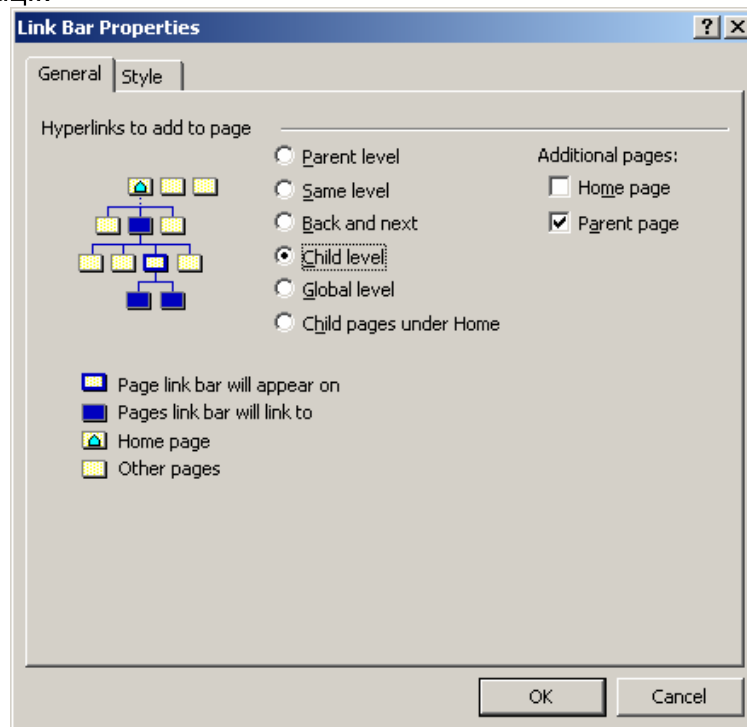


Рис. 8.33. Діалогове вікно Link Bar Properties

Область Hyperlinks to add to page (Зв'язки, що додаються на сторінку) містить опції, які дозволяють визначити, посилання на які сторінки слід розмістити на панелі навігації. При виборі певної опції внесені зміни відображаються на схемі, розташованій ліворуч:

- Parent level – розміщує на панелі навігації посилання на сторінки батьківського рівня;
- Same level – розміщує на панелі навігації посилання на сторінки поточного рівня ієрархії;
- Back and next – розміщує на панелі навігації посилання на попередню і наступну сторінку поточного рівня;
- Child level – розміщує на панелі навігації посилання на сторінки дочірнього рівня;

- Top level – розміщує на панелі навігації посилання на сторінки верхнього рівня;
- Child pages under Home – розміщує на панелі навігації посилання на дочірні сторінки домашньої сторінки.

Необхідно встановити опцію Child level для панелі навігації, розташованій на домашній сторінці.

11. Область Additional pages (сторінки, що додаються) містить два прапорці. При накиданні прапорця Home page на панель навігації додається посилання на домашню сторінку. Прапорець Parent page вказує, чи створювати посилання на батьківську сторінку. В прикладі панель навігації розміщується на домашній сторінці, тому накидання цих прапорців не потрібно.

12. В області Orientation and appearance (Орієнтація і вигляд) знаходяться два перемикачі. Лівий з них дозволяє визначити тип розташування кнопок на панелі навігації:

- Horizontal – кнопки на панелі навігації розміщені за горизонталлю в один рядок. У разі, якщо не вистачить місця для їхнього розташування на одному рядку, решта кнопок розміститься на наступних рядках;

- Vertical – кнопки на панелі навігації розміщені одна під одною у стовпчик.

Правий перемикач області Orientation and appearance дозволяє визначити вигляд панелі навігації. За активізації опції Buttons гіперпосилання відображаються у вигляді кнопок, а при виборі опції Text – у вигляді тексту.

Необхідно встановити опції Horizontal і Buttons.

13. Натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна Navigation Bar Properties. На домашній сторінці з'явиться створена панель навігації (рис. 8.34). Вона містить посилання на всі сторінки Web-вузла, крім домашньої.

14. Для вирівнювання панелі інструментів за центром рядка слід виділити його і натиснути кнопку Center на панелі форматування.

15. Далі потрібно розташувати в області редагування будь-яку сторінку другого рівня ієрархії. Для цього в області структури папок двічі клацнути на її значку.

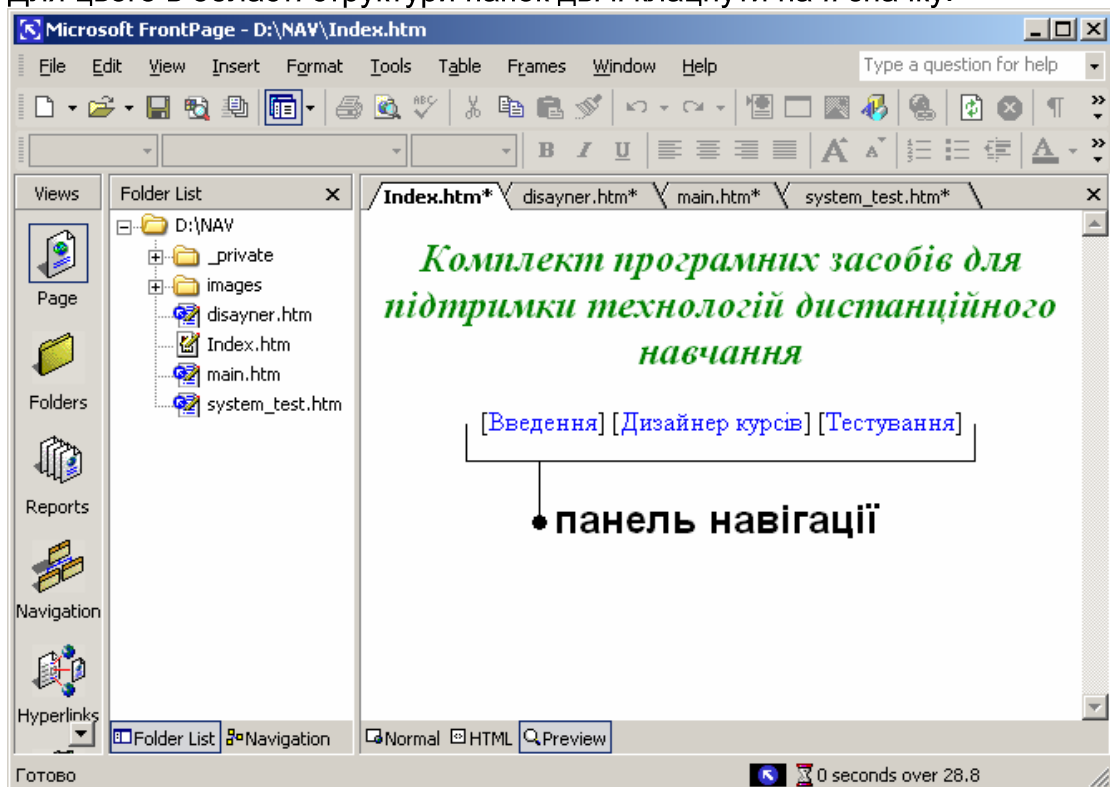


Рис. 8.34. Домашня сторінка з розміщеною панеллю навігації

16. Встановити курсор на рядок, у якому розташується панель навігації.
17. У меню Insert (Вставити) вибрати команду Navigation (Навігація).
18. У діалоговому вікні Link Bar Properties, що відкриється, слід:

- в області Hyperlinks to add to page активізувати опцію Same level, щоб за допомогою створеної панелі навігації можна було переходити на всі сторінки поточного рівня ієрархії;
- для створення посилання на домашню сторінку Web-вузла накинути прапорець Home page;
- щоб посилання розташувати по горизонталі, активізувати опцію Horizontal;
- для створення посилань у вигляді кнопок встановити опцію Buttons.

19. Натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна Link Bar Properties. На сторінці з'явиться створена панель навігації (рис.8.35). Вона містить посилання на всі сторінки Web-вузла, включаючи і домашню.

20. Подібно до цього розташувати панелі навігації на інших сторінках Web-вузла. Для прискорення створення панелей навігації можна скопіювати створену панель, скориставшись командою Copy (Копіювати) контекстного меню, потім вставити її з буфера обміну на інші Web-сторінки командою Paste (Вставити), тому що всі вони мають той же рівень ієрархії.

Створення панелей навігації закінчено. Наприкінці можна завантажити Web-вузол до вікна програми-браузера, наприклад, MS Internet Explorer і перевірити дію посилань.

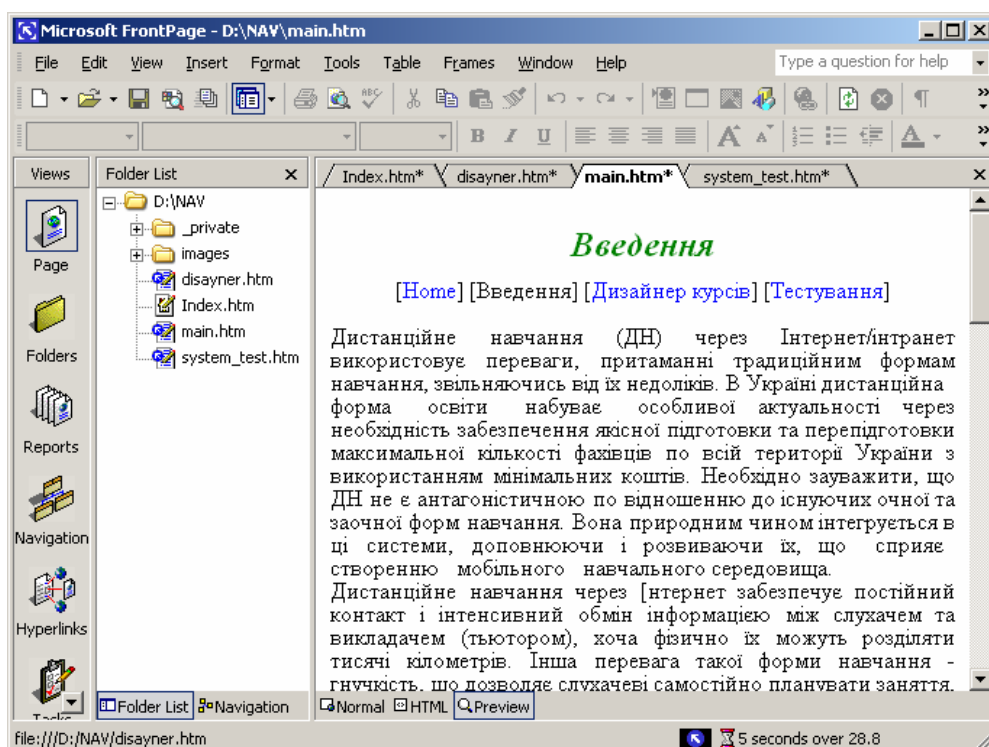


Рис. 8.35. Web-сторінка другого рівня ієрархії з панеллю навігації

Використовуючи стилі оформлення, що пропонує програма MS FrontPageXP, можна підібрати більш цікавий і привабливий стиль оформлення панелей навігації. Для цього в діалоговому вікні Link Bar Properties слід перейти на вкладку Style (рис. 8.36) і вибрати запропоновані варіанти тем. На рис. 8.37 наведена домашня сторінка Web-вузла, оформлена із застосуванням стилю.

