

Etape 1 :

J'ai tout d'abord commencer par analyser le code existant pour voir ce que je pourrais reprendre et ce que je devrais changer, le code dans l'ensemble était plutôt pas mal, j'ai repris le nom, l'auteur, si il était disponible et je lui ait rajouté une ligne qui définissait le type du média.

```
def menu():
    print("menu")

if __name__ == '__main__':
    menu()

class livre():
    name = ""
    auteur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class dvd():
    name = ""
    realisateur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class cd():
    name = ""
    artiste = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class jeuDePlateau :
    name = ""
    createur = ""

class Emprunteur():
    name = ""
    bloque = ""

def menuBibliotheque() :
    print("c'est le menu de l'application des bibliothécaire")

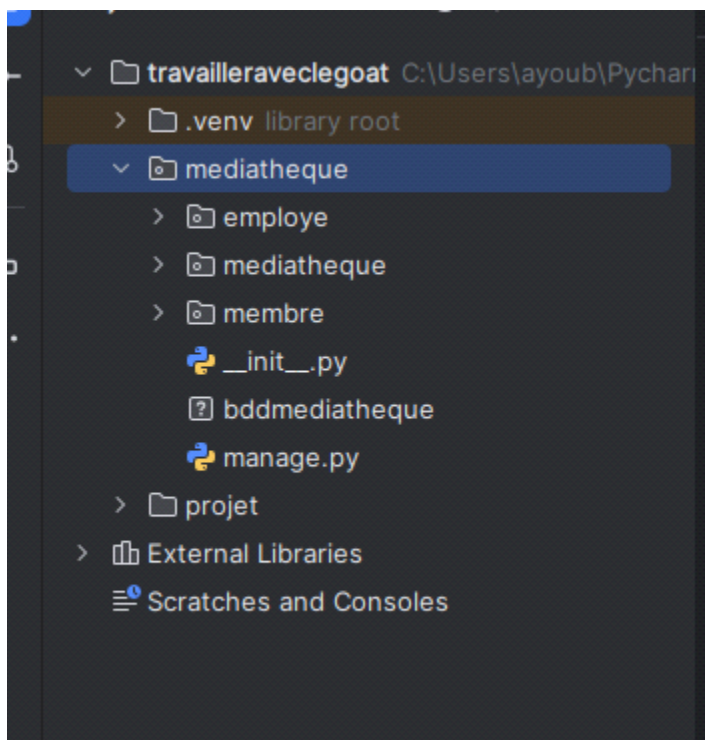
def menuMembre():
    print("c'est le menu de l'application des membres")
    print("affiche tout")
```

Cependant le code comprenais un problème majeur, la partie bibliothécaire et membre était dans le

même dossier ce qui aurait rendu tout ça trop compacte et illisible si j'avais du tout développer dans le même fichier

```
def menuBibliotheque() :  
    print("c'est le menu de l'application des bibliothécaire")  
  
def menuMembre():  
    print("c'est le menu de l'application des membres")  
    print("affiche tout")
```

J'ai préféré créer 2 fichiers, un fichier employe et un autre membre car si j'avais ajouté mes models, mes forms etc dans le même fichier le code aurait été illisible et pas propre du tout, j'ai donc préféré faire comme ça :



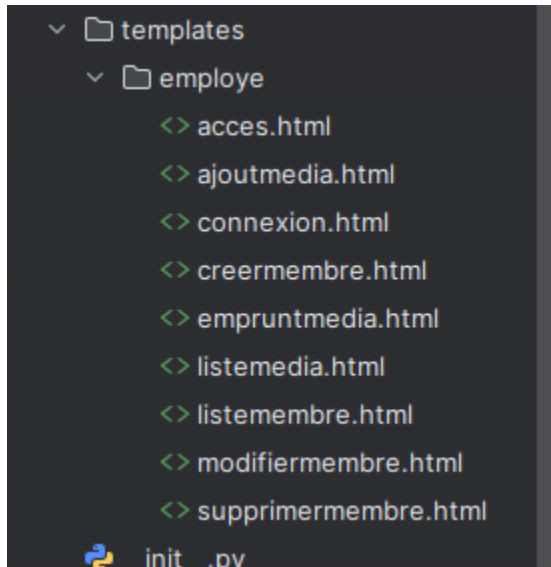
Et pour les médias à la place de devoir avoir 3 classes j'ai préféré créer une classe principale Media qui contiendra les 3 types de médias différents

Etape 2 :

Ensuite on nous a demandé de sécuriser la base de données et aussi de pouvoir accéder à la partie employe qui est accessible seulement au bibliothécaire, j'ai donc créé un superuser dont l'identifiant est : monprojet et le mot de passe est : pythonprojet, et en même temps j'ai fait en sorte de pouvoir accéder à la partie bibliothécaire avec ces mêmes identifiants.

