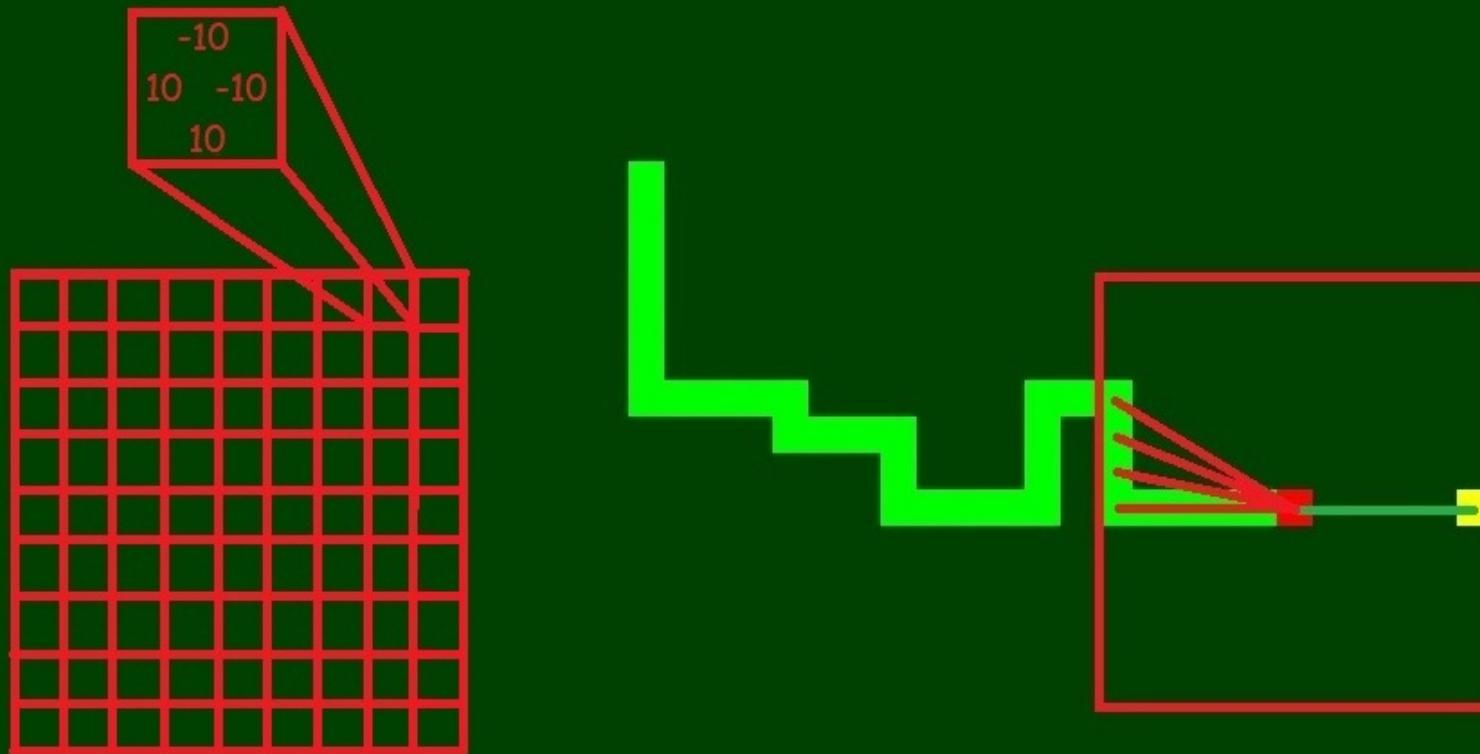




Змеиные бега

## Змеиные бега: мозг для змейки.



# Немного о структуре проекта.

## snake

This file-package is created for educational project.

There you can find all the backend classes and all the stuff needed to simulate natural selection on snakes from popular oldfag game "[Snake](#)"

The documentation and tests were created by:

Egor Osipov (github: Grongr)

The main part of all the backend were created by:

Nickolay Kovalenko (github: Kolessos)

The frontend and other graphics was made by:

Alyona Semyonova (github: jesuslovesyoutoday)

## Modules

[copy](#)

[random](#)

[sys](#)

## Classes

[builtins.object](#)

[Brain](#)

[Field](#)

[Point](#)

[Snake](#)

**class Brain([builtins.object](#))**

[Brain](#)(wall, food)

[Snake](#) brain. Linear classifier.

Methods defined here:

**[\\_\\_init\\_\\_](#)(self, wall, food)**

Creates snake's brain from two lists.

Keyword arguments:

wall -- the list which is filled with masses of desision depended on previous one. Depends on how often snake ate walls.

