科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2023	5	В	20122034	駒木根通元

ページ数や文字数よりも、読んでわかりやすく書けているかどうかが、点数アップの分かれ目です。

API を使ったアプリやゲームが作ったけど「動きませんでした、完成しませんでした」は評価に値しません。単位取得は、きちんと動くものが評価対象です。 API を使うこと、そしてプログラミングは 1 年生からの講義で学ぶことをすべて活用すれば実現できるはずです。

# 設問(1)

この科目で学んだ内容を第3者(他学部の学生や親など)にわかるように説明せよ。

専門的な知識がないと使えないシステムを誰もが少し頑張れば使えるように作り変えたものが API である。API にはさまざまな種類がある。私たちが普段から使っているアプリや、見ているウェブサイトにも活用されている。会社の社内システムに利用されていることもある。 API の開発はとても難しく、並の人間には開発できないものである。

## 設問(2)

レポート(4)をもとに、API 連携作成または API を用いたサービス開発結果を書いてください。何かしら動くものが出来ている前提です。

#### 名称

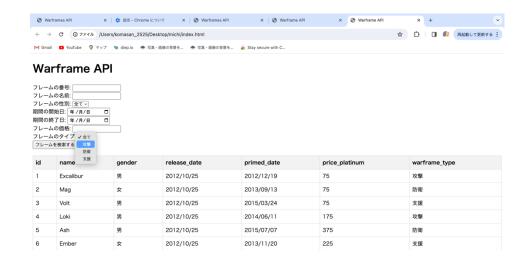
Warframe API

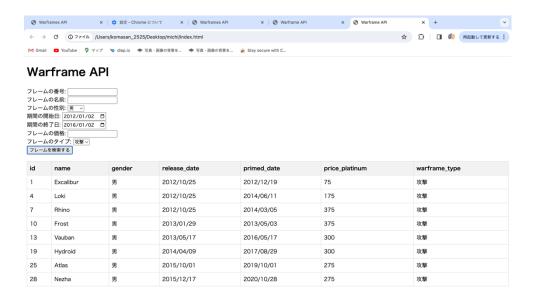
## 概要(作ったものの説明)

Warframe の全てのプレイヤブルキャラのデータを検索できるサイト。検索は必要に応じてカテゴリーを絞ることができる。検索するとキャラクターの情報が表形式で表示される。

### サービス説明(動作がわかるように画面を交えて説明すること)

まず、検索条件を決める。





検索条件が決まったら「フレームを検索する」のボタンを押す。

すると、API から情報を取得し、ユーザーがフォームで指定した条件に基づいてデータベースのキャラデータを検索 し、結果を表形式でウェブサイトに表示される。

'getWarframes'関数は、フォームのデータを収集し、空でない条件を持つデータだけを抽出して、それを API エンドポイントに送信する。

```
function displayResults(data) {
                                                                  const tbody = document.createElement("tbody");
const resultsDiv = document.getElementById("results");
resultsDiv.innerHTML = "";
                                                                  data.forEach(item => {
                                                                      const row = document.createElement("tr");
if (data.length === 0) {
                                                                       Object.values(item).forEach(value => {
    resultsDiv.innerHTML = "データが見つかりません。";
                                                                          const td = document.createElement("td");
                                                                           td.appendChild(document.createTextNode(value));
                                                                           row.appendChild(td);
const table = document.createElement("table");
                                                                      tbody.appendChild(row);
// Create table header
                                                                  table.appendChild(tbody);
const thead = document.createElement("thead");
const headerRow = document.createElement("tr");
Object.keys(data[0]).forEach(key => {
                                                                  resultsDiv.appendChild(table);
    const th = document.createElement("th");
    th.appendChild(document.createTextNode(key));
    headerRow.appendChild(th);
thead.appendChild(headerRow);
table.appendChild(thead);
```

サーバーからのレスポンスは JSON 形式で、'displayResults' 関数が呼び出されて、結果がテーブル形式で表示される。

結果がない場合やエラーが発生した場合、適切なメッセージ「データが見つかりません」が表示される。

# Warframe API

フレームの番号:						
フレームの名前: ayugwduyadguyw						
フレームの性別: 男 ~						
期間の開始日: 2012/01/02 🗖						
期間の終了日: 2016/01/02 🗖						
フレームの価格:						
フレームのタイプ: 攻撃 ~						
フレームを検索する						
データが見つかりません。						

## レポート(4)の記載内容の実現状況 (原則 100%となること)

記載内容の実現状況は80%です。

理由はキャラデータを JSON 形式で表示すること、その URL を表示することを実現できなかったからです。