Редагування панелі навігації

Розміщені на Web-сторінці панелі навігації можна редагувати, використовуючи діалогове вікно Link Bar Properties, за допомогою якого вона і створювалася. Для його відкриття виділити панель навігації і виконати одну з таких дій:

- вибрати в контекстному меню команду Link Bar Properties;
- двічі клацнути на панелі навігації;
- натиснути комбінацію клавіш <Alt>+<Enter>.

Використовуючи параметри діалогового вікна Link Bar Properties, можна змінити гіперпосилання, включені в панель навігації, її орієнтацію і вигляд.

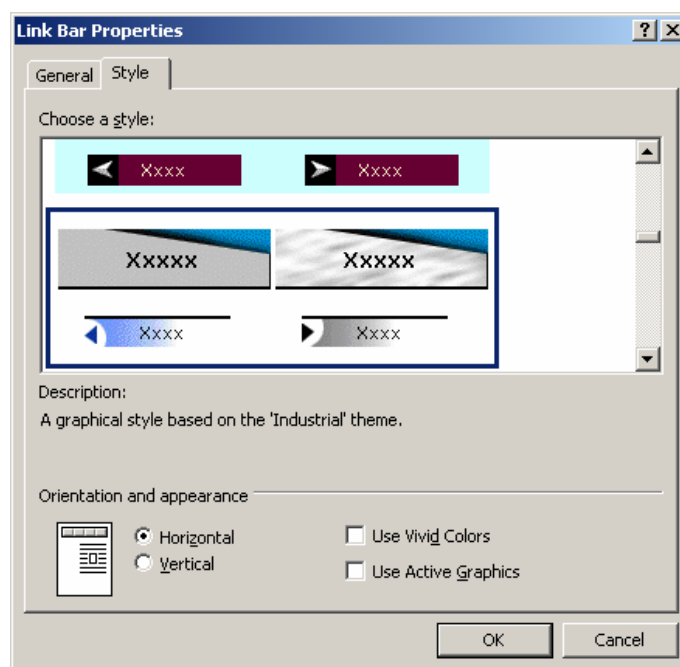


Рис. 8.36. Діалогове вікно Link Bar Properties

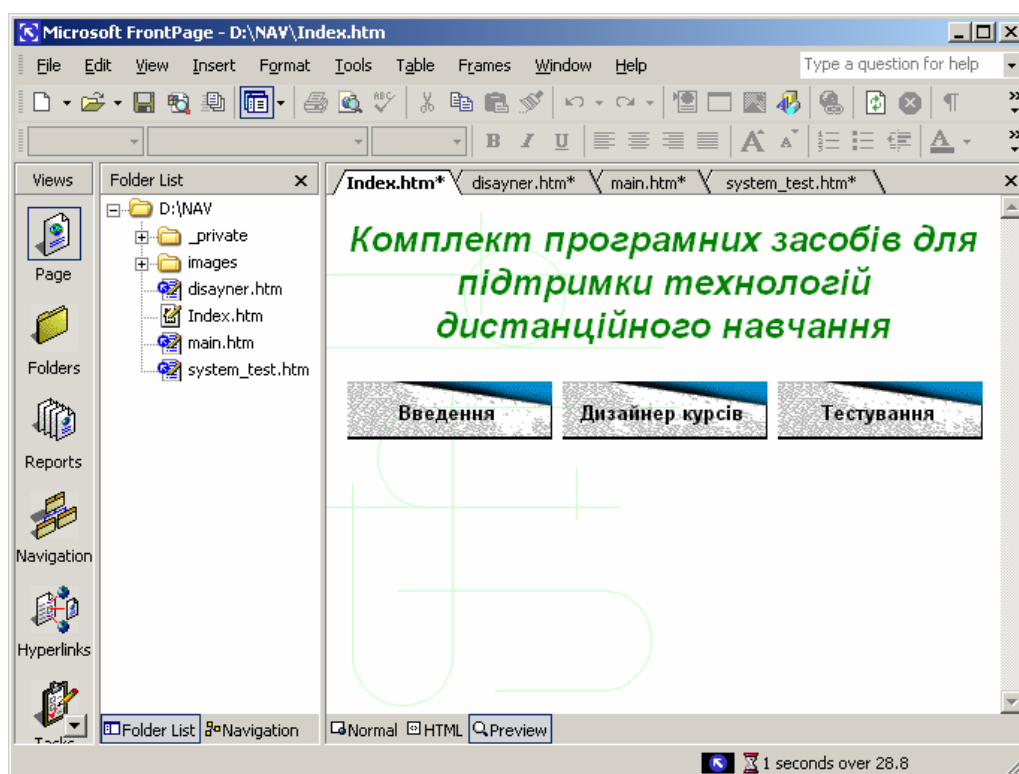


Рис. 8.37. Вигляд панелі навігації при використанні стилю оформлення

Редагування написів на панелі навігації

Написи на панелі навігації збігаються з назвами сторінок, на які створюється посилання. Якщо назва занадто довга чи не подобається, можна її змінити. Для цього виконати такі дії:

1. Перейти у режим створення структури Navigation, натиснувши однойменну кнопку на панелі режимів Views.

2. Встановити курсор на прямокутник, що відповідає сторінці, яка перейменовується, натиснути праву кнопку миші і вибрати з контекстного меню команду Rename (Перейменувати).
3. В активному полі імені ввести нову назву сторінки.
4. Натиснути клавішу <Enter>.

Вилучення панелі навігації

Панель навігації, розміщену на Web-сторінці, можна вилучити. Для цього слід виділити її і виконати одну з дій:

- у меню Edit (Редагування) вибрати команду Delete (Вилучити);
- натиснути клавішу <Delete> або <Backspace>;
- вибрати команду Cut (Вирізати) контекстного меню.

Використання спільних областей при створенні панелей навігації

При розміщенні панелей навігації у Web-вузлі у прикладі панель на кожній сторінці створювалася окремо. Цим завдання було полегшено, через те що при розміщенні панелей навігації на сторінках другого рівня ієрархії тестового Web-вузла спочатку була створена панель на одній сторінці, а потім вона копіювалася на інші сторінки. Розміщення панелей навігації спрощується, якщо при їхньому створенні використовувати спільні області сторінок.

Створити на Web-сторінках спільні області, у яких і розмістити панелі навігації, можна таким чином:

- 1). відкрити створений Web-вузол;
- 2). вилучити з його сторінок створені раніше панелі навігації;
- 3). відкрити в режимі редагування будь-яку сторінку Web-вузла;
- 4). для створення спільних областей сторінок у меню Format (Формат) вибрати команду Shared Borders (Спільні поля) або скористатися однойменною командою з контекстного меню сторінки;
- 5). на екрані відкриється діалогове вікно Shared Borders (рис.8.38), вгорі якого розташований перемикач Apply to (Застосувати до). Він містить дві опції, що вказують, де будуть створюватися спільні області. Через те, що за завданням слід розмістити спільні області на всіх сторінках, а не тільки на поточних, активізуємо опцію All pages (Усі сторінки);

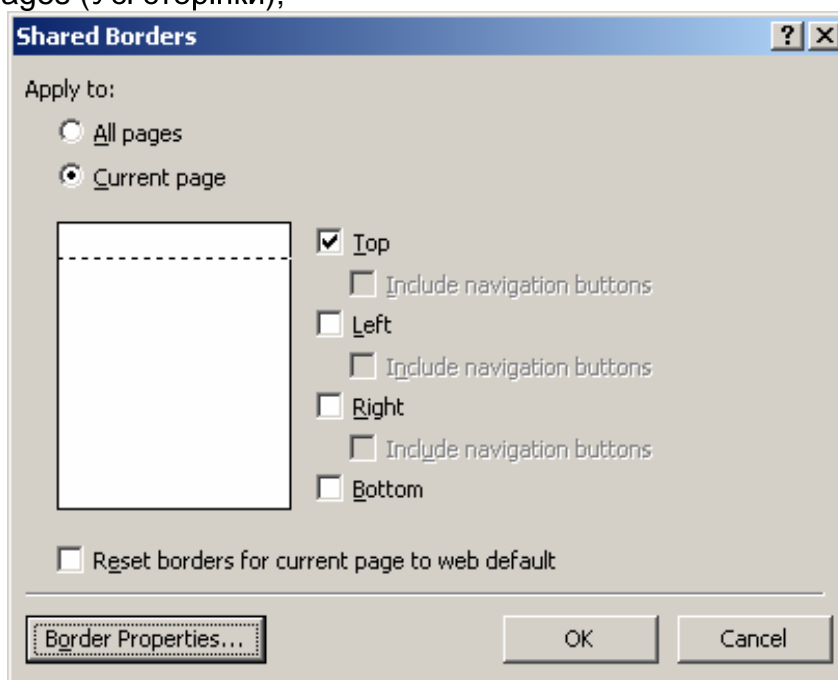


Рис. 8.38. Діалогове вікно Shared Borders, яке використовується для створення спільних областей

6). у центрі діалогового вікна знаходяться прапорці Top, Left, Right і Bottom, що дозволяють створити спільні області відповідно у верхній, лівій, правій і нижній частинах сторінок. При виборі опції All pages стають доступними прапорці Include navigation buttons (Включити кнопки навігації), розташовані під прапорцями Top і Left, що дозволяють автоматично розмістити панелі навігації у верхній або лівій спільних полях Web-сторінок.

Необхідно накинути прапорці Top і Left, а також розташовані під ними прапорці Include navigation buttons;

7). натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна.

Наприкінці слід завантажити Web-вузол до програми-браузера, наприклад, MS Internet Explorer, і перевірити дію посилань.

8.5. Використання фреймів при створенні Web-сторінок

Потужним засобом для надання інформації у Web-вузлах є фрейми.

Фрейм, або кадр, – засіб розподілу області екрану на декілька областей, у яких розташовуються зв'язані Web-сторінки.

Наприклад, слід створити фрейм, який містить дві області. У лівій області будуть розміщені заголовки з посиланнями на сторінки Web-вузла. У правій – відображені вибрані за гіперпосиланнями з лівої області Web-сторінки.

Використання фреймів виправдане тоді, коли вимагається, щоб при зміні частини екрану – певної Web-сторінки – інша частина залишалася незмінною.

