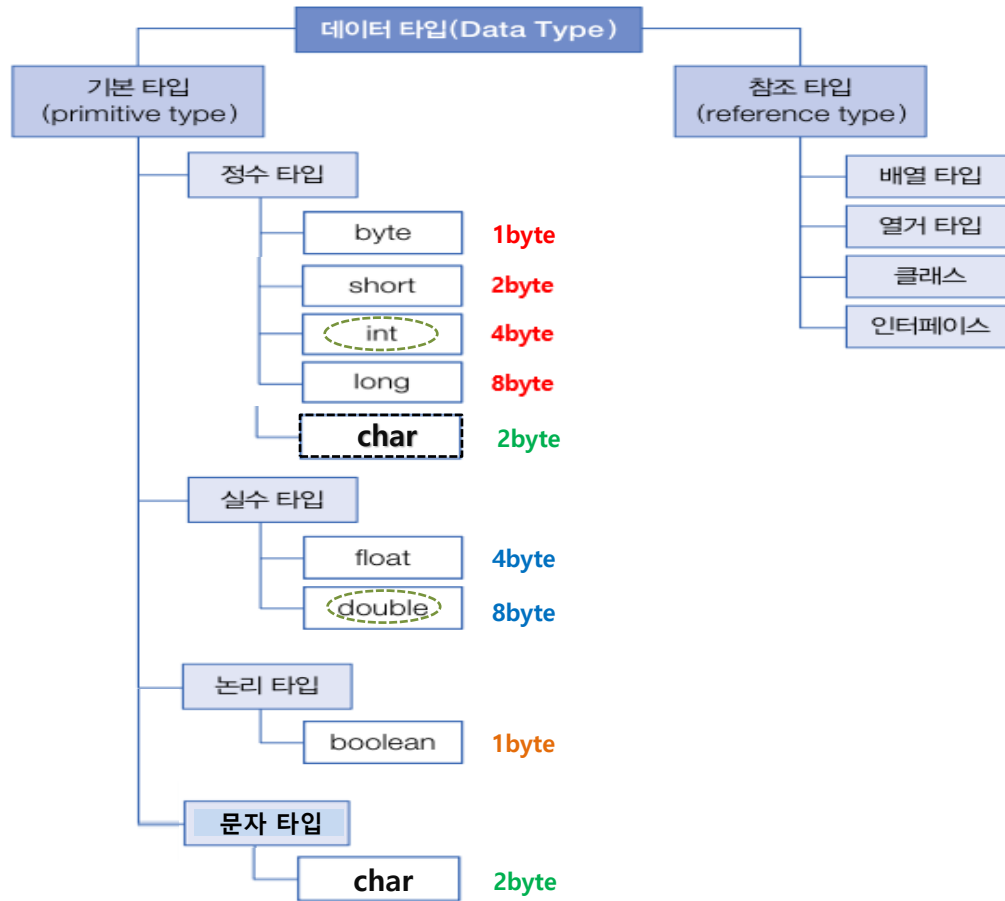


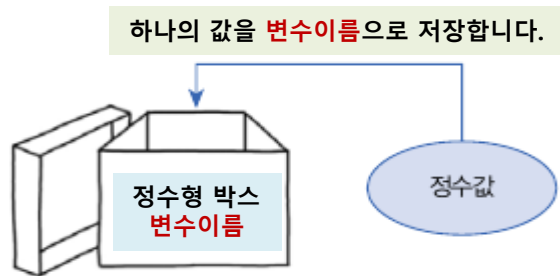
# 데이터 타입 과 변수

## ■ 데이터 타입 분류



## ■ 변수 선언

- 변수는 하나의 값을 저장할 수 있는 메모리 번지에 붙여진 이름이다.
- 컴퓨터 메모리(RAM)은 수많은 번지들로 구성된 데이터 저장 공간이다.
- 변수를 통해 프로그램은 메모리 번지에 값을 저장하고 읽을 수 있다.



변수이름으로 값을 가져옵니다.

```
System.out.println(score);
```

```
int result = score + 10;
```

### <유형1>

```
int score = 90;
```

대입

### <유형2>

```
int score;           //변수 선언  
score = 90;          //값 대입
```

대입

### <유형3>

```
int score=10, age=20;
```

### <유형4>

```
int score, age;  
score = 10;  
age = 20;
```

- 변수 이름은 첫 번째 글자가 문자여야 하고, 중간부터는 문자, 숫자, \$, \_ 를 포함할 수 있다.
- 변수는 최근에 저장한 하나의 값만 저장되어 진다.

```
int score;
score = 10;
System.out.println(score);
score = 20;
System.out.println(score);
score = 30;
System.out.println(score);
```

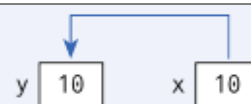
- 초기화되지 않은 변수는 아직 메모리에 할당되지 않았기 때문에 변수를 통해 메모리 값을 읽을 수 없다.

```
① int value;           //변수 value 선언
② int result = value + 10; //변수 value 값을 읽고 10을 더해서 변수 result에 저장
```

```
int value = 30;           //변수 value가 30으로 초기화됨
int result = value + 10; //변수 value 값(30)을 읽고 10을 더해서 변수 result에 저장
```

- 변수는 다른 변수에 대입되어 메모리 간에 값을 복사할 수 있다.

```
int x = 10; //변수 x에 10을 대입
int y = x;  //변수 y에 변수 x 값을 대입
```



### ※ 캐멜(camel) 스타일

코드 작성할 때 여러 단어를 혼합하여 명명하는 경우, 낙타의 등처럼 대소문자가 섞여있도록 작성하는 스타일을 말한다.

- 자바 소스 파일명(클래스명)은 대문자로 시작하는 것이 관례 <예> Week.java, MemberGrade.java, ProductKind.java
- 변수명은 소문자로 시작하는 것이 관례 <예> score, mathScore, sportsCar