

```
import java.io.InputStream;
```

```
public class ReadExample {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        try {
```

```
            InputStream is = new FileInputStream("C:/Temp/test2.db");
```

```
            byte[] data = new byte[100];
```

```
            while(true) {
```

```
                int num = is.read(data);
```

```
                if(num == -1) break;
```

```
                for(int i=0; i<num; i++) {
```

```
                    System.out.println(data[i]);
```

```
                }
```

```
            }
```

```
            is.close();
```

```
        } catch (FileNotFoundException e) {
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        } catch (IOException e) {
```

```
            e.printStackTrace();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

데이터 출발지를 test2.db로 하는  
입력 스트림 생성

최대 100byte를 읽고 읽은 바이트는  
data 저장, 읽은 수는 리턴

파일 끝에 도달했을 경우

읽은 바이트를 출력

입력 스트림을 닫고 사용 메모리 해제

실행 결과

10

20

30