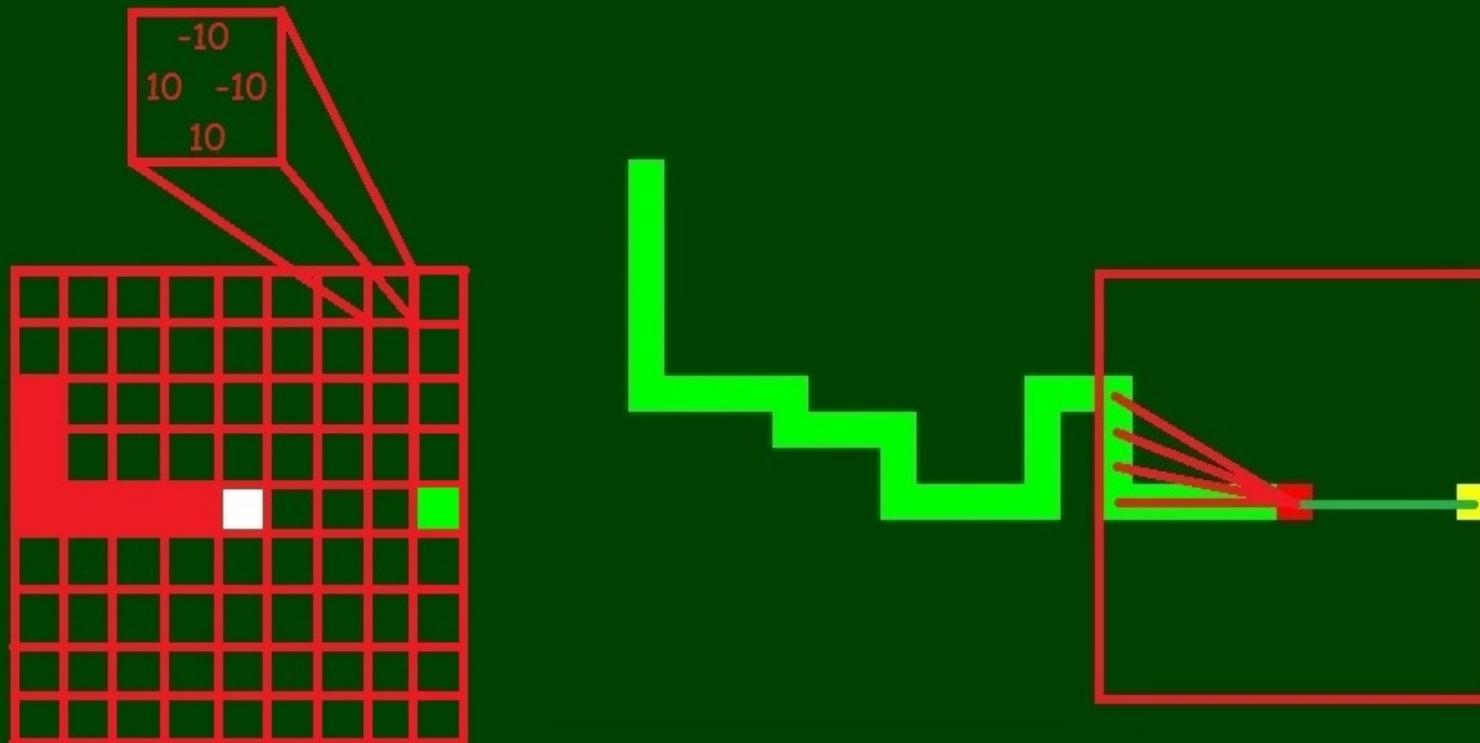
food -- the list which is filled with masses of desisin depended on previous one. Depends on how often snake ate food.

Основной файл, который кто-то может захотеть импортировать себе в проект, тщательно задокументирован для упрощения последующего использования.

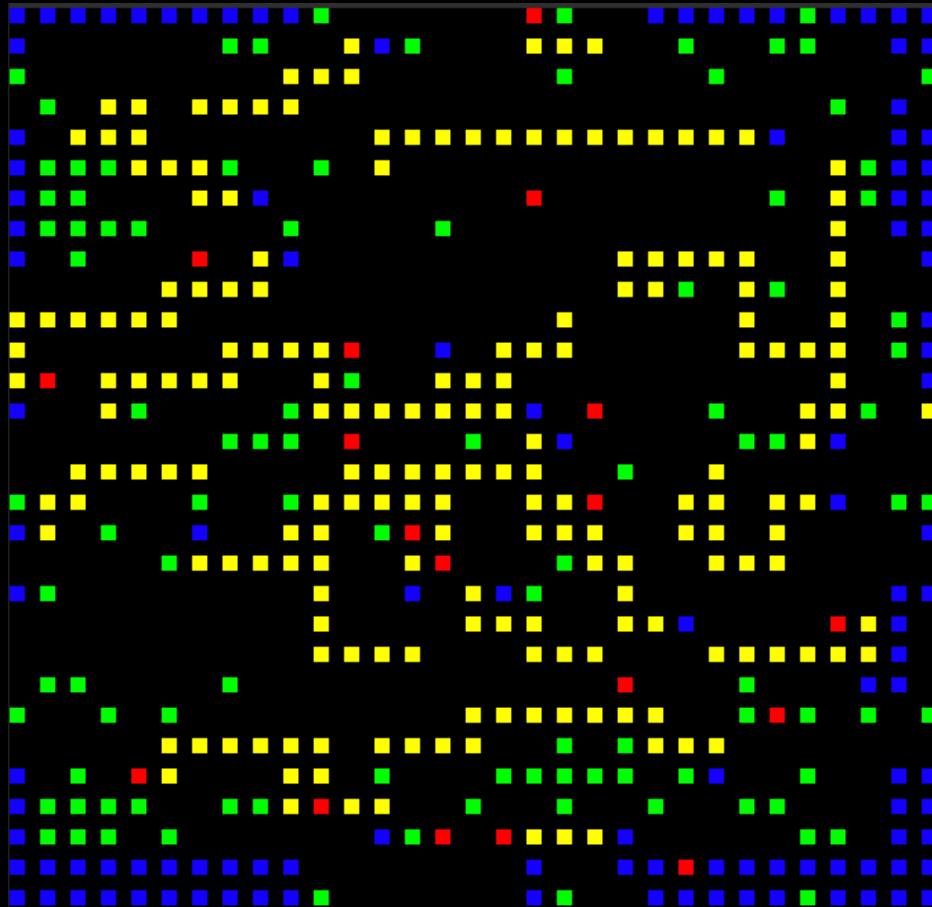
Для функций, которые когда-либо вызывали вопросы, в которых были найдены самые неприятные баги, были созданы автотесты.

Кроме того, всю историю изменений можно проследить, благодаря (наверное) хорошей истории коммитов, а многие интересные моменты работы проекта были визуализированы.

