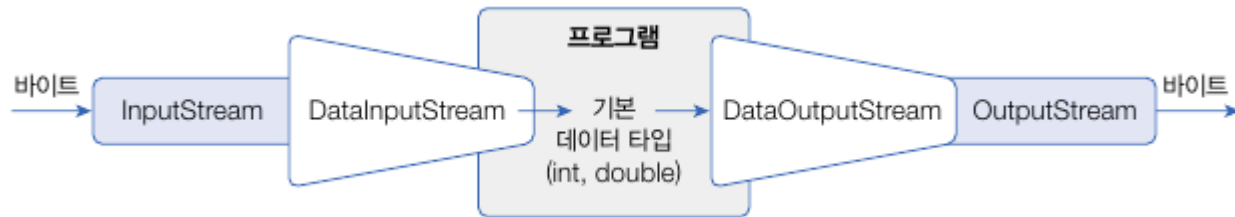


기본 타입 스트림

■ 기본 타입 스트림

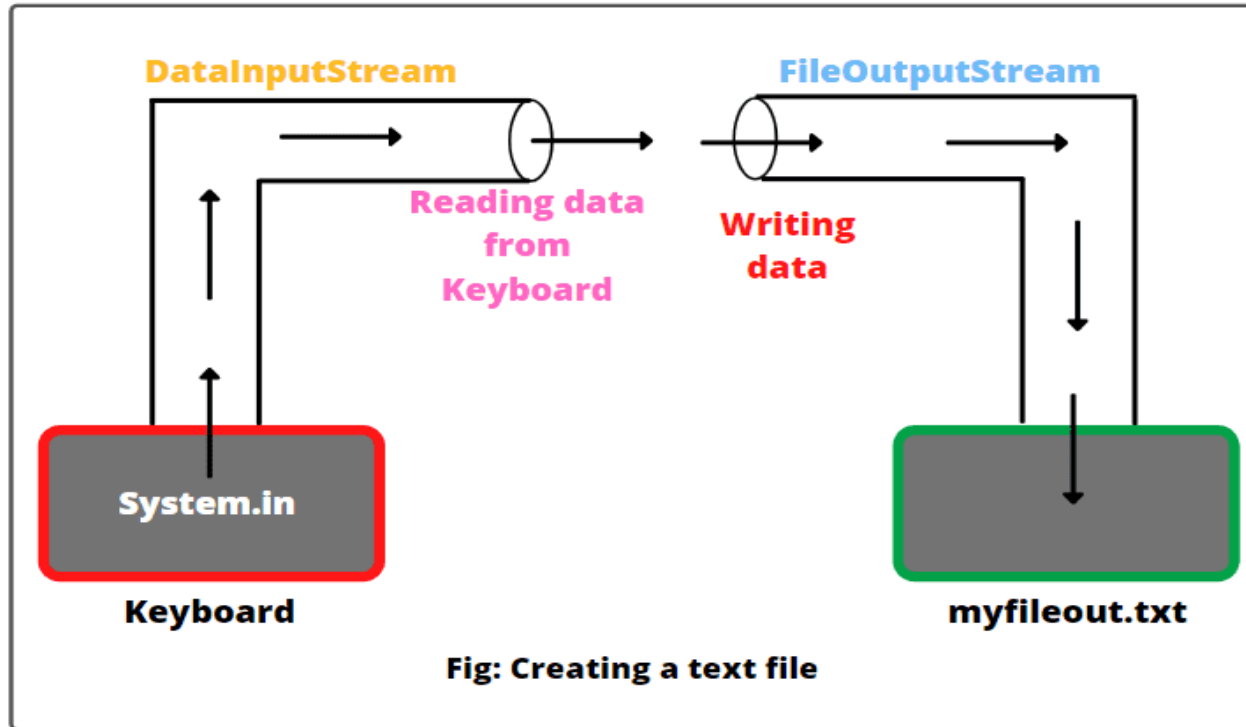
- 바이트 스트림에 `DataInputStream` 과 `DataOutputStream` 보조 스트림을 연결하면 기본 타입인 `Boolean`, `char`, `short`, `int`, `long`, `float`, `double` 값을 입출력할 수 있다.
- 메소드를 사용해 입출력할 때 한 가지 주의할 점은 데이터 타입의 크기가 모두 다르므로 `DataOutputStream`으로 출력한 데이터를 다시 `DataInputStream`으로 읽어 올 때에는 출력한 순서와 동일한 순서로 읽어야 한다는 것이다.

<예> 출력할 때의 순서가 `int > Boolean > double`이라면, 읽을 때의 순서도 `int > Boolean > double`이어야 한다.



```
DataInputStream dis = new DataInputStream(바이트 입력 스트림);
DataOutputStream dos = new DataOutputStream(바이트 출력 스트림);
```

DataInputStream		DataOutputStream	
boolean	<code>readBoolean()</code>	void	<code>writeBoolean(boolean v)</code>
byte	<code>readByte()</code>	void	<code>writeByte(int v)</code>
char	<code>readChar()</code>	void	<code>writeChar(int v)</code>
double	<code>readDouble()</code>	void	<code>writeDouble(double v)</code>
float	<code>readFloat()</code>	void	<code>writeFloat(float v)</code>
int	<code>readInt()</code>	void	<code>writeInt(int v)</code>
long	<code>readLong()</code>	void	<code>writeLong(long v)</code>
short	<code>readShort()</code>	void	<code>writeShort(int v)</code>
String	<code>readUTF()</code>	void	<code>writeUTF(String str)</code>



```
DataInputStream dis = new DataInputStream(System.in);
```

```
FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fileout.txt");
```

```
ch = (char)dis.read(); // Read a single character into ch.  
fos.write(ch); // write ch into file.
```