

Hallo, ich bin Nikolai Fedorov.

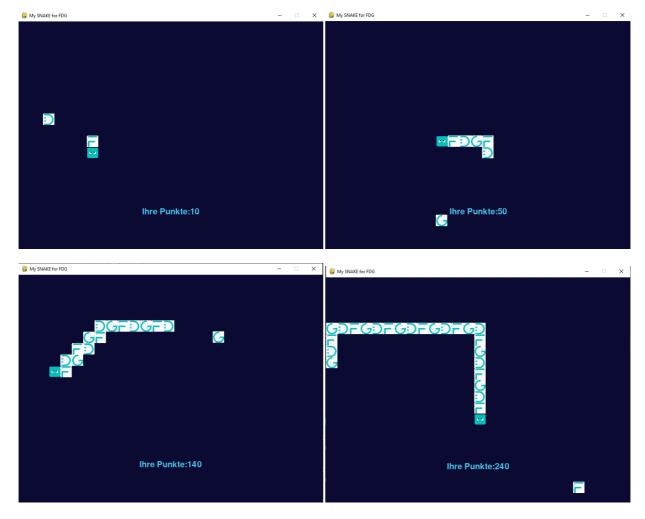
Schlange-Spiel für das Friedrich-Dessauer-Gymnasium in Aschaffenburg.

Dateiname	Inhalt der Datei
pics	Ordner mit Bildern
sound	Ordner mit Sounds
fdg_snake_main.py	Python-Programm

Technologie-Stack: pygame 2.6.1, python 3.13.3,sys, time, random, itertools

Klasse/Funktion	Beschreibung
Funktion load_image	Sie lädt ein Bild und stellt dessen Größe ein
Klasse Game	Spielklasse, die die Hauptparameter des Spiels: Spielfeld, Bilder, Sounds, Schrift beschreibt
Funktioninit	Sie initialisiert die Klasse
Funktion main	Hauptmethode/Hauptschleife des Spiels
Funktion pickup	Wenn der Kopf den Burhschtarbe trifft, erhöht sich der Punktestand und ein neuer Burhschtarbe wird gezeichnet
Funktion text_on_screen	Sie gibt Text auf dem Bildschirm aus
Funktion gameover	Sie setzt self.game_play = False , wenn der Schlangenkopf den Körper trifft
Klasse Snake	Schlange-Klasse, die Parameter der Schlange speichert
Funktioninit	Sie initialisiert die Klasse
Funktion move	Sie bewegt die Schlange, prüft Tasteneingaben und ändert die Richtung

Screenshot des Spiels:



Ich hoffe, es hat dir gefallen. Viel Spaß beim Spielen!!!



(ģ)

Releases

No releases published Create a new release

Packages

No packages published Publish your first package

Contributors 2



KolyaFcat Nikolai Fedorov



tvme Ermushev Alexander

Languages

• Python 100.0%

Suggested workflows

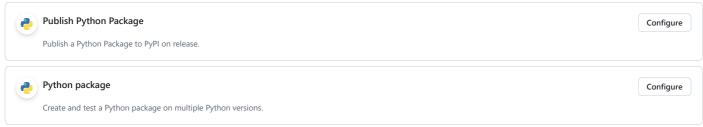
Based on your tech stack



Python application

Create and test a Python application.

Configure



More workflows

Dismiss suggestions