Sigma Sigmund

1.

- Objektiv: Linse bzw Linsensystem, Blende

- Nutzung: Weil die Helligkeit und Schärfe des Abgebildeten erhöht wird durch Bündelung

- weil so die Lichtstrahlen nicht gebündelt werden und das Bild sehr schnell sehr unscharf wird  


2.

a) Vinegar

b) die Blende, man kann die schließen (abblenden)

c) digital, ND filter

3. ISO runter, Blende rein (abblenden), filter einsetzen

4.

a) die apsc mit 24MP, weil auflösung gleich der vollformat, aber cropfaktor dafür sorgt, dass das motiv größer ist

b) wir sind nicht gut im rechnen

5.

a) 200/73=2.7

b) 1“ diagonale

c) weil vollformat mehr oberfläche hat

6.

a) wir blenden ab wie sau, weil damit die schärfentiefe erhöht wird

b) weil der sensor sehr klein ist

7.

- rolling shutter effekt, das passiert, weil ein zeilenweises Einlesen des bildes geschieht und die windmühle sich in der Auslesezeit weiter dreht

- abblenden, belichtungszeit verringern, global shutter

8.

a) dunkle bildbereiche können bei der aufhellung mehr details preisgeben

b) weil man da die dead pixel auslesen kann

9.

- verringerung der farbtiefe auf 8 bit, diskrete kosinustransformation

- das zweite, weil da kann man die Präzision einstellen

- die größe der quantisierten blöcke

10.

a. DIN ISO

b. diese werden aufgeweicht, weil ein Durchschnitt zwischen benachbarten Pixeln gebildet wird und deswegen harte Kanten nicht überleben

11.

- der sensor bewegt sich im gehäuse anhand von bewegungssensoren mit und stabilisiert so den ausschnitt

- Linsen im Objektiv bewegen sich anhand von bewegungssensoren mit und stabilisiert so den ausschnitt

- gibt auch noch elektronische stabilisation in der nachbearbeitung

12.

- mein urheberrecht muss noch mit!

- in iptc kann man autor reinschreiben und auch copyright, aber ist schon ziemlich whack