|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 科目名 | 年度 | レポート番号 | クラス | 学籍番号 | 名前 |
| API実習 | 2023 | 2 | B | 20122034 | 駒木根通元 |

レポートは最大5ページ以内とします。ページ数や文字数よりも、わかりやすく書けているかどうかが、点数アップの分かれ目です。

GoogleスプレッドシートをもとにAPIを作成し、下記を行ってください。

1. Google スプレッドシートをもとに作成したAPI について、以下を報告すること。
   1. 作成したAPIの概要

・ゲーム『WARDRAME』のプレイアブルキャラクターの入手方法と入手先や販売価格について一目でわかる。

no:フレームの登場順

name:フレームの名前

gender:フレームの性別

blueprint:フレームの本体設計図入手方法

quest:関連クエスト

parts:フレームの各パーツ設計図入手方法

place: 関連する惑星

stage: 関連ステージ

mission type:該当するステージのミッションタイプ

release date:フレームの登場日

primed date:プライムフレームの登場日

price(platinum):フレームの価格

* 1. どんなことに役立つかの説明 << 読んだ人が具体的なイメージを思い浮かべるように。

・自分が入手したいキャラクターについてすぐに情報を得ることができる。

・自分のゲームの進行度でどのキャラクターを入手可能かがわかる。

・ゲームの目標を立てやすい。このキャラクターを作りたいからここのステージまで今日は進めようとか。

* 1. 作成したGoogle スプレッドシートのURL

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1l3xzuztJzYCh8V0U2TKVRnX6hh3TkDkWVnjVsJ4ImQk/edit#gid=0>

* 1. APIエンドポイントのURL

<https://api.sssapi.app/CIYrEMY9egsA2dx0fVMlT>

1. Microsoft Learnの「Node.jsとExpressを使用してWeb APIを構築する」に取り組み、以下を報告する。
   1. 作成したものの説明

* さまざまなルートに対応するWebアプリケーションを構築した。認証機能、承認機能がある。
* アクセス権を持つユーザーと持たないユーザーを区別することができる。
* アクセスしたユーザーのデータがわかる。
  1. 自分が理解したこと
* URLの/から後ろの部分を対応する形に変化させると、表示されるページが対応したページに変化する。
* ユーザーがログインする仕組みが必要なときは、前処理、処理、後処理の三つのステップがある。
* すべてのルートに適用されるミドルウェア関数は一番上に、４つの引数を持つミドルウェア関数は最後に配置する必要がある。
* クライアントアプリケーションでユーザーデータの応答がわかる。
* isAuthorized()ミドルウェアが呼び出されると、特定の値を持つauthorizationヘッダーが検索される。このヘッダーに特定の値を指定しないとユーザーデータを応答しない。
  1. どんなことに役立つか
* アクセス権を持つユーザーとそうでないユーザーで表示したいページを分けたいときに役立つ。
* アクセスしたユーザーのデータを知りたいときに役立つ。
  1. 作成したWebAPIが動いていることがわかる画面ショットを貼り付けること

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション

自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

* 1. 「知識チェック」の結果について、画面ショットを貼り付けること グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

     自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明