## Типовой билет 3 к.р.

- 1. Решить матричное уравнение XA = B, где  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 \\ 6 & -3 & 3 \end{pmatrix}$ .
- 1.(б) Решить неравенство:  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 2 & 8 x^2 & -2 & 6 \\ 8 & 6 & 2x^2 18 & 10 \end{vmatrix} \le 0$
- 2. Найти в векторной форме решение системы линейных уравнений:

a) 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 - x_5 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 5x_3 + 8x_4 - 5x_5 = 8 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 + 4x_5 = 2 \\ 4x_1 + 4x_2 + 8x_3 + 13x_4 - 2x_5 = 12 \end{cases} \begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 - 2x_3 - 5x_4 - 4x_5 = 0 \\ x_1 - x_2 - x_3 - 2x_5 = 0 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 - 2x_5 = 0 \end{cases}$$

- 3. Дано линейное пространство, образованное линейными комбинациями векторов:  $\vec{a}_1(8,4,4,8,4)$ ,  $\vec{a}_2(6,3,3,6,3)$ ,  $\vec{a}_3(-7,-8,1,-1,-5)$ ,  $\vec{a}_4(4,2,2,4,2)$  и  $\vec{a}_{s}(2,7,-5,-6,3)$ . Найти его размерность, какой-нибудь базис и выразить через
- этот базис остальные векторы системы.
- 3.(б) Проверить ортогональность системы векторов в пространстве  $R^4$ :  $\overline{a}_1$ =(1; -2; 1; 3),  $\overline{a}_2$ =(2; 1; -3; 1) и дополнить ее до ортогонального базиса.
- 3(с). Найти ранг и ортонормированный базис системы векторов:
- $\overline{a}_1$ =( 2; 2; -1; 1),  $\overline{a}_2$ =(1; -5; 3; 1),  $\overline{a}_3$ =(3; -3; 2; 2) и  $\overline{a}_4$ =( 2; 8; -7; 3).
- 3(д) Найти ранг матрицы:  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -2 & 4 \\ 4 & -2 & 5 & 1 & 7 \\ 2 & -1 & 1 & 8 & 2 \\ 4 & -2 & 4 & 6 & 6 \end{pmatrix}$
- 4. Линейный оператор A в базисе  $\left\{ \vec{e}_1 = \vec{i} + 2\vec{j}, \vec{e}_2 = 2\vec{i} + 3\vec{j} \right\}$  задан матрицей
- $egin{pmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$ , а линейный оператор С в базисе  $\left\{ \vec{e}_1 = 3\vec{i} + \vec{j}, \vec{e}_2 = 4\vec{i} + 2\vec{j} \right\}$  матрицей  $egin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{pmatrix}$ . Найти матрицу оператора A+C в базисе  $\left\{ \vec{i} \,,\, \vec{j} \right\}$ .
- 4. (б) Дано:  $\bar{x}(x_1, x_2, x_3)$ ,  $A\bar{x} = \{2x_2 + x_3; 3x_1 4x_2; x_1 x_2\}$ ,  $B\bar{x} = \{x_1 + x_3; x_2; 2x_1\}$ . Доказать, что данные операторы являются линейными, и найти (AB)  $\bar{x}$ .
- 4. (в) Найти матрицу перехода от базиса В {  $\overline{e}_1$  ,  $\overline{e}_2$  } к базису В' {  $\overline{e}_1$  ',  $\overline{e}_2$  '}, если  $\bar{e}_1 = (9; 6), \ \bar{e}_2 = (-8; 11), \ \bar{e}_1' = (-1; 3), \ \bar{e}_2' = (2; 1).$
- 4.(c)Доказать линейность и найти матрицу оператора проектирования на плоскость 3x+2y-z=5 ( в базисе  $\{\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}\}\)$ .
- 4(д) Найти координаты вектора  $\bar{a}(2,0,1)$  в базисе :{  $\bar{e}_1$  =(1; 3; 2),  $\bar{e}_2$  =(1; 4; 3),  $\overline{e}_3 = (2; 2; 1)$ .
- 4.(e) Доказать линейность оператора  $A: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 / A(\overline{x}) = [\overline{b}, [\overline{a}, \overline{x}]],$  где  $\bar{a} = (1, -2, 3), \bar{b} = (0, -2, 1)$ . Найти его матрицу в каноническом базисе. Является ли этот оператор обратимым? Если является, то найти матрицу обратного оператора в каноническом базисе.

4.(ж). Линейный оператор A в базисе  $\mathbf{B} = \left\{ \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \right\}$  задан матрицей  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 5 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ .

4.(3) Линейный оператор A в базисе  $\{\overline{i}, \overline{j}, k\}$  имеет матрицу  $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ .

Найти матрицу этого оператора в базисе  $\{\overline{e}_1(-1; 1; -2), \overline{e}_2(-1; 2; 1), \overline{e}_3(1; -1; 1)\}$ .

4.(и) Дана матрица линейного оператора  $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}$  в базисе  $\overline{a}_1 = (2; -3)$ ,

 $\bar{a}_2$ =(1; -2). Найти матрицу сопряженного оператора A\* в том же базисе.

5. Выяснить возможность приведения матрицы линейного оператора к диагональному виду путём перехода к новому базису, найти этот базис и соответствующую ему форму матрицы.

$$\begin{pmatrix} 3 & 12 & -4 \\ -1 & -3 & 1 \\ -1 & -12 & 6 \end{pmatrix}$$

5.(6). Найти ортонормированный базис из собственных векторов и матрицу в этом базисе линейного оператора, заданного в некотором ортонормированном базисе матрицей.

базисе матрицей  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$ 

- 6. Привести уравнение кривой второго  $x^2 2xy + y^2 + \sqrt{2}x 3\sqrt{2}y = 0$ . порядка к каноническому виду, найти каноническую систему координат и нарисовать эту кривую в данной системе координат.
- 6. (б) Найти ортонормированный базис, в котором квадратичная форма  $Q(\overline{x}) = 3x_1^2 + 6x_2^2 + 3x_3^2 4x_1x_2 8x_1x_3 4x_2x_3$  имеет канонический вид, и записать форму в найденном ОНБ.