

# Open UI: обучение

О чем	Где находится
Базовый обучающий курс (IP 2013)	<a href="#">OUI Course with Labs.zip</a>
Developer's Handbook	\\sbt-oaar-248\Library\Oracle_Siebel_Open_UI_Developer's_Handbook.pdf
статья	<a href="#">Описание класса Physical Renderer. Siebel Open UI</a>

## Программа курса:

Занятие	№ п.п.	Название	Продолжительность, часов	Практические задания
1	1	Введение	0.5	
	2	Описание модели OpenUI	1	
	3	Администрирование манифеста	0.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Привязать к приложению Siebel Financial Services предоставленный css-файл. Файл - <a href="#">SBRFCustomStyles.css</a></li> </ul>
	4	Использование JQuery в разработке OpenUI	0.5	<p>Написать скрипт (исполнять в консоли), который выполняет следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подсветить все обязательные поля в апплете</li> <li>Добавить в шапку форм-апплета (-ов) кнопку «свернуть», которая по клику сворачивает/разворачивает весь апплет, кроме шапки</li> </ul> <p>Каждый из пунктов должен быть обернут в свою функцию</p>
2	5	Кастомизация Presentation Model для форм-апплетов	1	<p>Создать PM для апплета SIS Account Entry Applet, в котором выполнять следующую проверку:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При изменении значения поля Status выдавать сообщение-предупреждение "Warning! Client status is not active!" в том случае, если значение поля &lt;&gt; 'Active'. Данное сообщение не должно прерывать обработку (Т.е. не так, как это делает TheApplication().Raise ErrorText).</li> </ul>

	6	Кастомизация Physical Renderer для форм-апплетов	1	<p>Создать PR для апплета SIS Account Entry Applet, в котором выполнять следующую проверку:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>При отрисовке апплета проверить значение поля Alias. Если пусто, то подсветить это поле цветом</li> </ul>
	7	Взаимодействие PM/PR между собой	1	<p>Доработать PM/PR из предыдущих пунктов так, чтобы реализовать следующее:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Сообщение из п.5 должно отображаться не в виде всплывающего сообщения, а в виде блока текста в шапке апплета (цвет текста #ff0000, начертание - жирный, курсивом)</li> </ul>
	8	Тестирование и отладка изменений OUI	0.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подключить предоставленный скрипт, найти и исправить ошибки. Скрипт - <a href="#">SBRFOpptyFormAppletPR.js</a></li> </ul> <p>Примечание: Для корректной работы тултипов к приложению следует подключить обновленный файл стилей - <a href="#">SBRFCustomStyles.css</a></p>
3	9	Кастомизация лист-апплетов	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Подсветить столбец Name в лист-апплете SIS Account List Applet для тех записей, у которых Account &lt;&gt; 'Customer' и Status = 'Active'</li> </ul>
	10	Использование дополнительных модулей при кастомизации	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Создать и подключить PW для текстовых полей, который считывает заголовок поля и проставляет его в качестве плейсхолдера. Подключается для всех текстовых полей в том случае, если заголовок поля непустой.</li> <li>Переделать лабу из п.4 на использование EventHelper</li> </ul>
4	11	Кастомизация объектов, не являющихся апплетами/не входящих в апплеты	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>При загрузке страницы добавлять в шапку приложения текст «You are logged as &lt;ФИО&gt;» и кнопку «Exit», которая выполняет Logout</li> </ul>

	12	Использование внешних библиотек	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>В апплете Contact Form Applet добавить справа от поля "Email" контрол с символом конверт (символ e67d в шрифте ocracle), по нажатию которого запускается почтовый клиент с предзаполненным email клиента</li> <li>На апплет Contact Form Applet подключить библиотеку trip.js (<a href="http://eragonj.github.io/Trip.js">http://eragonj.github.io/Trip.js</a>). Добавить в шапку апплета кнопку с заголовком "?". По нажатию последовательно отображаются подсказки по контролам NewRecord → Last Name → First Name → Account → Email</li> </ul>
	13	Использование серверных бизнес-сервисов и Profile Attributes	0.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Создать WF, который возвращает LookupValue. Доработать лабу из п.11 так, чтобы заголовок кнопки «Exit» определялся через значение справочника путем вызова WF</li> </ul>
	14	Использование Siebel Tools при кастомизации OpenUI	0.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Создать UP на апплете, который возвращает перечень контролов, которые надо подсвечивать определенным цветом</li> <li>Доработать PW из п.10 так, чтобы он применялся только для тех контролов, у которых указаны HTML Attributes И заполнен UP ApplyAttributes = Y</li> </ul>
5	15	Использование UserPreferences	0.5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Добавить на апплет возможность изменения размера + запоминание этих размеров при ресайзе. При отрисовке апплета эти размеры должны восстанавливаться из UserPreferences</li> </ul>
	16	Миграция доработок между средами	0.5	

Примечание: Скрипты, используемые для выполнения самостоятельных работ, могут быть скорректированы в ходе прохождения курса.