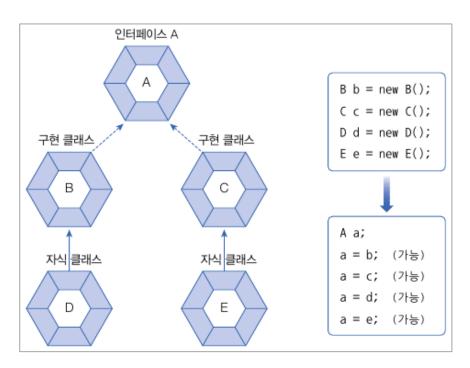
## 타입 변환

## ■ 타입 변환

## ● 자동 타입 변환





```
public interface A {
}
```

```
public class B implements A {
}
```

```
public class C implements A {
}
```

```
public class D extends B {
}
```

```
public class E extends C {
}
```

```
public class PromotionExample {
 public static void main(String[] args) {
   //구현 객체 생성
   B b = new B();
   C \subset = new C();
   D d = new D();
   E e = new E();
   //인터페이스 변수 선언
   A a;
   //변수에 구현 객체 대입
   a = b; //A ← B (자동 타입 변환)
   a = c; //A ← C (자동 타입 변환)
   a = d; //A ← D (자동 타입 변환)
   a = e; //A ← E (자동 타입 변환)
```

## ● 강제 타입 변환

```
자동 타입 변환

▼

구현클래스 변수 = (구현클래스) 인터페이스변수;
```

```
interface Vehicle {
  void run();
}

vehicle vehicle = new Bus();

vehicle.run(); //가능

vehicle.checkFare(); //불가능

Class Bus implements Vehicle {
  void run() { … };
  void checkFare() { … }

bus.run(); //가능

bus.checkFare(); //가능
```