

# ใบกิจกรรมที่ 2.5 การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา ตอนที่ 1

## การสร้างทางเลือกในการแก้ปัญหา

ชื่อกลุ่ม: \_\_\_\_\_

วันที่: \_\_\_\_\_

สมาชิกกลุ่ม: \_\_\_\_\_

ห้อง: \_\_\_\_\_

### 1 เลือกสถานการณ์และระบุปัญหา

🕒 3 นาที

คำชี้แจง: เลือกสถานการณ์ 1 ข้อ ที่กลุ่มสนใจ แล้วทำความเข้าใจปัญหาให้ชัดเจน

#### 📋 สถานการณ์ให้เลือก (✓ เลือก 1 ข้อ)

☐ 🎓 นักเรียนออนไลน์ (เรียน 8 ชม./วัน หลังปวดคอเมื่อย)

☐ 👴 ผู้สูงอายุ 70+ (ในบ้านพัก ลุกยืนลำบาก)

☐ 🧒 เด็กเล็ก 3-5 ปี (กำลังเรียนรู้การนั่งถูกต้อง)

☐ 💼 คนทำงานโต๊ะ (10 ชม./วัน ออฟฟิศซินโดรม)

☐ 🚗 ผู้พิการใช้รถเข็น (ต้องการย้ายขึ้นลงเก้าอี้)

☐ 🎮 เกมเมอร์ (เล่น 6+ ชม. ต้องการความสะดวกสบาย)

#### 1.1 วิเคราะห์ผู้ใช้

อายุ/น้ำหนัก/ส่วนสูง:

ใช้เก้าอี้ทำอะไร/นานแค่ไหน:

ปัญหาหลักที่เกิดขึ้น (ระบุให้ชัดเจน):

## 2 ระดมวิธีการแก้ปัญหา (Solution Brainstorming)

🕒 6 นาที

เป้าหมาย: คิดวิธีแก้ปัญหาให้ได้ 8-10 วิธี โดยแบ่งเป็น 3 หมวดหมู่  
กฎ: คิดนอกกรอบ กล้าๆ หน่อย ไม่มีไอเดียผิด ยิ่งแปลกยิ่งดี!

### 🎨 หมวดที่ 1: รูปร่างและขนาดเก้าอี้

ไอเดียที่ 1



ไอเดียที่ 2



ไอเดียที่ 3



### 🔧 หมวดที่ 2: วัสดุและโครงสร้าง

ไอเดียที่ 4



ไอเดียที่ 5



ไอเดียที่ 6



### ⚡ หมวดที่ 3: ฟังก์ชันพิเศษและเทคโนโลยี

ไอเดียที่ 7



ไอเดียที่ 8



ไอเดียที่ 9



💡 ไอเดียเพิ่มเติม (ถ้ามี):

## 3 ประเมินและเลือกทางเลือกที่ดีที่สุด

🕒 6 นาที

คำชี้แจง: เลือก 3 ไอเดียที่น่าสนใจที่สุด แล้วประเมินด้วยเกณฑ์ 4 ข้อ (คะแนน 1-3)

ทางเลือก (เขียนชื่อไอเดีย)	💰 ต้นทุน (1=แพง, 3=ถูก)	🕒 เวลา (1=นาน, 3=เร็ว)	🎯 ประสิทธิภาพ (1=พอใช้, 3=ดี มาก)	⚡ เป็นไป ได้ (1=ยาก, 3=ง่าย)	🏆 รวม (เต็ม 12)
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

ทางเลือก (เขียนชื่อไอเดีย)	💰 ต้นทุน (1=แพง, 3=ถูก)	🕒 เวลา (1=นาน, 3=เร็ว)	🎯 ประสิทธิภาพ (1=พอใช้, 3=ดี มาก)	⚡ เป็นไปได้ (1=ยาก, 3=ง่าย)	🏆 รวม (เต็ม 12)
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

🏆 ทางเลือกที่ได้คะแนนสูงสุด (Winner!):

ชื่อไอเดีย:

คะแนน

เหตุผลที่เลือก (อธิบายสั้นๆ 2-3 ประโยค):

4เตรียมการนำเสนอ

🕒 3 นาที

เวลานำเสนอ: 45 วินาที | โครงสร้าง: ปัญหา (15 วิ) + โซลูชัน (20 วิ) + เหตุผล (10 วิ)

🎯 ปัญหา (15 วินาที)

กลุ่มเป้าหมาย + ปัญหาหลัก

💡 โซลูชัน (20 วินาที)

ลักษณะแก้ + พิสูจน์พิเศษ

🏆 เหตุผล (10 วินาที)

ทำไมเลือก + คะแนนประเมิน