

final 클래스

■ final 클래스

- 클래스를 선언할 때 final 키워드를 class 앞에 붙이면, 최종적인 클래스이므로 더 이상 상속할 수 없는 클래스가 된다. 즉, final 클래스는 부모 클래스가 될 수 없어 자식 클래스를 만들 수 없다.

```
public final class Member {  
}
```

```
public class VeryImportantPerson extends Member {  
}
```

■ final 메소드

- 메소드를 선언할 때 final 키워드를 붙이면, 이 메소드는 최종적인 메소드이므로 오버라이딩할 수 없는 메소드가 된다.

```
public class Car {  
    //필드 선언  
    public int speed;  
  
    //메소드 선언  
    public void speedUp() {  
        speed += 1;  
    }  
  
    //final 메소드  
    public final void stop() {  
        System.out.println("차를 멈춤");  
        speed = 0;  
    }  
}
```

```
public class SportsCar extends Car {  
    @Override  
    public void speedUp() {  
        speed += 10;  
    }  
  
    //오버라이딩을 할 수 없음  
    @Override  
    public void stop() {  
        System.out.println("스포츠카를 멈춤");  
        speed = 0;  
    }  
}
```