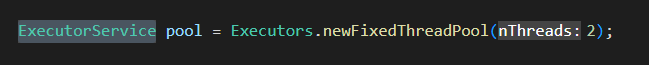
В цій лабораторній я продемонстрував знання використання синхронізацї за допомогою обекту ReentrantLock. Для демонстрації роботи я написав код для потоку який спочатку буде 5 раз додавати 1 до лічильника, потім напише що починається віднімання і почне 5 раз віднімати 1 від лічильника.

Також я використав клас ExecutorService (механіка Thread Pools) в якому я можу завдати параметр який відповідає за максимальну кількість потовків при одночасному виконанні.

Демонструю результат:



При переданому значенню – 2



Означає що одночасно будуть працювати не більше 2х потоків.

А якщо в останньому прикладі замінити двійку на одиницю, то в результаті:



2 завдання будуть виконуватись по черзі, так ніби поки виконувалось перше завдання, інше чекало в черзі.