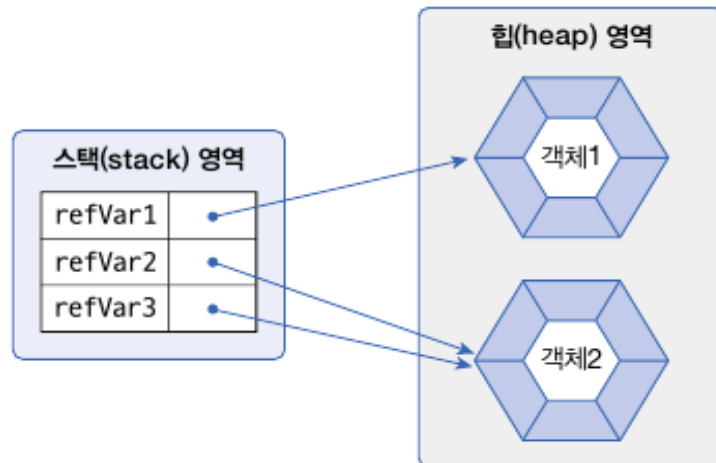


참조 타입 변수의 ==, != 연산

▣ 참조 타입 변수의 == 와 != 연산

- (==, != 연산자)는 변수의 값이 같은지, 다른지를 조사한다.
- 참조 타입 변수의 값은 객체의 번지이므로 번지를 비교해서 번지가 같으면 동일한 객체를 참조하는 것이고, 다르다면 다른 객체를 참조하는 것이다.



```
refVar1 == refVar2    //결과: false  
refVar1 != refVar2    //결과: true
```

```
refVar2 == refVar3    //결과: true  
refVar2 != refVar3    //결과: false
```