

```
public class HashMapExample {
    public static void main(String[] args) {
        //Map 컬렉션 생성
        Map<String, Integer> map = new HashMap<>();

        //객체 저장
        map.put("신용권", 85);
        map.put("홍길동", 90);
        map.put("동장군", 80);
        map.put("홍길동", 95);
        System.out.println("총 Entry 수: " + map.size());
        System.out.println();
```

키가 같기 때문에 제일 마지막에  
저장한 값만 저장

//키로 값 얻기

```
String key = "홍길동";
int value = map.get(key);
System.out.println(key + ": " + map.get("홍길동"));
System.out.println();
```

키를 매개값으로 주면 값을 리턴

//키 Set 컬렉션을 얻고, 반복해서 키와 값을 얻기

```
Set<String> keySet = map.keySet();
Iterator<String> keyIterator = keySet.iterator();
while (keyIterator.hasNext()) {
    String k = keyIterator.next();
    Integer v = map.get(k);
    System.out.println(k + " : " + v);
}
System.out.println();
```

키를 반복하기 위해  
반복자를 얻음

//엔트리 Set 컬렉션을 얻고, 반복해서 키와 값을 얻기

```
Set<Entry<String, Integer>> entrySet = map.entrySet();
Iterator<Entry<String, Integer>> entryIterator = entrySet.iterator();
while (entryIterator.hasNext()) {
    Entry<String, Integer> entry = entryIterator.next();
    String k = entry.getKey();
    Integer v = entry.getValue();
    System.out.println(k + " : " + v);
}
System.out.println();

//키로 엔트리 삭제
map.remove("홍길동");
System.out.println("총 Entry 수: " + map.size());
System.out.println();
}
```

엔트리를 반복하기 위해  
반복자를 얻음

실행 결과

총 Entry 수: 3

홍길동: 95

홍길동 : 95

신용권 : 85

동장군 : 80

홍길동 : 95

신용권 : 85

동장군 : 80

총 Entry 수: 2

```
import java.util.HashMap;
import java.util.Iterator;
import java.util.Map;
import java.util.Map.Entry;
import java.util.Set;
```