```
public class Button {
//정적 중첩 인터페이스
@FunctionalInterface
public static interface ClickListener {
 //추상 메소드
                                                    함수형 인터페이스
  void onClick();
//필드
private ClickListener clickListener;
//메소드
public void setClickListener(ClickListener clickListener) {
  this.clickListener = clickListener;
public void click() {
  this.clickListener.onClick();
```

실행 결과

Ok 버튼을 클릭했습니다. Cancel 버튼을 클릭했습니다.

```
public class ButtonExample {
public static void main(String[] args) {
  //Ok 버튼 객체 생성
  Button btn0k = new Button();
  //Ok 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
  btn0k.setClickListener(() -> {
                                                      매개값으로
    System.out.println("Ok 버튼을 클릭했습니다.");
                                                      람다식 대입
  });
  //Ok 버튼 클릭하기
  btn0k.click();
  //Cancel 버튼 객체 생성
  Button btnCancel = new Button();
  //Cancel 버튼 객체에 람다식(ClickListener 익명 구현 객체) 주입
 btnCancel.setClickListener(() -> {
                                                      매개값으로
   System.out.println("Cancel 버튼을 클릭했습니다."); •
                                                      람다식 대입
  //Cancel 버튼 클릭하기
  btnCancel.click();
```