

Lesson 9. Knowledge check (KHQM011221-253)

 [KHQM011221-275] [Knowledge check. Kolotii](#) Created: 12/Jan/22 Updated: 16/Jan/22

Status:	Done
Project:	QA Manual (01.12.2021)
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Sub-task	Priority:	Highest
Reporter:	Natalia Kolotii	Assignee:	Georgii Guzhva
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	QA		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Issue Links:	Relates		
	relates to	KHQM011221-282	Knowledge check. Kolotii Done
	relates to	KHQM011221-253	Lesson 9. Knowledge check Done
Sprint:	KHQM0112 Sprint 1		

Description

1. What is the difference between QA, QC, and testing?

QA (quality assurance) - обеспечивает процесс предотвращения дефектов разрабатываемого продукта.

QC (quality control) - сфокусирован на конечном качестве продукта и устранения ошибок.

testing - процесс, отвечающий за составление и прохождения тест кейсов, нахождения дефектов и их локализацию, так же составления тестовой документации.

Все эти процессы взаимосвязаны, то есть:

Тестирование – часть QC. QC – часть QA.

2. What testing principles ('laws') do you know?

- тестирование бесконечно (нельзя на 100% найти все баги)
- чем раньше нашли ошибку, тем она дешевле
- тестирование показывает наличие ошибок, а не их отсутствие
- кластеризация дефектов (разбиение багов на множество групп похожих багов)
- парадокс пестицида (нельзя постоянно тестировать одним и тем же методом, ошибки перестанут находиться)
- тестирование зависит от контекста

- не все ошибки нужно исправлять, важна критичность ошибки.

3. What types of inner testing documents do you know?

- тест - план
- тест - стратегия
- тест - кейс
- тестовый сценарий
- чек - лист.

4. What testing levels do you know?

- Модульное тестирование (дефекты в частях приложения)
- Интеграционное тестирование (снизу вверх/сверху вниз/большой взрыв)
- Системное тестирование
- Приемочное тестирование (соответствие системы требованиям)

5. Describe the place of QA and testing in the Software Development Life Cycle.

QA появляется на этапе планирования и сопровождается весь цикл, а вот тестирование только после этапов: планирование- анализ- дизайн- выполнение, потом ТЕСТИРОВАНИЕ и в конце поддержания.

6. Describe the mandatory and additional fields of the bug report.

Обязательные поля:

- ID
- проект
- заголовок/краткое описание/тема
- шаги к воспроизведению
- фактический результат
- ожидаемый результат
- серьезность

Дополнительные поля:

- скриншот
- ссылка на документацию или требование
- тип бага
- приоритет
- приложение
- окружение
- статус
- автор
- исполнитель

7. What should the proper requirement look like?

Требование должны быть:

1. Единичность
2. Завершенность
3. Последовательность
5. Отслеживаемость
6. Актуальность
7. Выполнимость
8. Недвусмысленность
9. Обязательность
10. Проверяемость

пример:

- При разработке сайта должна быть использована цветовая палитра соответствующая дизайну фирмы. (палитра) <https://color.romanuke.com/czvetovaya-palitra-4320/>
- Оформление должно быть разработано в достаточно консервативном ключе, использоваться единый стиль и шрифт, Шрифты - [<https://fonts-online.ru/fonts/gomawo>]
]пример стиля - <https://rockettheme.com/joomla/templates/halcyon>
- Основные разделы сайта должны быть доступны на главной странице в скрытой колонке, которую можно открыть с помощью наведения курсора мыши.
- На первой странице не должно быть большого объема текстовой информации, только название продукта, больше информации о продукте можно узнать через кнопку “узнать подробнее”.
- Размер фото - не более 2000 px по ширине и объемом не более 600 кб.
- Фото продукта выполнены в единой обработке с водяным знаком фирмы.
- Текст должен находиться под фото.