

# 다중 인터페이스 구현

## ▣ 다중 인터페이스 구현

- 구현 객체는 여러 개의 인터페이스를 implements할 수 있다.
- 구현 객체가 인터페이스 A와 인터페이스 B를 구현하고 있다면, 각각의 인터페이스를 통해 구현 객체를 사용할 수 있다.

```
public class 구현클래스명 implements 인터페이스A, 인터페이스B {  
    //모든 추상 메소드 재정의  
}
```

```
인터페이스A 변수 = new 구현클래스명(...);  
인터페이스B 변수 = new 구현클래스명(...);
```