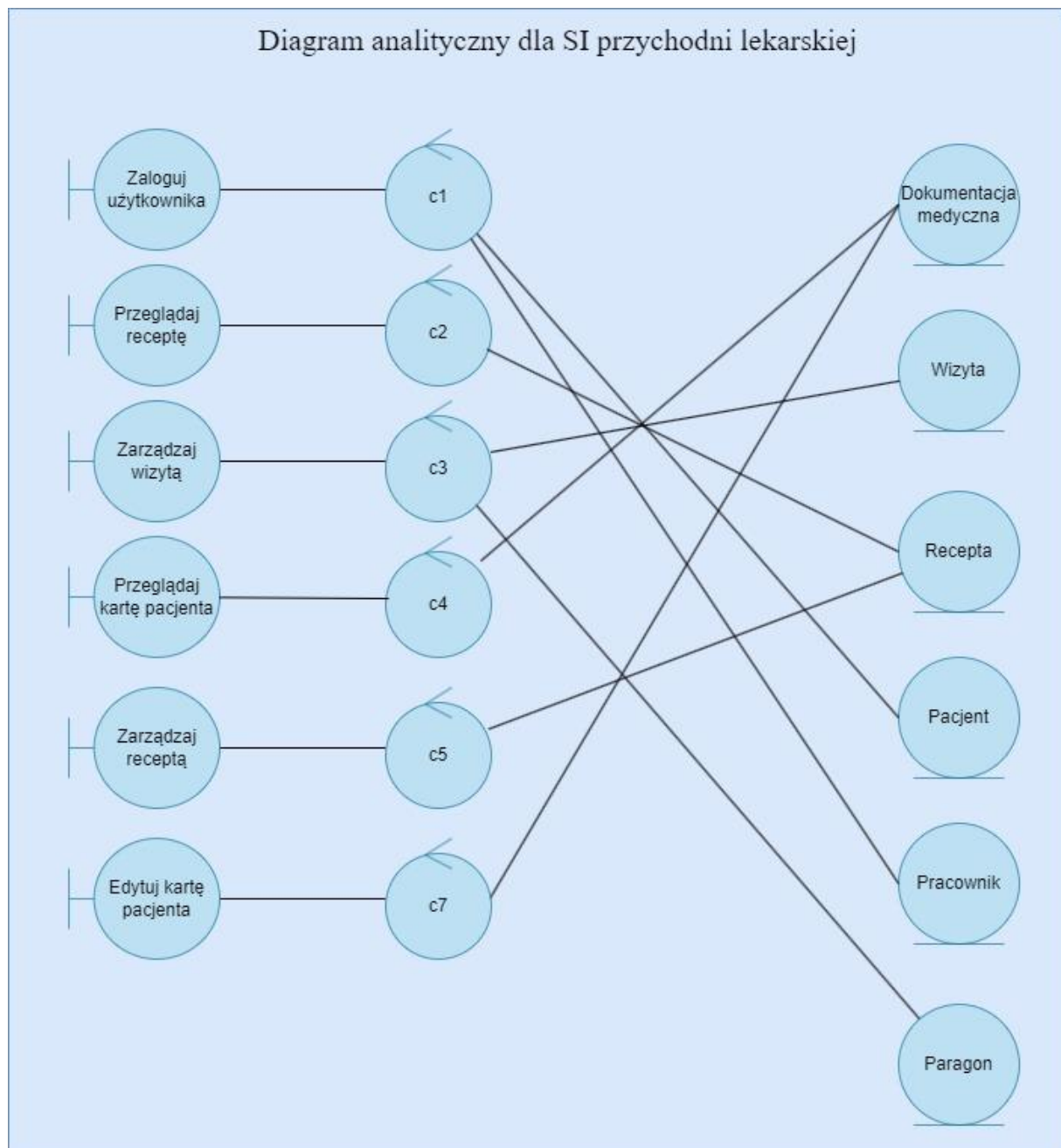


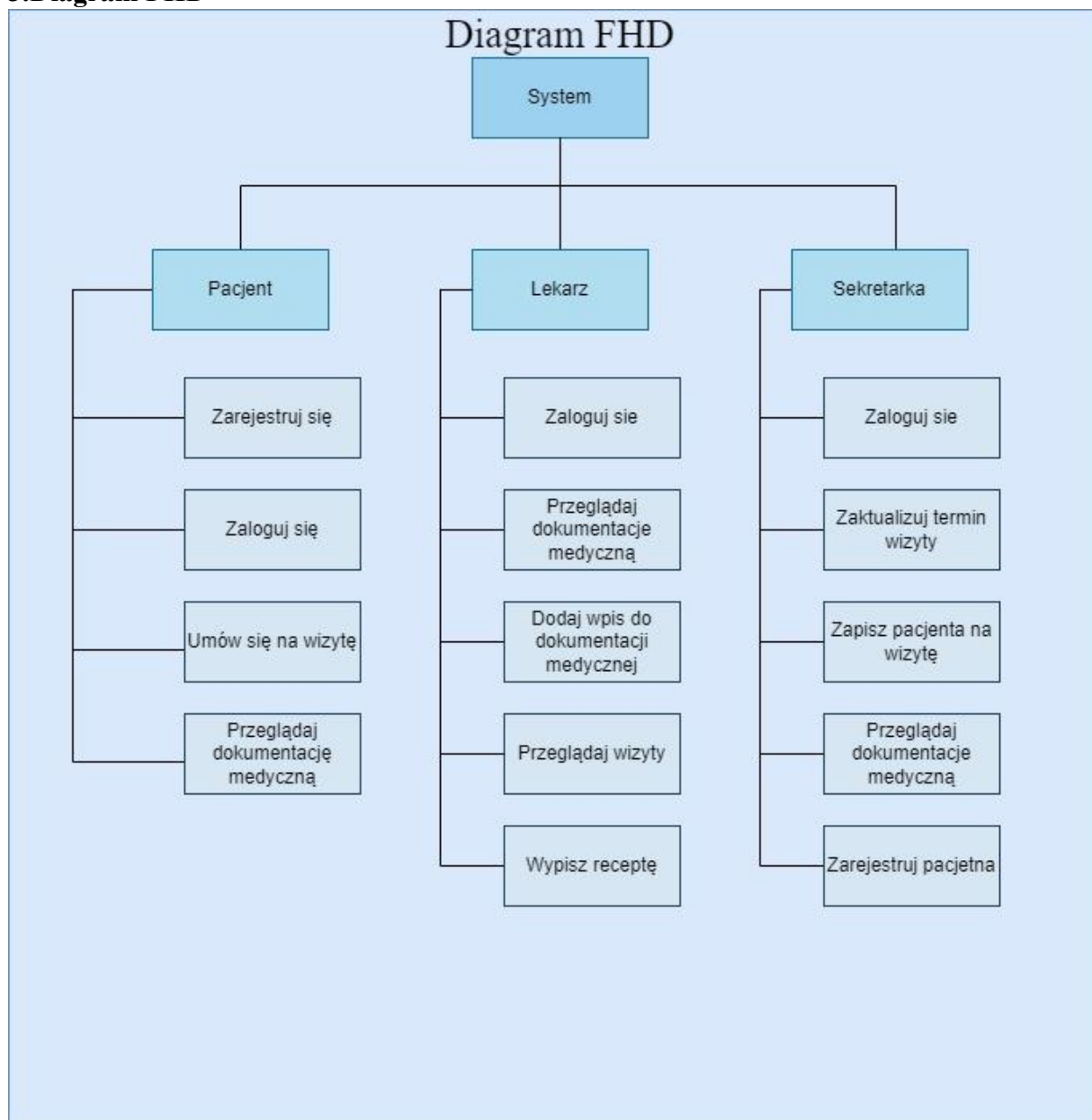
1.Diagram analityczny



2.Lista Funkcji

- Zarejestruj się
- Zaloguj się
- Umów się na wizytę
- Przeglądaj dokumentację medyczną
- Dodaj wpis do dokumentacji medycznej
- Przeglądaj wizyty
- Wypisz receptę
- Zaktualizuj termin wizyty
- Zapisz pacjenta na wizytę
- Zarejestruj pacjenta

3.Diagram FHD



4. Grupy użytkowników i ich charakterystyka

Pacjent		Zakres w punktach (1-10)	Wynikające z tego wymagania do interfejsu
wiek	18-*	8	prosty
wykształcenie i inteligencja	wykształcenie średnie wyższe lub podstawowe	7	komunikatywny
zdolności językowe	język polski	10	wersja w języku polskim
zdolności manualne	zazwyczaj sprawny manualnie	10	prosty system
częstość użycia	rzadko-często	6	standardowość
swoboda użytkowania	umiarkowana		
wiedza o zadaniach	średnia		
obycie komputerowe	użycie myszy, proste pisanie	10	prosta obsługa

Pracownicy		Zakres w punktach (1-10)	Wynikające z tego wymagania do interfejsu
wiek	18-90	4	średnio zaawansowany
wykształcenie i inteligencja	wykształcenie wyższe	10	specjalistyczny
zdolności językowe	język polski, język angielski	10	w języku polskim z elementami angielskiego
zdolności manualne	widzący, sprawny manualnie	6	system średniozaawansowany
częstość użycia	codziennie kilka razy	10	wydajny
swoboda użytkowania	pełna swoboda		
wiedza o zadaniach	kompletna		
obycie komputerowe	zaawansowane obycie	8	obsługa

5.Ustalić wymagania względem interfejsu oraz kryteria ocen.