Шаблони фреймів

При проектуванні Web-вузла слід визначитися з фреймовою структурою. У цьому допоможуть шаблони фреймів. Для перегляду списку шаблонів фреймів виконати необхідно такі дії:

- ✓ у меню File (Файл) вибрати команду New (Новий), а потім у меню, що з'явиться, опцію Page (Сторінка);
- ✓ у діалоговому вікні New (рис. 8.39), що відкриється, перейти на вкладку Frames Pages (Сторінки фреймів).

У вікні вкладки знаходяться десять значків шаблонів. Призначення шаблонів фреймів описано у табл. 8.4.

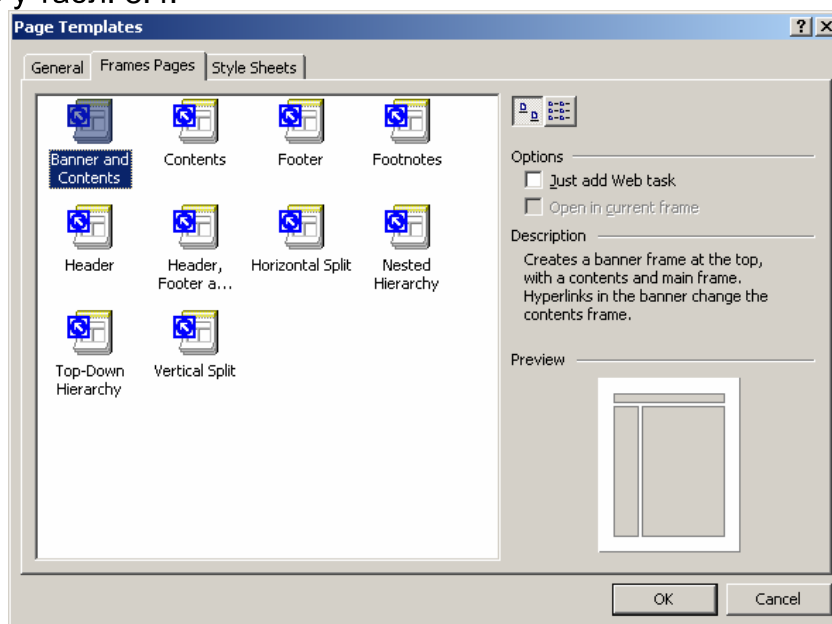


Рис. 8.39. Діалогове вікно New, списки шаблонів фреймів

Таблиця 8. 4. Шаблони фреймів

| Найменування шаблону | Зміст фрейма |
|-----------------------------|---|
| Banner and Contents | Область заголовка, заголовок і область відображення основної інформації |
| Contents | Область заголовка і область відображення основної інформації |
| Footer | Область відображення основної інформації і нижній колонтитул |
| Footnotes | Область відображення основної інформації і нижня область, яка містить примітки |
| Header | Область відображення основної інформації і верхній колонтитул |
| Header, Footer and Contents | Область заголовка, область відображення основної інформації, верхній і нижній колонтитули |
| Horizontal Split | Дві області, розділені горизонтальною лінією |
| Nested Hierarchy | Область заголовка, область відображення основної інформації і верхній колонтитул |
| Top-Down Hierarchy | Три області, розділені горизонтальними лініями |
| Vertical Split | Дві області, розділені вертикальною лінією |

Переглянути вигляд вибраного шаблону можна в області Preview. Коли необхідний шаблон підібраний, слід клацнути на його найменуванні мишею чи натиснути кнопку <Ok>. Відкриється сторінка, подібна наведеній на рис. 8.40.

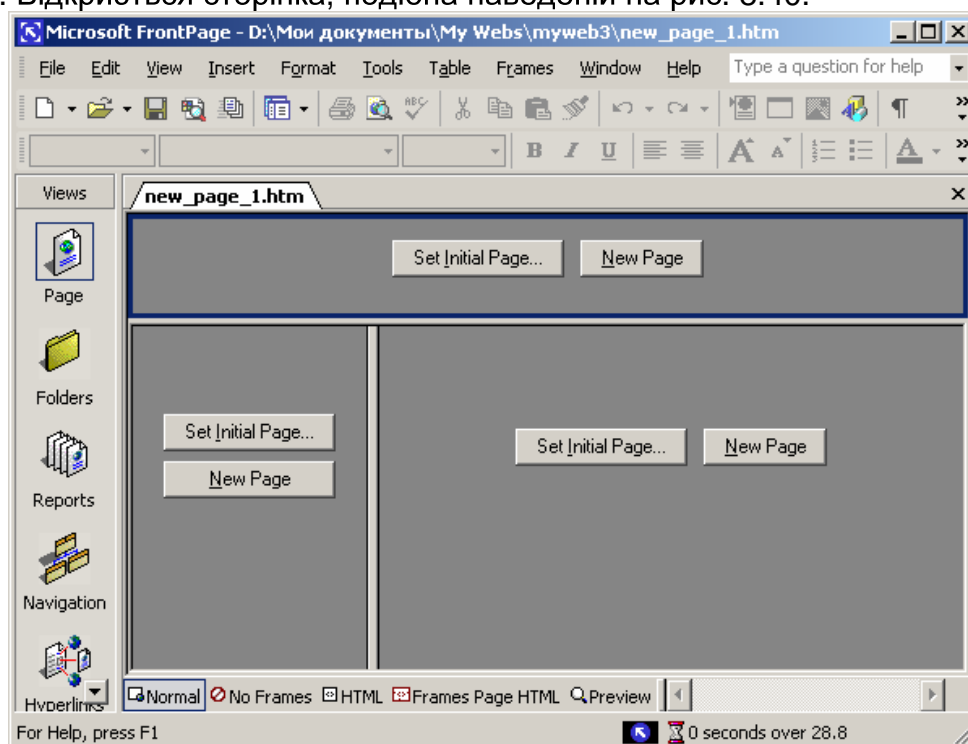


Рис. 8.40. Шаблон фрейма Banner and Contents

Згідно з типом вибраного шаблону, екран розбитий на області, кожна з яких містить дві кнопки: Set Initial Page – при натисненні на цю кнопку відкривається діалогове вікно Create Hyperlink, яке вказує на сторінку, що буде розміщуватись у цьому фреймі; New Page – завантажує у фрейм нову сторінку шаблону Normal.

Використовуючи ці кнопки, необхідно визначити сторінки, що будуть завантажуватись за замовчуванням в певний фрейм при його відкритті, а також створити гіперпосилання з визначенням того, в який фрейм ці сторінки мають завантажуватись.

На рис. 8.41 наведено Web-вузол із фреймами. Він містить три фрейми: заголовка, змісту та основної області, в якій розміщується інформація з Web-сторінок, що обираються зі змісту.

Основні етапи процесу створення Web-вузла з використанням фреймів:

- 1). створення порожнього Web-вузла;
- 2). створення трьох сторінок – за кількістю фреймів, які відображаються за замовчуванням у фреймах при їх завантаженні;

- 3). створення сторінок, які будуть розміщуватися в основному фреймі при виборі значень списку, розміщеного у фреймі зі змістом. Їх кількість визначається змістом;
- 4). формування фреймів;
- 5). зв'язування фреймів зі сторінками, які завантажуються в них за замовчуванням;
- 6). зв'язування елементів списку, розміщених у змісті, зі сторінками, що завантажуються для перегляду в основний фрейм.

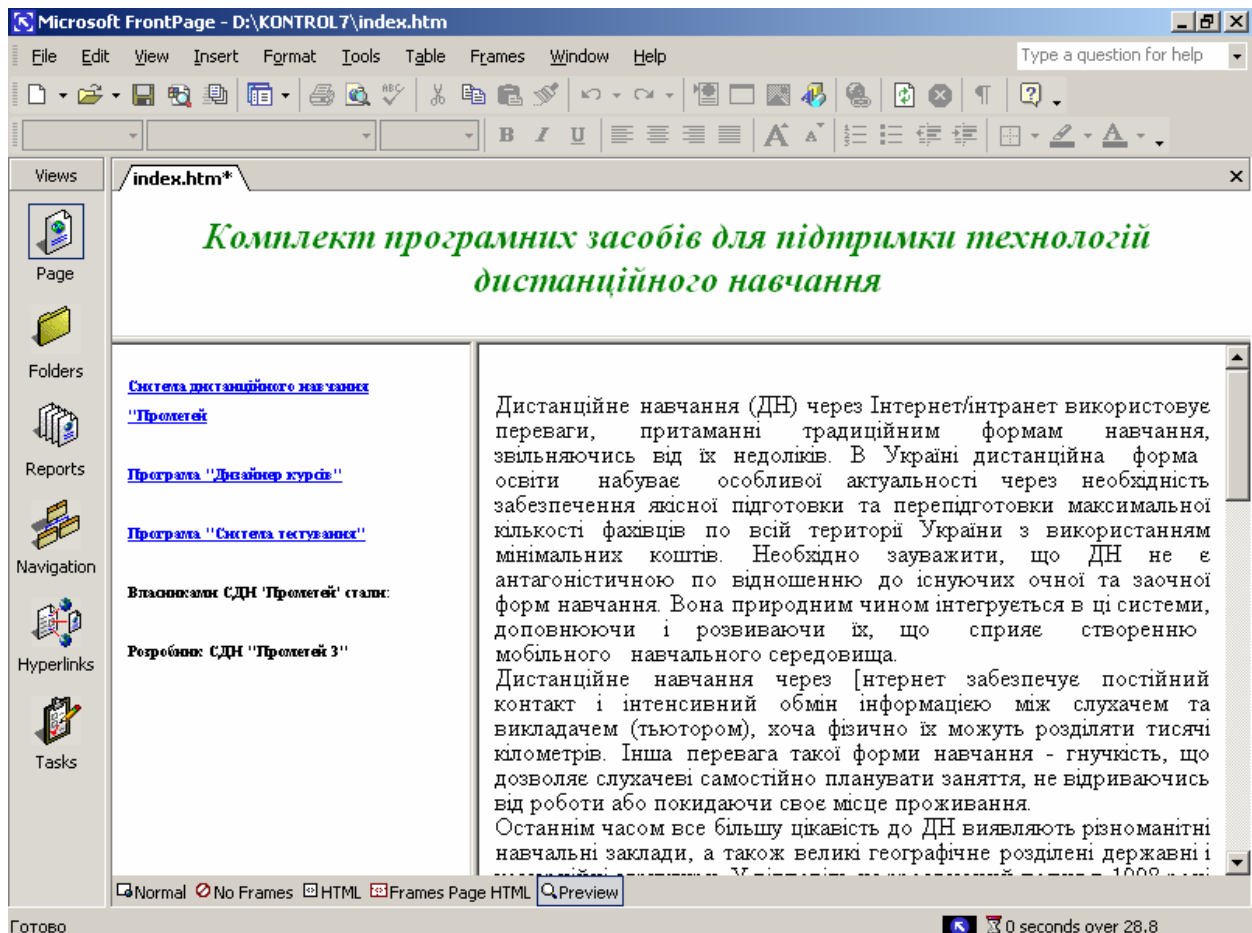


Рис. 8.41. Фрейми в режимі перегляду

Створення фрейма:

