## Liste Sprite

Courtisane

* Marche Coté
* Marche Face
* Marche Derrière
* Tacle
* Crêpage chignon
* Récupérer Objet
* Discutions Roi
* Idle

Roi

Salle de réception

Table

Gardes

Décoration

Ecran de titre

Feedback de récupération d’objet

Credits

Ecran de loading/Transition

## Liste Objets

Monocle/Lunette - Fille a lunette/Comte allemand

Perruque noire - Vieille femme chauve

Perruque blonde – Vieille homme

Fleur – Fleuriste/Bouquet

Voile – Mariée

Parfum – Marchand étranger

Alcool – Tonneau de vin

Nourriture - Banquet

Grosse Poitrine – Rembourrage coussin

Instruments - Musicien

Collier - Cendrillon

Chapeau - Bourgeoise

Coiffure distinguée – Femme avec accessoire a cheveux

Diadème – Joyaux et couronnes

Armes (dague/masse/armure) – Râtelier d’armes

Magie - Magicien

Cache œil – Vétéran de guerre

Livres - Librairies

Halo - Nonne

Corset - Prostituée

Cicatrice – Bourreau

Blush – Femme maquillée

Peau de bête – Animal empaillé

Tablier de cuisine – Soubrette

Balai – Serf

Mouche – Noble

Ruban – Danseuse

## Features Gameplay

**Déplacement**

Déplacement dans 4 directions, avant, arrière, gauche, droite

**Action Courtisane**

Presser la touche A, dépend de l’emplacement de la courtisane

Tacle, permets d’attaquer à distance une autre courtisane, la met KO pour un certains temps. Crêpage de chignon, tentative de vol d’objet, lance QTE. Nouveau garde par round selon violence constatée.

**Gardes**

Gardes présent au banquet, si courtisane fait action illégale dans champ de vision, réprimande et confiscation objet. Plus en plus au fur et à mesure. Lorsque détecte problème, punit celle qui a engagé. Punition s’incrémente. Pas bouger 5,10,15 secondes -> Prends les objets.

**Recherche Objet**

Au début de chaque round, le roi va énoncer certains éléments qu’il apprécie chez femmes. Les courtisanes doivent les trouver dans le décor et les convives. Temps d’acquisition des objets et impossible de récupérer objet pas du round.

**Gain de points**

Lorsque courtisane a objet, doit revenir au roi avec les objets. Plus d’objets multiplie les points. Certains objets valent plus que d’autres. Le roi ne peut pas valider plusieurs courtisanes en même temps. Pas possible voir le roi plusieurs fois lors d’un round, réfléchir si le voit avec un item ou plusieurs. QTE optionnel pour marquer les points.

**Voler Objet**

Courtisane peut attaquer une autre avec crépage, qte a ce moment. Plus de 2 filles peuvent participer a crepage de chignon. Aide la fille avec le moins d’objets. Barre de fight

**Elément perturbateur**

**Système de Round**

Périodiquement, le roi va annoncer ce qu’il aime chez filles, lorsque tous les objets du round ont été mont » au roi, on passe au round suivant.

1er round : 1 objet

2eme round : 2 objets

3eme round: 2 objets

4eme round: 3 objets

5eme round: 4 objets

6 eme round: 5 objets

Possibilité de de dernier round ou tous les objets sont disponibles au vols.

**UI**

