Grai2° curso / 2° cuatr.

Grado Ing. Inform.

Doble Grado Ing. Inform. y Mat.

Arquitectura de Computadores (AC)

Cuaderno de prácticas.

Bloque Práctico 2. Programación paralela II: Cláusulas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos): David Sánchez Jiménez

Grupo de prácticas: A3 Fecha de entrega: 19/04/2018

Fecha evaluación en clase: 20/04/2018

Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. ¿Qué ocurre si en el ejemplo del seminario shared-clause.c se añade a la directiva parallel la cláusula default(none)? (añada una captura de pantalla que muestre lo que ocurre) (b) Resuelva el problema generado sin eliminar default(none). Añada el código con la modificación al cuaderno de prácticas.

RESPUESTA: Nos devuelve un error porque no hemos especificado el ámbito de la variable n, por lo que debemos añadir n a las variables compartidas.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: shared-clauseModificado.c

```
#include <stdio.h>
#ifdef OPENMP
#include <omp.h>
#endif
int main() {
 int i, n = 7;
 int a[n];
  for (i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = i + 1;
#pragma omp parallel for default(none) shared(a, n)
  for (i = 0; i < n; i++) {
    a[i] += i;
  }
  printf("Despues de parallel for:\n");
  for (i = 0; i < n; i++) {
    printf("a[%d] = %d\n", i, a[i]);
  return 0;
```

2. ¿Qué ocurre si en private-clause.c se inicializa la variable suma fuera de la construcción parallel en lugar de dentro? (inicialice suma a un valor distinto de 0 dentro y fuera de parallel) Razone su respuesta. Añada el código con la modificación al cuaderno de prácticas.

RESPUESTA: Se obtienen resultados de suma erroneos ya que la variable suma toma un valor desconocido al entrar en el parallel

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado.c

```
#include <stdio.h>
#ifdef OPENMP
include <omp.h>
#define omp get thread num() 0
#endif
int main() {
 int i, n = 7;
 int a[n], suma;
  for (i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = i;
  }
  suma = 0;
pragma omp parallel private(suma)
pragma omp for
    for (i = 0; i < n; i++) {
      suma = suma + a[i];
      printf("thread %d suma a[%d] / ", omp_get_thread_num(), i);
    }
    printf("\n* thread %d suma=%d", omp get thread num(), suma);
  printf("\n");
```

3. ¿Qué ocurre si en private-clause.c se elimina la cláusula private(suma)? ¿A qué cree que es debido?

RESPUESTA: Obtenemos un resultado incorrecto ya que todas las hebras trabajan sobre la misma variable suma debido a que es definida fuera de la región parallel es una variable compartida.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado3.c

```
include <stdio.h>
fifdef OPENMP
#include <omp.h>
define omp get thread num() 0
int main() {
 int i, n = 7;
 int a[n], suma;
  for (i = 0; i < n; i++) {
   a[i] = i;
  }
  suma = 0;
pragma omp parallel // private(suma)
pragma omp for
    for (i = 0; i < n; i++) {
      suma = suma + a[i];
      printf("thread %d suma a[%d] / ", omp get thread num(), i);
    }
   printf("\n* thread %d suma=%d", omp get thread num(), suma);
  printf("\n");
```

4. En la ejecución de firstlastprivate.c de la pag. 21 del seminario se imprime un 6 fuera de la región parallel. ¿El código imprime siempre 6 fuera de la región parallel? Razone su respuesta.

RESPUESTA: Si, debido a que lastprivate hace que suma se quede con el valor del ultimo thread (el 3), el cual siempre tiene valor 6.

5. ¿Qué se observa en los resultados de ejecución de copyprivate-clause.c cuando se elimina la cláusula copyprivate(a) en la directiva single? ¿A qué cree que es debido?

RESPUESTA: Se observa que la difusión del valor introducido por teclado no se hace y por tanto en vez de inicializarse todo el vector b con el valor introducido por teclado se inicializa solo la parte del thread que ejecutó el single y el resto se inicializa a un valor indeterminado.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: copyprivate-clauseModificado.c

```
include <omp.h>
#include <stdio.h>
int main() {
 int n = 9, i, b[n];
  for (i = 0; i < n; i++) {
    b[i] = -1;
pragma omp parallel
    int a;
#pragma omp single /*copyprivate(a)*/
      printf("\nIntroduce valor de inicialización a:");
      scanf("%d", &a);
      printf("\nSingle ejecutada por el thread %d\n", omp get thread num());
pragma omp for
    for (i = 0; i < n; i++)
     b[i] = a;
 }
 printf("Después de la región parallel:\n");
  for (i = 0; i < n; i++) {
    printf("b[%d] = %d\t", i, b[i]);
  printf("\n");
```

6. En el ejemplo reduction-clause.c sustituya suma=0 por suma=10. ¿Qué resultado se imprime ahora? Justifique el resultado

RESPUESTA: El resultado final de la suma es 10 unidades mayor debido a que la clausula reduction despues de sumar todos los valores de las iteraciones se los suma al valor original de la variable suma. Por eso, el resultado es la suma de las iteraciones del bucle for y el valor original que tuviera suma.

