



Raport z wykonania Planu Testów (wydanie)

Projekt testowy: Testowy projekt
Plan testu: Czacha Games
Wydanie: Ver. 0.0.2

Wydrukowany przez TestLink dnia 15.03.2023

2012 © TestLink Community

Spis treści

1.1.Koszyk oraz nasze gry czacha games

TP-157: Weryfikacja funkcjonalności "koszyk" i "nasze gry".

Plan testu: Czacha Games

1. Wstęp

Sprawdzenie logiki oraz poprawności funkcjonalnej wg historyjek interesariusza. Kluczowe informacje na temat działań testowych. Wypisane jakie komponenty zostały poddane weryfikacji, jakie typy testów zostaną przeprowadzone.

2. Zakres testów

- jednostkowe
- funkcjonalne
- wydajnościowe

Testy automatycznie nie zostaną przeprowadzone z powodu zbyt małego budżetu.

3. Przedmioty testów.

-Komponenty poddane testom:

1. Logika działania zakładki "koszyk"
2. Logika działania "nasze gry"

4. Kryteria zaliczenia testów:

- pomyślne zdanie przypadków testowych
- czas odpowiedzi strony nie przekracza 700ms
- zasymulowanie odwiedzenia strony głównej przez 300 użytkowników

5. Kryteria wejścia/wyjścia.

Wejścia:

- ww. funkcjonalności są zaimplementowane
- działające i skonfigurowane środowisko testowe

Wyjścia:

- wszystkie przypadki testowe zakończone pomyślnie z ewentualnymi sugestiami co można zmienić.
- Sposób działania jest zgodny z dokumentacją oraz historyjkami.

6. Lista wymagań funkcjonalności do przetestowania

Wyświetlanie kwoty za przedmioty w koszyku. Reszta dokumentacji znajduje się w załączniku.

7. Środowisko testowe

- testowy serwer
- windows 11 home 64 bits
- los 16

Przeglądarki biorące udział w testach: Firefox, Chrome, Safari

8. Harmonogram testów

testy funkcjonalne:

- weryfikacja funkcjonalności w oparciu o usersory - 1h
- wykonanie przypadków testowych -1h

testy wydajnościowe:

- średni czas odpowiedzi
- ilość requestów przy której zakładki działają stabilnie (minimum 300)

9. Raport z testów jako załącznik

10. Lista narzędzi

- test link
- jira
- browserstack
- jmeter

11. Zarządzanie incydentami

Każdy wykryty błąd powinien zostać zaraportowany do systemu jira - uwzględniając przy tym priorytet błędu oraz osobę przypisaną do tego problemu. Zgodnie z przyjętym flow, taki błąd powinien zostać naprawiony przez developera oraz trafić do testów regresji.

12. Role i odpowiedzialność

- stworzenie przypadków testowych, wykonanie i weryfikacja userstory - Piotr Komborski

Wydanie: Ver. 0.0.2

Dodano weryfikację fron-end'u

1.1.Zestaw testów : Koszyk oraz nasze gry czacha games

Przypadek testowy TP-157: Weryfikacja funkcjonalności "koszyk" i "nasze gry". [Wersja : 1]				
<u>Autor przypadku:</u>	KomboT			
<u>Warunki początkowe:</u>	Przygotowane środowisko testowe.			
<u>#:</u>	<u>Opis operacji:</u>	<u>Spodziewane rezultaty:</u>	<u>Uwagi do kroku:</u>	<u>Status wykonania kroku:</u>
1	Za pomocą Postman z wykorzystaniem metody GET wysyłamy request: https://czachagames.pl/	Otrzymano status code:200 oraz responseTime nie przekroczyła 400ms.		Pozytywny
2	W wybranej z dokumentacji przeglądarce przechodzimy na https://czachagames.pl/	Strona wczytała się pomyślnie.		Pozytywny
3	Za pomocą narzędzia whatFont weryfikujemy czcionkę zakładkę "strona główna" i "nasze gry". Sprawdzamy zgodność z dokumentacją. (Rozmiar, styl, Color itp.)	Czcionka jest zgodna z dokumentacją.		Pozytywny
4	Za pomocą narzędzia Perfect Pixel weryfikujemy czy kolor koperty przy "biuro@czachagames.pl" jest zgodny z dokumentacją.	Kolor jest zgodny z dokumentacją.		Pozytywny
7	Dodajemy pierwszy możliwy produkt do koszyka.	Pole "koszyk / 00 zł" zostało zaktualizowane o wybraną kwotę.	Po wybraniu produktu, koszyk nie zmienia wartości.	Negatywny
8	Klikamy w "Przejdź do koszyka".	W koszyku znajduje się wybrany produkt, w polu koszyk / xx widnieje aktualna cena za zakupy.		Pozytywny
9	Przechodzimy na stronę główną za pomocą głównego baneru "Czacha Games".	Koszyk ma wcześniej wybrana wartość [koszyk / xx.]	Wartość koszyka jest wyzerowana.	Negatywny
<u>Typ wykonania:</u>	manualne			
<u>Szacowany czas wykonania (min):</u>	60.00			
<u>Priorytet:</u>	Średni			
<u>Wymagania</u>	Brak			
<u>Słowa kluczowe:</u>	Brak			
Szczegóły wykonania przypadku				
Wydanie	Ver. 0.0.2			
Tester	KomboT			
<u>Wynik wykonania:</u>	Negatywny			
<u>Typ wykonania:</u>	manualne			
<u>Szacowany czas (min):</u>	10.00			

Metryki czasów wykonania przypadków

Oszacowanie czasu wykonania przypadków testowych (min):60

Czas użyty na wykonanie przypadków testowych (min):10