

```
public class PrintThread extends Thread {
    private boolean stop;
```

```
    public void setStop(boolean stop) {
        this.stop = stop;
    }
```

외부에서 stop 필드값을 변경할 수 있도록 Setter 선언

```
@Override
```

```
public void run() {
```

```
    while(!stop) {
        System.out.println("실행 중");
    }
```

stop 필드값에 따라 반복 여부 결정

```
    System.out.println("리소스 정리");
    System.out.println("실행 종료");
}
```

리소스 정리

```
}
```

```
public class SafeStopExample {
    public static void main(String[] args) {
        PrintThread printThread = new PrintThread();
        printThread.start();
```

```
        try {
            Thread.sleep(3000);
        } catch (InterruptedException e) {
        }
    }
```

```
        printThread.setStop(true);
    }
```

PrintThread를 종료하기 위해 stop 필드값 변경

```
}
```

실행 결과

...

실행 중

실행 중

리소스 정리

실행 종료