1. Сформувати порожній Web-вузол. Для цього в меню File (Файл) вибрати команду New (Новий), а потім – опцію Web (Web-вузол).
2. До поля Specify the location of the new web діалогового вікна Web Sites, ввести назву і розташування вузла, що створюється, а потім двічі натиснути на значку шаблону Empty Web (Порожній Web-вузол). Відкриється порожній Web-вузол.
3. Для створення сторінки, що розміщується у фреймі заголовка, додати у Web-вузол нову сторінку шаблону Normal (Звичайний), натиснувши кнопку New Page на стандартній панелі інструментів.
4. У режимі редагування ввести у верхньому рядку сторінки заголовок, наприклад *Комплект програмних засобів...* (рис. 8.41). Розташувати його за центром рядка.
5. Для збереження сторінки натиснути кнопку на стандартній панелі інструментів. Зберегти сторінку під назвою banner.htm.
6. Додати до Web-вузла нову сторінку і розташувати в ній текст змісту. Оформити його у вигляді списку і зберегти на диску у файлі contents.htm.
7. На третій новій сторінці розташувати текст, який за замовчуванням буде завантажуватись до фрейма основної області, і зберегти його у файлі main.htm.
8. Формування сторінок, які відображаються у фреймах при їх завантаженні, завершено. Тепер необхідно підготувати сторінки, що будуть відображатися у фреймі справа при виборі пунктів змісту у лівому фреймі. Створити необхідні сторінки. Їхня кількість має дорівнювати кількості пунктів у фреймі змісту. Наприклад, першим рядком у прикладі буде

фраза *Система дистанційного навчання*. Web-сторінка, яка з'являється при виборі цього пункту, має вміщувати деяку інформацію стосовно теми. Підготувати сторінку і зберегти її у файлі `system_test.htm`.

9. Створити і зберегти інші Web-сторінки, необхідні для перегляду інформації, що наведена у змісті.

10. Додати до Web-вузла новий фрейм. Для цього в меню New (Файл) вибрати команду New (Новий), а потім – опцію Page (Сторінка).

11. У діалоговому вікні New, що відкриється, перейти на закладку Frames Pages (Сторінки фреймів) і двічі натиснути на значку шаблону Banner and Contents. Фреймова сторінка, створена з використанням цього шаблону, вміщує фрейми заголовка, змісту та області відображення основної інформації (рис. 8.41).

12. Для визначення сторінки, яка має розміщуватись у верхньому фреймі при його завантаженні, натиснути кнопку Set Initial Page, розміщену у цій області.

13. У полі URL діалогового вікна Insert Hyperlink (рис. 8.42) вказати назву сторінки, що вміщує заголовок, двічі натиснути на файлі `banner.htm`. Потім натиснути кнопку <Ok> для закриття вікна. Вказана у гіперпосиланні сторінка розміститься у верхньому фреймі.

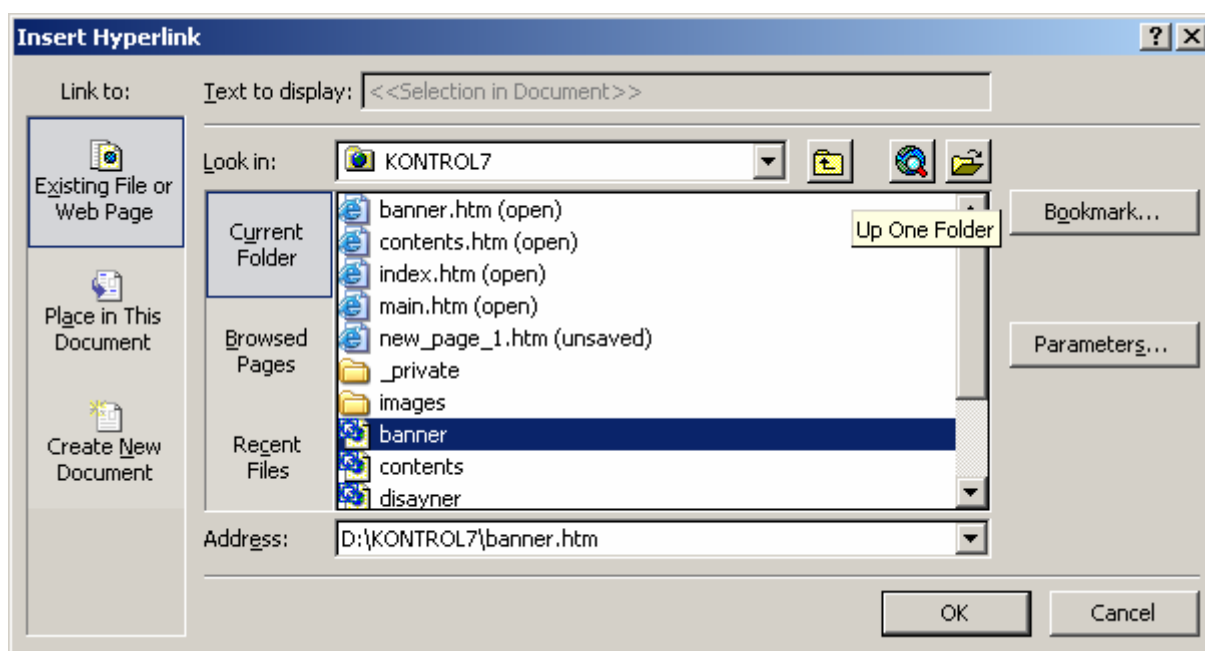


Рис. 8.42. Діалогове вікно Insert Hyperlink з визначенням файлу `banner.html` для розміщення у верхньому фреймі

14. Використовуючи кнопки Set Initial Page інших фреймів сторінки, розташувати в них створені сторінки `contents.htm` та `main.htm`.

На цьому розміщення у фреймі сторінок, які завантажуються за замовчуванням, закінчено. Тепер у фреймі змісту необхідно створити посилання на сторінки, що будуть переглядатися за його допомогою, і визначити, в яких фреймах вони будуть відображатися.

15. У фреймі змісту виділити перший елемент списку і вибрати у його контекстному меню команду Hyperlink (Гіперпосилання).

16. У полі URL діалогового вікна Insert Hyperlink вказати назву сторінки, яка містить потрібну інформацію про *систему дистанційного навчання*, двічі клацнути на назві файлу `system_test.htm`.

17. Для визначення фрейма, до якого вказана сторінка має завантажуватись, натиснути кнопку Change Target Frame (Зміна цільового фрейму), що знаходиться праворуч від поля Target Frame (Цільовий фрейм) (рис. 8.43).

18. Відкривається діалогове вікно Target Frame, в області Current Frames page якого відображається структура фреймової сторінки. Для визначення місця завантаження

сторінки можна використати цю структуру або значення списку Common Target. Натиснути у потрібній області структури. Вона виділиться синім кольором (рис. 8.44).

19. Натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна.

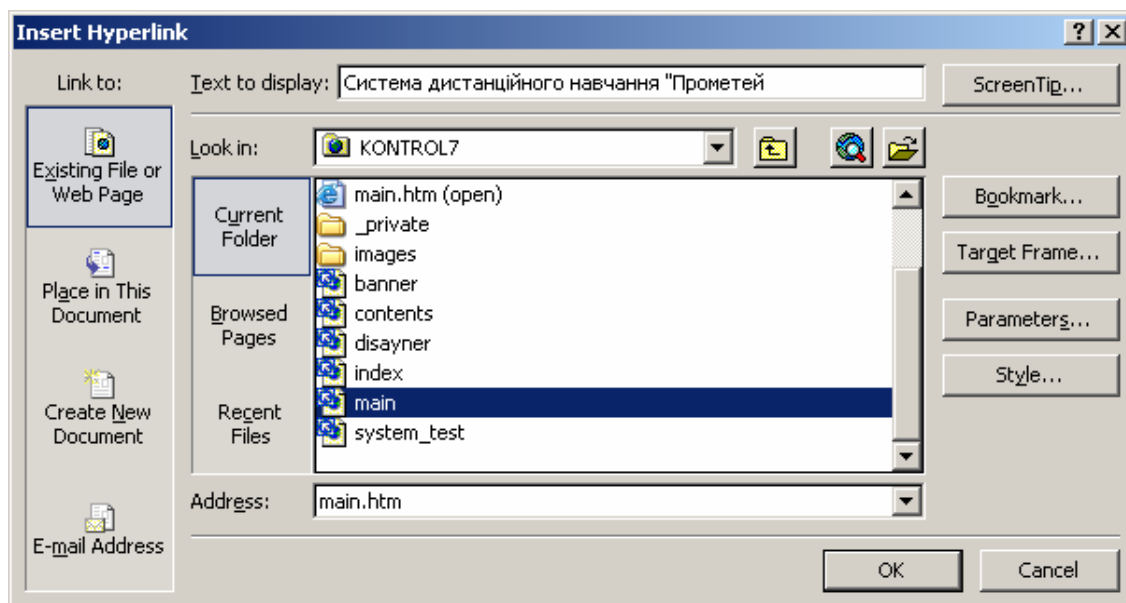


Рис. 8.43. Діалогове вікно Insert Hyperlink з кнопкою Target Frame для визначення фрейму, до якого буде завантажуватись вказана сторінка

20. Після повернення до попереднього діалогового вікна у ньому слід натиснути кнопку <Ok>.

21. Подібно до цього для всіх елементів списку змісту вказати найменування сторінок, що завантажуються, і цільові фрейми, в яких ці сторінки будуть відображатися.

22. Для збереження фреймової сторінки натиснути кнопку Save на стандартній панелі інструментів. У діалоговому вікні Save As визначити ім'я файла і натиснути кнопку Save.

23. Переглянути, який буде мати вигляд створена багатofреймова в програмі-браузері. Для цього вибрати закладку Preview у нижній частині робочої області програми-редактора MS FrontPage XP.

