

바깥 멤버 접근

## ▣ 바깥 멤버 접근

- 바깥 클래스의 멤버 접근 제한

구분	바깥 클래스의 사용 가능한 멤버
인스턴스 멤버 클래스	바깥 클래스의 모든 필드와 메소드
정적 멤버 클래스	바깥 클래스의 정적 필드와 정적 메소드

[ class A에서 class B/C 생성(사용) 방법 ]

```
public class A {  
    //A의 인스턴스 필드와 메소드  
    int field1;  
    void method1() { }  
  
    //A의 정적 필드와 메소드  
    static int field2;  
    static void method2() { }  
  
    //인스턴스 멤버 클래스  
    class B {  
        void method() {  
            //A의 인스턴스 필드와 메소드 사용  
            field1 = 10;    //(o)  
            method1();      //(o)  
            //A의 정적 필드와 메소드 사용  
            field2 = 10;    //(o)  
            method2();      //(o)  
        }  
    }  
  
    //정적 멤버 클래스  
    static class C {  
        void method() {  
            //A의 인스턴스 필드와 메소드 사용  
            //field1 = 10;    //(x)  
            //method1();      //(x)  
            //A의 정적 필드와 메소드 사용  
            field2 = 10;    //(o)  
            method2();      //(o)  
        }  
    }  
}
```

[ 중첩 class B 에서 선언 가능한 것 ]

[ class B에서 class A 생성(사용) 방법 ]

[ 중첩 class B 에서 선언 가능한 것 ]

[ class C에서 class A 생성(사용) 방법 ]

- 중첩 클래스 내부에서 this는 해당 중첩 클래스의 객체를 말한다.  
만약 중첩 클래스 내부에서 바깥 클래스의 객체를 얻으려면 바깥 클래스 이름에 this를 붙여주면 된다. “

바깥클래스이름.this → 바깥객체