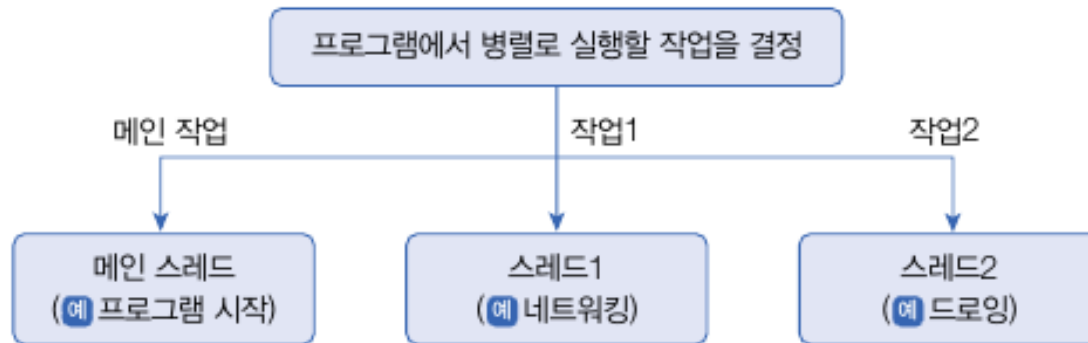


작업 스레드 생성과 실행

▣ 작업 스레드 생성과 실행

- 자바 프로그램은 메인 스레드가 반드시 존재하기 때문에 메인 작업 이외에 추가적인 작업 수만큼 스레드를 생성하면 된다.
- 자바는 작업 스레드도 객체로 관리하므로 클래스가 필요하다.
- Thread 클래스로 직접 객체를 생성해도 되지만, 하위 클래스를 만들어 생성할 수도 있다.



◎ Thread 클래스로 직접 생성

- Runnable은 스레드가 작업을 실행할 때 사용하는 인터페이스이다. **Runnable**에는 **run()** 메소드가 정의되어 있는데, 구현 클래스는 run()을 재정의해서 스레드가 실행할 코드를 가지고 있어야 한다.

```
Thread thread = new Thread(Runnable target);
```

<방법1> Runnable 구현 클래스 생성

```
class Task implements Runnable {  
    @Override  
    public void run() {  
        //스레드가 실행할 코드  
    }  
}
```

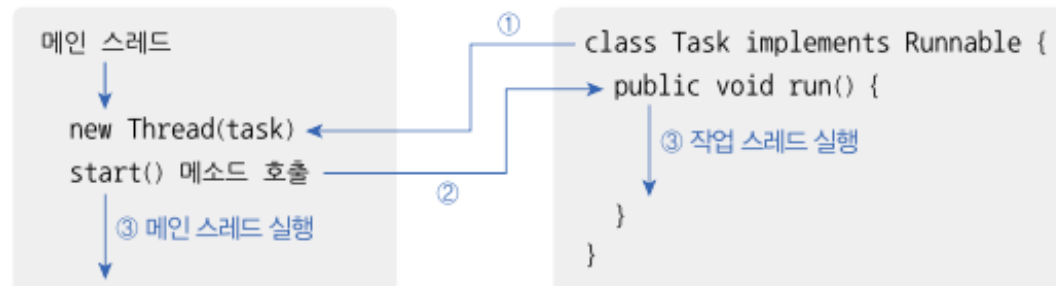
```
Runnable task = new Task();  
Thread thread = new Thread(task);
```

```
thread.start();
```

<방법2> 익명 구현 객체 생성

```
Thread thread = new Thread(new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
        //스레드가 실행할 코드  
    }  
});
```

```
thread.start();
```



◎ Thread 자식 클래스로 생성

- Thread 클래스를 상속한 다음 run() 메소드를 재정의해서 스레드가 실행할 코드를 작성하고 객체를 생성하면 된다.

<방법1> Thread 상속한 클래스 생성

```
public class WorkerThread extends Thread {  
    @Override  
    public void run() {  
        //스레드가 실행할 코드  
    }  
}
```

//스레드 객체 생성

```
Thread thread = new WorkerThread();
```

```
thread.start();
```

<방법2> 익명 자식 객체 생성

```
Thread thread = new Thread() {  
    @Override  
    public void run() {  
        //스레드가 실행할 코드  
    }  
};
```

```
thread.start();
```