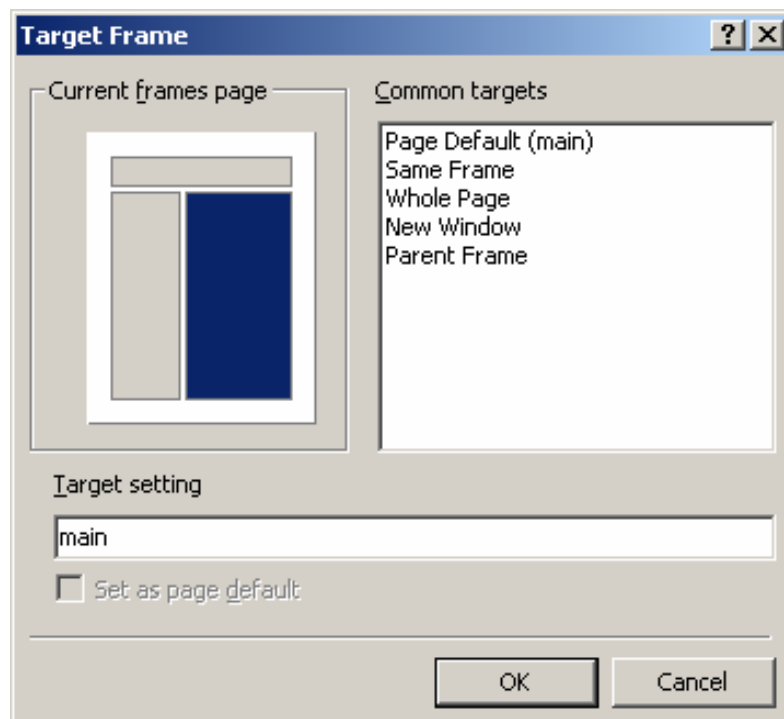


Рис. 8.44. Діалогове вікно Target Frame з визначенням області цільового фрейму для завантаження сторінки

Наприкінці можна перевірити дію посилань, розташованих у фреймі змісту. При натисненні на будь-якому розділі змісту зліва у правому фреймі відображається сторінка відповідного розділу (рис. 8.45).

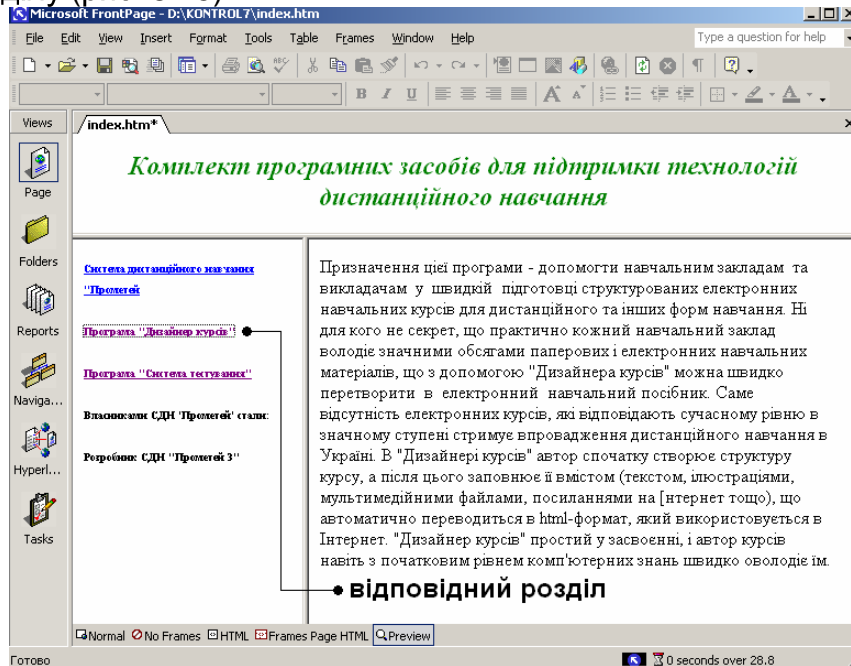


Рис. 8.45. Відображення сторінки розділу у правому фреймі при його виборі зі змісту у лівому фреймі

8.6. Використання складних елементів при оформленні Web-сторінок

За допомогою Web-редактора MS FrontPage XP можна розміщувати на Web-сторінках динамічні об'єкти, кнопки, що змінюють свій зовнішній вигляд при встановленні на них курсору, рядки тексту, що біжать, анімації тощо, тобто складні елементи, що роблять Web-вузол більш привабливим.

Використання ефектів динамічного HTML

Для розміщення на Web-сторінках динамічної, або змінюваної, інформації користувачам надаються різноманітні засоби, насамперед, Dynamic HTML (Динамічний HTML – DHTML). Для створення динамічних ефектів у MS FrontPage XP не обов'язково програмувати на мовах Java, JavaScript чи VBScript – програма має відповідні команди меню.

Однак не всі програми-браузери, за допомогою яких користувачі переглядають Web-сторінки, підтримують DHTML-ефекти.

Рядок, що біжить

Один із динамічних елементів HTML – рядок, що біжить, – являє собою прямокутну область, у якій переміщується текст, оформлений у вигляді одного рядка.

Щоб розмістити на Web-сторінці рядок, що біжить, слід:

1. Відкрити сторінку Web-вузла, оформлення якої потрібно змінити за допомогою активного компонента;
2. Установити курсор у місце передбачуваного розташування рядка, що біжить.
3. У меню Insert (Вставка) вибрати команду Component (Компонент), а потім у діалоговому вікні Insert Web Component (Вставка Web компоненту) вибрати Marquee (Рядок, що біжить) і натиснути кнопку Finish. Відкриється діалогове вікно Marquee Properties (рис. 8.46), у якому можна визначити параметри об'єкта, розміщеного на Web-сторінці.
4. У верхній частині діалогового вікна знаходиться поле Text, призначене для розміщення тексту, який буде наданий на екрані у вигляді рядка, що біжить. Слід ввести до цього поля, наприклад, фразу "Ми раді вітати Вас!".
5. Використовуючи перемикачі групи Direction (Напрямок), визначити напрямок руху рядка, що біжить:

- ☒ Left – наліво;
- ☒ Right – направо.

6. В області Speed (Швидкість) настроїти значення двох лічильників, які керують швидкістю переміщення рядка:

- ☒ Delay – визначає період часу у мілісекундах між двома послідовними переміщеннями рядка;
- ☒ Amount – використовується для визначення відстані у пікселях між двома послідовними рядками.

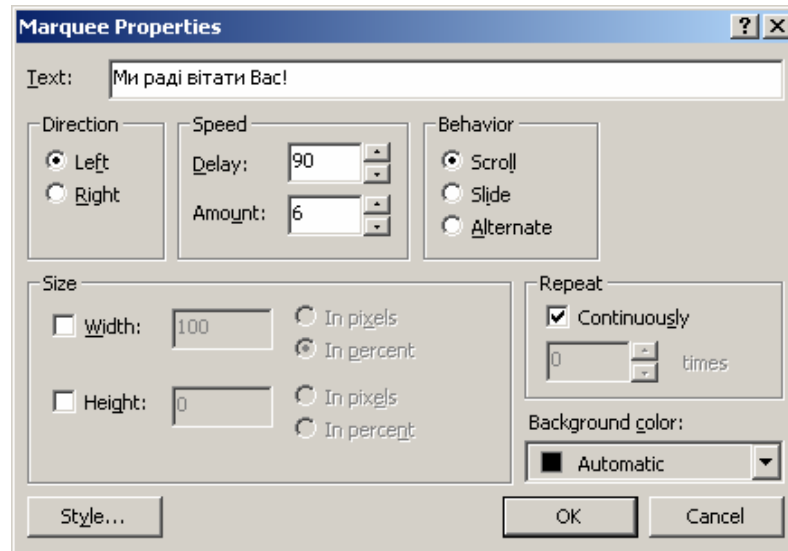


Рис. 8.46. Діалогове вікно Marquee Properties

Змінюючи значення цих двох параметрів, можна змінювати швидкість руху тексту. Можна залишити визначені за замовчуванням параметри.

7. Опції групи Behavior (Поведінка) дозволяють визначити поведінку рядка, що біжить:

- ☒ Scroll – рядок з'являється із-за межі прямокутної області, в якій він розміщений, і ховається за протилежною межею. Напрямок його переміщення визначається опціями перемикача Direction;
- ☒ Slide – рядок з'являється із-за межі прямокутної області, в якій він розміщений, і зупиняється перед протилежною межею. Напрямок його переміщення визначається опціями перемикача Direction;
- ☒ Alternate – рядок рухається від однієї межі прямокутної області до іншої, змінюючи кожного разу напрямок.

Вибрати один з цих трьох варіантів.

8. Група Align with text (Розташування тексту) дозволяє визначити розташування тексту щодо прямокутної області, у якій він переміщується, і містить перемикачі: при виборі одного з них текст буде розміщатися відповідно:

- ☒ Top – у верхній частині прямокутної області;
- ☒ Middle – у центрі виділеної для нього області;
- ☒ Bottom – у нижній частині прямокутної області.

9. Використовуючи параметри групи Size (Розмір), визначити розміри прямокутної області, у якій буде переміщуватися рядок. Ця група містить прапорці:

- ☒ Width – ширина області;
- ☒ Height – висота області.

Для визначення ширини області накинути прапорець Width. Стає доступним поле, яке дозволяє визначити ширину області у пікселях чи у відсотках від розміру екрана. Одиниці виміру визначаються за допомогою опцій In pixels (У пікселях) та In percent (У відсотках). Слід ввести необхідне значення. Подібно до цього можна визначити висоту області, де буде відображатися рядок, що біжить.

10. Група Repeat (Повторювати) дозволяє визначити кількість переміщень рядка, що біжить, на екрані. При накиданні прапорця Continuously (Безупинно) рядок буде

переміщатися Web-сторінкою безупинно.

11. Для визначення кольору фону прямокутної області, в якій переміщається рядок, натиснути кнопку поля зі списком Background color (Колір фону) і вибрати з палітри, що відкрилася, потрібний колір.

13. Використовуючи команду Border (Обрамуння) з меню кнопки Format діалогового вікна Modify Style, можна визначити стиль оформлення області, де буде розміщатися рядок, що біжить. Вибрати цю команду і, використовуючи параметри діалогового вікна, що відкрилося, Borders and Shading (рис. 8.47), визначити стиль рамки і її колір. Закінчивши налаштування параметрів, закрити вікно, натиснувши кнопку <Ok>.

