

```
public class BoxingUnBoxingExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        //Boxing  
        Integer obj = 100;  
        System.out.println("value: " + obj.intValue());  
  
        //Unboxing  
        int value = obj;  
        System.out.println("value: " + value);  
  
        //연산 시 Unboxing  
        int result = obj + 100;  
        System.out.println("result: " + result);  
    }  
}
```

intValue() 메소드는
Integer 객체 내부의
int 값을 리턴한다.

실행 결과

value: 100
value: 100
result: 200
