

```

public class CopyExample {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        String originalFileName = "C:/Temp/test.jpg";
        String targetFileName = "C:/Temp/test2.jpg";

        InputStream is = new FileInputStream(originalFileName);
        OutputStream os = new FileOutputStream(targetFileName);

        byte[] data = new byte[1024];
        while(true) {
            int num = is.read(data);
            if(num == -1) break;
            os.write(data, 0, num);
        }

        os.flush();
        os.close();
        is.close();

        System.out.println("복사가 잘 되었습니다.");
    }
}

```

입출력 스트림 생성

읽은 바이트를 저장할 배열 생성

최대 1024 바이트를 읽고 배열에 저장, 읽은 바이트는 리턴

파일을 다 읽으면 while 문 종료

읽은 바이트 수만큼 출력

내부 버퍼 잔류 바이트를 출력하고 버퍼를 비움

실행 결과

복사가 잘 되었습니다. (test2.jpg 파일 확인)

- Java 9부터 입력 스트림에서 출력 스트림으로 바이트를 복사하는 transferTo() 메소드가 InputStream에 추가되었다.

<예> `is.transferTo(os);`