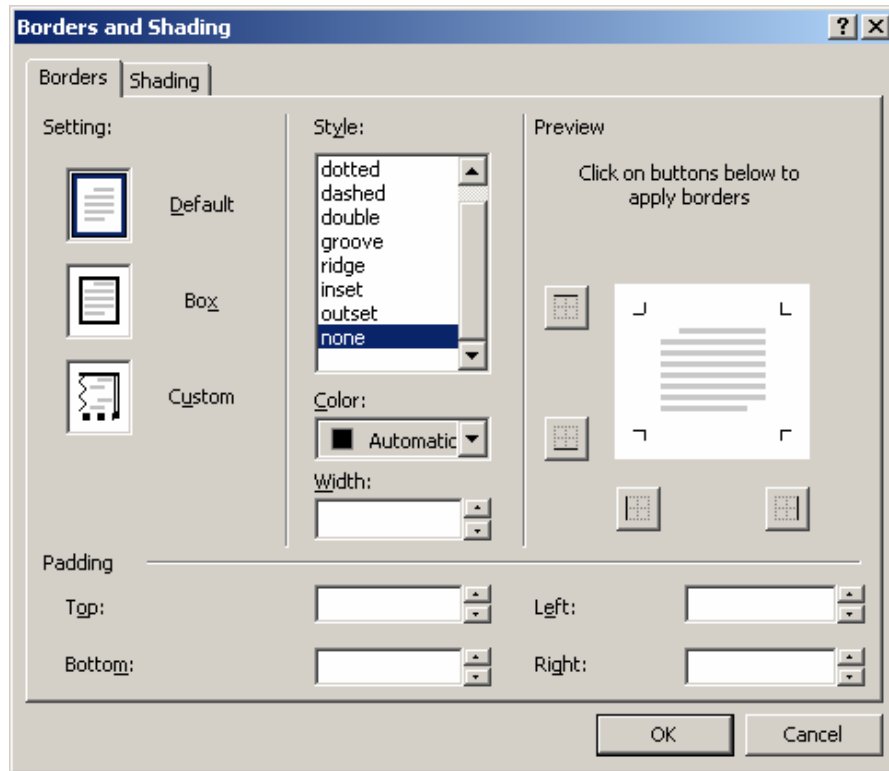


Рис. 8.47. Діалогове вікно Borders and Shading

14. Закінчивши налаштування усіх параметрів рядка, що біжить, закрити діалогове вікно Marquee Properties.

15. Переглянути результати роботи. Для цього наниз області редагування вибрати вкладку Preview (Перегляд).

Кнопки, що змінюються

При створенні гіперпосилань можна використовувати кнопки, що будуть змінювати свій колір при розташуванні на них курсора.

Слід розмістити на сторінці тестового Web-вузла сім кнопок відповідно кількості ефектів, створюваних програмою MS FrontPageXP, і переглянути, як ці кнопки будуть виглядати у вікні програми-браузера. Для цього:

1. Відкрити в режимі редагування Web-сторінку для розміщення кнопок.
2. Встановити курсор у місце передбачуваного розташування першої кнопки.
3. У меню Insert (Вставка) вибрати команду Component (Компонент), а потім в меню, що відкрилося – опцію Hover Button (Кнопка, що змінюється). Відкриється діалогове вікно Hover Button Properties (рис. 8.48), що дозволяє визначити параметри кнопки, яка буде розташована на Web-сторінці.

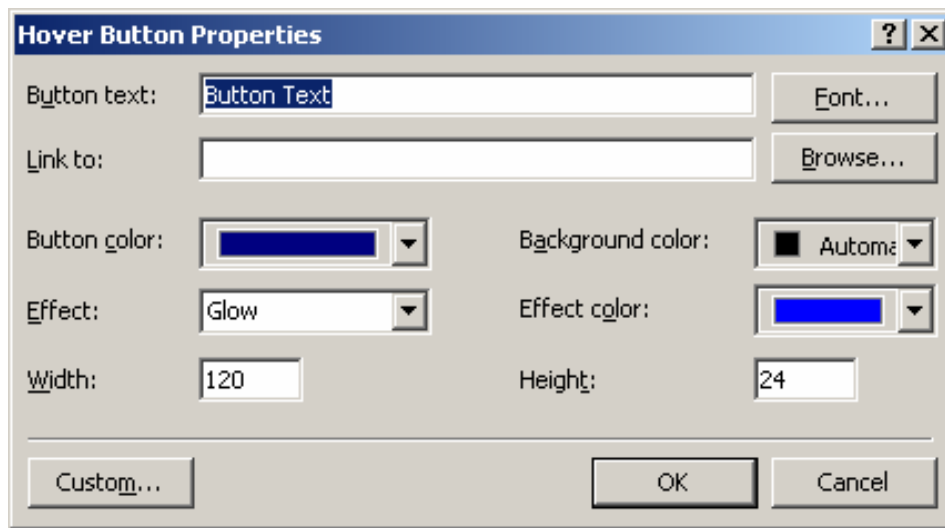


Рис. 8.48. Діалогове вікно Hover Button Properties

4. Ввести до поля Button text (Текст кнопки) текст, що розміщується на кнопці, наприклад, назва сторінки, на яку здійснюється перехід при натискуванні на ній.
5. Щоб встановити гіперпосилання, у поле Link to (Посилання) ввести адресу URL або натиснути кнопку Browse (Огляд), і у діалоговому вікні, що відкрилося, Select Hover Button Hyperlink (рис. 8.49) вибрати об'єкт – Web-сторінку, закладку, файл тощо, на який створюється посилання. Потім натиснути кнопку <Ok>.

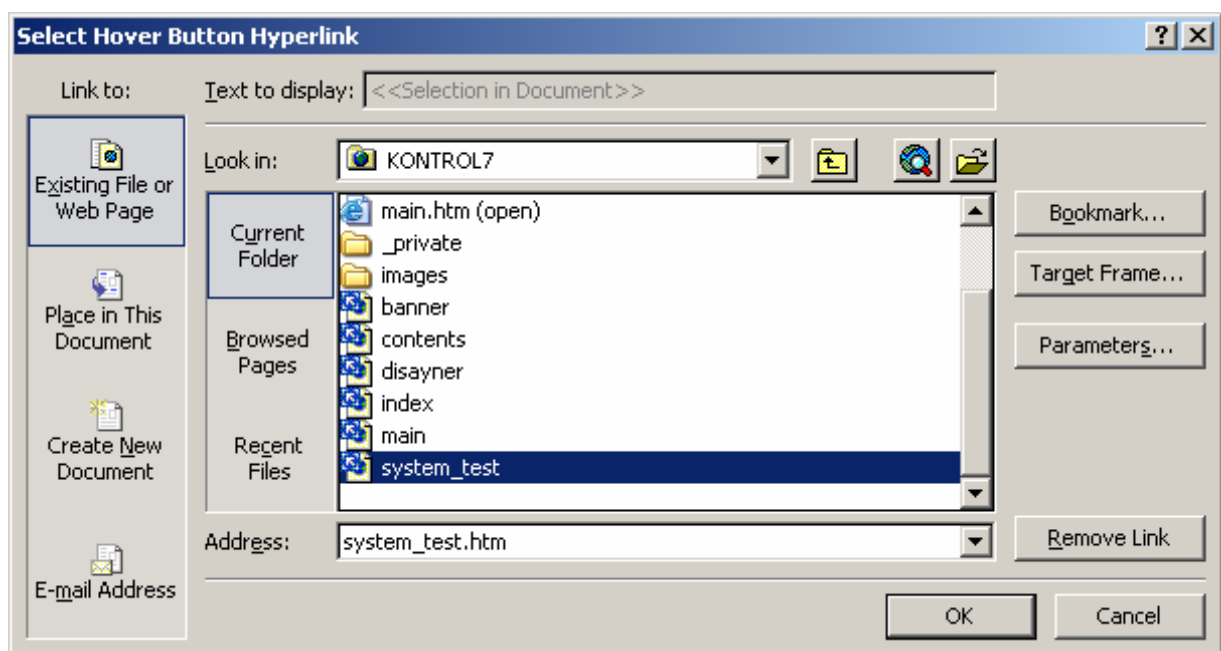


Рис. 8.49. Діалогове вікно Select Hover Button Hyperlink

6. Використовуючи поле зі списком Button color (Колір кнопки), визначити первісний колір кнопки.
7. Список Effect (Ефект) містить сім значень, що визначають ефекти оформлення, надані програмою MS FrontPageXP. Вибрати зі списку перше значення Color fill (Насичення кольору).
8. Використовуючи поля Width (Ширина) і Height (Висота), ввести розмір кнопки (у пікселях).
9. Зі списку Effect color (Колір ефекту) вибрати колір.

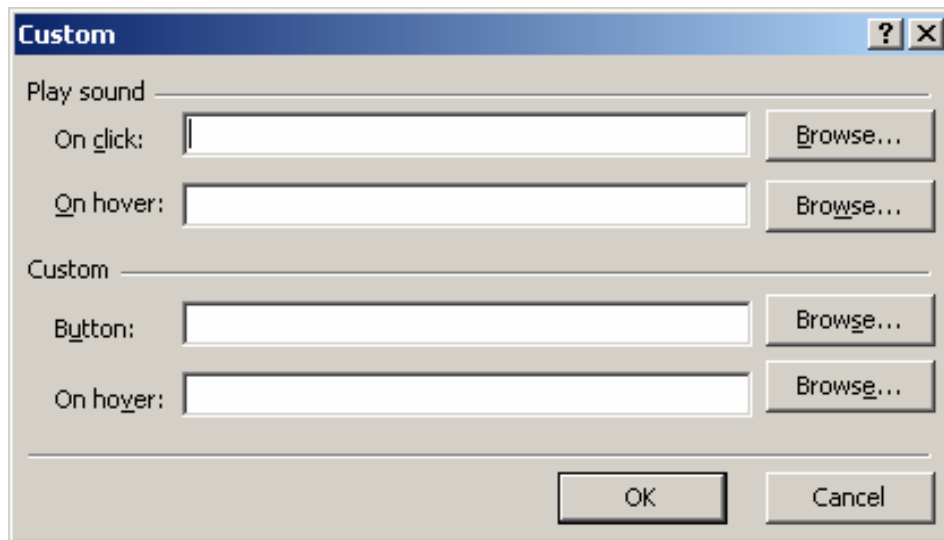


рис. 8.50. Діалогове вікно Custom для визначення додаткових параметрів кнопки, що змінюється

10. Закінчивши налаштування параметрів кнопки, натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна.

11. Подібно до цього розташувати на Web-сторінці інші шість кнопок. При оформленні кнопок можна використовувати не тільки різні ефекти зі списку Effect, але й різне оформлення, комбінуючи кольори зі списків Button color (Колір кнопки) і Effect color (Колір ефекту).

12. Завантажити в програму-браузер сторінку з розміщеними на ній кнопками або перейти у режим перегляду сторінки, вибравши вкладку Preview, що знаходиться внизу робочої області.

13. По черзі встановлюючи курсор на різні кнопки, переглянути, як вони виглядають залежно від застосованого до них ефекту. Наприклад, при розташуванні курсора на кнопці, до якої застосований ефект Color fill, кнопка змінює колір на інший, визначений за допомогою списку Effect color.

Переглянути, як виглядає кнопка з ефектом Glow. У центрі кнопки розташовуються концентричні кола різної насиченості, визначені за допомогою списку Effect color.

Анімація на Web-сторінках

Програма MS FrontPage XP дозволяє при оформленні Web-сторінок використовувати різноманітні анімаційні ефекти, запозичені з програми створення презентацій MS PowerPoint зі складу Microsoft Office.

