

```
public class Member {
    public String name;
    public int age;

    public Member(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }
}
```

//hashCode 재정의

```
@Override
public int hashCode() {
    return name.hashCode() + age;
}
```

name과 age 값이 같으면
동일한 hashCode가 리턴됨

//equals 재정의

```
@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if(obj instanceof Member target) { //java12부터 가능
        return target.name.equals(name) && (target.age==age);
    } else {
        return false;
    }
}
```

name과 age
값이 같으면
true가 리턴됨

//java8 인 경우 아래로 수정
if(obj instanceof Member){
Member target = (Member)obj ;

```
public class HashSetExample {
    public static void main(String[] args) {
        //HashSet 컬렉션 생성
        Set<Member> set = new HashSet<Member>();

        //Member 객체 저장
        set.add(new Member("홍길동", 30));
        set.add(new Member("홍길동", 30));

        //저장된 객체 수 출력
        System.out.println("총 객체 수 : " + set.size());
    }
}
```

인스턴스는 다르지만 동등 객체이므로
객체 1개만 저장

실행 결과

총 객체 수 : 1