

Векторы

1. Даны векторы $\vec{a} = \{2; -3; -5\}$, $\vec{b} = \{0; -3; -2\}$, $\vec{c} = \{-3; 2; -4\}$.

Найти а) $(\vec{a}, \vec{b} - 3\vec{c})$; б) $[\vec{a}, \vec{b} + 2\vec{c}]$; в) $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$

2. Найти угол между векторами $\vec{a} + \vec{b}$ и $2\vec{a} - \vec{b}$, где $\vec{a}(-1, -1, 3)$, $\vec{b}(7, -1, 1)$.

3. Вычислить площадь треугольника ABC , если известны координаты его вершин: $A(-5, -2, -2)$, $B(-1, -4, 2)$ и $C(-1, 2, -4)$.

4. Вектор \vec{x} , перпендикулярный к векторам

$\vec{a} = \{4; -2; -3\}$ и $\vec{b} = \{0; 1; 3\}$, и образует с осью OY тупой угол

Зная, что $|\vec{x}| = 26$, найти его координаты.

5. Известны координаты вершин пирамиды $A(-4, 3, 0)$, $B(1, 5, -4)$; $C(-8, -1, 2)$ и $D(-1, 0, 0)$. Найти объем пирамиды и его высоту, опущенную из вершины D на грань ABC .

6. Вычислить площадь параллелограмма, построенного на векторах \vec{a} и \vec{b} ,

если $\vec{a} = 3\vec{p} + 5\vec{q}$, $\vec{b} = \vec{p} - 2\vec{q}$, $|\vec{q}| = 3$, $\left(\vec{p}, \vec{q}\right) = \frac{5\pi}{6}$

7. Для заданных векторов вычислить $\text{Pr}_{\vec{c}}(2\vec{a} - 3\vec{b})$: $\vec{a} = 5\vec{i} + 2\vec{j} - 2\vec{k}$,

$\vec{b} = \vec{i} + 7\vec{j} + 3\vec{k}$, $\vec{c} = \vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$.

1. Даны уравнения двух сторон параллелограмма: $x+y-2=0$, $2x-y+4=0$. Точка $M(3,1)$ – точка пересечения диагоналей. Написать уравнения двух других сторон параллелограмма и найти угол между диагоналями этого параллелограмма
2. Написать уравнение плоскости, проходящей точку $M(1,1,1)$ параллельно векторам $\vec{a}(1,2,0)$ и $\vec{b}(0,1,3)$ и найти расстояние от точки $A(2,-3,4)$ до этой плоскости.
3. Выяснить взаимное расположение прямых: $\begin{cases} 3x+2y-3=0, \\ x+y-z-3=0 \end{cases}$ и $\frac{x+1}{-5} = \frac{y+5}{3} = \frac{z+4}{0}$ в пространстве. Если прямые параллельны или скрещиваются, то найти расстояние между ними, а если пересекаются, то найти координаты точки их пересечения и угол между ними.
4. Написать уравнение прямой, проходящей через точку $A(0,1,-4)$ параллельно прямой $L \begin{cases} x+2y+z-1=0 \\ 2x+2y-3z+6=0 \end{cases}$ и найти расстояние между прямыми.
5. Найти координаты точки M_1 , симметричной точке $M(-1,0,1)$ относительно прямой, проходящей через точку $A(0;3/2;2)$ параллельно вектору $\vec{a}(-1,0,1)$
6. Определить тип кривой второго порядка $x^2 + 49y^2 - 14x + 784y + 3234 = 0$, нарисовать эту кривую в данной системе координат и найти основные параметры.

1. Решить матричное уравнение $XA = B$, где $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 \\ 6 & -3 & 3 \end{pmatrix}$.

1.(б) Решить неравенство: $\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 2 & 8-x^2 & -2 & 6 \\ 8 & 6 & 2x^2-18 & 10 \\ 5 & 5 & -9 & 8 \end{vmatrix} \leq 0$

2. Найти в векторной форме решение системы линейных уравнений:

а) $\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 - x_5 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 5x_3 + 8x_4 - 5x_5 = 8 \\ x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 + 4x_5 = 2 \\ 4x_1 + 4x_2 + 8x_3 + 13x_4 - 2x_5 = 12 \end{cases}$ б) $\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 - 2x_4 - 2x_5 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 - 2x_3 - 5x_4 - 4x_5 = 0 \\ x_1 - x_2 - x_3 - 2x_5 = 0 \\ x_1 - 2x_2 - x_3 + x_4 - 2x_5 = 0 \end{cases}$

3. Дано линейное пространство, образованное линейными комбинациями векторов: $\vec{a}_1(8, 4, 4, 8, 4)$, $\vec{a}_2(6, 3, 3, 6, 3)$, $\vec{a}_3(-7, -8, 1, -1, -5)$, $\vec{a}_4(4, 2, 2, 4, 2)$ и $\vec{a}_5(2, 7, -5, -6, 3)$. Найти его размерность, какой-нибудь базис и выразить через этот базис остальные векторы системы.

