

An artistic illustration of a young girl with blonde hair, wearing a blue dress with a red and yellow patterned collar, lying in a pond. She is smiling and looking up. The pond is filled with lily pads and small white flowers. Rain is falling, creating many concentric ripples across the water's surface. The overall color palette is muted, with greens, blues, and greys, and a soft, dreamy atmosphere.

Part0

前言

ACM中的数学

- 数论
- 组合数学
- 概率期望
- 计算几何
- 线性代数
- 多项式
- 博弈论



An artistic illustration of a young girl with blonde hair, wearing a blue dress with a red and yellow patterned collar, lying in a pond. The pond is filled with green lily pads and small white flowers. The water is dark, and the surface is covered with numerous concentric ripples, suggesting a heavy rain. The overall tone is melancholic and serene.

Part1

数论基础

基本概念 整除 素数 因子 公因子 互素

- 整除: $a \mid b$
互素: $(a, b) = 1$
枚举因子: $O(\sqrt{n})$
- 唯一分解定理: 对任意 n ,
$$n = p_1^{l_1} p_2^{l_2} * \dots * p_k^{l_k},$$

 p_1, \dots, p_k 为互异素数, $l_i \geq 0$
- 素因数分解: \longrightarrow
- 求最大公因数 (gcd):

```
int gcd(int a, int b) { return b == 0 ? a : gcd(b, a % b); }
```

```
void Fact(int x) {  
    k = 0;  
    for(int i = 2; i * i <= x; i++)  
        if(x % i == 0) {  
            p[++k] = i; l[k] = 0;  
            while(x % i == 0) {  
                x /= i; ++l[k];  
            }  
        }  
    if(x != 1) { // 此时x一定是素数,  
        p[++k] = x; l[k] = 1;  
    }  
}
```


基本概念 取模与逆元

- 取模与同余
- a 对 b 取模：取 a 除以 b 的余数 r ($0 \leq r < b$)
- a, b 模 m 同余： a 与 b 模 m 的余数相同
$$a \equiv b \pmod{m} \Leftrightarrow m \mid (b - a)$$
- 模意义下有加法和乘法

$$(a + b) \% m = (a \% m + b \% m) \% m$$

$$(a * b) \% m = (a \% m) * (b \% m) \% m$$

写代码时

- 注1: C++中 $a\%b$ 有可能为负数 (比如 $a < 0, b > 0$ 时), 因此取模后答案一定要输出为 $(ans + mod) \% mod$
- 注2: 小心溢出

```
const int mod = 1e9 + 7;  
int x, y;  
int z = x * y % mod; //溢出  
int w = 111 * x * y % mod; //可以  
ll x, y;  
ll ans = x * y % mod; //可以
```

- 注3: 对 2^{64} 取模, 用unsigned long long 自然溢出即可

基本概念 模意义逆元

- 实际上一般情况下，题目会限定一个固定的模数 P ，取模意义下的运算其实在一个新的运算空间下进行的，其值域为 $[0, P - 1]$
- 加减乘都好处理，那么除法呢？如何算 $b/a \% p$ ？(a 整除 b)
- 设 $b = a * m$ ，考虑，如果能够找到一个 x ，使得
$$ax \equiv 1 \pmod{p}$$

那么就有， $b * x \equiv m \pmod{p}$ ，就求到了 $b/a \% p$ 的值

- 我们称 x 为 a 在模 p 意义下的逆元，问题转化为如何求逆元。
- 在求逆元之前先别太着急，因为并不是对所有的 a 和 p 都有逆元可求，事实上，逆元的存在条件是 a, p 互素

求逆元

- 有三种方法，分别适用于不同情形，建议都掌握
- <https://oi-wiki.org/math/inverse/>
- 这里只介绍一种最常用的方法，对于今天的题目来说足够

求逆元 费马小定理 + 快速幂

- 费马小定理：
- 若 p 为素数且 $(a, p) = 1$ ，则 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$
- 于是 a^{p-2} 就是 a 模 p 的逆元，快速幂即可
- 注1：模为素数（今天题目里模都是素数）
- 注2： **a** 如果被 **p** 整除，则不能求逆元。那么算 b/a 取模时就要采取其他方法。
- 欧拉定理：费马小定理的推广
- 若 $(a, n) = 1$ (n 可以不是素数)，则 $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$
- 欧拉函数 $\varphi(n) = |\{1 \leq x \leq n | (x, n) = 1\}|$ ， $\varphi(p) = p - 1$ (p 素)

