

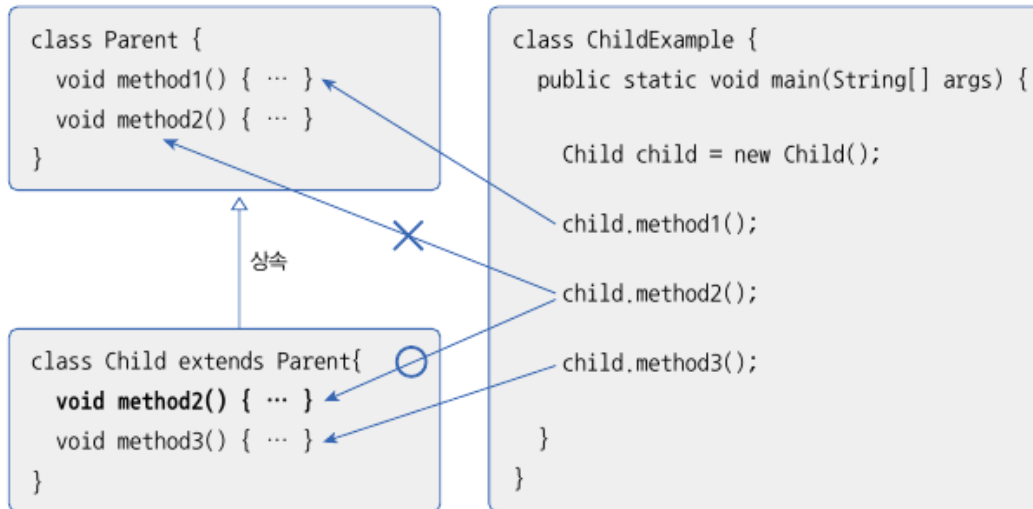
메소드 재정의

■ 메소드 재정의

- 부모 클래스의 모든 메소드가 자식 클래스에게 맞게 설계되어 있다면 가장 이상적인 상속이지만, 어떤 메소드는 자식 클래스가 사용하기에 적합하지 않을 수 있다. 이러한 메소드는 자식 클래스에서 재정의해서 사용해야 한다. 이것을 오버라이딩(Overriding)이라고 한다.

● 메소드 오버라이딩

- 메소드 오버라이딩은 상속된 메소드를 자식 클래스에서 재정의하는 것을 말한다.
- 메소드가 오버라이딩되었다면 해당 부모 메소드는 숨겨지고, 자식 메소드가 우선적으로 사용된다.

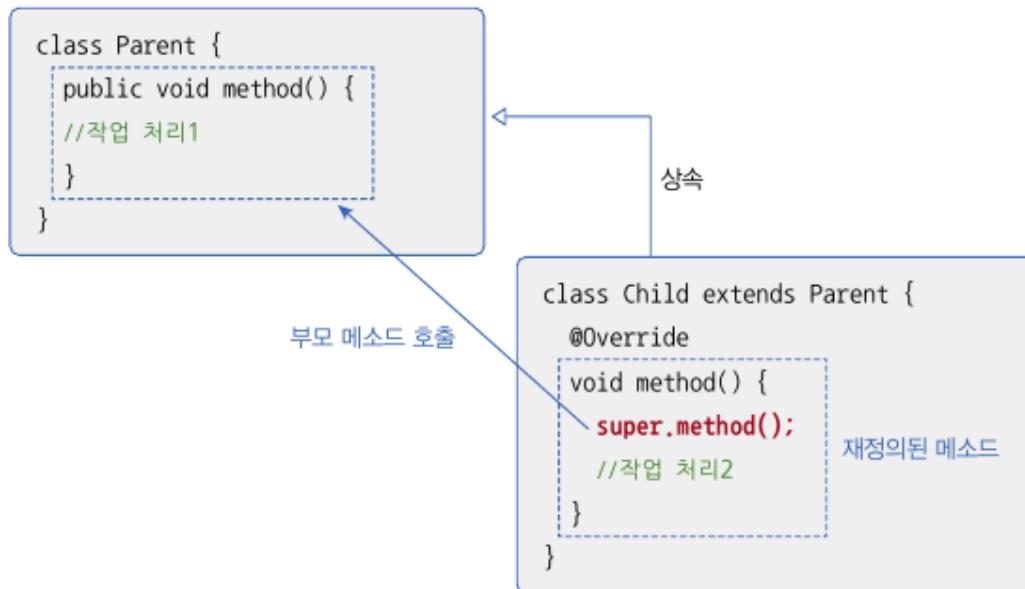


※ 메소드 오버라이딩 규칙

- 부모 메소드의 선언부(리턴 타입, 메소드 이름, 매개변수의 '개수', '타입', '순서')와 동일해야 한다.
- 접근 제한을 더 강하게 오버라이딩할 수 없다. (public -> private으로 변경 불가)
- 새로운 예외를 throws할 수 없다.

● 부모 메소드 호출

- 메소드를 재정의하면, 부모 메소드는 숨겨지고 자식 메소드만 사용되기 때문에 비록 부모 메소드의 일부만 변경된다 하더라도 중복된 내용을 자식 메소드도 가지고 있어야 한다.
- 이 문제는 자식 메소드와 부모 메소드의 공동 작업 처리 기법을 이용하면 매우 쉽게 해결된다. 즉, `super` 키워드와 `(.)` 연산자를 사용하면 숨겨진 부모 메소드를 호출할 수 있다.



※ `super.method()`의 위치는 작업 처리2 전후에 어디든지 올 수 있다.