3.(б) Проверить ортогональность системы векторов в пространстве R^4 :

$\vec{a}_1 = (1; -2; 1; 3)$, $\vec{a}_2 = (2; 1; -3; 1)$ и дополнить ее до ортогонального базиса.

3(с). Найти ранг и ортонормированный базис системы векторов:

$\vec{a}_1 = (2; 2; -1; 1)$, $\vec{a}_2 = (1; -5; 3; 1)$, $\vec{a}_3 = (3; -3; 2; 2)$ и $\vec{a}_4 = (2; 8; -7; 3)$.

3(д) Найти ранг матрицы: $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -2 & 4 \\ 4 & -2 & 5 & 1 & 7 \\ 2 & -1 & 1 & 8 & 2 \\ 4 & -2 & 4 & 6 & 6 \end{pmatrix}$

4. Линейный оператор A в базисе $\{\vec{e}_1 = \vec{i} + 2\vec{j}, \vec{e}_2 = 2\vec{i} + 3\vec{j}\}$ задан матрицей

$\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$, а линейный оператор C в базисе $\{\vec{e}_1 = 3\vec{i} + \vec{j}, \vec{e}_2 = 4\vec{i} + 2\vec{j}\}$ – матрицей

$\begin{pmatrix} 4 & 6 \\ 6 & 9 \end{pmatrix}$. Найти матрицу оператора $A+C$ в базисе $\{\vec{i}, \vec{j}\}$.

4. (б) Дано: $\vec{x}(x_1, x_2, x_3)$, $A\vec{x} = \{2x_2 + x_3; 3x_1 - 4x_2; x_1 - x_2\}$, $B\vec{x} = \{x_1 + x_3; x_2; 2x_1\}$.

Доказать, что данные операторы являются линейными, и найти $(AB)\vec{x}$.

4. (в) Найти матрицу перехода от базиса $B \{ \vec{e}_1, \vec{e}_2 \}$ к базису $B' \{ \vec{e}_1', \vec{e}_2' \}$, если

$\vec{e}_1 = (9; 6)$, $\vec{e}_2 = (-8; 11)$, $\vec{e}_1' = (-1; 3)$, $\vec{e}_2' = (2; 1)$.

4.(с) Доказать линейность и найти матрицу оператора проектирования на плоскость $3x + 2y - z = 5$ (в базисе $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$).

4(д) Найти координаты вектора $\vec{a}(2, 0, 1)$ в базисе: $\{\vec{e}_1 = (1; 3; 2), \vec{e}_2 = (1; 4; 3), \vec{e}_3 = (2; 2; 1)\}$.

4.(е) Доказать линейность оператора $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 / A(\vec{x}) = [\vec{b}, [\vec{a}, \vec{x}]]$, где

$\vec{a} = (1, -2, 3)$, $\vec{b} = (0, -2, 1)$. Найти его матрицу в каноническом базисе. Является ли этот оператор обратимым? Если является, то найти матрицу обратного оператора в каноническом базисе.

4.(ж). Линейный оператор A в базисе $B = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ задан матрицей $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 1 & 5 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \end{pmatrix}$.

Найти матрицу оператора A в базисе, полученном поворотом базиса B на угол $\varphi = \frac{\pi}{6}$ вокруг орта \vec{i} .

4.(з) Линейный оператор A в базисе $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ имеет матрицу $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$.

Найти матрицу этого оператора в базисе $\{\vec{e}_1(-1; 1; -2), \vec{e}_2(-1; 2; 1), \vec{e}_3(1; -1; 1)\}$.

4.(и) Дана матрица линейного оператора $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}$ в базисе $\vec{a}_1 = (2; -3)$, $\vec{a}_2 = (1; -2)$. Найти матрицу сопряженного оператора A^* в том же базисе.

5. Выяснить возможность приведения матрицы линейного оператора к диагональному виду путём перехода к новому базису, найти этот базис и соответствующую ему форму матрицы.

$$\begin{pmatrix} 3 & 12 & -4 \\ -1 & -3 & 1 \\ -1 & -12 & 6 \end{pmatrix}$$

5.(б) . Найти ортонормированный базис из собственных векторов и матрицу в этом базисе линейного оператора, заданного в некотором ортонормированном базисе матрицей $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$.

6. Привести уравнение кривой второго порядка $x^2 - 2xy + y^2 + \sqrt{2}x - 3\sqrt{2}y = 0$ к каноническому виду, найти каноническую систему координат и нарисовать эту кривую в данной системе координат.

6. (б) Найти ортонормированный базис, в котором квадратичная форма $Q(\vec{x}) = 3x_1^2 + 6x_2^2 + 3x_3^2 - 4x_1x_2 - 8x_1x_3 - 4x_2x_3$ имеет канонический вид, и записать форму в найденном ОНБ.