

JPEG_XL	<ul style="list-style-type: none"> • Raster-Grafikformat, unterstützt verlustbehaftete und verlustfreie Kompression, soll JPEG ablösen
Pixel	<ul style="list-style-type: none"> • Picture element, Bildpunkt, einzelne Farbwerte einer Rastergrafik
Voxel	<ul style="list-style-type: none"> • Volume element, Gitterpunkt in dreidimensionalem Gitter, in Medizintechnik eingesetzt
Affine Transformation	<ul style="list-style-type: none"> • Geometrische Veränderung, ohne die Form eines Objekts fundamental zu verändern • Umfasst Rotation, Verschiebung, Scherung und Skalierung
Computer Grafik	<ul style="list-style-type: none"> • Umfasst die Aufzeichnung von verschiedensten Daten/Information und deren Auswertung/Bearbeitung mittels Computer, z.B. Sonografie, Radiografie,
Fraktal	<ul style="list-style-type: none"> • Geometrisches Muster, selbstähnlich, tritt oft in Natur auf, folgt einer Bildungsvorschrift
Rasterbild	<ul style="list-style-type: none"> • Besteht aus Pixeln, hat Auflösung Pixel-Breite*Höhe • Beim Skalieren treten Veränderungen auf
Vektorbild	<ul style="list-style-type: none"> • Digitales Bild/Grafik, das aus mathematischen Formeln besteht • Beschreibt Linien, Kurven, Kreise, Polygone • Können skaliert werden ohne Information zu verlieren oder verfälscht zu werden
Pointcloud	<ul style="list-style-type: none"> • Menge von Punkten mit Raumkoordinaten in einem Vektorraum • Nutzbar für Erstellung von Kartenmaterial, Stadtmodellen, etc.
Kumulatives Histogramm	<ul style="list-style-type: none"> • Histogramm ist eine Häufigkeitsverteilung. Beim kumulativen H. werden die Häufigkeiten der Klassen jeweils aufaddiert, bis man 100% erreicht hat.
HDR/LDR	<ul style="list-style-type: none"> • High/Low Dynamic Range, hoher/niedriger Kontrast. HDR erlaubt Helligkeitsunterschiede um den Faktor 1000, man kann also sowohl die dunklen als auch die hellen Bereiche erkennen, nichts ist unter/überbelichtet
YCbCr	<ul style="list-style-type: none"> • Farbmodell für Digitalfernsehen. Y ist Grundhelligkeit, Cb ist blue-yellow-chrominance, Cr ist red-green-chrominance
Computer Animation	<ul style="list-style-type: none"> • Bewegtes Bild • Aus Einzelbildern (gezeichnet, berechnet oder Fotos)
Wavelet	<ul style="list-style-type: none"> • Funktion mit wellenartigem Charakter • Findet Anwendung in Signalverarbeitung, z.B. Bild/Video/Audio-Kompression
Predictive Modelling	<ul style="list-style-type: none"> • Vorhersagende Modellierung, nutzt Data-Mining und Wahrscheinlichkeitsrechnung, um Vorhersagen für Zukunft zu erstellen. • Wettervorhersage, Verkehrsvorhersage
MPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Moving Picture Experts Group • Standards für Videokompression
SMIL	<ul style="list-style-type: none"> • Synchronized Multimedia Integration Language • Basiert auf XML • Auszeichnungssprache für zeitsynchronisierte Multimediainhalte (Audio, Video, Text)
SVG+XML	<ul style="list-style-type: none"> • Extensible Markup Language • Ist eine Metasprache, auf deren Basis anwendungsspezifische Sprachen definiert werden • Scalable Vector Graphics beschreibt Vektorgraphiken • Erlaubt affine Transformationen ohne Qualitätsverlust

	<ul style="list-style-type: none"> • Wird von Webbrowsern dargestellt
Augmented Reality	<ul style="list-style-type: none"> • Computergestützte Erweiterung der Realitätswahrnehmung • Z.B. zusätzliche (Live-)Information bei Videos oder Übersetzung
Virtual Reality	<ul style="list-style-type: none"> • Darstellung einer scheinbaren Realität • Z.B. mit VR-Brille • Für Unterhaltung oder Simulationsprozesse (Flugsimulation etc.)
Machine / Computer Vision	<ul style="list-style-type: none"> • Analyse von Kamerainformation mittels Computer • Objekterkennung, Vermessung • Z.B. für autonomes Fahren oder in Medizintechnik
Overscan/ Underscan	<ul style="list-style-type: none"> • Overscan liegt außerhalb des sichtbaren Bereichs des Bildschirms • Underscan liegt innerhalb des sichtbaren Bereichs des Bildschirms
Color Cube	<ul style="list-style-type: none"> • Ein Farbwürfel, der die Farben RGB, CMYK enthält
MIME	<ul style="list-style-type: none"> • Multipurpose Internet Mail Extensions • Definiert Datenformat von E-Mails • Z.B. Text, Video, Audio
IOT	<ul style="list-style-type: none"> • Internet of Things • Geräte, die mit dem Internet verbunden sind • Kühlschränke, die Bestellungen aufgeben, Maschinen, die mit anderen Maschinen Informationen austauschen, etc.
WOT	<ul style="list-style-type: none"> • Web of things • Verknüpfung von IoT-Geräten mit dem Web. • Z.B. Zugriff auf Überwachungskameras in der Wohnung über einen Webbrowser
JPEG DNA	<ul style="list-style-type: none"> • Standard, um Bildinformation in künstlicher DNA (also in Molekülen) zu speichern • Vorteil sehr großer Speicher
MPEG genome	<ul style="list-style-type: none"> • Standard für Behandlung von DNA-Sequenz-Daten • Kompression, Verschlüsselung, Transport, etc.
HSL	<ul style="list-style-type: none"> • HSV-Farbraum, Farbe ist definiert mit drei Koordinaten • Hue = Farbwert, 0°=rot, 120°=grün, 240°=blau • Saturation = Farbsättigung, 100 % ist gesättigte Farbe • Lightness = Helligkeit, 100% ist volle Helligkeit