```
public class Board {
    private String subject;
    private String content;
    private String writer;

public Board(String subject, String content, String writer) {
        this.subject = subject;
        this.content = content;
        this.writer = writer;
    }

    public String getSubject() { return subject; }
    public void setSubject(String subject) { this.subject = subject; }
    public String getContent() { return content; }
    public void setContent(String content) { this.content = content; }
    public String getWriter() { return writer; }
    public void setWriter(String writer) { this.writer = writer; }
}
```

```
public class ArrayListExample {
                                                실행 결과
 public static void main(String[] args) {
   //ArrayList 컬렉션 생성
                                                     총 객체 수: 5
   List<Board> list = new ArrayList<>();
                                                     제목3 내용3 글쓴이3
   //객체 추가
                                                     제목1 내용1 글쓴이1
   list.add(new Board("제목1", "내용1", "글쓴이1"));
                                                     제목2 내용2 글쓴이2
   list.add(new Board("제목2", "내용2", "글쓴이2"));
   list.add(new Board("제목3", "내용3", "글쓴이3"));
                                                     제목3 내용3 글쓴이3
   list_add(new Board("제목4", "내용4", "글쓴이4"));
                                                     제목4 내용4 글쓴이4
   list_add(new Board("제목5", "내용5", "글쓴이5"));
                                                     제목5 내용5 글쓴이5
                                                     제목1 내용1 글쓴이1
   //저장된 총 객체 수 얻기
   int size = list.size();
                                                     제목2 내용2 글쓴이2
   System.out.println("총 객체 수: " + size);
                                                     제목5 내용5 글쓴이5
   System.out.println();
```

```
//특정 인덱스의 객체 가져오기
Board board = list.get(2);
System.out.println(board.getSubject() + "\t" + board.getContent() +
                       "\t" + board.getWriter());
System.out.println();
//모든 객체를 하나씩 가져오기
for(int i=0; i<list.size(); i++) {</pre>
  Board b = list.get(i);
  System.out.println(b.getSubject() + "\t" + b.getContent() +
                       "\t" + b.getWriter());
System.out.println();
//객체 삭제
                               2번 인덱스를 삭제하면 3번 인덱스가 2번 인덱스로
list.remove(2);
                               변경되므로 다시 2번 인덱스를 제거할 수 있음
list.remove(2);
//향상된 for 문으로 모든 객체를 하나씩 가져오기
for(Board b : list) {
  System.out.println(b.getSubject() + "\t" + b.getContent() +
                       "\t" + b.getWriter());
```