

인터페이스 상속

■ 인터페이스 상속

- 인터페이스도 다른 인터페이스를 상속할 수 있으며, 클래스와는 달리 다중 상속을 허용한다.
- 자식 인터페이스의 구현 클래스는 자식 인터페이스의 메소드뿐만 아니라 부모 인터페이스의 모든 추상 메소드를 재정의 해야한다. 그리고 구현 객체는 자식 및 부모 인터페이스 변수에 대입될 수 있다.
- 구현 객체가 자식 인터페이스 변수에 대입되면 자식 및 부모 인터페이스의 추상 메소드를 모두 호출할 수 있으나, 부모 인터페이스 변수에 대입되면 부모 인터페이스에 선언된 추상 메소드만 호출 가능하다.

```
public interface 자식인터페이스 extends 부모인터페이스1, 부모인터페이스2 { ... }
```

```
자식인터페이스 변수 = new 구현클래스(...);  
부모인터페이스1 변수 = new 구현클래스(...);  
부모인터페이스2 변수 = new 구현클래스(...);
```