无法求逆元的特殊情况

现在你要算一个分式，取模，它的分母可以整除分子，但分母没有逆元，分子又太大了，超过long long 范围。

如果你先把分子取模，再直接除掉分母，显然是不行的。

一些解决方案：

- 当整个分式就很简单（比如 $n(n+1)/2$ ），直接分类讨论，这里对 n 讨论奇偶性即可
- 当 b 比较小，比如 $a/2$ ， $a/6$ ，可采用

$$(a / b) \% p = (a \% (b * p)) / b \% p;$$

—(证明很简单)—

有理数取模

- 推广来说，即便 a/b 不为整数，我们也可以对它取模，也就是有理数取模
- $a/b \bmod p = a * b^{-1} \bmod p$
- 合理性：先加/乘再取模 = 先取模再加/乘
- $\left(\frac{a}{b} * \frac{c}{d}\right) \bmod p = \frac{ac}{bd} \bmod p = (a * b^{-1}) * (c * d^{-1}) \bmod p$
 $= \left(\frac{a}{b} \bmod p\right) * \left(\frac{c}{d} \bmod p\right) \bmod p$
- $\left(\frac{a}{b} + \frac{c}{d}\right) \bmod p = \frac{ad + bc}{bd} \bmod p = (a * b^{-1}) + (c * d^{-1}) \bmod p$
 $= \left(\frac{a}{b} \bmod p\right) + \left(\frac{c}{d} \bmod p\right) \bmod p$
- 有些题目答案就是有理数，一般会要求以 $a * b^{-1}$ 形式输出
这时你只需要把所有“除号”换成“乘逆元”就行了。

A soft, painterly illustration of a young girl with blonde hair, wearing a blue dress with a red and yellow patterned collar, lying on her back in a pond. The pond is filled with green lily pads and small white flowers. Rain is falling, creating numerous concentric ripples across the water's surface. The overall mood is peaceful and melancholic.

Part2

常用算法/技巧

常用公式

- $1 + 2 + \dots + n = \frac{n(n+1)}{2}$
- $1^2 + 2^2 + \dots + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$
- $1^3 + 2^3 + \dots + n^3 = \left[\frac{n(n+1)}{2} \right]^2$
- $1^k + 2^k + \dots + n^k = ?$
- 拉格朗日插值：对单组 n, k , $O(k)$ 求解答案
- <http://aequa.me/index.php/2018/02/01/powersum-linear/>
- <https://codeforces.com/problemset/problem/622/F>
- (Lagrange插值属于比较进阶的内容，有兴趣可作了解)

前缀和 虽然它无处不在

- 拉格朗日插值里有个比较简单的子问题:
- n, m 给定, 要求对 $i: 0 \text{ to } m$ 求出
- $n * (n - 1) * \dots * (n - i + 1) * (n - i - 1) * \dots * (n - m)$
- 先求出 n 到 $n - m$ 的累乘, 然后对每个 i 除掉 $n - i$?
- 不妨将它分成前后两部分, 先预处理出所有前缀后缀积, 然后两两乘在一起即可。

快速幂

- 如何快速地求 $a^k \bmod m$ ($k \geq 0$)
- 如果 k 是2的幂, 那就a平方, 再平方.....
- 对一般情况, 相当于在 k 的二进制位上递推:
- $k = 2 * m + r, r = 0 \text{ or } 1$
- $a^k = (a^2)^m * a^r$

```
11 Pow(11 a, 11 k, 11 p) {  
    11 ans = 1;  
    while(k) {  
        if(k & 1) ans = ans * a % p;  
        k >>= 1; a = a * a % p;  
    }  
    return ans;  
}
```

再谈快速幂

- 幂本质上是一个元素 a 自乘 k 次
- a 可以是整数，矩阵，多项式，序列 / 函数
- “乘”也可以是加法，矩阵乘，多项式乘积，狄利克雷卷积……
- 比如当题目中模数超过int表示范围（如 $1e18$ ）（一般不会）
即便 a, b 已经取模， $a * b$ 仍会直接爆long long，
考虑乘法就是把 a 自加 b 次，而这里两数相加不会溢出，
把快速幂中的乘法换成加法即可
- 俗称“慢速乘”