## Змеиные бега: школа.



## Змеиные бега: естественный отбор.



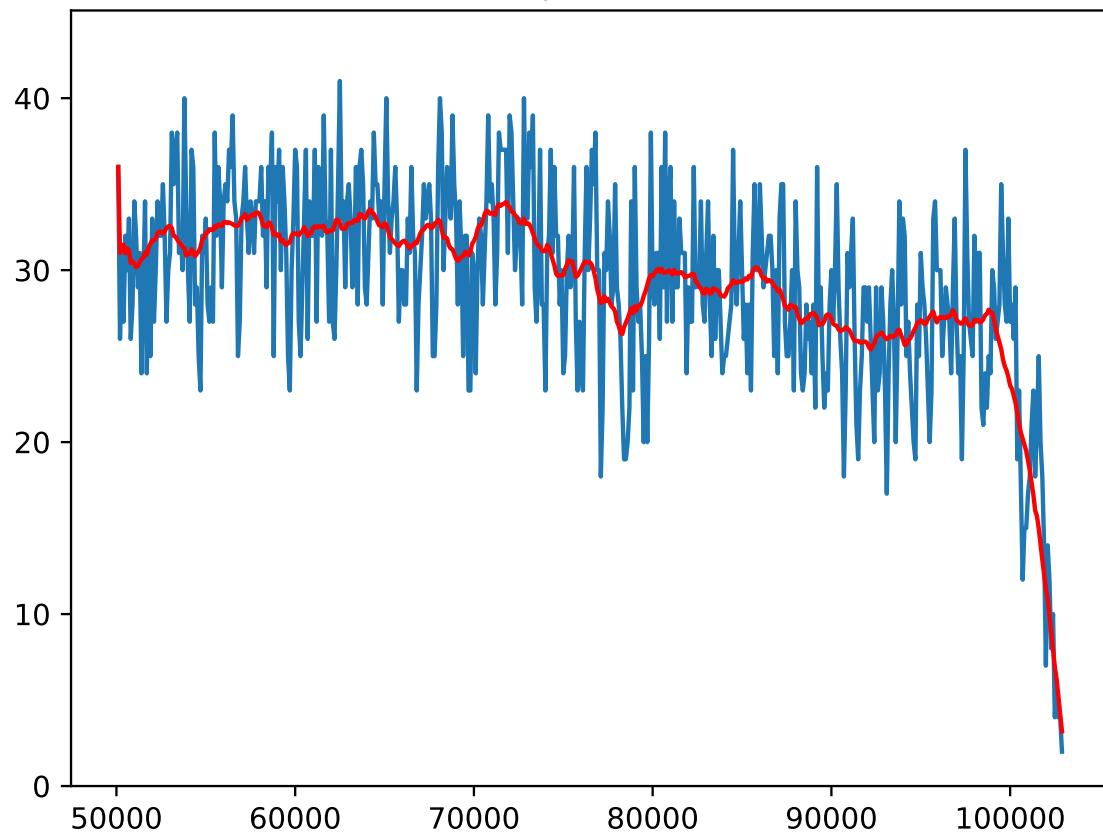
Food limit: 100

Time limit: 8

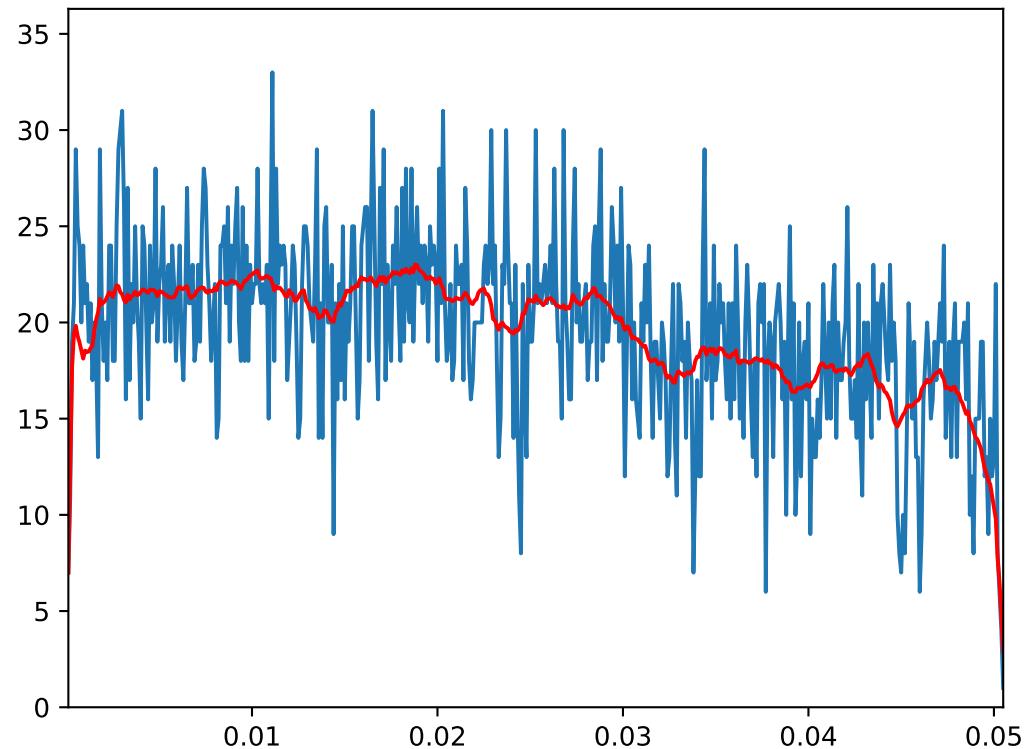


# Массовые вымираия: Эпизод 1.

