

예외 떠넘기기

■ 예외 던지기

- 메소드 내부에서 예외가 발생할 때 try-catch 블록으로 예외를 처리하는 것이 기본이지만, **메소드를 호출한 곳으로** 예외를 던질 수도 있다. 이때 사용하는 키워드가 throws 이다.
- throws는 메소드 선언부 끝에 작성하는데, 던질 예외 클래스를 쉼표로 구분해서 나열해주면 된다.

```
리턴타입 메소드명(매개변수, ...) throws 예외클래스1, 예외클래스2, ... {  
}
```

```
public void method1() {  
    try {  
        method2(); //method2() 호출  
    } catch(ClassNotFoundException e) {  
        System.out.println("예외 처리: " + e.getMessage());  
    }  
}  
  
public void method2() throws ClassNotFoundException {  
    Class.forName("java.lang.String2");  
}
```

호출한 곳에서 예외 처리

- 나열해야 할 예외 클래스가 많은 경우에는 `throws Exception` 또는 `throws Throwable` 만으로 모든 예외를 간단히 떠넘길 수도 있다.
- `main()` 메소드에서도 `throws` 키워드를 사용해서 예외를 떠넘길 수 있는데, 결국 JVM이 최종적으로 예외 처리를 하게 된다. JVM은 예외의 내용을 콘솔에 출력하는 것으로 예외 처리를 한다.

```
리턴타입 메소드명(매개변수, ...) throws Exception {  
}
```

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    ...  
}
```