Aby dobrze zaprojektować nasze interfejsy przeprowadzimy ankiety, które mają na celu lepiej poznać odbiorców naszego systemu.

System który opracowujemy będzie wykorzystywany przez osoby w wieku 18-*, dlatego musi być jak **najprostszy w obsłudze**, mimo że mogą z niego korzystać osoby posiadające większe kwalifikacje w dziedzinie technologii.

Jakość produktu:

Interfejsy przyswajalne – to jest, aby użytkownicy szybko nauczyli się z nich korzystać.

Interfejsy łatwe w obsłudze – przez to że z systemu korzystają ludzie w różnym wieku, musi być łatwy dostęp do opcji wyboru, bez wyświetlania zbędnych komunikatów. Widać reakcje systemu i można ją jednoznacznie zrozumieć.

Interfejsy proste – to jest, nie powodujące frustracji w użytkowaniu, bez zbędnych komunikatów powodujących frustrację.

Aby zapewnić jak najwygodniejsze interfejsy dla użytkowników, wykonamy testy już po wstępnym zaprojektowaniu widok. Zmierzymy czas wykonania zadania np. umówienia na wizytę, aby sprawdzić ile czasu zajmuje to dla typowej osoby korzystającej z systemu. Następnie przeprowadzimy wywiady z osobami uczestniczącymi w teście i zbierzemy od nich feedback.

Normy jakościowe dla systemu:

Głównym założeniem jest to żeby system był stabilny i w trakcie wpisywania danych nie wyrzucał użytkownika.

Poszczególne pola powinny być uproszczone, np. dla pola kod pocztowy można wpisać tylko 6 znaków.

Bezpieczeństwo systemu – dane użytkowników chronione przed osobami z zewnątrz.