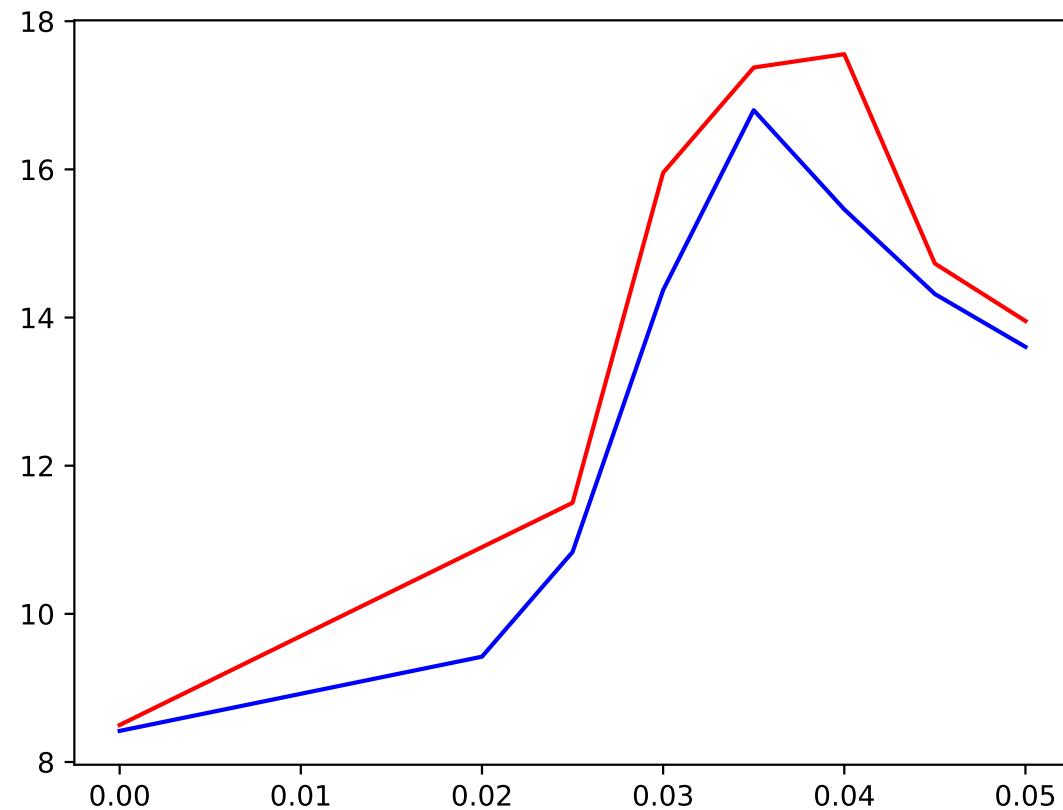
Population



Population



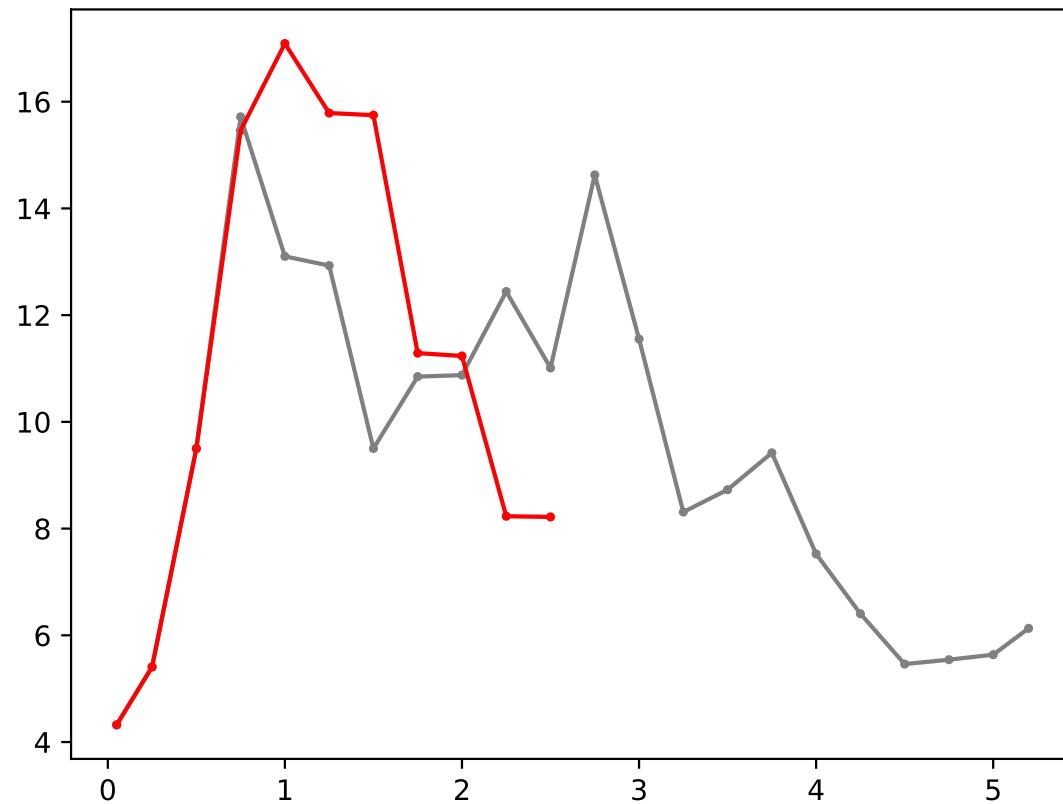
## Эффективность.



# Массовые вымирания: Эпизод 2.



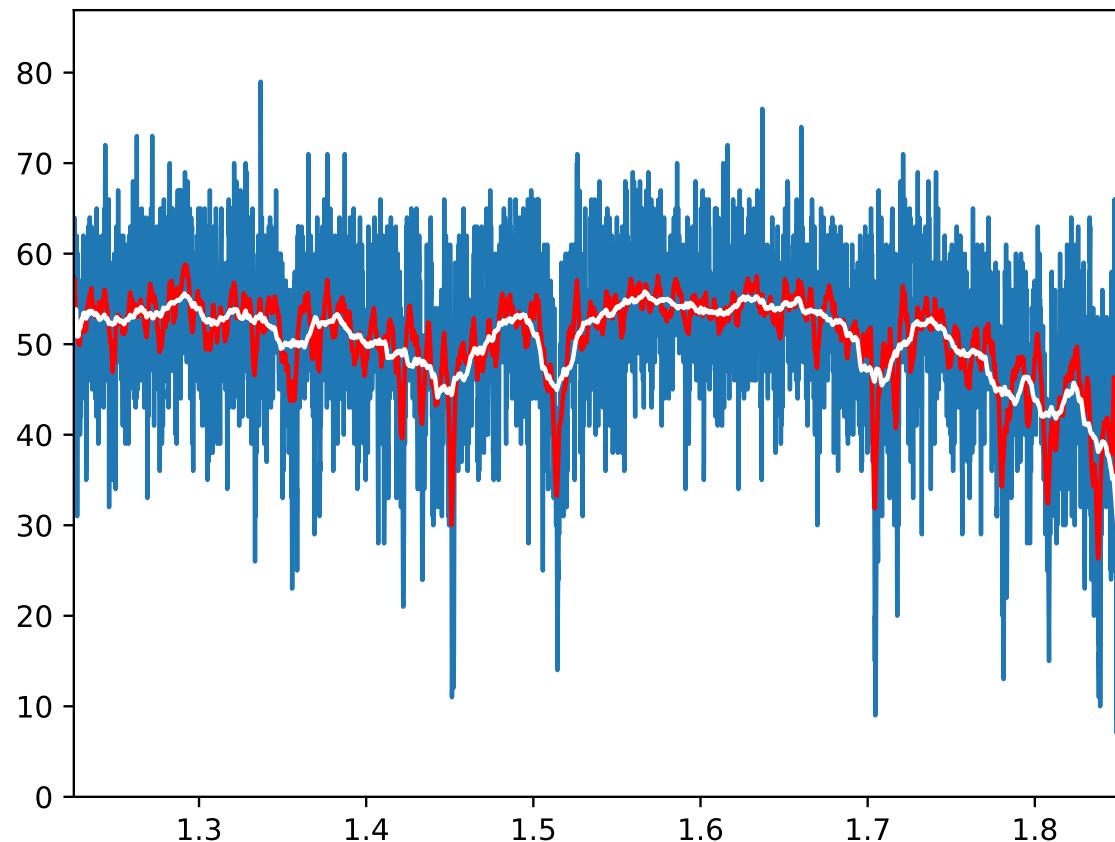
## Эффективность.



