

KolyaFcat /
FDG-snake

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

FDG-snake / README.md



KolyaFcat Update README.md

0377032 · 20 hours ago



36 lines (30 loc) · 2.09 KB

Preview

Code

Blame



Raw



Hallo, ich bin Nikolai Fedorov.

Schlange-Spiel für das Friedrich-Dessauer-Gymnasium in Aschaffenburg.

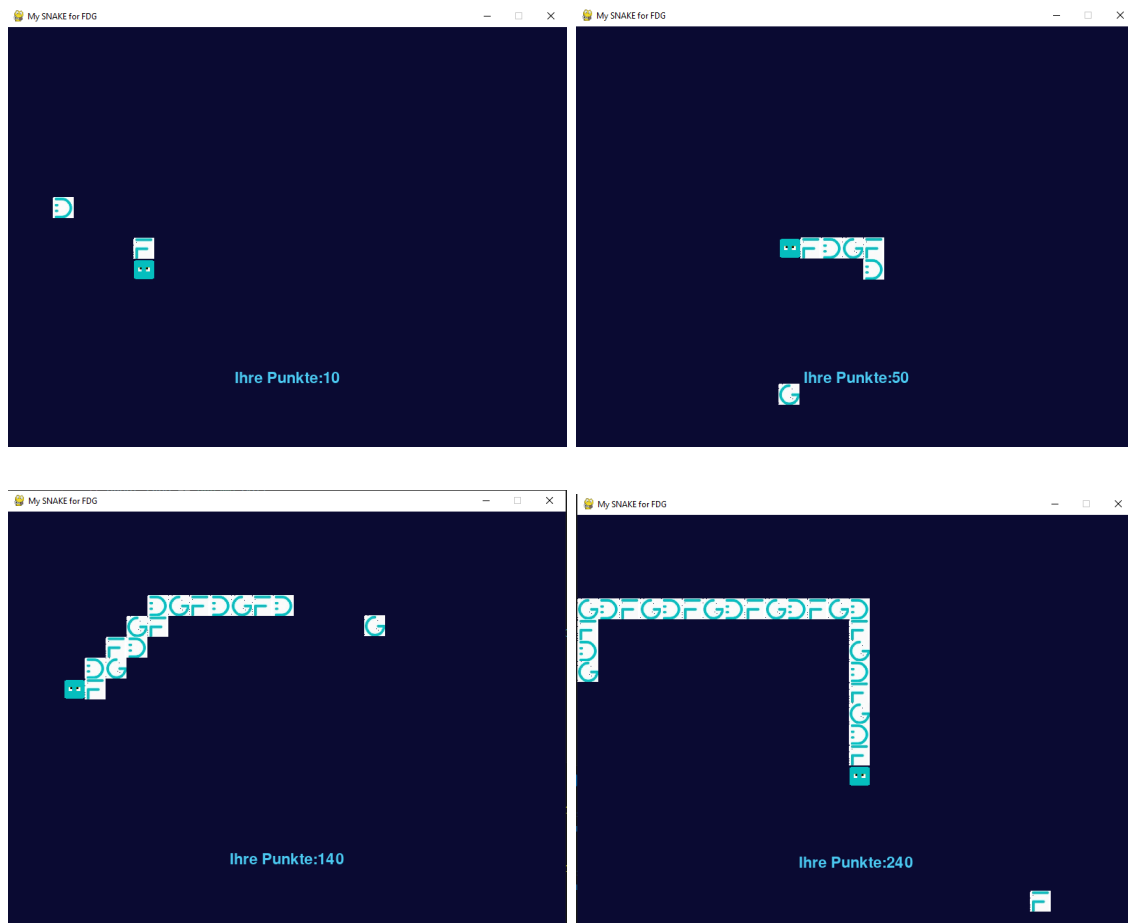
Dateiname	Inhalt der Datei
pics	Ordner mit Bildern
sound	Ordner mit Sounds
fdg_snake_main.py	Python-Programm

Technologie-Stack: pygame 2.6.1, python 3.13.3, sys, time, random, itertools

Klasse/Funktion	Beschreibung
Funktion load_image	Sie lädt ein Bild und stellt dessen Größe ein
Klasse Game	Spielklasse, die die Hauptparameter des Spiels: Spielfeld, Bilder, Sounds, Schrift beschreibt
Funktion __init__	Sie initialisiert die Klasse
Funktion main	Hauptmethode/Hauptschleife des Spiels
Funktion pickup	Wenn der Kopf den Burhscharbe trifft, erhöht sich der Punktestand und ein neuer Burhscharbe wird gezeichnet

Klasse/Funktion	Beschreibung
Funktion text_on_screen	Sie gibt Text auf dem Bildschirm aus
Funktion gameover	Sie setzt <code>self.game_play = False</code> , wenn der Schlangenkopf den Körper trifft
Klasse Snake	Schlange-Klasse, die Parameter der Schlange speichert
Funktion __init__	Sie initialisiert die Klasse
Funktion move	Sie bewegt die Schlange, prüft Tasteneingaben und ändert die Richtung

Screenshot des Spiels:



Ich hoffe, es hat dir gefallen. Viel Spaß beim Spielen!!!