

Etape 1 :

J'ai tout d'abord commencé par analyser le code existant pour voir ce que je pourrais reprendre et ce que je devrais changer, le code dans l'ensemble était plutôt pas mal, j'ai repris le nom, l'auteur, si il était disponible et je lui ai rajouté une ligne qui définissait le type du média.

```
def menu():
    print("menu")

if __name__ == '__main__':
    menu()

class livre():
    name = ""
    auteur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class dvd():
    name = ""
    realisateur = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class cd():
    name = ""
    artiste = ""
    dateEmprunt = ""
    disponible = ""
    emprunteur = ""

class jeuDePlateau :
    name = ""
    createur = ""

class Emprunteur():
    name = ""
    bloque = ""

def menuBibliotheque() :
    print("c'est le menu de l'application des bibliothécaire")

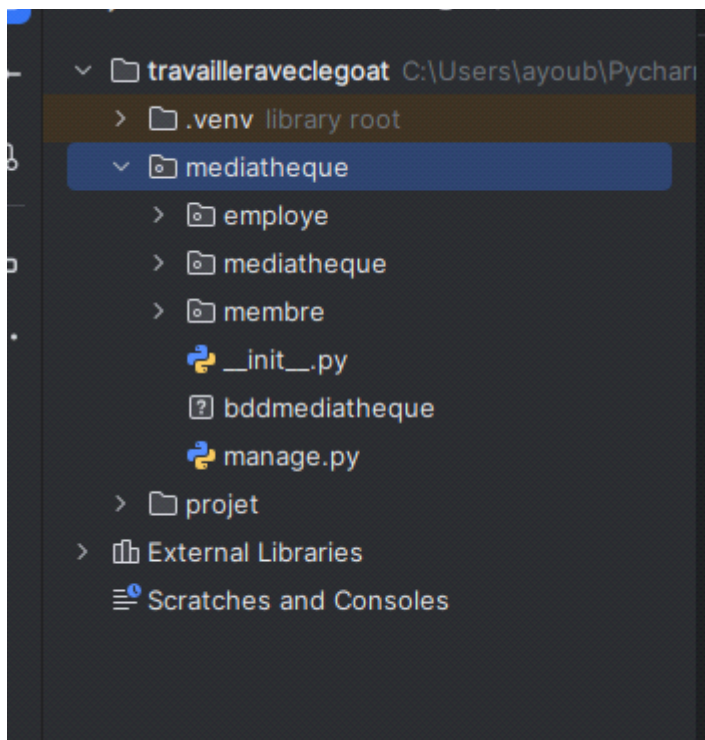
def menuMembre():
    print("c'est le menu de l'application des membres")
    print("affiche tout")
```

Cependant le code comprenait un problème majeur, la partie bibliothécaire et membre était dans le

même dossier ce qui aurait rendu tout ça trop compacte et illisible si j'avais du tout développer dans le même fichier

```
def menuBibliotheque() :  
    print("c'est le menu de l'application des bibliothécaire")  
  
def menuMembre():  
    print("c'est le menu de l'application des membres")  
    print("affiche tout")
```

J'ai donc préféré créer 2 fichiers, un fichier employe et un autre membre car si j'avais ajouté mes models, mes forms etc dans le même fichier le code aurait été illisible et pas propre du tout, j'ai donc préféré faire comme ça :



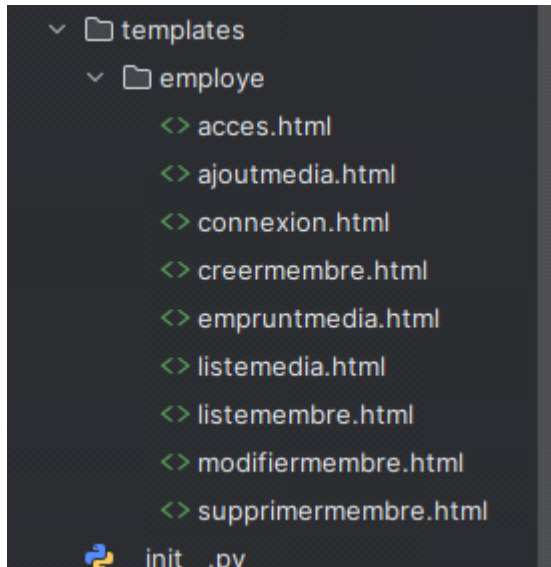
Et pour les médias à la place de devoir avoir 3 classes j'ai préféré créer une classe principale Media qui contiendrait les 3 types de médias différents.