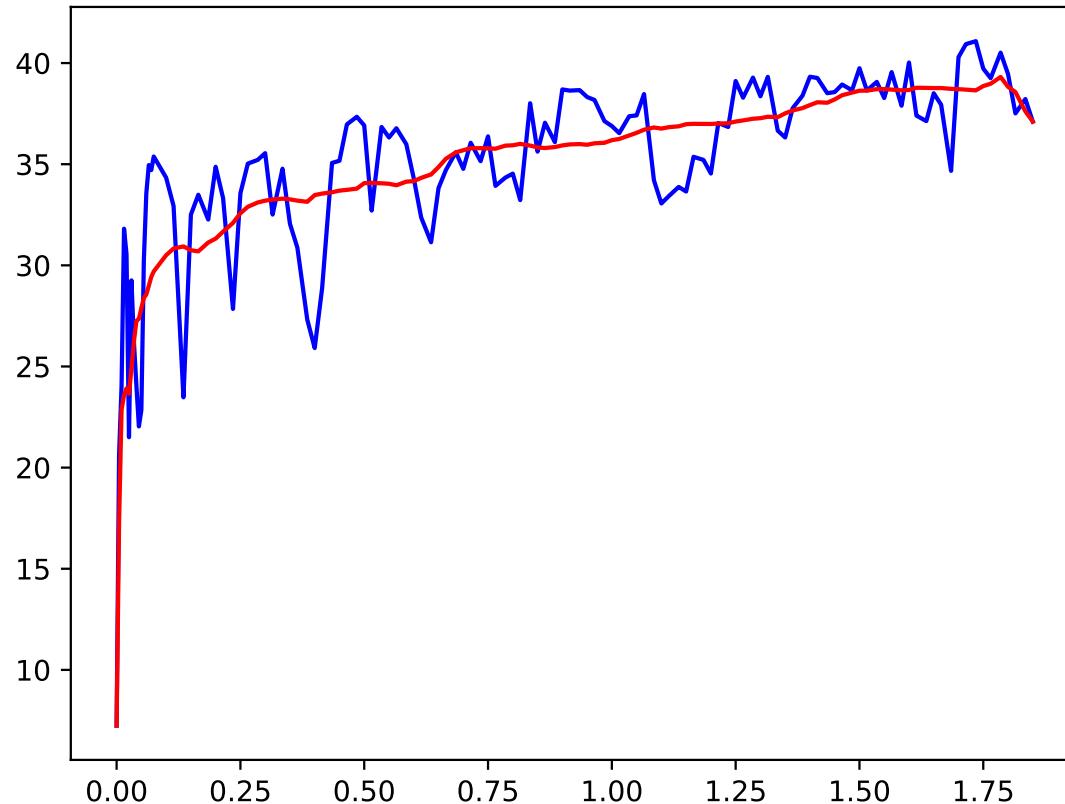
A chaotic scene of a massive battle between heroes and hordes of demons and undead. In the center, a female warrior with glowing purple energy around her hands stands amidst a crowd of fallen enemies. To her right, a large red-skinned demon with multiple heads and horns charges forward. The background shows a city under siege, with burning buildings and flying dragons. The foreground is filled with the bodies of fallen warriors and the faces of the fallen.

