Open UI: обучение

О чем	Где находится
Базовый обучающий курс (IP 2013)	OUI Course with Labs.zip
Developer's Handbook	\\sbt-oaar-248\Library\Oracle_Siebel_Open_UI_Developer's_Handbo ok.pdf
статья	Описание класса Physical Renderer. Siebel Open UI

Программа курса:

Занятие	№ п.п.	Название	Продолжительность, часов	Практические задания
1	1	Введение	0.5	
	2	Описание модели OpenUI	1	
	3	Администрирование манифеста	0.5	 Привязать к приложению Siebel Financial Services предоставленный css-файл. Файл - SBR FCustomStyles.css
	4	Использование JQuery в разработке OpenUI	0.5	Написать скрипт (исполнять в консоли), который выполняет следующее: • Подсветить все обязательные поля в апплете • Добавить в шапку форм-апплета (-ов) кнопку «свернуть», которая по клику сворачивает/разворач ивает весь апплет, кроме шапки Каждый из пунктов должен быть обернут в свою функцию
2	5	Кастомизация Presentation Model для форм-апплетов	1.5	Создать РМ для апплета SIS Ассоunt Entry Applet, в котором выполнять следующую проверку: • При изменении значения поля Status выдавать сообщение-предупреж дение "Warning! Client status is not active!" в том случае, если значение поля <> 'Active'. Вывод сообщения делать в консоль браузера
	6	Кастомизация Physical Renderer для форм-апплетов	1.5	Создать PR для апплета SIS Account Entry Applet, в котором выполнять следующую проверку: • При отрисовке апплета проверить значение поля Alias. Если пусто, то подсветить это поле цветом

3	7	Взаимодействие РМ/РК ме жду собой	1	Доработать PM/PR из предыдущих пунктов так, чтобы реализовать следующее: • Сообщение из п.5 должно отображаться не в виде всплывающего сообщения, а в виде блока текста в шапке апплета (цвет текста #ff0000, начертание - жирный, курсивом)
	8	Тестирование и отладка изменений OUI	0.5	● Подключить предоставленный скрипт, найти и исправить ошибки. Скрипт - SBRFOpptyFormAppletPR.js Примечание: Для корректной работы тултипов к приложению следует подключить обновленный файл стилей - SBRFCustomStyles.css
	9	Кастомизация лист-апплетов	1	 Подсветить столбец Name в лист-апплете SIS Account List Applet для тех записей, у которых Account <> 'Customer' и Status = 'Active'
4	10	Использование дополнительных модулей при кастомизации	1	 Создать и подключить PW для текстовых полей, который считывает заголовок поля и проставляет его в качестве плейсхолдера. Подключается для всех текстовых полей в том случае, если заголовок поля непустой. Переделать лабу из п.4 на использование EventHelper
	11	Кастомизация объектов, не являющихся апплетами/не входящих в апплеты	1	● При загрузке страницы добавлять в шапку приложения текст «You are logged as <ФИО>» и кнопку «Exit», которая выполняет Logout

5	12	Использование внешних библиотек	1	В апплете Contact Form Applet добавить справа от поля "Email" контрол с символом конверт (символ е67d в шрифте огасlе), по нажатию которого запускается почтовый клиент с предзаполненным етаil клиента На апплет Contact Form Applet подключить библиотеку trip.js (http://eragonj.github.io/Trip.js). Добавить в шапку апплета кнопку с заголовком "?". По нажатию последовательно отображаются подсказки по контролам NewRecord → Last Name → First Name → Account → Email
	13	Использование серверных бизнес-сервисов и Profile Attributes	0.5	• Создать WF, который возвращает LookupValue. Доработать лабу из п.11 так, чтобы заголовок кнопки «Exit» определялся через значение справочника путем вызова WF
	14	Использование Siebel Tools при кастомизации OpenUI	0.5	 Создать UP на апплете, который возвращает перечень контролов, которые надо подсвечивать определенным цветом Доработать РW из п.10 так, чтобы он применялся только для тех контролов, у которых указаны HTML Attributes И заполнен UP ApplyAttributes = Y
6	15	Использование UserPrefere nces	0.5	• Добавить на апплет возможность изменения размера + запоминание этих размеров при ресайзе. При отрисовке апплета эти размеры должны восстанавливаться из UserPreferences
	16	Миграция доработок между средами	0.5	

Примечание: Скрипты, используемые для выполнения самостоятельных работ, могут быть скорректированы в ходе прохождения курса.