矩阵快速幂

- 经典问题：求Fibonacci数列第10亿项 mod m
- $a_{n+1} = a_n + a_{n-1}$ ，一个递推法则 重复 k 次
- 用状态的转移来理解。
- 矩阵：刻画 向量的变换，状态的转移
- $\begin{pmatrix} a_{n+1} \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \end{pmatrix}$ ，作k次递推 = 左乘 $A^k \rightarrow$ 快速幂
- 矩阵乘法按照 $O(n^3)$ 写即可
- 对于更复杂的递推式（如 $a_{n+1} = a_n + 2a_{n-1} + n^4 + 3^n$ ）
- 构建状态：在递推的过程中，新状态各项应为原状态的线性组合

矩阵快速幂

- $a_{n+1} = a_n + 2a_{n-1} + n^4 + 3^n$

$$\begin{pmatrix} a_{n+1} \\ a_n \\ (n+1)^4 \\ 3^{n+1} \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \\ n^4 \\ 3^n \end{pmatrix} \text{ 似乎不太好转移}$$

- 添加更多的状态，使转移变得简单
 - 进阶：矩阵快速幂优化动态规划
- 例题：.....

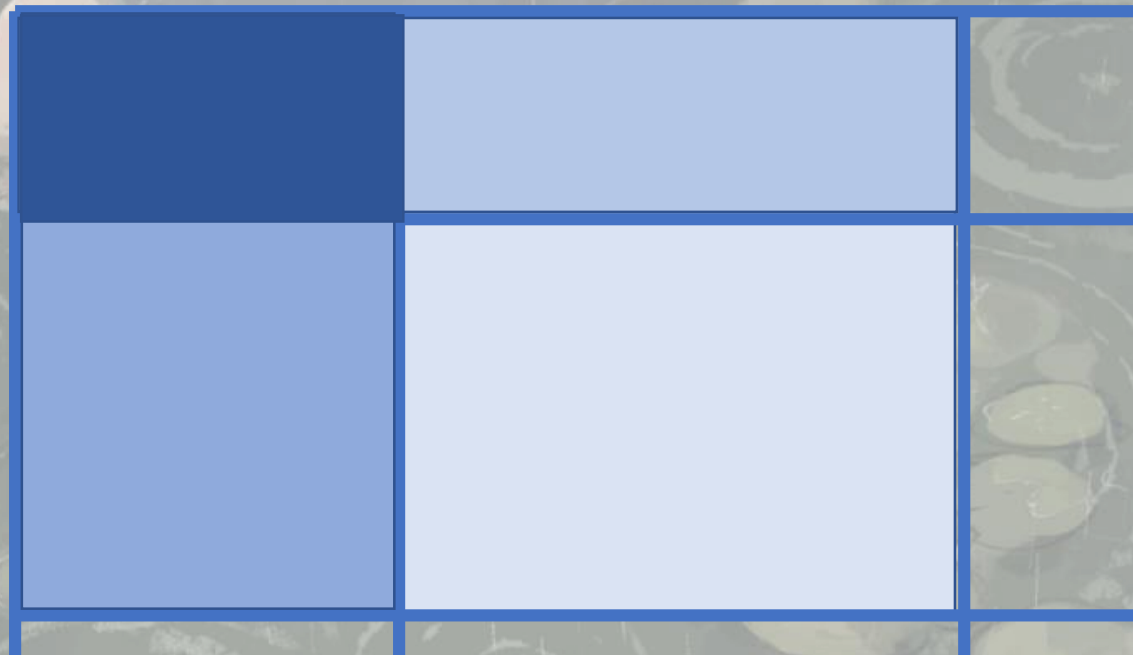
容斥原理

- 设 U 中元素有 n 种不同的属性，而第 i 种属性称为 P_i ，拥有属性 P_i 的元素构成集合 S_i ，那么

$$\left| \bigcup_{i=1}^n S_i \right| = \sum_i |S_i| - \sum_{i < j} |S_i \cap S_j| + \sum_{i < j < k} |S_i \cap S_j \cap S_k| - \cdots \\ + (-1)^{m-1} \sum_{a_i < a_{i+1}} \left| \bigcap_{i=1}^m S_{a_i} \right| + \cdots + (-1)^{n-1} |S_1 \cap \cdots \cap S_n|$$

