



Юрий Колесников

Senior Frontend Developer

✉ yuri.kolesnikov.dev@gmail.com

📍
Москва

https://t.me/kolesnikov_dev ↗

Привет!

Меня зовут Юрий Колесников. Занимаюсь frontend разработкой более пяти лет. Стараюсь постоянно совершенствовать навыки и развиваться как специалист. Помимо своих повседневных инструментов, изучаю различные разделы computer science. Увлекаюсь компьютерным железом, звукорежиссурой и мотоциклами. Не зациклен на каких-то конкретных технологиях, считаю что выбирать их нужно исходя из задач.

Опыт

IPCHAIN 10.2021 - Н.В.

SENIOR FRONTEND DEVELOPER

Разработка приложений холдинга на Vue/NuxtJS с SSR. В свободное от работы время, разработали с коллегой сервис для управления локализацией проектов холдинга, (по функционалу сервис похож на POEditor), успешно внедрили его в несколько проектов, тем самым улучшив воркфлоу связанный с локализацией приложений. Полностью сделал бекенд для вышеуказанного сервиса на NestJS + MongoDB.

ТЕЛЕСПОРТ МЕДИА 06.2021 - 10.2021

LEAD FRONTEND DEVELOPER

Разработка портала tele-sport.ru на NuxtJS с SSR + TypeScript + Vue Property Decorator. В основном занимался оптимизацией производительности веб приложений, так же настроил логирование ошибок в Sentry и переписал фронтенд часть кастомного HLS плеера с React Class Components на React Hooks API, для уменьшения размера кодовой базы и повышения производительности.

CRYPTOLOGY 12.2020 - 06.2021

SENIOR FRONTEND DEVELOPER

Разработка нового функционала, а также поддержка и рефакторинг фронтенд части криптовалютной биржи. Проект представляет из себя монорепозитарий состоящий из нескольких React приложений. Улучшал перформанс, переписывал компоненты с React Class Components на React Hooks API и кастомный UI-kit на библиотеку AntDesign. Стек: React, Redux, Redux-Thunk, AntDesign, Express, React-i18n, Flow.

NODASOFT 11.2019 - 12.2020

MIDDLE FRONTEND DEVELOPER

Командная продуктовая разработка высоконагруженных приложений, и виджетов платформы abscr.ru, с использованием React, Redux, Redux Saga, Yup, Redux Form, и других технологий. В проектах использовали типизацию TypeScript/Flow. Локальное окружение поднимали при помощи Docker. Разработка велась по методологии Agile Kanban. CI/CD Jenkins. Был опыт создания встраиваемых виджетов, настройки их деплоя и сборки с использованием Babel, Webpack, Parcel, SASS и Jenkins. Модель ветвления в GitLab репозиториях компании - Git-flow. С нуля разработал веб клиент для WhatsApp с интеграцией в продуктивную базу данных.