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado.c

```
include <omp.h>
#define omp get thread num() 0
int main(int argc, char **argv) {
  int i, n = 20, a[n], suma = 10;
  if (argc < 2) {
    fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
    exit(-1);
  n = atoi(argv[1]);
  if (n > 20) {
    n = 20;
    printf("n=%d", n);
  for (i = 0; i < n; i++) {
    a[i] = i;
#pragma omp parallel for reduction(+ : suma)
  for (i = 0; i < n; i++) {
    suma += a[i];
  printf(" Tras 'parallel' suma=%d\n", suma);
```

7. En el ejemplo reduction-clause.c, elimine reduction() de #pragma omp parallel for reduction(+:suma) y haga las modificaciones necesarias para que se siga realizando la suma de los componentes del vector a en paralelo sin usar directivas de trabajo compartido.

RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado7.c

```
int main(int argc, char const *argv[]) {
 int i, n = 20, a[n], suma final = 0, suma pri = 0;
 if (argc < 2) {
    fprintf(stderr, "Falta iteraciones\n");
    exit(-1);
 n = atoi(argv[1]);
 if (n > 20) {
    printf("n = %d\n", n);
 for (i = 0; i < n; i++) {
   a[i] = i;
pragma omp parallel firstprivate(suma pri)
 {
#pragma omp for
    for (i = 0; i < n; i++) {
     suma_pri += a[i];
#pragma omp atomic
    suma final += suma pri;
 printf("Tras 'parallel' suma = %d\n", suma_final);
```

Resto de ejercicios

8. Implementar un programa secuencial en C que calcule el producto de una matriz cuadrada, M, por un vector, v1 (implemente una versión para variables globales y otra para variables dinámicas, use una de estas versiones en los siguientes ejercicios):

$$v2 = M \bullet v1; \quad v2(i) = \sum_{k=0}^{N-1} M(i, k) \bullet v(k), \quad i = 0, ..., N-1$$

over do files (solumnes N do la metriz deben ser argument)

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada al programa; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-secuencial.c

CAPTURAS DE PANTALLA:

- 9. Implementar en paralelo el producto matriz por vector con OpenMP a partir del código escrito en el ejercicio anterior usando la directiva for . Debe implementar dos versiones del código (consulte la lección 5/Tema 2):
 - a. una primera que paralelice el bucle que recorre las filas de la matriz y
 - b. una segunda que paralelice el bucle que recorre las columnas.

Use las directivas que estime oportunas y las cláusulas que sean necesarias **excepto la cláusula reduction**. Se debe paralelizar también la inicialización de las matrices. Respecto a este ejercicio:

- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

CAPTIIDA	CÓDIGO	FUENTE	: pmy-OpenMP-a	_
CAPIURA	しんカリカしてした	PURINTE	: DIIIV - ODENMP - a	. (:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-0penMP-b.c

RESPUESTA:

- 10. A partir de la segunda versión de código paralelo desarrollado en el ejercicio anterior, implementar una versión paralela del producto matriz por vector con OpenMP que use para comunicación/sincronización la cláusula reduction. Respecto a este ejercicio:
 - Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
 - Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenmMP-reduction.c

RESPUESTA:

CAPTURAS DE PANTALLA:

11. Ayudándose de una hoja de cálculo (recuerde que en las aulas está instalado OpenOffice) realice una tabla y una gráfica que permitan comparar la escalabilidad (ganancia en velocidad en función del número de cores) en atcgrid y en su PC del mejor código paralelo de los tres implementados en los ejercicios anteriores para dos tamaños (N) distintos (consulte la Lección 6/Tema 2). Usar –O2 al compilar. Justificar por qué el código escogido es el mejor. NOTA: Nunca ejecute en atcgrid código que imprima todos los componentes del resultado.

CAPTURAS DE PANTALLA (que justifique el código elegido):

TABLA Y GRÁFICA (por *ejemplo* para 1-4 threads PC local, y para 1-12 threads en atcgrid, tamaños-N-: un N entre 30000 y 100000, y otro entre 5000 y 30000):

COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS: