

I. Utwórz interfejs **ICalc** z pojedynczą metodą oblicz. Następnie dzięki wykorzystaniu wyrażeń lambda utwórz odpowiednie metody w metodzie main i przedstaw ich wykonanie:

- myAdd
- mySubtract
- myMultiply
- myDivide

II. Utwórz klasę **Animal** z polami:

- name
- weight
- high
- topSpeed

następnie utwórz obiekty klasy i przechowaj je w kolekcji **List**. Następnie zastosuj dwa podejścia na rozwiązanie tego samego problemu

- przez przejście po elementach tej listy za pomocą pętli for each, oraz instrukcji if
- przez zamienienie naszej listy na strumień metody do tego potrzebne to:
  - stream() [na liście]
  - filter [na strumieniu]
  - map [na strumieniu]
  - forEach [na strumieniu]

problemem do rozwiązania jest wypisanie zwierząt, które będą miały zadane kryteria

III. Bazując na zadaniu 2. Warunki, które zostały przekazane do metody filter utwórz obiekty klasy Predicate (**java.util.function.Predicate**) a następnie użyj ich w metodzie filter. Jaki może być zysk takiego podejścia?

IV. Bazując na zadaniu 3. Zmodyfikuj program w taki sposób by to użytkownik mógł wpisać argumenty na podstawie, których zostaną znalezione odpowiednie zwierzęta.

V. Posortuj listę zwierząt przy użyciu metody sort z klasy **List** oraz interfejsu **Comparator** do wykonania zadania wykorzystaj lambda wyrażenia

MS