Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемого приложения**

*necropolis*

2. **Назначение разрабатываемого приложения**

*Динамическая игра, аналог Mario. Музыка, приятный глазу дизайн. Игра позволяет весело провести время .*

3. **Цель и задачи проекта** (Какую цель Вы преследуете, создавая данное приложение и что нужно сделать, чтобы Вы могли этой цели достигнуть).

*Цель: Разработать разноуровневую игру с удобным и красивым интерфейсом на pygame с возможностью сбора монет на различных локациях*

*Задачи:*

* *Изучить основы работы с библиотекой pygame .*
* *Создать и найти подходящие по стилю медиафайлы.*
* *Изучить методы работы с GitHub.*
* *Научиться работать в команде и распределять обязанности.*

4. **Основные функциональные возможности приложения** (что должна уметь программа)

* *Программа имеет понятный графический интерфейс.*
* *Реализована возможность управления программой с клавиатуры.*
* *Размеры окна зафиксированы (нельзя изменять).*
* *Отображение текущего результата во время игры на бесконечном уровне*
* *Есть возможность сбора монет*
* *Три уровня*

*1 уровень (сбор монет, задача - дойти до могилы)*

*2 уровень (сбор монет, задача - дойти до могилы, не столкнувшись с монстром)*

*3 уровень - бесконечный уровень, где нужно не столкнуться с могилой*