Etape 3 :

Après ça j'ai commencer à m'attaquer à la partie visible et aux fonctionnalités du côté employé, j'ai donc développer toutes mes pages HTML :



et ensuite j'ai développer mes chemins dans mon fichier URL :

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('', views.connexion, name='connexion'),
    path('acces/', views.acces, name='acces'),
    path('modifiermembre/<int:pk>/', views.modifiermembre, name='modifiermembre'),
    path('creermembre/', views.creermembre, name='creermembre'),
    path('listemedia/', views.listemedia, name='listemedia'),
    path('ajoutmedia/', views.ajoutmedia, name='ajoutmedia'),
    path('listemembre/', views.listemembre, name='listemembre'),
    path('listemembre/supprimermembre/<int:pk>/', views.supprimermembre, name='supprimermembre'),
    path('empruntmedia/', views.empruntmedia, name='empruntmedia'),
    path('modifiermembre/<int:pk>/', views.modifiermembre, name='modifiermembre'),
    path('acces/creermembre/', views.creermembre, name='creermembre'),
    path('acces/listemedia/', views.listemedia, name='listemedia'),
    path('acces/ajoutmedia/', views.ajoutmedia, name='ajoutmedia'),
    path('acces/listemembre/', views.listemembre, name='listemembre'),
    path('listemembre/supprimermembre/<int:pk>/', views.supprimermembre, name='supprimermembre'),
    path('acces/empruntmedia/', views.empruntmedia, name='empruntmedia'),
]
```

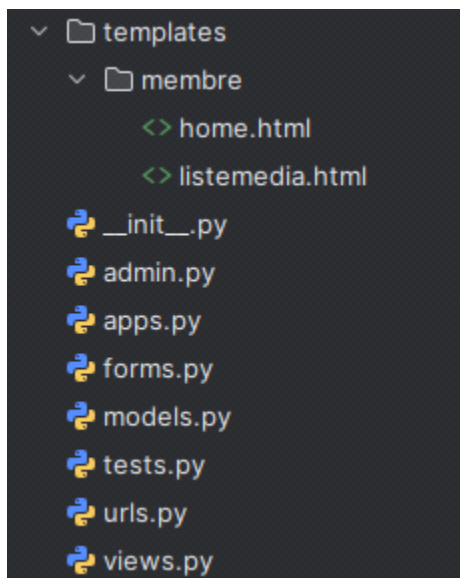
Cependant j'ai rencontré un problème lors du développement de ma partie employé, pour accéder à toute les pages il n'y avait aucun problème mais une fois que j'y avait accéder et que je souhaitais retourner aux pages précédentes mon site n'arrivais pas à trouver l'URL et mon site affichais un message

d'erreur, j'ai donc décidé de contourner le problème en utilisant une méthode brute qui consistait à ajouter 2 URLs pour accéder au même endroit mais pas depuis le même point de départ, ce qui faisait que lorsque je voulais retourner en arrière si mon site ne trouvait pas le chemin dans la première partie de mes URLs il n'avait qu'à chercher dans la deuxième partie pour trouver le chemin prédéfini.

Mais à part ça je n'ai pas rencontré de grandes difficultés lors du développement quand je bloquais il était assez facile de pouvoir trouver des infos et des aides sur internet sans trop de difficultés.

Etape 4 :

Le développement de la partie Membre a été très rapide car il y avait beaucoup moins d'éléments à développer, je n'ai pas rencontré de difficulté à la faire et c'est la partie qui est allée le plus vite de tout le projet



Etape 5 :

Pour la dernière étape il m'était demandé d'avoir un fichier test qui pourrait faire au moins 1 test par fonctionnalité, malheureusement je n'y ai pas réussi, j'ai cherché plusieurs jours sur différents sites et avec plusieurs vidéos, j'ai fait plusieurs tests qui se sont tous soldés par des échecs, j'ai donc préféré ne rien rendre plutôt qu'un code qui n'était pas très lisible et qui ne marchait pas.