

중첩 인터페이스

■ 중첩 인터페이스

- 중첩 인터페이스는 클래스의 멤버로 선언된 인터페이스를 말한다.
- 인터페이스를 클래스 내부에 선언하는 이유는 해당 클래스와 긴밀한 관계를 맺는 구현 객체를 만들기 위해서이다.
- 중첩 인터페이스는 안드로이드와 같은 UI 프로그램에서 이벤트를 처리할 목적으로 많이 활용된다.

```
class A {  
    [public | private] [static] interface B {  
        //상수 필드  
        //추상 메소드  
        //디폴트 메소드  
        //정적 메소드  
    }  
}
```

중첩 인터페이스