## Массовые вымирания: Эпизод 3.

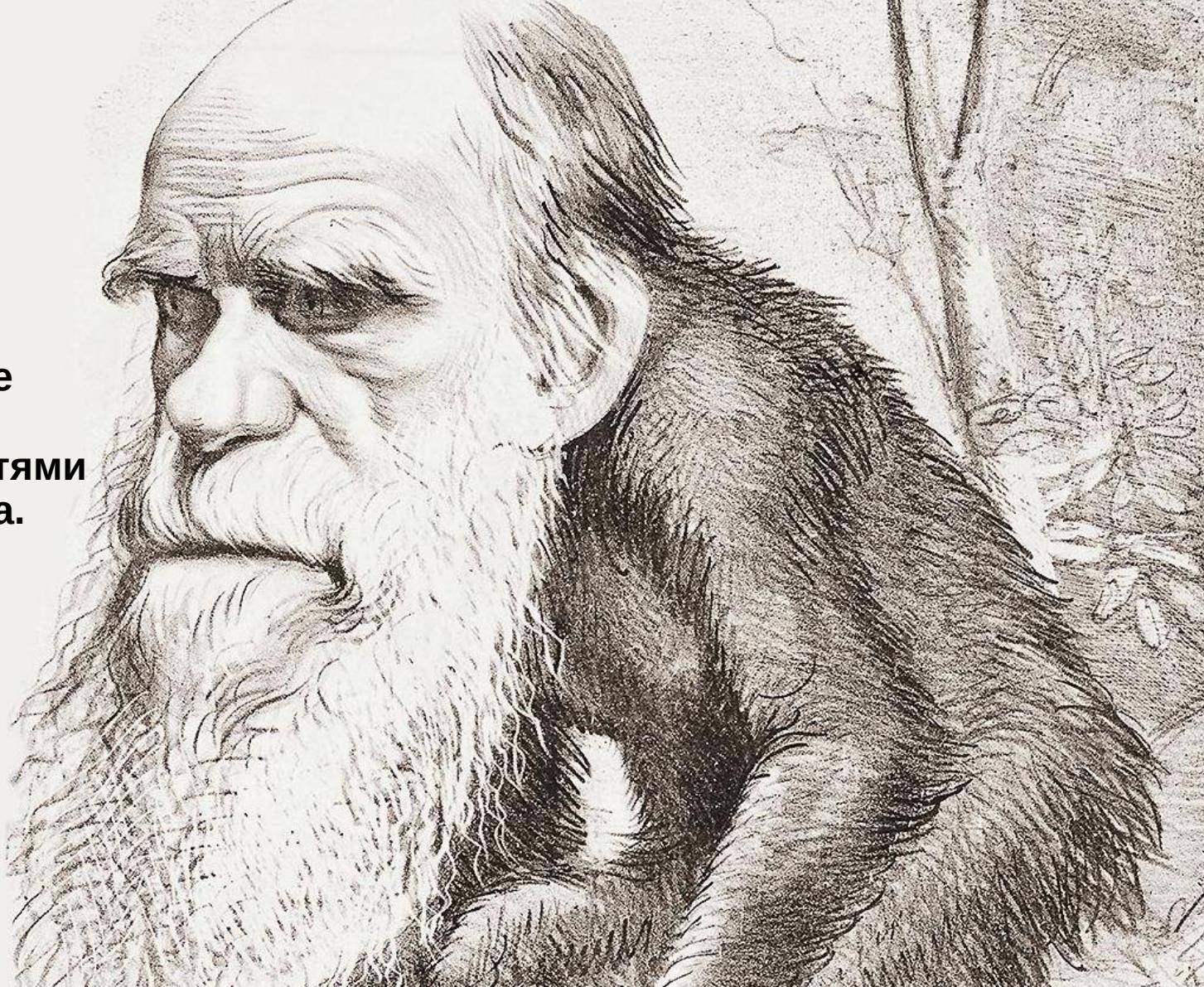
Population



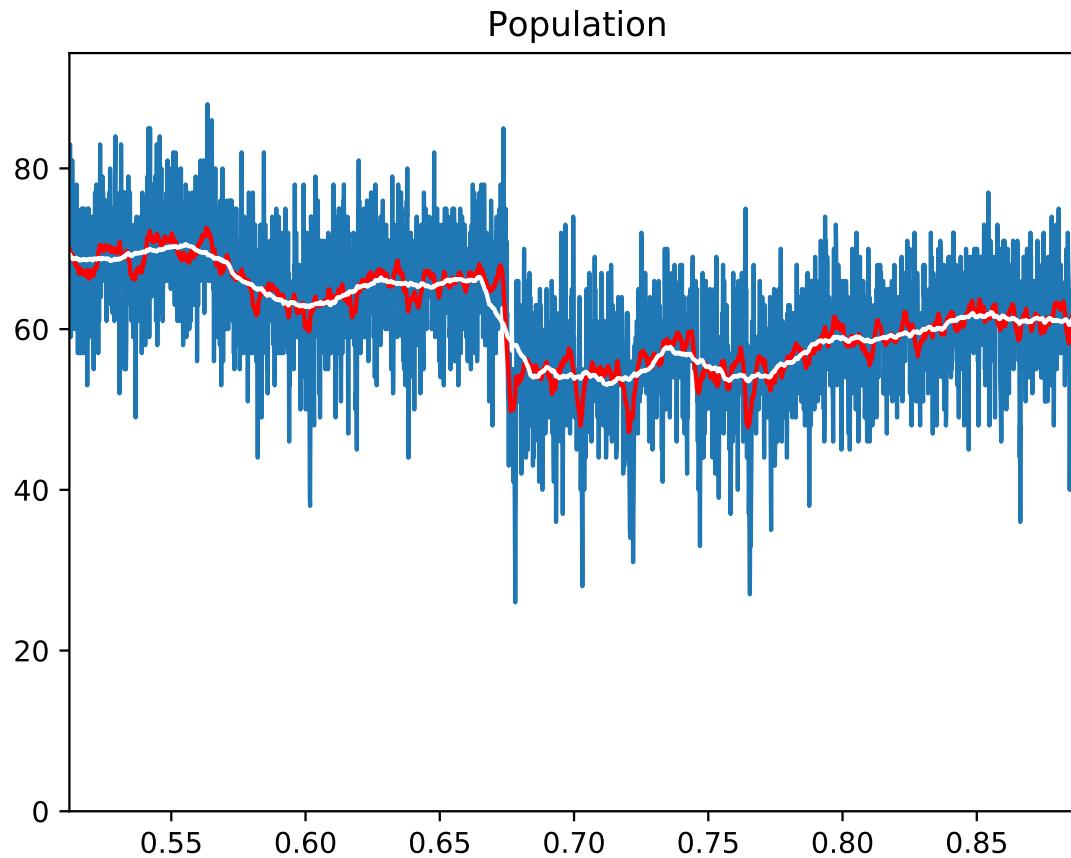
## Эффективность.