容斥原理

- 简单的容斥：
- 静态查询序列上一段区间的和：预处理前缀和作差
- 静态查询二维数组上一段方区的和：预处理、二维容斥



容斥原理

- 推导欧拉函数公式: $\varphi(n) = |\{1 \leq x \leq n | (x, n) = 1\}|$
- 计数: 所有与n互素的数, 与n互素: 不被n的任意素因子整除
- 容斥模型: $S_i =$ 被素因子 p_i 整除, 取补集

$$\left| \bigcap_i \overline{S_i} \right| = |U| - \left| \bigcup_i S_i \right| = \text{容斥}$$

$$\phi(n) = \sum_{A \subseteq \{p_1, p_2, \dots, p_k\}} (-1)^{|A|} n / \prod_{p \in A} p = n \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \dots \left(1 - \frac{1}{p_k}\right)$$

容斥原理

- 怎样代码实现？
- 容斥其实是在“枚举子集”：按子集元素个数决定系数为1还是-1，一个子集的贡献值由题目而定
- 枚举子集的方法：二进制啊！
- 比如10个元素的集合，它有1024个子集，每个子集都与一个十位二进制数对应，所以你只要令i从0循环到1023，对每个i利用C++位运算获取出子集包含哪些元素，然后计算贡献即可。
- 一般来说，需要你枚举子集的集合大小（也就是“属性”的数量）顶多20左右，因为 $2^{20} \approx 1e6$ （这种数据范围也在暗示你容斥）

抽屉原理

- 你有 $n+1$ 个苹果，想要放到 n 个抽屉里，那么必然会有至少一个抽屉里有两个（或以上）的苹果。
- 它是一个存在性定理，看起来和算法没什么关系
- 但是ACM里并不乏一些通过 大胆猜想/证明/构造法 可以直接得到答案的题目，抽屉原理有时确实会用上

素数筛法

- 素数筛法：筛出 $1 \sim n$ 中的所有素数（1不是素数）
- 思路： i 从小到大遍历，筛去 i 的倍数，用这种方法筛掉所有的合数，剩下的就是素数。
- 埃氏筛： i 从2到 n ，从已获得的素数表中从小到大枚举 $p[j]$ ，筛去 $i * p[j]$ ，(当这个数超过 n 自然要break)
- 时间复杂度至多为 $O(n \lg n)$ ，(其实是 $O(n \lg \lg n)$ ，不会证)
- 这种方法的优化空间：一个合数被重复筛去多次，如果一个合数只被筛去一次，就可以 $O(n)$ 地筛素数了 → 线性筛

线性筛 / 欧拉筛

- x 为合数，它可能有多个素因子。
设它是被 $i * prime[j]$ 筛掉的，
那么满足条件的 $prime[j]$
就不止一个。

- 只要在筛的过程中保证：
 $prime[j]$ 是被筛数的
最小素因子
- 一旦 $prime[j] \mid i$ ，再往后
 $p[j]$ 就不再作为最小素因子，
剩下的合数就不归它筛了

```
void Prime(int n) {  
    isnt[1] = true;  
    cnt = 0;  
    for (int i = 2; i <= n; i++) {  
        if (!isnt[i]) prime[++cnt] = i;  
        for (int j = 1; j <= cnt; j++) {  
            if (1ll * i * prime[j] > n) break;  
            isnt[i * prime[j]] = 1;  
            if (i % prime[j] == 0) break;  
        }  
    }  
}
```

