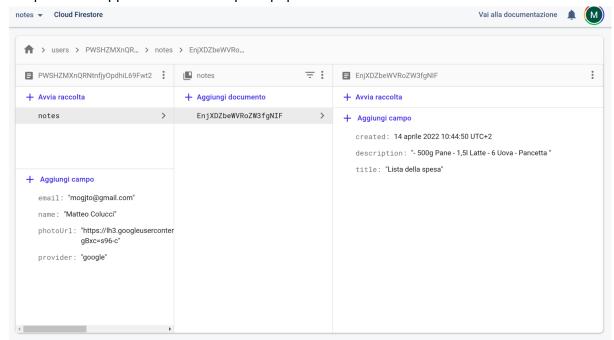
## NoteApp

L'idea sviluppata durante la realizzazione del progetto è stata lo sviluppo di un'applicazione mobile, compatibile con dispositivi Android che permette di creare, editare e memorizzare note, tramite l'accesso con il proprio account Google.

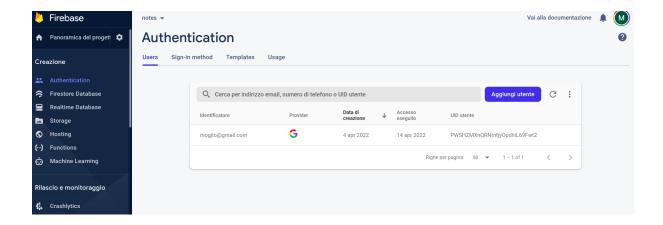
Per lo sviluppo del progetto sono state utilizzate le seguenti tecnologie:

- -Firebase
- -Flutter
- -Figma

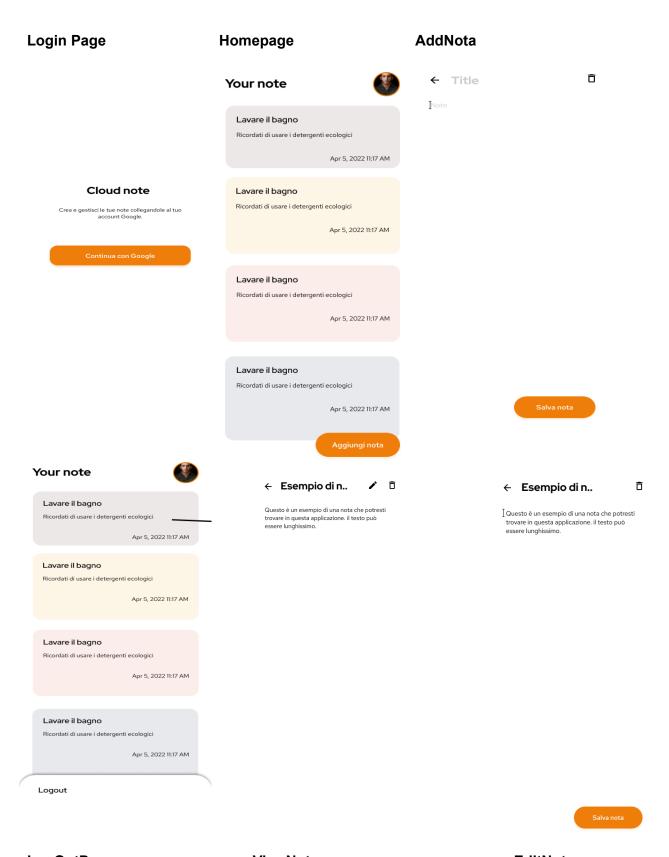
Per la realizzazione del backend è stata scelta l'applicazione Google Firebase, tramite essa si è potuto sviluppare un database per il popolamento dei dati relativi alle note.



Inoltre tramite Firebase Authentication è stato possibile gestire l'autenticazione all'app con la registrazione tramite account Google.



Per la realizzazione del front end, è stata utilizzato in primis l'editor Figma, per la progettazione grafica e sono stati estratte i seguenti frame:



LogOutPage ViewNota EditNota

Le seguenti interfacce sono state implementate tramite il framework di Google, Flutter.

```
controller
google_auth.dart
pages
addNote.dart
homepage.dart
login.dart
viewNote.dart
utils
color_constant.dart
math_utils.dart
main.dart
```

Nel package **controller** è presente il file google\_auth.dart, al suo interno sono presenti i controlli per effettuare l'autenticazione tramite account google.

Nel package **page** sono state sviluppate le interfacce realizzate in fase di progettazione con Figma.

Infine nel package **utils**, sono contenuti due file contenenti metodi utilizzati per la regolazione delle dimensioni e per la scelta dei colori dei vari oggetti.

Nel file main.dart viene inizializzato il server Firebase e in base allo stato attuale dell'autenticazione restituisce la pagina di **login**, o se l'utente è già autenticato restituisce la **Homepage**.

Future implementazione:
Condivisione note
Aggiunta di immagini alle note
Aggiunta di più alternative per l'autenticazione