Використовуючи об'єкт Marquee (Рядок, що біжить), можна змусити переміщатися рядок тексту у відведеній прямокутній області. А за допомогою анімації – анімувати абзаци і визначити різні напрямки їх переміщення.

При створенні ефектів анімації використовується панель інструментів DHTML Effects (рис. 8.51). Для її розміщення в головному вікні програми слід виконати одну з наступних дій:

- ✓ у меню Format (Формат) вибрати команду Dynamic HTML Effects (Динамічний HTML-ефект);
- ✓ у меню View (Вигляд) вибрати команду Toolbars (Панель інструментів) і в меню, що відкриється, – опцію DHTML Effects.



Рис. 8.51. Панель інструментів DHTML Effects

На панелі інструментів розташовані три списки. Список On (При) містить події, за умови здійснення яких виконується динамічний HTML-ефект. У таб. 8.5 перелічені можливі події, що містяться у цьому списку.

Таблиця 8.5. Події, за умови здійснення яких застосовується DHTML-ефект

| Подія | Опис |
|----------------------|--|
| Click Double click | Натиснення кнопки миші, подвійне натиснення |
| Mouse over Page load | Встановлення курсору миші, завантаження Web-сторінки |

Список Apply (Застосувати) панелі інструментів DHTML Effects містить перелік анімаційних дій (табл. 8.6), які виконуються об'єктами. Об'єктом є не тільки фрагмент тексту. Ефекти анімації можуть бути застосовані, наприклад, до графічних зображень.

Таблиця 8.6. Анімаційні дії, застосовувані до об'єктів

| Дія | Опис |
|-----------------|---|
| Drop in by word | Текст "падає" зверху по одному слову |
| Elastic | Об'єкт пересувається з невеликими коливаннями |
| Fly Pn | Об'єкт "влітає" |
| Fly out | Об'єкт "вилітає" |
| Hop | Об'єкт пересувається стрибками |
| Spiral | Об'єкт рухається за спіраллю |
| Wave | Об'єкт рухається коливальними рухами |
| Wipe | Об'єкт зникає |
| Zoom | Об'єкт змінює розміри |

Напрямок руху об'єкта визначається за допомогою списку Effect. Перелік елементів цього списку подано у табл. 8.7.

Таблиця 8.7. Анімаційні ефекти, що виконуються за допомогою панелі інструментів DHTML Effects

| Ефект | Напрямок переміщення об'єкта |
|---------------------------|--|
| Along corner | За діагоналлю екрану |
| From right | Праворуч |
| From bottom | Знизу |
| From left | Ліворуч |
| From top | Зверху |
| From bottom-left | З нижнього лівого кута екрана |
| From bottom-right | З нижнього правого кута екрана |
| From middle | З центра екрана |
| From top-right | З верхнього правого кута екрана |
| From top-left | З верхнього лівого кута екрана |
| From top-right by word | З верхнього правого кута за одним словом |
| From bottom-right by word | З нижнього правого кута за одним словом |
| Pn | Усередину екрана |
| Left to right | Зліва праворуч |
| Out | Назовні |
| Top to bottom | Зверху вниз |

Для застосування анімаційного ефекту необхідно виділити об'єкт і, використовуючи значення списків панелі інструментів, вибрати необхідні опції.

Комбінуючи значення усіх трьох списків панелі інструментів DHTML Effects, можна сформулювати найрізноманітніші ефекти: під час завантаження Web-сторінки текст буде "влітати" за спіраллю або хвилеподібно, "в'їжджати" зверху, знизу, справа, зліва або за діагоналлю з різних кутів сторінки. Розмір розташованого тексту можна збільшувати або зменшувати. Окремі слова тексту можуть "падати" у сформовану фразу зверху або

"впливати", рухаючись хвилеподібно. Слід спробувати різні варіанти і підібрати те, що сподобається.

Наприклад, потрібно розмістити на сторінці заголовок, окремі слова якого будуть "падати" на сторінку при її завантаженні. Для створення цього ефекту:

1. Відкрити в режимі редагування Web-сторінку, для якої створюється анімація.
2. Розташувати в ній заголовок.
3. Вибрати команду Dynamic HTML Effects (Динамічний HTML ефект) у меню Format (Формат) для виведення панелі інструментів DHTML Effects на екран.
4. Встановити курсор «миші» на заголовок, для якого визначається ефект анімації.
5. Зі списку On панелі інструментів вибрати значення Page load (Завантаження Web-сторінки), що вказує, що анімаційна дія буде виконуватися при завантаженні сторінки.
6. Зі списку Apply (Застосувати) вибрати значення Drop in by word, що вказує, – заголовок буде формуватися зі слів, що "падають" послідовно зверху.
7. Перейти у режим перегляду Web-сторінки, вибравши вкладку Preview, розташовану внизу робочої області програми MS FrontPageXP, і переглянути, як формується заголовок сторінки.

Використання анімації при переходах між сторінками

Програма FrontPage XP дозволяє використовувати анімаційні ефекти при переході між сторінками Web-вузла. Для застосування цього ефекту використовується діалогове вікно Page Transitions (рис. 8.52), що відкривається при виборі команди Page Transitions (Переходи між сторінками) з меню Format (Формат).

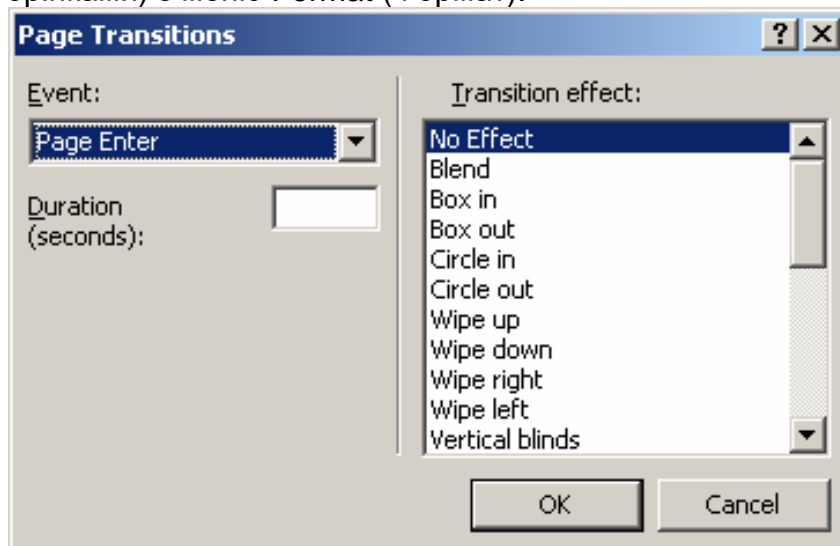


Рис 8.52. Діалогове вікно Page Transitions

Список Event (Подія) цього діалогового вікна містить перелік подій (табл. 8.8), при настанні яких застосовуються анімаційні ефекти.

Таблиця 8.8. Події, за умови здійснення яких застосовуються анімаційні ефекти переходу між сторінками

| Подія | Опис |
|------------|--|
| Page Enter | При відкритті сторінки |
| Page Exit | При виході зі сторінки |
| Site Enter | При переході з однієї сторінки Web-вузла на іншу |
| Site Exit | При переході зі сторінки одного Web-вузла на сторінку іншого вузла |

У поле Duration (Тривалість) можна визначити тривалість створюваного ефекту у секундах.

Для вибору ефекту переходу використовується список Transitions Effect, який вміщує безліч елементів.

Для сторінки, до якої застосований ефект переходу, на вкладці Custom діалогового вікна Page Properties (Властивості сторінки) з'являється відповідний запис з найменуванням події і його параметрів. На рис. 8.53 наведено діалогове вікно властивостей сторінки. При першому її відкритті буде використовуватися ефект Blend (Поступовий прояв) тривалістю 5 сек. Використовуючи кнопки Add (Додати), Modify (Модифікувати) і Remove (Видалити), можна додавати до цього списку нові ефекти, модифікувати накладені або видаляти зайві ефекти.

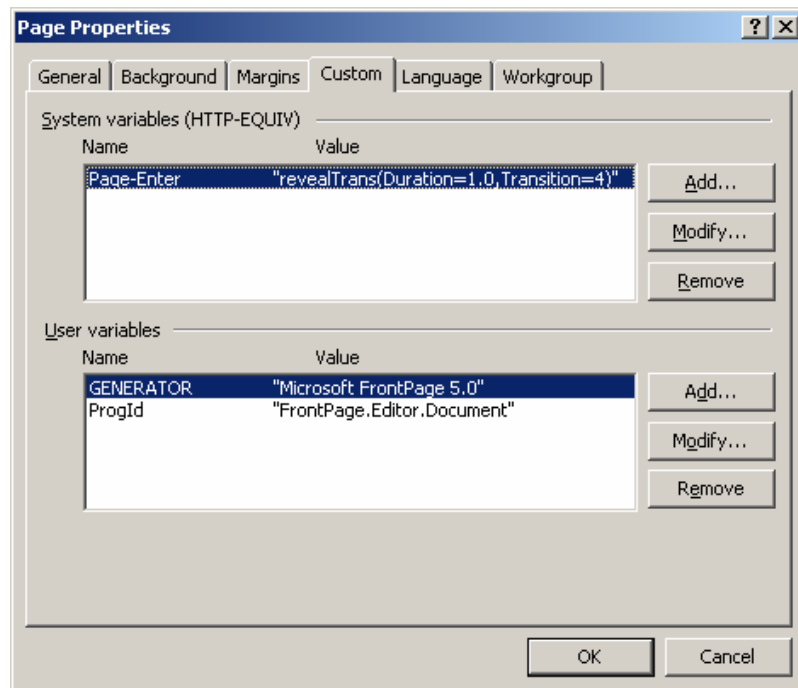


Рис. 8.53. Вкладка Custom діалогового вікна Page Properties з параметрами ефекту переходу

Списки, що згортаються

Щоб анімувати Web-сторінки, не обов'язково використовувати анімаційні засоби або складні DHTML-ефекти.

Розглянемо використання в Web-сторінках списків, що згортаються. Вони створюються на основі списків, що мають багаторівневу структуру. При завантаженні сторінки, яка містить багаторівневі списки, створені з використанням цієї властивості, на екрані відображаються тільки елементи першого рівня. Для розкриття елементів наступного рівня необхідно встановити курсор на елемент попереднього рівня.

Щоб зробити список, що згортається, слід:

1. Створити у Web-сторінці багаторівневий список.
2. Виділити його, натиснути праву кнопку «миші» і вибрати команду List Properties (Властивості списку) з контекстного меню. Відкриється діалогове вікно List Properties (рис. 8.54).

