

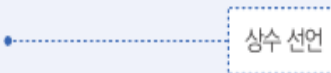
상수 필드와 추상 메소드

## ■ 상수 필드

```
[ public static final ] 타입 상수명 = 값;
```

- 인터페이스에 선언된 필드는 모두 `public static final` 특성을 갖기 때문에 `public static final`을 생략하더라도 자동적으로 컴파일 과정에서 붙게 된다. 상수명은 대문자로 작성하되, 서로 다른 단어로 구성되어 있을 경우에는 언더바(\_)로 연결하는 것이 관례이다.

```
public interface RemoteControl {  
    int MAX_VOLUME = 10;  
    int MIN_VOLUME = 0;  
}
```



- 상수는 구현 객체와 관련 없는 인터페이스 소속 멤버이므로, 인터페이스로 바로 접근해서 상수값을 읽을 수 있다.

```
public class RemoteControlExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("리모콘 최대 볼륨: " + RemoteControl.MAX_VOLUME);  
        System.out.println("리모콘 최저 볼륨: " + RemoteControl.MIN_VOLUME);  
    }  
}
```

## ■ 추상 메소드

- 추상 메소드는 리턴 타입, 메소드명, 매개변수만 기술되고, 중괄호{}를 붙이지 않는 메소드를 말한다.
- 추상 메소드 선언시, `public abstract`를 생략하더라도 컴파일 과정에서 자동으로 붙게 된다.

```
[ public abstract ] 리턴타입 메소드명(매개변수, ...);
```

