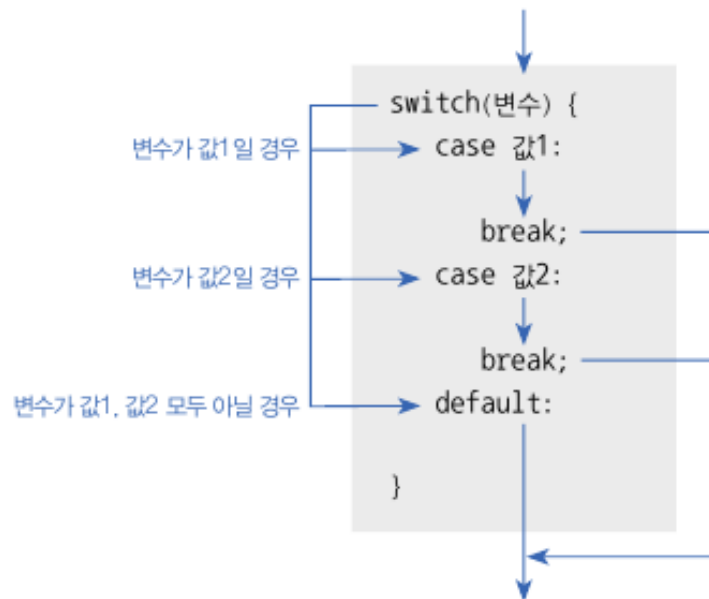


switch 문

■ switch 문

- switch 문은 식의 결과 값을 case 문과 비교한다.
- break는 다음 case를 실행하지 않고, switch 문을 빠져나가기 위해 필요하다.
만약 break가 없다면, 다음 case가 연달아 실행되는데, 언젠가 break를 만날 때까지 계속 내려 가면서 실행된다.
- switch 문의 괄호에는 정수 타입, 문자 타입, 문자열 타입(JDK 1.7부터) 변수를 사용할 수 있다
<주의> 실수 리터럴은 허용되지 않음



```

int c = 25;
switch(c%2) {
    case 1 :           // 정수 리터럴
        ...;
        break;
    case 2 :           // 정수 리터럴
        ...;
        break;
}

String s = "예";
switch(s) {
    case "예" :        // 문자열 리터럴. JDK1.7부터 적용
        ...;
        break;
    case "아니요" :    // 문자열 리터럴. JDK1.7부터 적용
        ...;
        break;
}

```

정상적인
case 문

```

char grade='C';
switch (grade) {
    case 'A' :         // 문자 리터럴
        ...;
        break;
    case 'B' :         // 문자 리터럴
        ...;
        break;
}

```

정상적인
case 문

```

switch(a) {
    case a :           // 오류. 변수 사용 안됨
    case a > 3 :        // 오류. 수식 안됨
    case a == 1 :       // 오류. 수식 안됨
}

```

잘못된
case 문