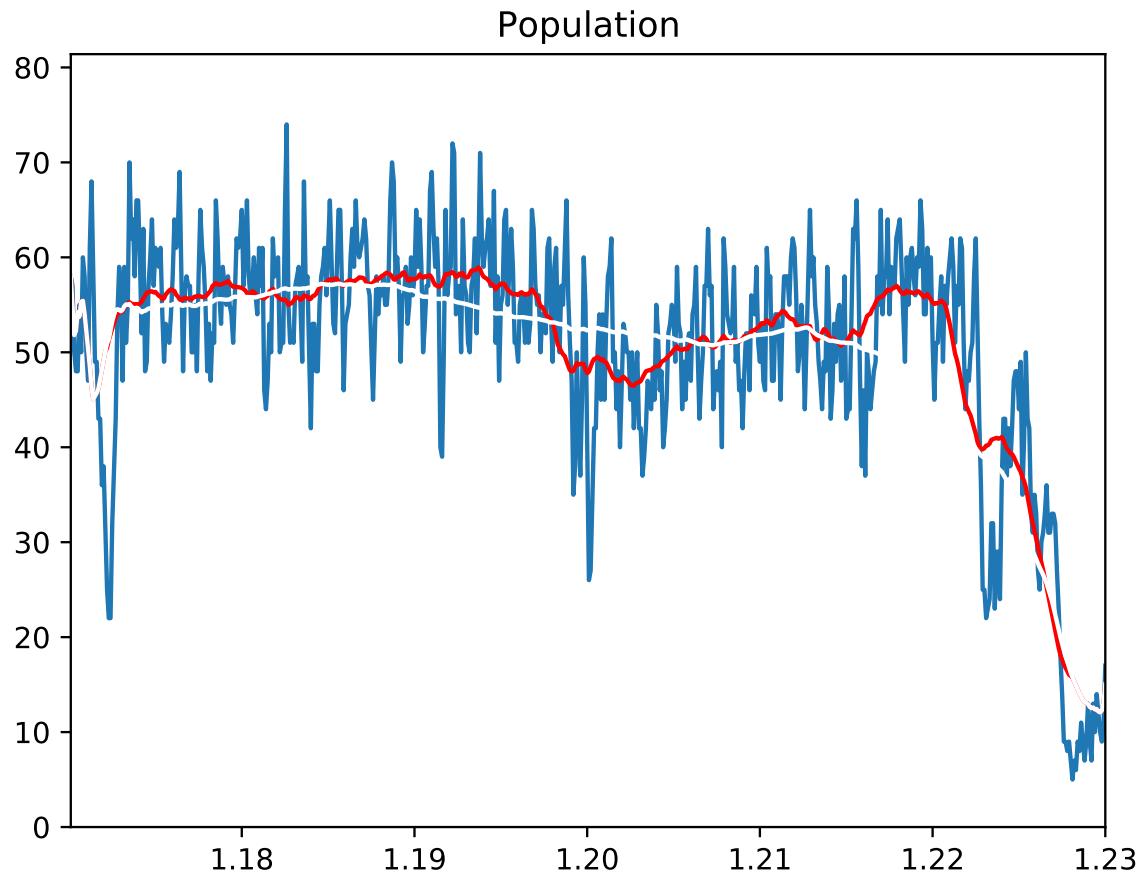
**А теперь интересные  
Происшествия,  
Связанные с особенностями  
Естественного отбора.**



