# Konferenční systém

## KIV/WEB

Kolja Matuševský (A14B0310P) Kontakt: MKolja@students.zcu.cz 26.01.2017

## **Obsah**

1.	Zadání		2
2.	Popis ap	likace	3
:	2.1. Pou	žité technologie	3
:	2.2. Dat	abáze	3
	2.2.1.	articles	3
	2.2.2.	users	3
	2.2.3.	rights	3
	2.2.4.	posts	4
	2.2.5.	ratings	4
:	2.3. Adr	esářová struktura	5
:	2.4. Arc	hitektura aplikace	5
	2.4.1.	Controllers	5
	2.4.2.	Models	5
	2.4.3.	Views	5
3.	Závěr		6

#### 1. Zadání

Vytvořte webové stránky konference. Uživateli systému budou autoři příspěvků (vkládají abstrakty a PDF dokumenty), recenzenti příspěvků (hodnotí příspěvky) a administrátoři (spravují uživatele, přiřazují příspěvky recenzentům a rozhodují o publikování příspěvků).

Každý uživatel se bude do systému přihlašovat prostřednictvím uživatelského jména a hesla. Nepřihlášený uživatel vidí pouze publikované příspěvky. Nový uživatel se bude moci zaregistrovat, čímž získá status autora.

Přihlášený autor vidí svoje příspěvky a stav, ve kterém se nacházejí (v recenzním řízení / přijat / odmítnut). Příspěvky může přidávat, editovat a volitelně i mazat.

Přihlášený recenzent vidí příspěvky, které mu byly přiděleny k recenzi, a může je hodnotit (alespoň 3 kritéria). Pokud příspěvek nebyl dosud schválen, tak své hodnocení může změnit.

Administrátor spravuje uživatele (určuje jejich role a může uživatele zablokovat či smazat), přiřazuje neschválené příspěvky recenzentům k ohodnocení (každý příspěvek bude recenzován minimálně třemi recenzenty) a na základě recenzí rozhoduje o přijetí nebo odmítnutí příspěvku.

Přijaté příspěvky jsou automaticky publikovány ve veřejné části webu. Databáze musí obsahovat alespoň 3 tabulky dostatečně naplněné daty pro předvedení funkčnosti aplikace.

#### 2. Popis aplikace

#### 2.1.Použité technologie

Použil jsem jazyky HTML5, CSS a PHP. Pro navrhnutí a vytvoření databáze jsem zvolil MySQL.

#### 2.2.Databáze

Vytvořená databáze obsahuje následujících 5 tabulek:

- articles Tabulka ve které jsou články pro informativní část webu
- users Tabulka s registrovanými uživateli
- rights Tabulka s právy uživatelů
- posts Tabulka s příspěvky přihlášených uživatelů
- ratings Tabulka s hodnoceními příspěvků

#### **2.2.1.** articles

Tabulka s články pro informativní část webu

- article\_id primární klíč
- title název článku
- content obsah článku
- *url* adresa článku
- description popis stránky
- key\_words klíčová slova

#### 2.2.2. users

Tabulka s registrovanými uživateli

- *id\_users* primární klíč
- login přihlašovací jméno
- password heslo
- name jméno uživatele
- email eamil uživatele
- rights\_id\_rights cizí klíč z tabulky rights, který přiřazuje uživateli práva v systému

#### **2.2.3.** rights

Tabulka s dostupnými právy uživatelů v systému

- id\_rights primární klíč (nabývá hodnot 1, 2, 3)
  - 1 Administrátor
  - o 2 Autor
  - o 3 Recenzent
- position textové přiřazení názvu role

#### 2.2.4. posts

#### Tabulka s příspěvky uživatelů

- *id\_posts* primární klíč
- name název článku
- *author* autor
- published vyjadřuje, zdali byl článek publikován (nabývá hodnot 0, 1, 2)
  - 0 Ve fázi hodnocení
  - 1 publikován
  - 2 zamítnut
- abstract abstrakt článku
- users\_id\_users cizí klíč z tabulky users, který přiřazuje článku jeho tvůrce
- filename pdf. soubor, který uživatel nahraje ze svého uložiště

#### **2.2.5.** ratings

Tabulka s hodnocením příspěvků. Hodnocení je vytvořeno ve chvíli, kdy administrátor přiřadí recenzentovi článek k hodnocení. Recenzent hodnotí články ve třech kritériích originalita, téma a jazyková úroveň. U každého kritéria má na výběr ze stupnice 1 až 5, přičemž 1 je nejhorší a 5 nejlepší. Recenzent může přidat i svůj komentář.

- *id\_ratings* primární klíč
- originality originalita článku
- topic zdali dané téma patří do daného oboru
- language\_level úroveň jazykového projevu
- comment nepovinný komentář
- users\_id\_users cizí klíč z tabulky users, který přiřazuje článku jeho recenzenta
- posts\_id\_posts cizí klíč z tabulky posts, který určuje, ke kterému článku dané hodnocení patří

#### 2.3.Adresářová struktura

V kořenové části adresáře se nachází soubor index.php, který server otevře automaticky po vstupu do složky a soubor .htaccess, který slouží jako nastavení pro konfiguraci serveru.

- controllers složka obsahující ovladače
- css složka obsahující css soubory
- fonts složka s písmy pro bootstrap
- *img* složka s pozadím stránek
- *js* složka s javascript soubory pro bootstrap
- models složka obsahující model databáze
- uploads uložené nahrané články autorů ve formátu .pdf
- *views* pohledy stránek

#### 2.4. Architektura aplikace

Aplikace byla vytvořena podle modelu MVC, má tedy oddělené vrstvy Models - Views - Controllers.

#### 2.4.1. Controllers

Zde se nacházejí controllery spravující požadavky, které uživatel vytvořil na webové stránky.

- Controller.class.php abstraktní třída, od které dědí všechny ostatní controllery, obsahuje metodu pro získání pohledu, metodu pro přesměrování na jiné stránky a metodu pro zpracování parametrů
- RouterController.class.php router, který zajišťuje přesměrování na správnou stránku podle adresy a který předává parametry z adresy pro zpracování ostatními controllery
- UsersController.class.php pokud není uživatel přihlášen, tak je vyzván k přihlášení,
  či registraci, pokud uživatel přihlášen je, je přesměrován na část pro přihlášené uživatele
- Info\_loggedController.class.php stará se o zobrazení sekce pro přihlášené uživatele
- InfoController.class.php stará se o zobrazení sekce pro nepřihlášené uživatele

#### 2.4.2. **Models**

Zde se nachází model databáze (Db.class.php), který provádí předpřipravené dotazy. Třída obsahuje metody na všechny dotazy, které jsou v aplikaci na databázi používány. Zároveň zde dochází k připojení k databázi pomocí PDO.

#### 2.4.3. Views

Zde se nachází stránky s HTML kódem, který se zobrazuje uživateli

- layout.phtml zobrazuje základní layout stránky
- info.phtml zobrazuje sekci pro nepřihlášené uživatele
- info\_logged.phtml zobrazuje sekci pro přihlášené uživatele

## 3. Závěr

Tuto semestrální práci jsem zpracoval podle zadaných požadavků a získal jsem zkušenosti pro práci s novými technologiemi jako PHP, HTML a CSS.