**Практическое занятие № 2. Работа с классами.**

1. В соответствии с вашим вариантом для указанной предметной области необходимо:
   1. Выделить основные сущности(объекты) - минимум 3 шт
   2. Для каждой сущности (объекта) указать поля и конструктор - 1 конструктор и минимум 3 поля.

|  |  |
| --- | --- |
| Вариант | Предметная область |
| 1 | Библиотека |
| 2 | Пиццерия |
| 3 | Музей |
| 4 | Салон красоты |
| 5 | Спортивный клуб |
| 6 | Магазин канцелярских товаров |
| 7 | Ресторан |
| 8 | Кинотеатр |
| 9 | ЖД-вокзал |
| 10 | Детский развлекательный центр |
| 11 | Туристическое агентство |
| 12 | Магазин овощей и фруктов |
| 13 | Прокат спортивного инвентаря |
| 14 | Интернет-магазин одежды |
| 15 | Авиакомпания |

Требования к отчету:

1. Оформление по ТИГ
2. Без титульного листа
3. Скриншоты с подробным пояснением программного кода
4. Предоставить в мудл в указанный срок.

Вспомогательный материал:

[Справочник по C#. Ключевое слово class | Microsoft Docs](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/language-reference/keywords/class)

[Поля. Руководство по программированию в C# | Microsoft Docs](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/fields)

[Руководство по программированию на C#. Конструкторы | Microsoft Docs](https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/constructors).

Код

namespace pz

{

class dostavka

{

private string MestoOt;

private string MestoDo;

private int CodeZakaza;

public dostavka(string MestoOt, int CodeZakaza, string MestoDo)

{

this.MestoDo = MestoDo;

this.MestoOt = MestoOt;

this.CodeZakaza = CodeZakaza;

}

}

}

namespace pz

{

class Product

{

private int Availability;

private string Name;

private int Price;

public Product(string Name, int Price, int Availability)

{

this.Name = Name;

this.Availability = Availability;

this.Price = Price;

}

}

}

namespace pz

{

class Sotrudniki

{

private int zarplata;

private string Name;

private int time;

public Sotrudniki(string Name, int zarplata, int time)

{

this.Name = Name;

this.zarplata = zarplata;

this.time = time;

}

}

}