Etape 2 :

Ensuite on nous a demandé de sécuriser la base de donnée et aussi de pouvoir accéder à la partie employe qui est accessible seulement au bibliothécaire , j'ai donc créé un superuser dont l'identifiant est : monprojet et le mot de passe est : pythonprojet, et en même temps j'ai fais en sorte de pouvoir accéder à la partie bibliothécaire avec ces mêmes identifiants.

Etape 3 :

Après ça j'ai commencer à m'attaquer à la partie visible et aux fonctionnalités du côté employé, j'ai donc développé toutes mes pages HTML :



et ensuite j'ai développé mes chemins dans mon fichier URL :

```
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
    path('', views.connexion, name='connexion'),
    path('acces/', views.acces, name='acces'),
    path('modifiermembre/<int:pk>/', views.modifiermembre, name='modifiermembre'),
    path('creermembre/', views.creermembre, name='creermembre'),
    path('listemedia/', views.listemedia, name='listemedia'),
    path('ajoutmedia/', views.ajoutmedia, name='ajoutmedia'),
    path('listemembre/', views.listemembre, name='listemembre'),
    path('listemembre/supprimermembre/<int:pk>/', views.supprimermembre, name='supprimermembre'),
    path('empruntmedia/', views.empruntmedia, name='empruntmedia'),
    path('modifiermembre/<int:pk>/', views.modifiermembre, name='modifiermembre'),
    path('acces/creermembre/', views.creermembre, name='creermembre'),
    path('acces/listemedia/', views.listemedia, name='listemedia'),
    path('acces/ajoutmedia/', views.ajoutmedia, name='ajoutmedia'),
    path('acces/listemembre/', views.listemembre, name='listemembre'),
    path('listemembre/supprimermembre/<int:pk>/', views.supprimermembre, name='supprimermembre'),
    path('acces/empruntmedia/', views.empruntmedia, name='empruntmedia'),
]
```

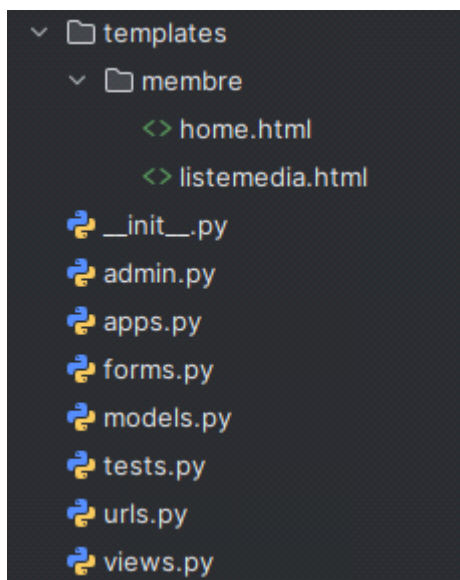
Cependant j'ai rencontré un problème lors du développement de ma partie employé, pour accéder à toutes les pages il n'y avait aucun problème mais une fois que j'y avait accédé et que je souhaitais retourner aux pages précédentes mon site n'arrivait pas à trouver l'URL et mon site affichait un message

d'erreur, j'ai donc décidé de contourner le problème en utilisant une méthode brute qui consistait à ajouter 2 URLs pour accéder au même endroit mais pas depuis le même point de départ, ce qui faisait que lorsque je voulais retourner en arrière si mon site ne trouvait pas le chemin dans la première partie de mes URLs il n'avait qu'à chercher dans la deuxième partie pour trouver le chemin prédéfini.

Mais à part ça je n'ai pas rencontré de grandes difficultés lors du développement, quand je bloquais il était assez facile de pouvoir trouver des infos et des aides sur internet sans trop de difficultés.

Etape 4 :

Le développement de la partie Membre a été très rapide car il y avait beaucoup moins d'éléments à développer, je n'ai pas rencontré de difficulté à la faire et c'est la partie qui est allée le plus vite de tout le projet.



Etape 5 :

Pour la dernière étape il m'était demandé d'avoir un fichier test qui pourrait faire au moins 1 test par fonctionnalité, malheureusement je n'ai pas réussi, j'ai cherché plusieurs jours sur différents sites et avec plusieurs vidéos, j'ai fait plusieurs tests qui se sont tous soldés par des échecs, j'ai donc préféré ne rien rendre plutôt qu'un code qui n'était pas très lisible et qui ne marchait pas.