积性函数

- 一类满足 $f(ab) = f(a)f(b)$ ($\gcd(a, b) = 1$)的函数
- 若去掉互素的限制条件, 则为完全积性函数
- 对于 x , 将其质因数分解 $x = p_1^{q_1} p_2^{q_2} * \dots * p_k^{q_k}$, 则
- $f(x) = f(p_1^{q_1})f(p_2^{q_2}) \dots f(p_k^{q_k})$
- 也就是说 $f(x)$ 可以分解为若干个因子的乘积, 其中每个因子都是一个素数幂的函数值。
- 欧拉函数是积性函数。
- 线性筛积性函数: 在之前的线性筛中, 我们总是通过一个素数 p_j 来筛到合数 $x = i * p_j$, 结合这个分解式, 可以发现只要通过讨论 p_j 在 i 中的幂次, 就可以用 $f(i)$ 来递推得到 $f(x)$ (不过前提是你弄明白了 $f(p^q)$ 怎么算)

线性筛积性函数

1: i 是素数 2: p_j 是 x 的重因子 3: p_j 第一次出现

欧拉函数: $\varphi(p^q) = p^{q-1} * (p - 1)$

1. $\phi(i) = i - 1$

2. $\phi(x) = \phi(i) * p_j$

3. $\phi(x) = \phi(i) * (p_j - 1)$

- 对于欧拉函数, 只要 p_j 是 x 的重因子, 递推关系是一致的.
- 而对于一些复杂的积性函数, 你可以先把 x 中所有的 p_j 因子提出来, 得到 $x = xx * p_j^q$, 此时两者就是互素的了, 如果 $xx > 1$, 可以直接利用积性递推, 如果 $xx = 1$, 直接代入 $f(p^q)$ 公式

```
for(int i = 2; i <= n; i++) {  
    if(!isnt[i]) {  
        prime[++cnt] = i;  
        //1 1. (i = p)  
    }  
    for(j) ← 设  $x = i * p_j, i = p_1^{q_1} p_2^{q_2} \dots p_n^{q_n}$   
        int x = i * prime[j];  
        if(x > n) break;  
        isnt[x] = 1;  
        if(i % prime[j] == 0) {  
            //2 2.  $x = p_1^{q_1+1} p_2^{q_2} \dots p_n^{q_n}$   
            break;  
        } else {  
            //3 3.  $x = p_j p_1^{q_1} p_2^{q_2} \dots p_n^{q_n}$   
        }  
    }  
}
```

积性函数 性质及运算

- 啥？复杂的积性函数？表达式都那么复杂了，还咋判断积性啊？
- 性质：若 $f(x)$ 和 $g(x)$ 均为积性函数，则以下函数也是积性函数

$$h(x) = f(x^p)$$

$$h(x) = f^p(x)$$

$$h(x) = f(x)g(x)$$

$$h(x) = \sum_{d|x} f(d)g\left(\frac{x}{d}\right) \quad \leftarrow \text{狄利克雷卷积}$$

- 运算：Dirichlet卷积：使积性函数组成了一个新的运算空间，在这里，我们可以考虑单位元，逆元……

Dirichlet卷积 体验版

- 对于两个数论函数 f, g （可以非积性）
定义它们的Dirichlet卷积 $h = f * g$ 为一个新的数论函数，满足：

$$h(n) = \sum_{d|n} f(d)g\left(\frac{n}{d}\right)$$

- 两个积性函数的卷积仍为积性函数
- 卷积与反演是数论的特色，不得不品尝（今天不品尝）
- 解锁更多新内容：<https://oi-wiki.org/math/mobius/>

Dirichlet卷积 体验版

- $h(n) = \sum_{d|n} f(d)g\left(\frac{n}{d}\right)$
- 不过，在此我们先考虑一个直接的问题，已知 f, g 各项，怎样快速求 $f * g$ ？
- 如果 f, g 均为已知公式的积性函数，固然可以线性筛，难点在于手推式子。
- 所以想寻找更一般的方法
- 直接求的复杂度为 $O(N^{\frac{3}{2}})$ 有时不能接受
- 从1到 n 逐个枚举因子总是会在**无效因子**上付出惨痛代价，把思维逆转过来，**从因子出发去枚举倍数**、计算贡献(也就是固定 d ,枚举 n)，当倍数超过 N 我们直接跳出，这样就不会造成浪费，而时间复杂度为 $O\left(N\left(1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{N}\right)\right) = O(N \lg N)$ ，这与素数筛法的思路是一样的。