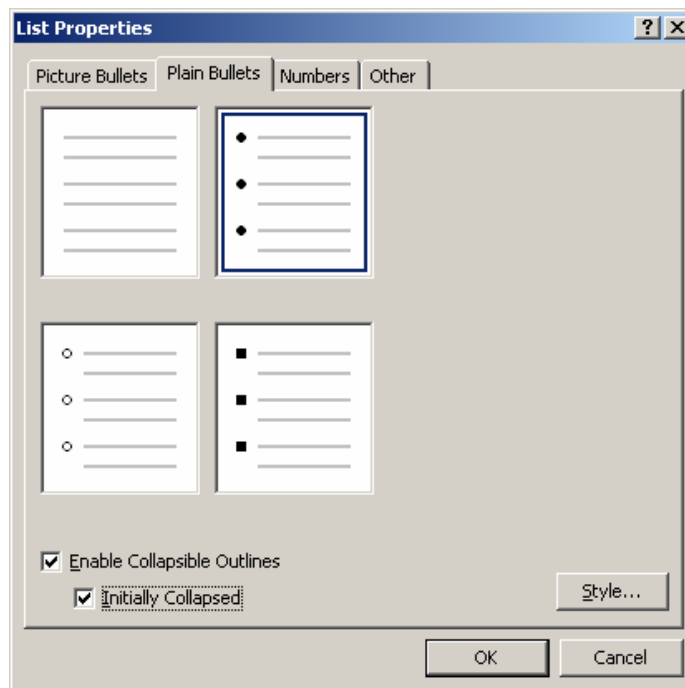


Рис.8.54. Діалогове вікно List Properties

3. У нижній частині діалогового вікна розташовані прапорці Enable Collapsible Outlines (Дозволити списки, що згортаються) і Initially Collapsed (Згорнути при завантаженні). Необхідно накинути їх.
4. Натиснути кнопку <Ok> для закриття діалогового вікна List Properties.
5. Перейти до режиму попереднього перегляду сторінки, вибравши вкладку Preview у нижній частині робочої області. На екрані будуть відображені тільки елементи верхнього рівня багаторівневого списку. Клацнути на першому елементі списку. Список розкриється, показуючи елементи другого рівня обраного елемента. При повторному натисненні мишею список згортається.

Запитання. Завдання

1. Як завантажити програму MS FrontPage XP?
2. З яких основних елементів складається головне вікно програми MS FrontPage XP?
3. Які основні режими роботи надає програма MS FrontPage XP?
4. Який шаблон використовується при створенні односторінкового Web-вузла?
5. Дайте визначення закладки. З'ясуйте технологію її розміщення на Web-сторінці у програмі FrontPageXP.
6. Що таке гіперпосилання?
7. Як створити гіперпосилання в односторінковому Web-вузлі?
8. Поясніть технологію вставлення на Web-сторінку графічного об'єкта.
9. Які основні принципи планування Web-вузла?
10. Які основні принципи розробки Web-сторінок?
11. Як завантажити майстер створення Web-вузла у програмі FrontPage XP?
12. Які майстри використовуються у програмі FrontPage XP?
13. Що таке панелі навігації? Для чого вони потрібні?
14. Як перейти до режиму створення структури Navigation?
15. За допомогою яких опцій можна визначити вигляд панелі навігації?
16. Що таке спільні області? Як вони використовуються при створенні панелі навігації?
17. Що таке фрейм?
18. Які існують шаблони фреймів?
19. Поясніть технологію створення фрейма.
20. Як визначити область цільового фрейму, в яку буде завантажуватись сторінка?
21. Що таке ефекти динамічного HTML і як їх можна надати елементам гіпертекстового документа?

22. Як створити ефект Рядок, що біжить?
23. Як створити ефект Кнопки, що змінюються?
24. Як створити ефект Списки, що згортаються?
25. Як створити нумеровані списки і списки-бюлетні у гіпертекстовому документі?

Практичні завдання для виконання на ПЕОМ

8.2. Створення односторінкового Web-вузла

Завдання 1. Створити односторінковий Web-вузол про товари будь-якого поширеного типу за зразком з рис. 8.55. Ввести закладки, гіперпосилання та графічні об'єкти. Гіперпосилання типу Подробиці мають переводити користувача на інші місця поточної Web-сторінки.

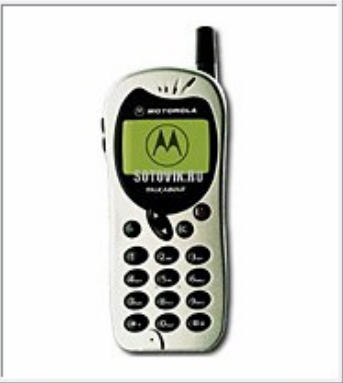


| Motorola Talkabout 205 (\$114) | Ericsson R320 (\$95) | Sony CMD-J70 (\$165) |
|--|---|---|
|  |  |  |
| 90 г, 112x46x19 мм, Li-Ion 600 мА/ч, граф. екран, 13 мелодий, вибровзвон: встроєний, GSM 900, GSM 1800, "умный" ввод SMS, встроєний модем, будильник, калькулятор, органайзер, WAP | 95 г, 130x51x15 мм, Li-Ion 600 мА/ч, граф. екран, -- мелодий, вибровзвон: встроєний, GSM 900, GSM 1800, EFR, IRDA, будильник, калькулятор, органайзер, голосовой набор, WAP | 92 г, 133x44x21 мм, Li-Ion -- мА/ч, граф. екран, -- мелодий, вибровзвон: встроєний, GSM 900, GSM 1800, "умный" ввод SMS, EFR, IRDA, встроєний модем, будильник, калькулятор, голосовой набор, голосовое управление, WAP |
| >> ПОДРОБНОСТИ >> | >> ПОДРОБНОСТИ >> | >> ПОДРОБНОСТИ >> |

Рис. 8.55. Односторінковий Web-вузол з інформацією про мобільні телефони

8.4. Створення та використання панелі навігації

8.5. Використання фреймів при створенні Web-сторінок

Завдання 2. Самостійно модифікувати створений у завданні 1 односторінковий Web-вузол на багатосторінковий з використанням сторінок фреймової структури. Створити панелі навігації на ньому.

8.6. Використання складних елементів при оформленні Web-сторінок

Завдання 3. Застосувати складні елементи оформлення Web-вузла з фреймовою структурою сторінок із завдання 2.

Завдання 4. У програмі MS Front Page XP самостійно сформувати мапу зображень у лівому фреймі домашньої сторінки багатосторінкового Web-вузла із завдання 2. Мапа має складатися з 3 або більше прямокутних графічних зон, гіперпосилання з яких вказують на закладки на інших сторінках про різноманітні моделі товарів. Мапа має виконувати функції змісту з лівого фрейму Web-вузла.

Завдання 5. У Web-вузлі з фреймовою структурою із завдання 2 надати рядку, що біжить, такого ефекту динамічного HTML: при наведенні покажчика миші текст має змінювати накреслення на курсив.

Завдання 6. В односторінковому Web-вузлі із завдання 1 з мапою зображень, створеною у завданні 4, надати їй такого ефекта динамічного HTML: при завантаженні Web-сторінки у програмі-браузері мапа повинна “вилітати”.

Тест для самоконтролю знань з розділу 8

*) – деякі запитання мають кілька правильних варіантів відповідей

1. За допомогою якого пункту меню програми MS Front Page XP можна створити односторінковий Web-вузол:

- File;
- Edit;
- View;
- Tools?

2. Які кнопки з нижченаведених містить панель режимів роботи програми MS Front Page XP:

- Page;
- Reports;
- Folders;
- Disks;
- Others?

3. У яких режимах відображення можна переглянути готову Web-сторінку у вікні програми:

- Preview;
- Normal;
- HTML;
- DHTML;
- Folders?

4. Як називається засіб, на якому розташовані кнопки пересування між різними сторінками багатосторінкового вузла:

- панель команд;
- статусний рядок;
- панель навігації;
- вертикальна смуга прокручування?

5. Як ви вважаєте, скільки фреймів доцільно розташовувати на сторінках фреймової структури:

- один;
- не менше 2;
- більше 3;
- не більше 2?

6. З якого пункту меню викликаються команди роботи зі шрифтами і абзацами:

- Window;
- Tools;
- Format?

7. Оберіть правильні назви об'єктів Web-сторінок, на які накладаються ефекти динамічного HTML:
- рядок, що біжить;
 - динамічні калькулятори;
 - списки, що згортаються;
 - кнопки, що змінюються.
8. Що виводиться у робочу область програми при виборі режиму роботи Folders:
- структура папок Web-вузла, що створюється;
 - домашня сторінка Web-вузла, що створюється;
 - вхідний код домашньої сторінки Web-вузла, що створюється, на мові HTML?
9. На які об'єкти може переводити гіперпосилання з поточної Web-сторінки:
- на інше місце в тому ж документі;
 - на інший документ на тому ж комп'ютері;
 - на фрагмент роздрукованого документа;
 - на інший документ іншого комп'ютера, розташованого у локальній чи глобальній комп'ютерній мережі;
 - на системний реєстр операційної системи Windows?
10. Як ви вважаєте, чи будуть надруковані анімаційні ефекти, що накладені на гіпертекст у Web-сторінці:
- так, у тому вигляді, що на екрані;
 - під час друку на кольоровому принтері;
 - ніколи?
11. Для чого призначений такий різновид документа, як Web-сторінка:
- для роздрукування на папері;
 - для виведення на екран монітора у режимі розмітки сторінки;
 - для виведення на екран монітора у вікні програми-браузера для перегляду і зручного доступу до додаткової інформації?
12. Web-сторінка має трьохфреймову структуру. Скільки файлів з розширенням .html задіяно при її створенні:
- один;
 - три;
 - чотири;
 - не більше двох?
13. Який засіб, запозичений з іншої офісної програми, використовується у MS Front Page XP автоматичного оформлення Web-сторінок:
- декорації;
 - теми;
 - скріншоти;
 - заставки?
14. Який спосіб дозволяє користувачу створювати у MS Front Page XP динамічні Web-сторінки без знання основ мов програмування HTML, DHTML, Java, JavaScript та VBScript:
- дублювання команд програмування діями користувача в графічному інтерфейсі програми;
 - застосування зручного інтерфейсу редактора мови програмування HTML?
15. Чому матеріал щодо програми MS Front Page XP наводиться із врахування англomовного інтерфейсу? Виберіть правильні варіанти відповіді:

- існує реліз програми зі слов'янськомовним інтерфейсом, але він не ліцензійний і не повинен пропонуватися для навчання;
- ліцензійний реліз програми не має офіційно розробленого фірмою Microsoft слов'янськомовного інтерфейсу;
- існує ліцензійний реліз програми зі слов'янськомовним інтерфейсом, наведення матеріалу з англомовним інтерфейсом – помилка авторів.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.
This page will not be added after purchasing Win2PDF.