

- I. Nie zmieniając zawartości metody main spraw, aby poniższy kod wykonał się poprawnie. Uwaga: klasa Squad przechowuje obiekty klasy Hero w jakiejś kolekcji (np. tablicy). Dodawanie bohaterów do tego zbioru może grozić przepełnieniem, co podnosi wyjątek. Załóżmy, że ilość bohaterów która może być dodana na początku to 1 (tak aby jeden z bohaterów został dodany a 2 podniósł wyjątek). Rozwiązanie powinno pozwolić na łatwe przeskalowanie ilości bohaterów w przyszłości.

---

```
public class Main {
    public static void main (String args[]){

        Hero h1 = new Hero ("Jan", 50);
        Leader l1 = new Leader("Eagle", 20);
        Hero h3 =(Hero)l1;

        h1.sayHelloTo(h3);
        h3.sayHelloTo(h1);

        Squad s = new Squad("DELTA");

        s.setLeader(l1);
        try {
            s.addHero(h1);
            s.addHero(h3);
        } catch (TooManyHeroesExceptio e) {
            e.printStackTrace();
        }

        System.out.println(s);
    }
}
```

---

Przykładowy output programu to:

```
Hi Eagle!
Hi Jan!
DELTA, leader: Eagle, heroes: Jan
GUI_1.TooManyHeroesExceptio: Too many heroes!!!
at GUI_1.Squad.addHero(Squad.java:21)
at GUI_1.Main.main(Main.java:18)
```

MS MB