数论分块

- 对于一些卷积/反演题，有时卷着卷着就卷出来一个巨复杂的积性函数，然后你要开始筛
- 或者有时演着演着演出来一个带 $\left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor$ 的函数，比如 $\sum_{i=1}^n \left\lfloor \frac{n}{i} \right\rfloor$
- 一般用数论分块来处理这些式子，它是许多数论推式子题的基操。

数论分块

对于公式 $\sum_{i=1}^n f(i)g(\lfloor \frac{n}{i} \rfloor)$, 注意到 $\lfloor \frac{n}{i} \rfloor$ ($1 \leq i \leq n$) 只有 $O(\sqrt{n})$ 种不同的取值

按照 $\lfloor \frac{n}{i} \rfloor$ 的取值将区间 $[1, n]$ 分为一段段连续的区间, 形象地称为“分块”

对于任意 $i \leq n$, 我们想找到最大的 $i \leq j \leq n$, 使得 $\lfloor \frac{n}{i} \rfloor = \lfloor \frac{n}{j} \rfloor$, 事实上 $j = \frac{n}{\lfloor \frac{n}{i} \rfloor}$

于是每次以 $[i, j]$ 为一小块, 分块求和 (把 g 提出, f 前缀和作差)

例: $\sum_{i=1}^n i * \lfloor \frac{n}{i} \rfloor, n \leq 1e13$

数论分块 代码

$$\text{求 } \sum_{i=a}^b i * \lfloor \frac{n}{i} \rfloor, 1 \leq a \leq b \leq n$$

```
for(int i = a, j; i <= b; i = j + 1) {  
    j = min(n / (n / i), b);  
    ans += (n / i) * (pre[j] - pre[i - 1]);  
}
```

$$\text{求 } \sum_{i=1}^{\infty} \lfloor \frac{n}{i} \rfloor \lfloor \frac{m}{i} \rfloor$$

```
ll mm = min(m, n);  
for(ll i = 1, j; i <= mm; i = j + 1) {  
    j = min(m / (m / i), n / (n / i));  
    ans += (m / i) * (n / i) * (pre[j] - pre[i - 1]);  
}
```

数论分块 证明

- 1. 块的数量:

- 当 $i \leq \sqrt{n}$ 时, 显然至多 $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ 种取值
- 当 $i > \sqrt{n}$ 时, 因 $\lfloor \frac{n}{i} \rfloor \leq \lfloor \sqrt{n} \rfloor$, 也至多只有 $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$ 种取值
- 这是一个比较重要的思想

- 2. 块中最大下标:

- $\lfloor n/i \rfloor = \lfloor n/j \rfloor \Leftrightarrow \frac{n}{j} = d + \frac{r}{j}, 0 \leq r < j, d = \lfloor n/i \rfloor$ (带余除法)

$$\Leftrightarrow \frac{n}{d} = j + \frac{r}{d} \Leftrightarrow \frac{n-j}{d} < j \leq \frac{n}{d}$$

- 又因为 j 为整数, 故 $j_{max} = \left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{n}{\lfloor n/i \rfloor} \right\rfloor$

排列组合

- 组合数的计算 / 预处理：通常来说直接预处理阶乘以及阶乘逆元然后代公式即可。（其实阶乘逆元最好应该用线性求 $[1, n]$ 逆元的方法解决，但我有时太懒就直接全用快速幂了。。。）
- 组合数公式（推式子常用）：
 1. 组合数之间的递推公式
 2. 二项式定理 \rightarrow 正用与逆用，求导 / 求积分
- 组合计数：比较基础的计数问题：采取正确的计数策略（乘法/加法/容斥原理，从哪个方向入手计算贡献...），常规计数方法（隔板法等），组合公式推导（二项式定理等）

Fibonacci另一种求法

- $F_n = \frac{\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)^n}{\sqrt{5}} \bmod p$, p 为素数
- 公式中带有 $\sqrt{5}$, 为什么计算得到的 F_n 是一个整数?
- 二项式展开, 发现 $\sqrt{5}$ 的奇数次幂在展开式中没有出现
- 所以只需要找到一个整数 $x : x^2 \equiv 5 \pmod{p}$
- 用 x 替换 $\sqrt{5}$, 结果一定是相同的, 而且在计算过程中也可以用逆元和快速幂了。
- x 又称作 5 模 p 的二次剩余