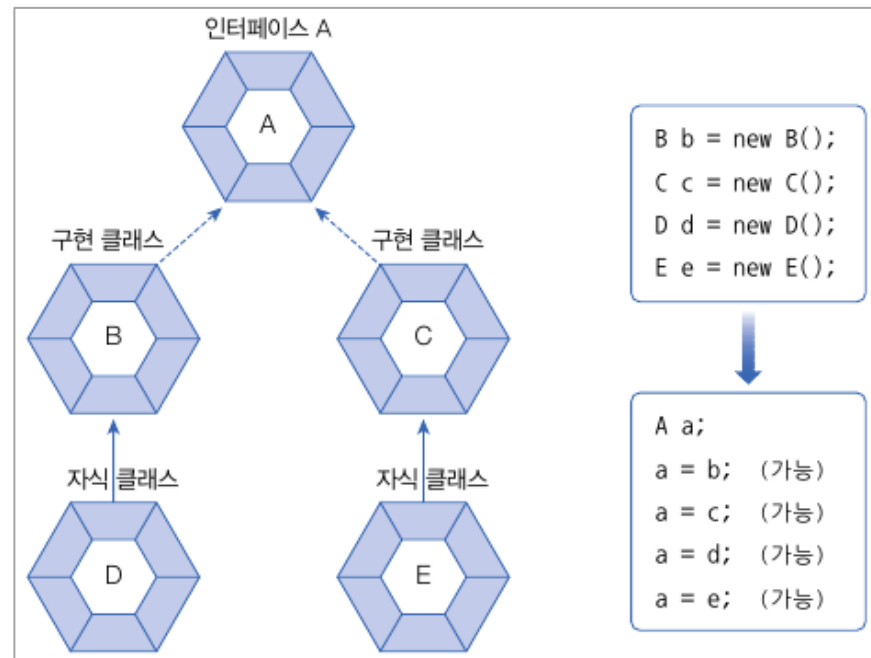
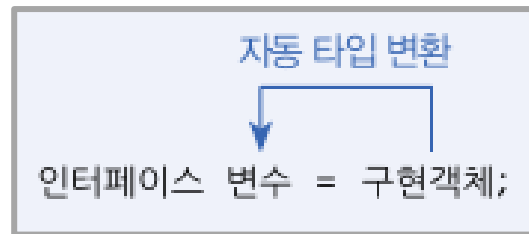


타입 변환

▣ 타입 변환

● 자동 타입 변환



```
public interface A {  
}
```

```
public class B implements A {  
}
```

```
public class C implements A {  
}
```

```
public class D extends B {  
}
```

```
public class E extends C {  
}
```

```
public class PromotionExample {  
    public static void main(String[] args) {  
        //구현 객체 생성  
        B b = new B();  
        C c = new C();  
        D d = new D();  
        E e = new E();  
  
        //인터페이스 변수 선언  
        A a;  
  
        //변수에 구현 객체 대입  
        a = b;    //A ← B (자동 타입 변환)  
        a = c;    //A ← C (자동 타입 변환)  
        a = d;    //A ← D (자동 타입 변환)  
        a = e;    //A ← E (자동 타입 변환)  
    }  
}
```

● 강제 타입 변환