## Изменчивая среда.

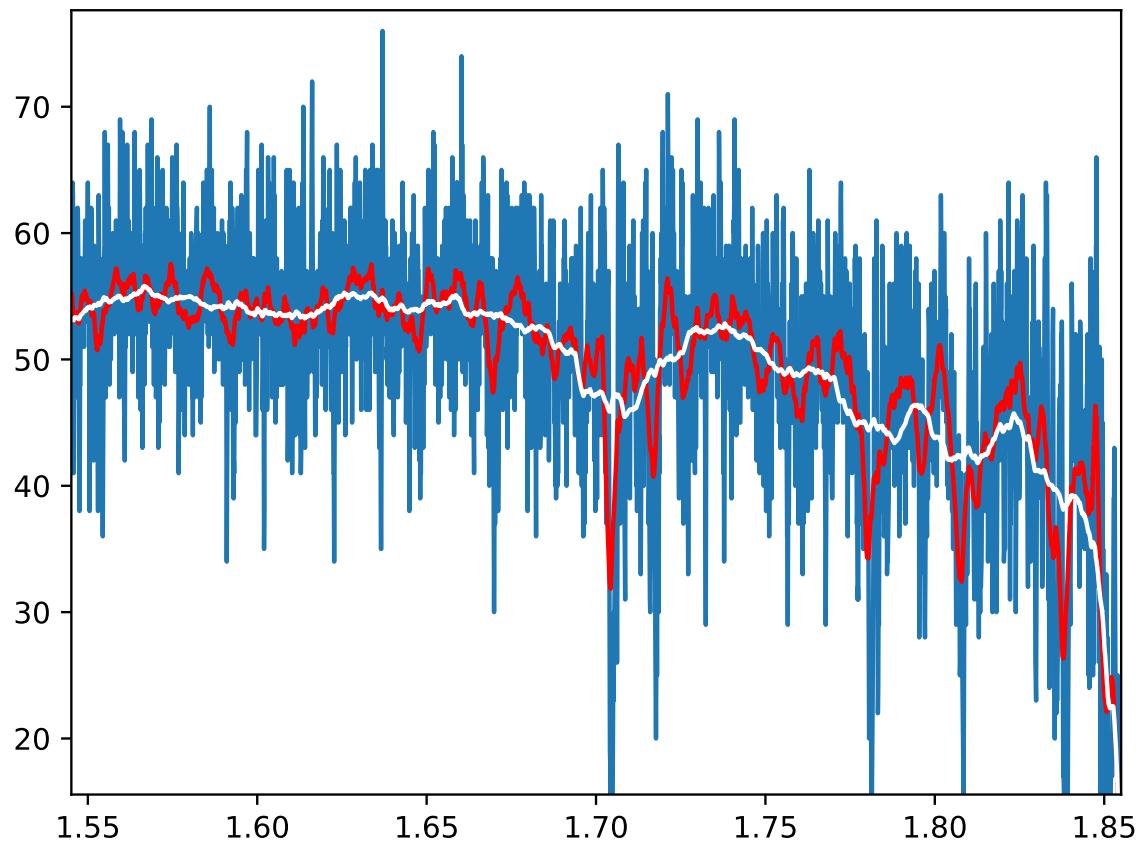


## Катастрофа при изменении условий.

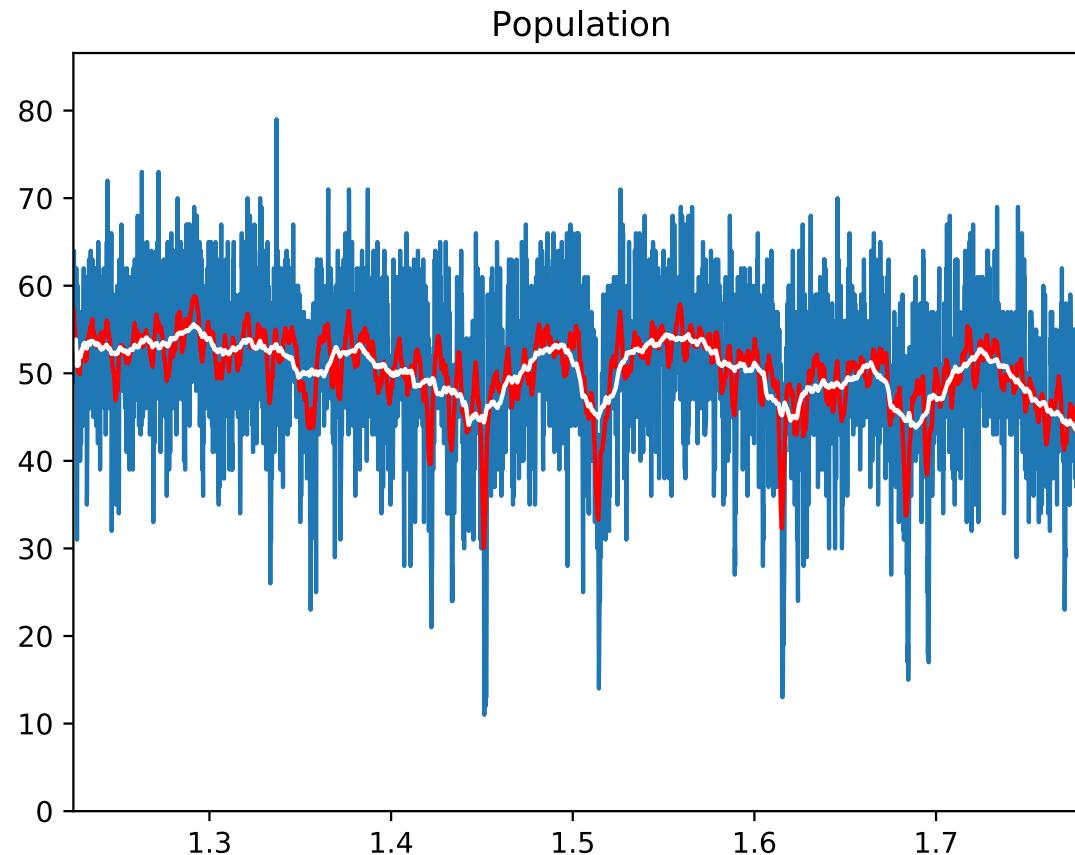


# **Остров невезения.**

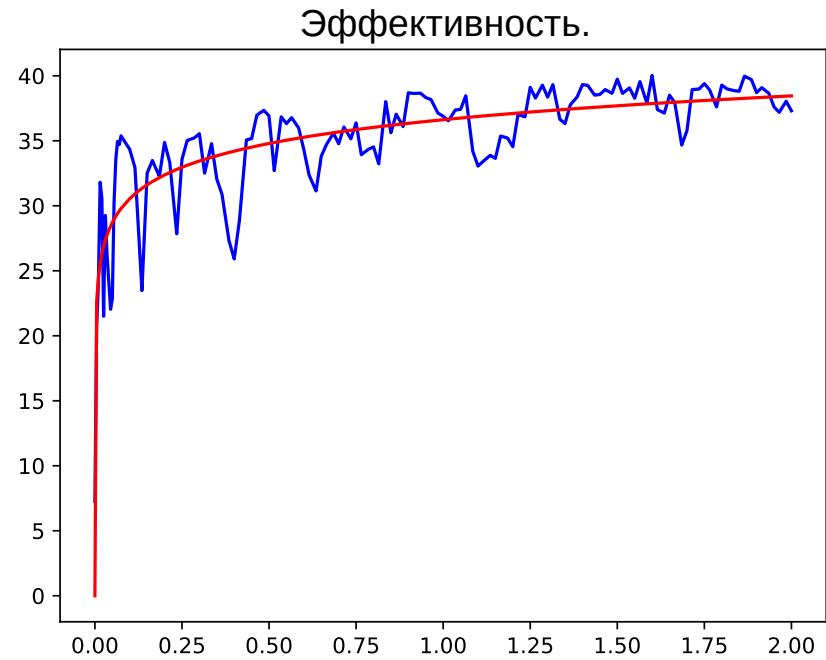
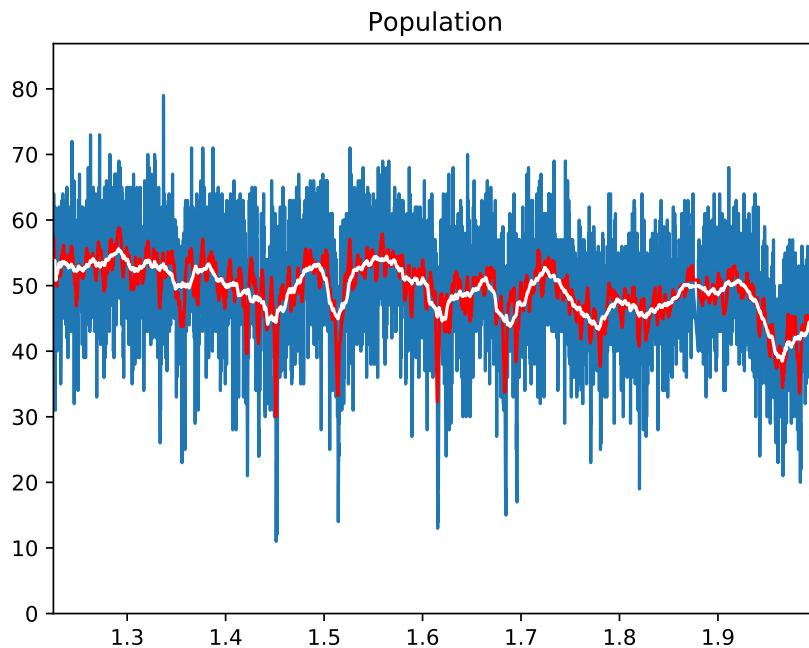
Population



## R-стратегия.



# ИТОГИ.



Готовьтесь



Кожаные ублюдки

Boston Dynamics